Sylvain, Raphaël (111 124 564)

Conception et analyse d'algorithmes  ${\rm IFT\text{-}3001}$ 

Travail 2

Travail présenté à Yanick Ouellet

Département d'informatique et de génie logiciel Univesité Laval Hiver 2019

# Question 2

## Description

Soit un menu R où pour un item x, il y a un nombre  $a_x$  d'ailes et  $b_x$  de pintes de bière pour un coût  $c_x$  d'associé.

#### Définition du tableau

Le tableau M contient le prix minimum.

#### Définition des dimensions du tableau

La première dimension va de 0 jusqu'au nombre d'item dans le menu. La deuxième dimension va de 0 jusqu'au nombre de d'ailes commandées. La troisième dimension va de 0 jusqu'au nombre de bières commandées.

#### Définition d'une cellule

La cellule M[i, j, k] contient le prix minimum pour une commande de j ailes et k bières. Elle contient l'infini si cette combinaisons de j ailes et k bières est impossible.

### Conditions initiales

La cellule 
$$M[0,0,0] = 0$$
  
La cellule  $M[0,j,k] = \infty \ (\forall j,k \in \mathbb{N} | j+k > 0)$ 

#### Récurrence

$$M[i, j, k] = \begin{cases} M[i - 1, j, k] & \text{si } k - b_i < 0 \\ M[i - 1, j, k] & \text{si } j - a_i < 0 \\ \min(M[i, j - a_i, k - b_i] + c_i, M[i - 1, j, k]) & \text{sinon} \end{cases}$$

# Analyse de la fonction commande

Le temps d'exécution de l'algorithme dépend du nombre d'item n dans le menu, le nombre d'ailes a à commandées et le nombre de pintes de bières b commandées.

Cette méthode est composée de deux appels à des fonctions. Nous analyserons donc chacune des fonctions et nous pourrons donner notre réponse selon le maximum des deux.

### Analyse de la fonction genererTableau

Le temps d'exécution de l'algorithme dépend du nombre d'item n dans le menu, le nombre d'ailes a à commandées et le nombre de pintes de bières b commandées.

L'opération de base est la comparaison i==0