



Applications de création de Fiche de personnages pour D&D

Résumé du cahier des charges

Projet réalisé dans le cadre du passage du Titre Professionnel de

Développeur Web et Web Mobile

Présenté par Nicolas G

La Plateforme session du 06/11/2023 au 31/07/2024

Introduction:

Le jeu a été créé en 1974 par les Américains Gary Gygax et Dave Arneson. Gygax a aussi fondé la première société d'édition de jeux de rôle, Tactical Studies Rules (plus connue sous le sigle de TSR) pour éditer son jeu.

Donjons et Dragons (en anglais : *Dungeons & Dragons*), souvent abrégé en **D&D**, **DnD** ou **AD&D**, est le tout premier jeu de rôle sur table de genre médiéval-fantastique.

Depuis sa création le jeu a connus plusieurs versions ***Advanced Dungeons & Dragons*** en 1978, ***Advanced Dungeons & Dragons***, 2^e édition en 1989, ***Advanced Dungeons & Dragons***, « édition 2.5 » en 1995, ***Dungeons & Dragons***, 3^e édition en 2000, ***Dungeons & Dragons***, édition 3.5 en 2003, ***Dungeons & Dragons***, 4^e édition en 2008 et ***Dungeons & Dragons*** 5^e édition en juillet 2014.

Etant moi même joueur depuis la 2^{ème} version. On compte aujourd'hui plus de 40 millions de joueurs à travers le monde et surfant sur une croissance sans précédent, le jeu de rôle mythique Donjons et Dragons se taille la part du lion dans les soirées entre amis.

C'est pourquoi afin de faciliter la mise en route d'une partie et l'intégration de nouveaux adeptes que j'ai pensé à cette application.

Objectif:

L'objectif de Fiche AD&D est de faciliter la mise en route d'une partie que ce soit pour un nouveau ou un ancien adepte du jeu. En effet rien qu'en suivant la logique instauré, et les différentes flèches de sélection, le joueur pourra facilement et rapidement se créer un personnage et jouer sur tablette sans risque de perdre sa feuille ou d'oublier ces dés et son crayon.

La suite des aventures sera facilitée par l'évolution du personnage qui sera effectué dès que le nombre d'XP sera renseigné. Suite au calcul du niveau, le personnage sera automatiquement évolué et le joueur n'aura simplement qu'à sélectionner les options via un menu qui apparaîtra dès un changement de Niveau.

L'application est basée sur les règles en vigueur sur le site aideDD.org.

Fonctionnalités:

- Choisir un Nom pour son personnage
- Choisir une Classe de personnage
- Choisir une Race de personnage
- Choisir un Historique
- Choisir un Alignements
- Choisir des Traits de caractères
- Générer aléatoirement des Attributs de personnage
- Générer des listes d'options selon les choix du joueur
- Générer des Dés
- Générer la fiche personnages selon tous les choix du joueur
- Gérer le poids porter par le personnage
- Gérer les sorts du personnage
- Gérer les états physique et psychologiques du personnage

Les différents rôles:

L'utilisateur devra choisir les différentes caractéristiques de son personnage pour le créer comme il l'imagine.

Le service machine générera les listes d'options selon les choix de l'utilisateur, calcule directement le poids porté par le personnage, permet de choisir et d'appliquer les différents états physique et psychologiques dont le personnage peut être affecté.

Technologies utilisés:

Front:

- HTML
- CSS
- Bootstrap
- Javascript
- Ajax
- jQuery

Back:

- MySQL

