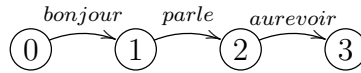


GLO-3004 : Spécification formelle et vérification de logiciels

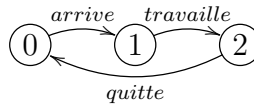
Travail dirigé 2 Introduction à *FSP*

1. Donnez le code *FSP* de chacun de ces LTS.

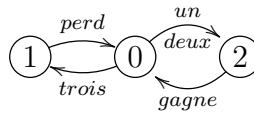
(a) RENCONTRE



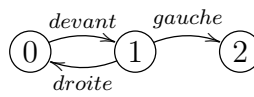
(b) TRAVAIL



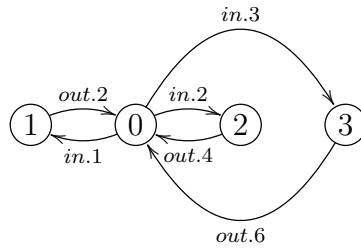
(c) JEU



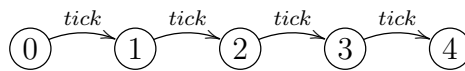
(d) BOUGE



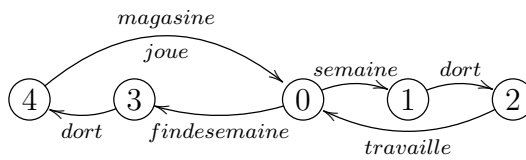
(e) DOUBLE



(f) QUATRETICK



(g) PERSONNE



2. Le comportement d'un étudiant, il y a plusieurs années, pouvait se décrire de façon très simplifiée à l'aide de 3 états : DORT, ETUDIE, BOIT. Il pouvait atteindre l'état DORT à partir de n'importe quel état avec l'action dormir. Dans l'état ETUDIE il pouvait étudier et rester dans cet état ou boire et ainsi atteindre l'état BOIT. Dans l'état BOIT il pouvait boire et rester dans cet état et, finalement, il devait manger pour passer de DORT à ETUDIE.

Donnez une spécification en FSP du comportement d'un tel étudiant.

3. Une machine distribue des cannettes de jus. Il en coûte 15 sous pour une cannette. La machine accepte les pièces de 5, 10 et 25 sous et elle remet le change. Donnez le code FSP de cette MACHINE.