

# CÉLINE AMOROSI

## DÉVELOPPEUR FULL-STACK

+33 6 62 78 27 93  
celine.amorosi@gmail.com  
16 rue Sainte Anne, 34000 Montpellier



---

### ÉTUDES

**2017-2018**

**DUT INFORMATIQUE - Université de Montpellier-Sète**

- ◆ Java, C, PHP, JavaScript, HTML5, CSS, SQL, Shell, JQuery
- ◆ Développement itératif, Cahier des charges, méthodes agiles

**2014-2015**

**MASTER FICTIONS NUMERIQUES - Université Paul Valéry, Montpellier**

- ◆ *Game Design Documents* centrés joueur
- ◆ *4 Funs, Critical Gameplay, Art Game & News Game*

**2011-2012**

**LICENCE PROFESSIONNELLE JEUX VIDEO - Université Paul Valéry, Montpellier**

- ◆ Méthodes agiles (SCRUM, 7/3/1)
- ◆ Ludologie / Narratologie

**2010-2011**

**LICENCE 2 ARTS PLASTIQUES - Université Paul Valéry**

**2009**

**BACCALAUREAT SCIENTIFIQUE SVT - Lycée Jean Jaurès, Saint Clément de Rivière**

---

### EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

**2018**

**Stage de 11 semaines en développement full-stack – Université d'Aberdeen, UK**

- ◆ Conception d'une application web de A à Z de gestion d'examens
- ◆ Conception de la base de données
- ◆ Réalisation sous Symfony (PHP, Doctrine, Twig, MySQL, Bootstrap)

**2012**

**Stage de 6 mois en Game Design sur un free-to-play : PoneyVallée – Feerik, Grabels**

- ◆ Content Design
- ◆ Community Management

**2008/2018**

**Divers**

- ◆ 6 mois en tant que livreur Deliveroo, 3 mois de service en pizzeria, 8 mois en tant qu'agent d'entretien

---

### AUTRES EXPÉRIENCES

**GAME JAMS & CONCOURS**

- ◆ Code Game Jam 2018 (C# sous Unity)
- ◆ Asylum Jam 2013 (*Level Design, Level Art*)
- ◆ Ubisoft Game Challenge 2013 (*Level Design, Game Design*)
- ◆ Make Something Unreal Live 2013 (*Level Design, Level Art*)

**PROJETS**

- ◆ Projet universitaire - 2018 : "L'impact du stress sur la prise de décision logique" (développement logiciel avec C# sous Windows Form – 4 mois – équipe de 4)
- ◆ OniNoMamoru - 2015 (animation 2D « *inverted kinematics* » sous Unity5 & integration sous Unity5, projet de 8 mois, équipe de 8)