

CÉLINE AMOROSI

DÉVELOPPEUR FULL-STACK

+33 6 62 78 27 93
celine.amorosi@gmail.com
16 rue Sainte Anne, 34000 Montpellier



ÉTUDES

2017-2018

DUT INFORMATIQUE - Université de Montpellier-Sète

- ◆ Java, C, PHP, JavaScript, HTML5, CSS, SQL, Shell, JQuery
- ◆ Développement itératif, Cahier des charges, méthodes agiles

2014-2015

MASTER FICTIONS NUMERIQUES - Université Paul Valéry, Montpellier

- ◆ *Game Design Documents* centrés joueur / Ergonomie
- ◆ *4 Funs, Critical Gameplay, Art Game & News Game*

2011-2012

LICENCE PROFESSIONNELLE JEUX VIDEO - Université Paul Valéry, Montpellier

- ◆ Méthodes agiles (SCRUM, 7/3/1)
- ◆ Ludologie / Narratologie / Ergonomie

2010-2011

LICENCE 2 ARTS PLASTIQUES - Université Paul Valéry

2009

BACCALAUREAT SCIENTIFIQUE SVT - Lycée Jean Jaurès, Saint Clément de Rivière

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

2018

Stage de 11 semaines en développement full-stack – Université d'Aberdeen, UK

- ◆ Conception d'une application web de A à Z de gestion d'examens
- ◆ Conception de la base de données
- ◆ Réalisation sous Symfony 4.1 (PHP, Doctrine, Twig, MySQL, Bootstrap)

2012

Stage de 6 mois en Game Design sur un free-to-play : PoneyVallée – Feerik, Grabels

- ◆ Content Design
- ◆ Community Management

2008/2018

Divers

- ◆ 6 mois en tant que livreur Deliveroo, 3 mois de service en pizzeria, 8 mois en tant qu'agent d'entretien
-

AUTRES EXPÉRIENCES

GAME JAMS & CONCOURS

- ◆ Code Game Jam 2018 (C# sous Unity)
- ◆ Asylum Jam 2013 (*Level Design, Level Art*)
- ◆ Ubisoft Game Challenge 2013 (*Level Design, Game Design*)
- ◆ Make Something Unreal Live 2013 (*Level Design, Level Art*)

PROJETS

- ◆ Projet universitaire - 2018 : "L'impact du stress sur la prise de décision logique" (développement logiciel avec C# sous Windows Form – 4 mois – équipe de 4)
- ◆ OniNoMamoru - 2015 (animation 2D « *inverted kinematics* » sous Unity5 & intégration sous Unity5, projet de 8 mois, équipe de 8)