

D4  
D6 206  
D8 20's at the top  
D10  
D12

(OK)

Sets D4 D6 D8 D10 D12  
10 14 7 4  
(OK) 7

Brown Notice = +2  
+3 N. 1-4  
+4 N. 5-8  
+5 N. 9-12  
+6 13-16  
+6 17-20

If (100 levels) {  
\$ Brown Notice = +12 }

(OK)

~~24 25 26 27~~ (Delon)

~~Vincent~~  
"michelson"

(OK)

D20 = Ant-ian le epide

D10 = Ant-ian, Klenas, f. Sauvageon  
Klenas

D8 = Criminal, Ennirite, Sarg, Sollos  
Voyager, capitef, idiot

D6 = Ch. Watson

None = Acetate, P. win, White, Brown  
Empire



Adol Rinton: Acelyte = Abri du fûtelle

Arison = Appaire de la guilde [10]  
Rembra de guilde

Arreita = Domine Artistique [10]  
A la demande du Public

Adalcam = Amecque Préfère [8]  
Fausse identité

Criminel : Spécialité criminelle [8]  
Accointances avec la Pière

Empout... : Se culte de la ville

Emmita : Vie de noïdun [8]  
De comverte

Héner : Ennemut de l'ennemut [10]  
Roxilité vertique

Placim : Place à l'ad

Wyle : Appareil de la môlese

Sage : Spécialité [8]  
Aerchaen

Sauvageon : Origine [10]  
Etonal Vagabond

Solat : Spécialité [8]  
Canada Rilitaire

Shopen : Comarceion  
Finas

Flancé : Evénements effrayants [10]  
Cœur des Jenevres

Adal Rinton: -q 1  
(ville) : -q 1

P : Kallélin, Ganne

812

OK

Orain 812  
Union dans le moi  $\Rightarrow$  Union = 18 mètres

Adal: Elle  $\Rightarrow$  = 36 mètres

Rau: Elle moi  $\Rightarrow$  Gardie leigne  $\Rightarrow$  Viteuse = 10,50

Elle des moi  $\Rightarrow$  Célère molenelle

Kallélin  $\Rightarrow$  Chance

Orain  
Agile Kallélin

Nain  $\Rightarrow$  Plaisance marine

Raitine des ouïs

Commaissance de la Pière

Dom Elle  $\Rightarrow$  Ascendance Raitine

Polysolence

Dom Elle  $\Rightarrow$  Demogant  $\Rightarrow$  Capétance Intimidation

Emdurance Implacable

Attapues Sauvages

Orain  $\Rightarrow$  Absolue d'encourage

Souffre  
Raitine légal de notre Tige d'encourage

OK









Race - Modifier caractéristiques.

Elfe: Dex +2      H Elfe: Int +1  
Bois : Sagesse +1  
Air : Char +1

Halfelin Dex +2      Pied . char +1  
Rob Cons +1

Humain Tout +1

Nain Cons +2      Collines Sog +1      Race Life +1 à chaque Niveau  
Nains Fm +2

Demi Elfes Char +2      +1 à 2 autres au choix

Demi-orc Fm +2      Cons +1

Drakéique Fm +2      Cha +1

Gnome Int +2      Fm Dex +1  
Roches Cons +1

Tieffelin Int +1      Cha +2

Race Point de Vie !!! (modification Race)



Nursing Care / Nursing Interventions



## Canaves

H. Elfe = Com, Elfe (+1)  
Demi Elfe =

Elfe des bois = Com, Elfe

Elfe Nain =

Hobbitin = Com, Hobbit

Humain = Com (+1)

Nain = Com, nain

Demi Orc = Com, Orc

Drakéide = Com, draconique

Gnome = Com, gnome

Telfelin = Com, infernal

## PdV

Brette = DV 1d12 / Niv

Niv 1 = 12 + Cons

PVUP = 1d12 ou 7 + Cons

Bard = DV 1d8 / Niv

Clerc Niv 1 = 8 + Cons

Druide PVUP = 1d8 ou 5 + Cons

Magie occulte / Nocturne

## Canves Bonus

Acolyte = 2

Sage

Voyageur

Planté

Captif

Sourcil

Artisan = 1

Ermite = 1

Noble

Artiste = 0

Nain

Charlatan = 0

Soldat

Criminel

Chasseur de Peine

Empus des Mers

Reins

Ensa cobu = DV 1d6 / Niv

Magicien = 6 + Cons

1d6 ou 4 + Cons

Gamine = 1d10

Polodim 1d10 ou 6 + Cons

Rodeur

1 Perce  $\rightarrow$  1 ou  $\Pi$  classes  
 1 ou  $\Pi$  Armes  
 1 Races  
 1 Miroirs  
 1 ou  $\Pi$  Langues  
 1 Alignement  
 1 ou  $\Pi$  Écoles  
 1 ou  $\Pi$  Sots  
 1 ou  $\Pi$  Compétences  
~~1 ou  $\Pi$  Équipements~~  
~~1 ou  $\Pi$  Sots~~  
~~Écoles~~  
~~1 ou  $\Pi$  Langues~~  
~~1 Équipements~~

1 ou 1 Armes  
~~1 ou 1 Armes~~  
 1 ou  $\Pi$  outils  
 1 ou  $\Pi$  équipements  
 1 ou  $\Pi$  Bâtons/Bâtons  
 1 ou 1 Bâton  
 1 ou 1 Porteur  
 1 ou  $\Pi$  accessoires  
 1 ou  $\Pi$  objets d'usage.

1 arme  $\rightarrow$  1 ou  $\Pi$  munitions

(Région)  
 1 ou classe  
 Assistants  
 N. 1  
 N. 2

If # large selection = ~~selection~~ Perception {

~~life~~ = 6 + ~~Perception~~

~~Perception~~ (Perception) {  
 # Perception [Contribution]

2 # selection class = Green

# life = 10 + # Perceptions [Contribution]

+2 competence select class / Race

Academy: Instruction, Religion {

Armenia: " Persuasion {

Armenia: Academics, Reproduction {

Armenia: Economy, Transportation {

Armenia: Division, " {

Armenia: " Economy {

Armenia: Medicine, Religion {

Armenia: Democracy, Justice {

Armenia: Artistic, Perception {

Armenia: Military, Persuasion {

$x_1 = 0 \Rightarrow 1$  Win

= 300 => 2

= 300 => 3

= 2000 => 4

= 1500 => 5

= 14000 => 6

= 23100 => 7

= 34000 => 8

= 48000 => 9

= 64000 => 10

= 85000 => 11

= 100000 => 12

= 120000 => 13

= 140000 => 14

= 165000 => 15

= 185000 => 16

225000 => 17

265000 => 18

305000 => 19

355000 => 20



1. Nom de perso

Coordonnées

Compétences

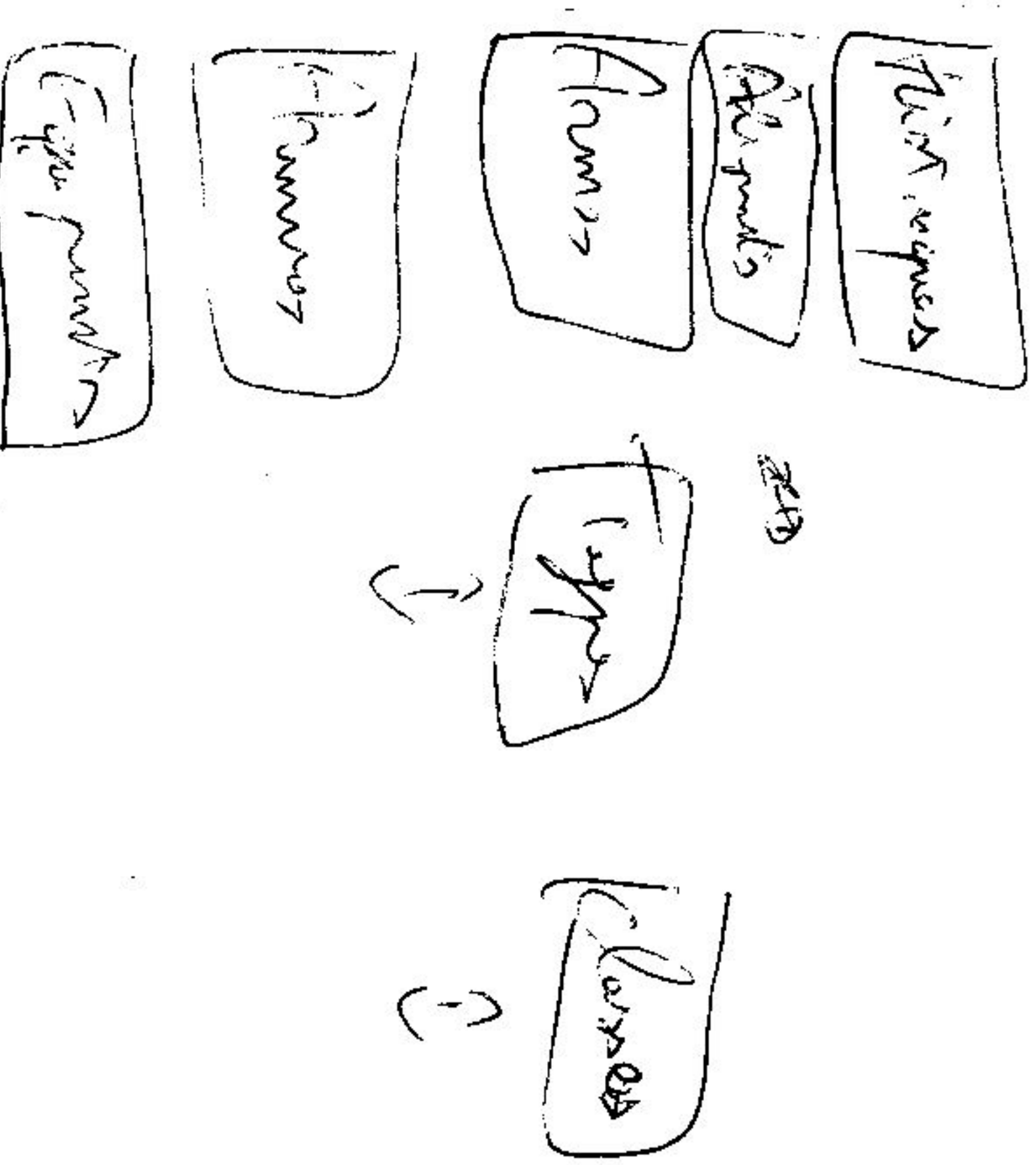
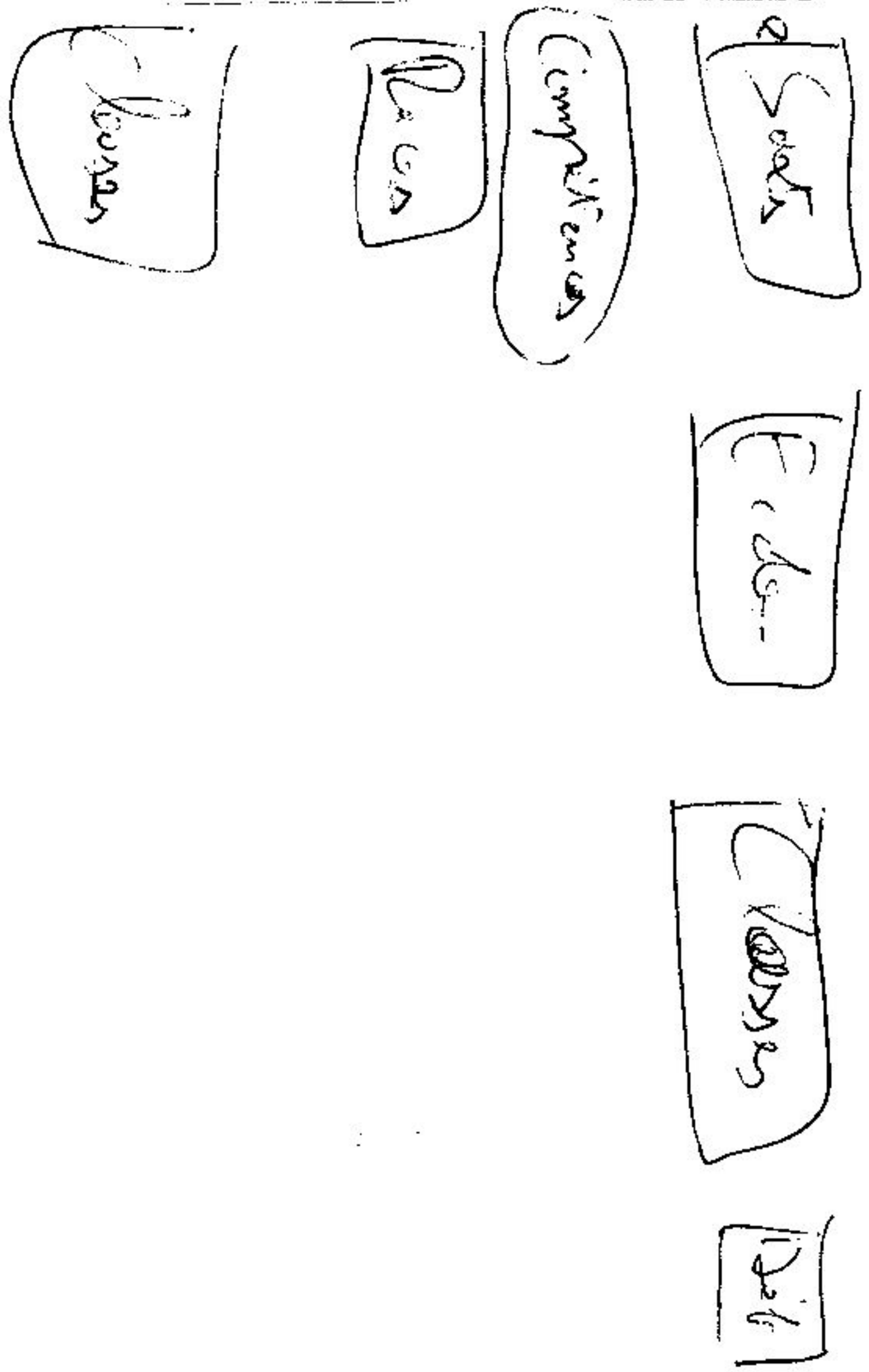
FF  
Nom

Type

Quotient

Vien 0/1

Dépend



15 quiput  
 Outils  
 Accessoires  
 - ID  
 - Nom  
 - Prix  
 - Poids

2  
 11 outine  
 ID  
 Nom  
 Prix  
 Vitese  
 Charge

2  
 11 forms  
 - ID  
 - Nom  
 - 1 ggs  
 - 1/2 de mains (1/2)  
 - Poids  
 - Prix

13 of leure  
 ID  
 Nom  
 Charge  
 Vitese  
 Equipages  
 Pubs  
 Paves/Wides

2  
 13 holes  
 ID  
 Nom

11 forms  
 - ID  
 - Nom  
 - 1 ggs

- CA  
 - Free  
 - Poids (0/1)  
 - Prix

11 forms  
 - ID  
 - Nom  
 - 1/2 (Int)  
 - Poids  
 - 1/2 de mains  
 - 1/2 de mains (0/1)  
 - 1/2 de mains (0/1)

13 of leure  
 ID  
 Nom  
 Charge  
 Vitese  
 Equipages  
 Pubs  
 Paves/Wides

11 forms  
 - ID  
 - Nom  
 - 1 ggs

- 1/2 de mains  
 - 1/2 de mains (0/1)  
 - 1/2 de mains (0/1)

If (\$SelectedRate = "Demi-~~effe~~") {  
Echo "<label for = caractéristique> Caractéristique <label>  
<select name = "Caractéristique 1">";

1 {  
    echo '<option value = "force"> Force </option>';  
    ->  
    ->  
    ->  
    ->  
    ->  
    echo '</select>';

2 {  
    echo '<select name = "Caractéristique 2">';  
    ->  
    ->  
    ->  
    ->  
    ->  
    ->

echo '</select>';

Echo '<br><label for = "maîtrise"> Maîtrise <label>  
<select name = "maîtrise">';

2 {  
    echo '<option value = "Acrobaties"> Acrobaties </option>  
    + 17