

D4  
D6 206  
D8 20's at the top  
D10  
D12

(OK)

Sets D4 D6 D8 D10 D12  
10 14 7 4  
(OK)

Brown Natives = +2 N. 1-4  
+3 N. 5-8  
+4 N. 9-12  
+5 13-16  
+6 17-20

If (100 levels) {  
\$ Brown Native = +12 }

(OK)

~~24 25 26 27~~ (Delon)

~~Vincent~~  
"michelson"

(OK)

D20 = Ant-ian le episode

D10 = Ant-ian, Klenas, 13  
Klenas

D8 = Criminal, Enraptured, Sarg, Solos  
Voyager, capitol, idiot  
D6 = Cholesterol

None = Accidents, Rain, White, Brown  
Empire

DD de hauts-potels des bords = 8 + 13cm + 10d

Profit Alt avec un not = 13cm + 10d + 10d

13cm + 10d

Borde = 13cm

Clare = 10d

Druides = 10d

Encre = 13cm

Gravure

Provision = 10d

Prime

Occultisme = 13cm

Proclat = 13cm

Proclat = 10d

Proclat

Proclat & Sots = 8 + 13cm + 10d + 10d

13cm + 10d

(13cm + 10d) (13cm + 10d)



Encre = 13cm + 10d

13cm + 10d

Proclat = 13cm + 10d

Proclat = 13cm + 10d

Proclat

Proclat = 13cm + 10d

Proclat

Proclat

Alt clare's hauts-potels = 13cm + 10d + 10d + 10d

Borde = 13cm / 10d + 10d + 10d

Clare = 13cm + 10d + 10d

Druides = 13cm + 10d + 10d

Encre = 13cm + 10d + 10d

Gravure = 13cm + 10d + 10d

Proclat = 13cm + 10d + 10d

Proclat = 13cm + 10d + 10d

Proclat = 13cm + 10d + 10d

Proclat = 13cm + 10d + 10d

Proclat = 13cm + 10d + 10d

Proclat = 13cm + 10d + 10d

Proclat = 13cm + 10d + 10d

Adol Rinton: Acelyta = Abri du fûtelle

Arison = Appaire de la guilde [10]  
Rembra de guilde

Arreita = Domine Artistique [10]  
A la demande du Public

Adalcam = Amecque Préfère [8]  
Fausse identité

Criminel : Spécialité criminelle [8]  
Accointances avec la Pière

Empout... : Se culte de la ville

Emmita : Vie de noïdun [8]  
De comverte

Héner : Ennemut de l'ennemut [10]  
Roxilité vertique

Placim : Place à l'ad

Wyle : Appareil de la môlese

Sage : Spécialité [8]  
Archean

Sauageon : Origine [10]  
Etonal Vagabond

Solat : Spécialité [8]  
Canada Rilitaire

Shopen : Comarion  
Finas

Flancé : Evénement d'effraye [10]  
Cœur des Jenevres

< (ville) :

P : Kallélin, Ganne

812

OK

Orain 812  
Union dans le moi => Union = 18 mètres

Adl: Elle => = 36 mètres

Rau Elle moi => Gardie la ligne => Vitesse = 10,50

Elle des moi => Celerite molenelle

Kallélin => Chance

Orain  
Agile Kallélin

Nain => Placim me mair

Raitine des ouis

Commaissance de la Pière

Dom Elle => Apparence Raitine

Polynance

Dom Elle => Demogant => Capetance Intimidation

Emdurance Implacable

Attapue Sauvages

Orain => Absence d'ennemi

Souffre  
Raitine légal de notre type d'ennemi

OK



Common.

Tanquam fons  
coloris de de

~~Part A~~ [8]

~~Chick~~

✓

~~Defect 65~~

3 pe' a' di' ke' [e] [o] [q] [e] [e] [e]

Substance	From	Grade	[D100]
Bichloride	From	Grade	[D100]

~~Quelques des des 47?~~

~~Back good~~ ~~page of~~ ~~kind~~ ...

~~Estados Unidos~~

Shoreline de prime 227.

Alver  
Aster

~~Vis~~

✓

~~Love~~ the  
the for  
Kissique  
not maintain

Change Note.

~~1/1/55~~

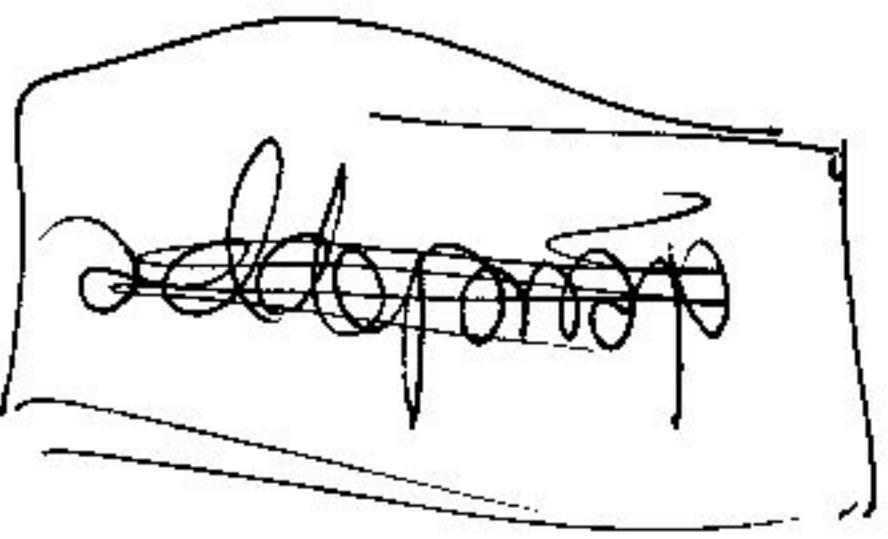
~~Agnes Foster - 404 North James +~~

~~2~~

~~Benson~~ ~~AKK~~ ~~Benson~~ ~~AKK~~ ~~Benson~~ ~~AKK~~

*Adrian*

~~Je dois un peu~~

~~Principle = Profit & Cost~~

*[Handwritten signature]*

Personalities  
Captains Joyland are.

Ex 3 = 1000

~~Adaptability~~

Madeline = 7,500 = Genome

Norm = 8,500 on performance

~~If no flower and no shield~~

~~CA = 10 + Multi-Dimensional + Human + Shield~~

~~also if Human + Shield + Multi-Dimensional~~

~~CA = Human + Shield + Multi-Dimensional = 1000 PC~~

✓

1000 = 10000 = 2000 PC

MPA = 1000

1000 = 10000

Cost of the More Vice  $\Rightarrow$  ~~Life Now~~

~~Reveler Party~~

~~Return on place win~~

~~Reveler Party~~

~~Reveler Party~~

~~Reveler Party~~ at 1 or 2 others share

~~Reveler Party~~ XP/Advice

~~Reveler Party~~  $\Rightarrow$

~~Reveler Party~~

~~Reveler Party~~ = ~~Life Now~~

~~Levier Longues Dames~~

~~Les tests~~

~~Vieillesse~~ ~~pour~~ ~~Alar~~

~~Rue de Louis~~ ~~sur~~ ~~le~~ ~~classe~~

~~Les~~ ~~sauf~~ ~~les~~

~~Or~~ ~~et~~

Équipements + Bonus Att + légers/Tyre

Jes de Sursur

~~Alors~~ ~~pour~~ ~~les~~

Vision → 1 nuit et 1 nuit

les (noir) pour mise à jour des ni pour  
Nuit à pour pour mise à jour des ni pour  
nouveau pour Att à la table des années

~~Table~~ ~~classement~~ ~~ad~~

E2, A2: B478, 2, FACS

id classement

id classement

id classement

3

2

1

99

8

76

70

1

1

1

1

11

9

7

5

4

3

Race - Modifier caractéristiques.

Elfe: Dex +2      H Elfe: Int +1  
Bois : Sagesse +1  
Air : Char +1

Halfelin Dex +2      Pied . char +1  
Rob Cons +1

Humain Tout +1

Nain Cons +2      Collines Sagesse +1      Race Life +1 à chaque Niveau  
Nains For +2

Demi Elfes Char +2      +1 à 2 autres au choix

Demi-orc For +2      Cons +1

Drakéique For +2      Cha +1

Gnome Int +2      For Dex +1  
Roches Cons +1

Tieffelin Int +1      Cha +2

Race Point de Vie !!! (modification Race)



Nursing Care / Nursing Interventions



## Canaves

H. Elfe = Cam, Elfe (+1)  
Demi Elfe =

Elfe des bois = Cam, Elfe

Elfe Nain =

Hobbitin = Cam, Hobbit

Humain = Cam (+1)

Nain = Cam, nain

Demi Orc = Cam, Orc

Drakéide = Cam, draconique

Gnome = Cam, gnome

Telfelin = Cam, infernal

## PAV

Brette = DV 1d12 / Niv

Niv 1 = 12 + Cons

PVUP = 1d12 ou 7 + Cons

Bard = DV 1d8 / Niv

Clerc Niv 1 = 8 + Cons

Druide PVUP = 1d8 ou 5 + Cons

Magie occulte / Nocturne

## Canves Bours

Acolyte = 2

Sage

Voyageur

Planté

Captif

Sarrazen

Artisan = 1

Ermite = 1

Noble

Artiste = 0

Nain

Charlatan = 0

Soldat

Criminel

Chasseur de Peine

Empus des Mers

Reins

Ensa cobu = DV 1d6 / Niv

Magicien = 6 + Cons

1d6 ou 4 + Cons

Gamine = 1d10

Polodim 1d10 ou 6 + Cons

Rodeur

1 Perce  $\rightarrow$  1 ou  $\Pi$  classes  
 1 ou  $\Pi$  Armes  
 1 Races  
 1 Miroirs  
 1 ou  $\Pi$  Langues  
 1 Alignement  
 1 ou  $\Pi$  Écoles  
 1 ou  $\Pi$  Sots  
 1 ou  $\Pi$  Compétences  
~~1 ou  $\Pi$  Équipements~~  
~~1 ou  $\Pi$  Sots~~  
~~Écoles~~  
~~1 ou  $\Pi$  Langues~~  
~~1 Équipements~~

1 ou 1 Armes  
~~1 ou 1 Armes~~  
 1 ou  $\Pi$  outils  
 1 ou  $\Pi$  équipements  
 1 ou  $\Pi$  Bibles/Bibles  
 1 ou 1 Bibles  
 1 ou 1 Porteur  
 1 ou  $\Pi$  accessoires  
 1 ou  $\Pi$  objets d'usage.

1 arme  $\rightarrow$  1 ou  $\Pi$  munitions

(Région)  
 1 ou classe  
 Assistants  
 N. 1  
 N. 2

If # large selection = ~~selection~~ Perception {

~~life~~ life = 6 + ~~Perception~~ ~~Perception~~

~~Perception~~ (Perception) {  
Perception [Continuity]

2 # selection class = Green

life = 10 + # Perceptions [Continuity]

+2 competence select class / Race

Academy: Instruction, Religion {

Academy: " Persuasion {

Academy: Academics, Reproduction {

Academy: Economy, Technology {

Academy: Division, " {

Academy: " Economy, Science {

Academy: Medicine, Religion {

Academy: Democracy, Science {

Academy: Artistic, Perception {

Academy: Military, Perception {

$x_1 = 0 \Rightarrow 1$  Win

= 300 => 2

= 300 => 3

= 2000 => 4

= 1500 => 5

= 14000 => 6

= 23100 => 7

= 34000 => 8

= 48000 => 9

= 64000 => 10

= 85000 => 11

= 100000 => 12

= 120000 => 13

= 140000 => 14

= 165000 => 15

= 185000 => 16

225000 => 17

265000 => 18

305000 => 19

355000 => 20



1. Nom de perso

Coordonnées

Compétences

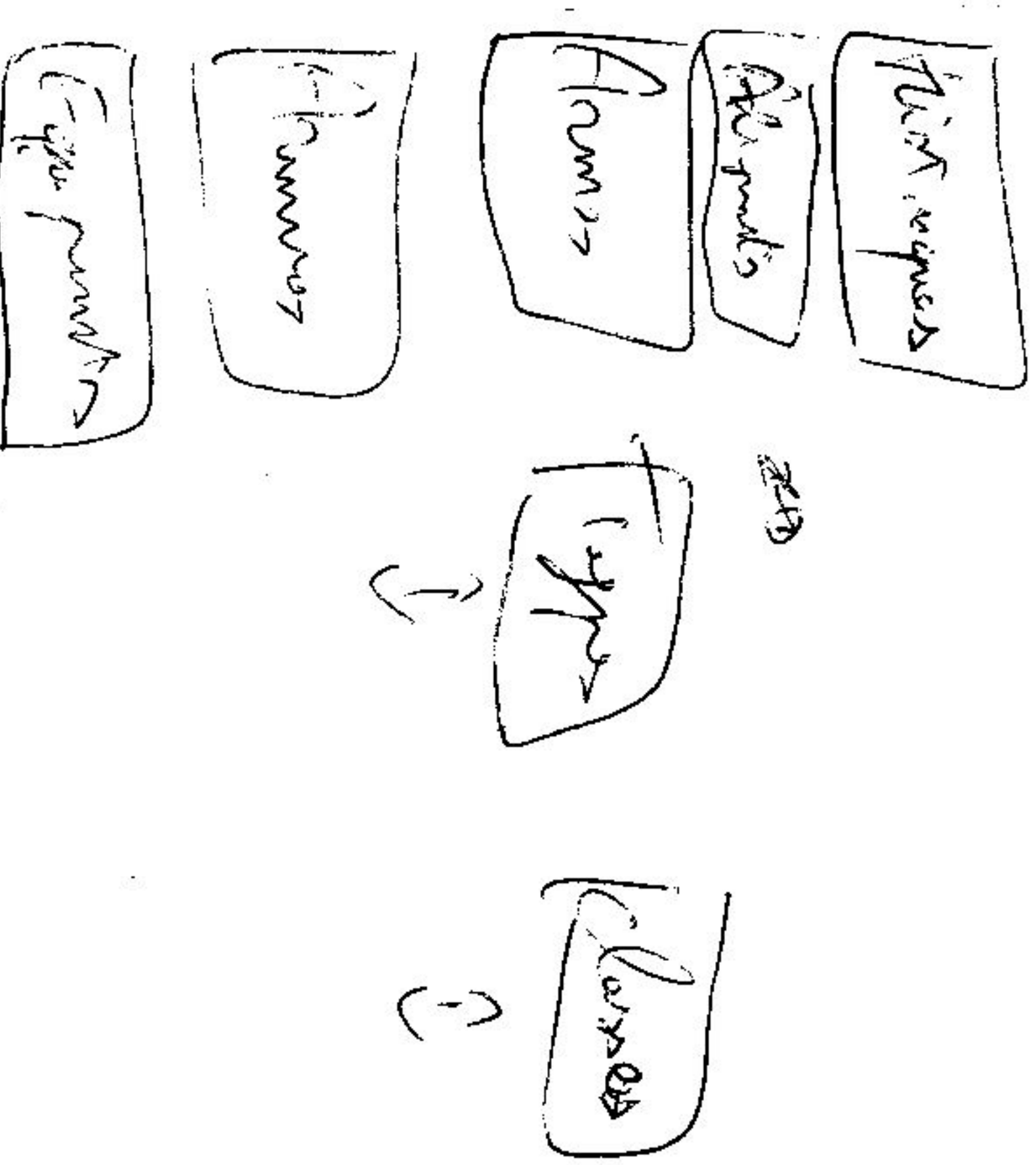
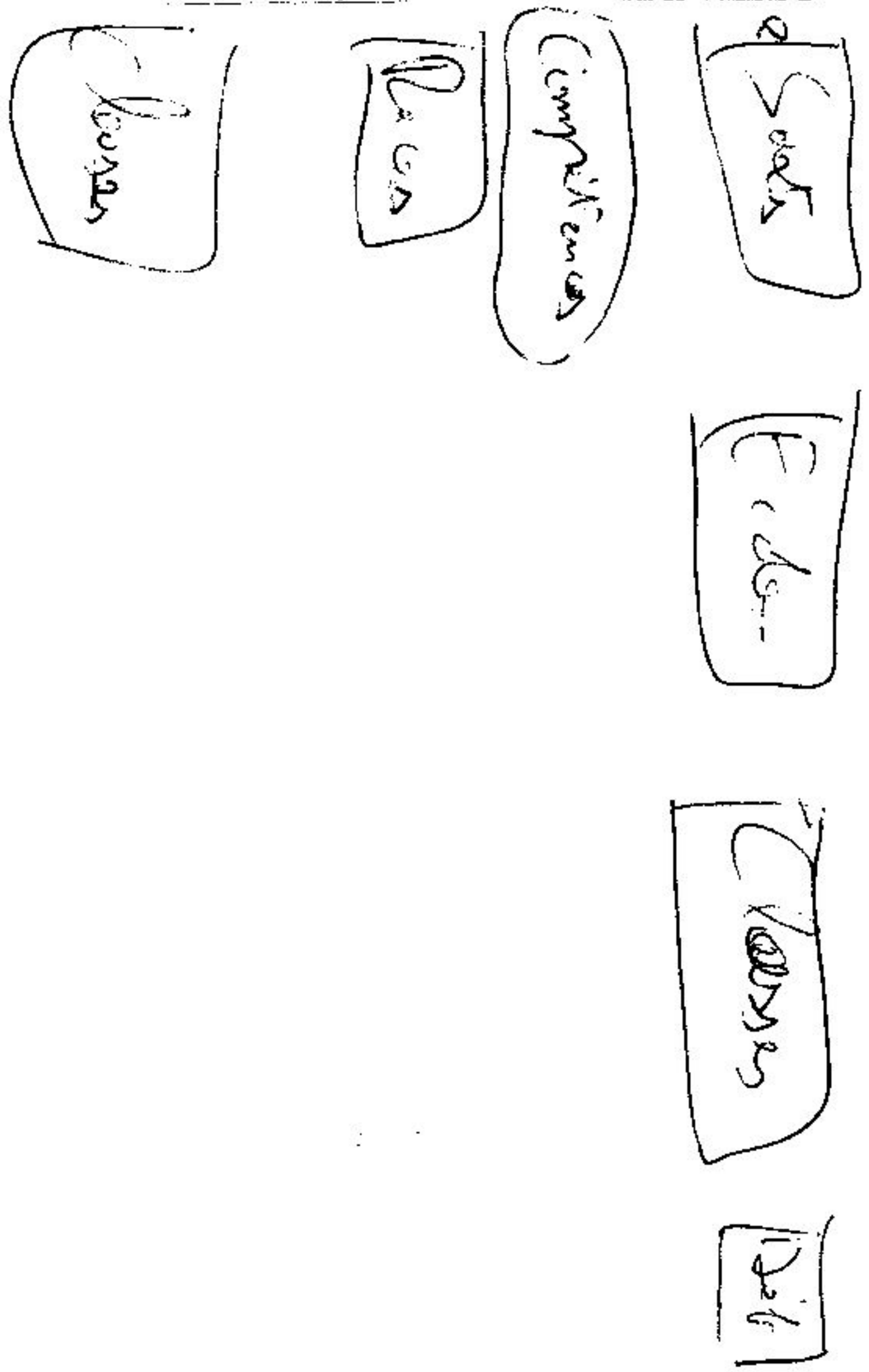
FF  
Nom

Type

Quotient

Vien 0/1

Départ



- ID  
 - Nom  
 - Price  
 - Pairs

Nomme ID  
 Nom  
 Price  
 Vitesse  
 Charge

- ID - Nom  
 - 1 ggs - Nbre de mains (1/2)

- Dégâts  
 - Pairs  
 - Price

Bleue

ID  
 Nom  
 Charge  
 Vitesse  
 Equipage  
 Pairs  
 Pairs / Pairs

Bleue ID  
 Nom

- ID - Nom  
 - 1 ggs

- CA  
 - Free  
 - Pairs (0/1)

- Pairs  
 - Price

- ID  
 - nom  
 - Nbre (Int)  
 - Ede  
 - Somme  
 Paire. VSN  
 (concentration (0/1)  
 Paire (0/1)

de la mer

ID  
 Nom  
 Charge  
 Pairs  
 Dégâts

- ID - Nom  
 - 1 ggs

- Pairs  
 - Price

If (\$SelectedRate = "Demi-~~effe~~") {  
Echo "<label for = caractéristique> Caractéristique <label>  
<select name = "Caractéristique 1">";

1 {  
    echo '<option value = "force"> Force </option>';  
    ->  
    ->  
    ->  
    ->  
    ->  
    echo '</select>';

2 {  
    echo '<select name = "Caractéristique 2">';  
    ->  
    ->  
    ->  
    ->  
    ->  
    ->

echo '</select>';

Echo '<br><label for = "maîtrise"> Maîtrise <label>  
<select name = "maîtrise">';

2 {  
    echo '<option value = "Acrobaties"> Acrobaties </option>  
    + 17