

AD&D

(Advanced Dungeons and Dragons)

Présentation de Fiche AD&D

Nicolas Grados

Sommaire :

1. *AD&D c'est quoi.*
2. *Les problématiques.*
3. *L'idée.*
4. *Une solution.*
5. *Remerciements.*
6. *Place aux questions.*

AD&D C'est quoi ???

1974



A nos jours

XABIA

Dungeons & Dragons 5

RPG de table ou distanciel
(Rôles Playing Games)

Les Problématiques

Créations du personnage...



The very first

A close-up shot of a person's hands holding a small, crumpled, multi-colored object (possibly a piece of paper or fabric) over a table. On the table are several sheets of paper with architectural drawings or floor plans, and a yellow pencil. The person is wearing a white long-sleeved shirt.

Crayon



94

LE GENIE CIVIL

Time ACVIM = 39 h

nécessaire), les navires auront donc largement le temps d'événuer, ils seront même mieux prévus de l'approche des dangers, qu'à l'entrée du chenal actuel, par un feu et un signal sonore établis à l'extrémité de la digue, tandis qu'une bouée lumineuse portera, à défaut d'un ouvrage fixe, toujours possible à réaliser ultérieurement, marquer sur l'axe droit de la débouchée du chenal de Lauch Hagen les quatre fonds.

Tel que ce projet a été tracé, il correspond à une dépense de 10 000 000 piastres (soit 5 511 000 pour la digue, 1 382 000 pour les autres ouvrages, 1 500 000 pour les dépenses de fonctionnement, 1 607 000 pour les dépenses de matériel).

[illegible][illegible]

par l'orientation de l'effet du câblage de la. On remarquera donc à mesure que les plus grands câbles (type Haphong mène, et un leur établit des ponts d'ascension) sont installés à l'aval de la coupe de Mekong, vers la rive droite du Cas-Gau. Trois ou quatre de ces câbles profonds s'enfoncent (30 mètres au moins).

Un seul câble sera relié à Haphong par une voie nouvelle et ferrée de 9 km de développement, franchissant le Cas-Gau sur un pont à travée tournante ou levante, de 30 mètres de

À part, les navires pontés trouvent un point d'attache, au droit de l'Arsenal de la Marine. Mûvement en amont de Saigon ils le peuvent, sans modifier le rivage, sans altérer la rive droite.

La grande ferrée d'exportation, le rio, débouche et coule dans les rizières de Châlon, gagne la rivière par le canal dérivé de l'Arsenal global et s'y étendue généralement au point sur son coffre.

Le trafic total de Saigon en 1928 est estimé par 1 800 tonnes.

Pour 900 mètres d'appareillage avec trois-pleins ouverts et ainsi reliés au centre commercial, un ouvrage en béton de 2 500 000 plastiques.

L'investissement de la coupe de Huanxue, fondement d'ailleurs substantiellement l'important niveau de bien-être (300 000 tonnes par an) qui existe déjà entre Haiphong et les ports charbonniers de la baie d'Along.

[illegible]

de l'interprétation. || jour; c'est cette donnée [explicite] d'un nature à cette occasion

nécessaire), les navires auront donc largement le temps d'événuer, ils seront même mieux prévus de l'approche des dangers, qu'à l'entrée du chenal actuel, par un feu et un signal sonore établis à l'extrémité de la digue, tandis qu'une bouée lumineuse portera, à défaut d'un ouvrage fixe, toujours possible à réaliser ultérieurement, marquer sur l'axe droit de la débouchée du chenal de Lauch Hagen les quatre fonds.

Tel que ce projet a été tracé, il correspond à une dépense de 10 000 000 piastres (soit 5 511 000 pour la digue, 1 382 000 pour les autres ouvrages, 1 500 000 pour les dépenses de fonctionnement, 1 607 000 pour les dépenses de matériel).

[illegible][illegible]

par l'orientation de l'effet du câblage de la. On remarquera donc à mesure que les plus grands câbles (type Haphong mène, et un leur établit des ponts d'ascension) sont installés à l'aval de la coupe de Mekong, vers la rive droite du Cas-Gau. Trois ou quatre de ces câbles profonds s'enfoncent (30 mètres au moins).

Un seul câble sera relié à Haphong par une voie nouvelle et ferrée de 9 km de développement, franchissant le Cas-Gau sur un pont à travée tournante ou levante, de 30 mètres de

À part, les navires pontés trouvent un point d'attache, au droit de l'Arsenal de la Marine. Mûvement en amont de Saigon ils le peuvent, sans modifier le rivage, sans altérer la rive droite.

La grande ferrée d'exportation, le rio, débouche et croise dans les rizières de Cholon, gagne la rivière par le canal dérivé de l'Arroyo Chabot et s'y amorce glorieusement au pont sur son coffre.

Le trafic total de Saigon en 1928 se monte par 1 849 tonnes

Pour 900 mètres d'appareillage avec trois-pleins ouverts et ainsi reliés au centre commercial, un ouvrage en béton de 3 500 tonnes plastiques.

L'investissement de la coupe de Huanxue, fondement d'ailleurs substantiellement l'important niveau de bien-être (300 000 tonnes par an) qui existe déjà entre Haiphong et les ports charbonniers de la baie d'Along.

[illegible]

de l'interprétation. || jour; c'est cette donnée [explicite] d'un nature à cette occasion

Vie max

Niveau du personnage

Points
d'expérience

Nouveaux
équipements

Evolution du personnage ??

Nouveaux
sorts

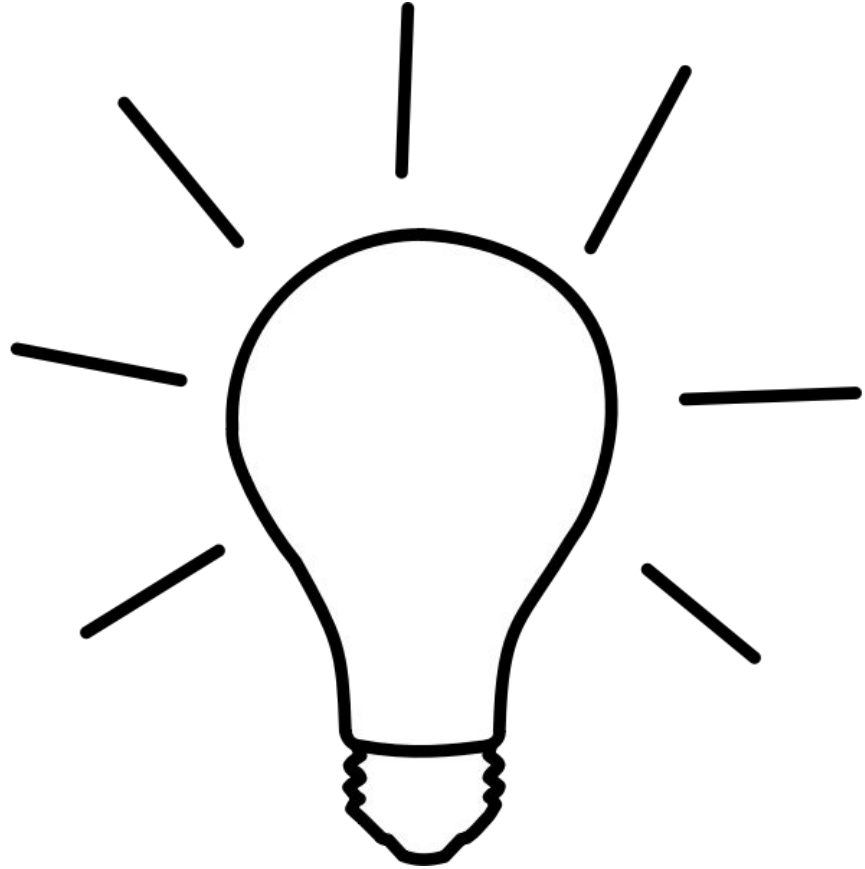
Nouvelles
capacités

Nouvelles
langues

Plus de force ?

Plus d'intelligence ?

L'idée





The very first

~~Dès~~



~~Règles~~ !!!

Crayon



94

LE GENIE CIVIL

Time ACQUIS = 30.00

Des bouées lumineuses jalonnent la ligne des boues et marquent l'extrémité de l'opération de travaux, dont il convient de faire également état : éclairé et balisé, le chenal lui-même sera baigné par deux filets de bouées lumineuses portées, par deux filets de bouées lumineuses marquées par un puissant alignement depuis l'île de la Mangrove.

Un autre alignement et des bords de rivières également alignés rendront aussi ainsi que possible le passage dans la coupure à Hérault.

Tel que ce projet a été tracé, il correspond à une dépense de 10 500 000 piastres (dont 5 875 000 pour le digue, 1 382 000 pour

des dragages de la barre, 120 000 pour le creusage... 237 000 de secours à valoir). Il apparaît donc que peu plus d'économies que l'entrepreneur de Doux-Nesle, de 400 000 piastres dans les circonstances d'aujourd'hui, a été économisée par le maître d'ouvrage. On peut toutefois constater qu'il n'est pas possible d'obtenir un résultat contraire à ce qu'on peut constater une dizaine d'années plus tard. C'est l'histoire de la construction de la digue de Doux-Nesle et de son fonctionnement en même temps que constructeur d'une largeur faible à la coupe de Basson. Subséquemment, la digue et les dragages ont servi un peu moins coûteux pour des ouvrages de pierre et de l'albé de la Gue Hogue vers le

La ville de Saint-Étienne a été choisie pour accueillir la manifestation, car elle est la seule ville de France à avoir une gare de métro et une gare de TGV. La ville de Saint-Étienne a été choisie pour accueillir la manifestation, car elle est la seule ville de France à avoir une gare de métro et une gare de TGV.

Un gale d'un mètre ou les prolongeurs, personnellement abrité l'ancien de navires de 10 mètres, serait sans doute possible dans l'ancien, et répondrait à tous les desiderata exprimés, compte tenu de la création possible ci-dessus.

Criticism d'un port ancré à Høfving. — L'une et l'autre solutions (construire, ou réaménager les installations) du port ancré de Høfving; car, nous l'avons vu, la note [2-38] ne peut être émise à l'encontre de la coupe de Dind-Vu, dans le Cas-Gau, par l'intermédiaire de l'État du calibrage du lit. On ne saurait

La grande forêt d'exportation, le riz, démodé et envahi
des rizières de Cholon, gague la rivière par le canal
d'écoulement de l'Arroyo Abasco et s'embourbe, entraînant

Le trafic total de Salgueiro en 1928 se mesure par 1 363 tonnes et sorties de navires de mer, 1 594 mouvements de bateaux à rivières, au tonnage de jauge total de 1 583 983 tonnes (navires et sorties), augmenté de 207 660 tonnes pour les bateaux aux postes sur rivières.

On remarquera que ce port jureur, mieux qu'un autre entièrement artificiel créé en baie d'Halong, le rôle d'embouteillage ou, comme prétendent capable de satisfaire aux exigences demandées de Hainan, et cela en desservant au moins aussi bien Port-

L'assaiement de la coupe de Hanoï finissait d'ailleurs subtilement l'important trade de bœuf (300.000 tonnes par an) qui existe déjà entre Haiphong et les ports charbonniers de l'Asie.

Amélioration de la signalisation. — Enfin la ministre, qui avait pour elle déjà l'attention générale de la signalisation des côtes de l'Ile-de-France, a présenté un projet spécial pour les abords de l'Île-d'Aix comme conséquence, notamment, de la

Les phares d'éclairage des Norways et de l'Islande servent réellement; celui de l'Islande seules seules l'Islande, un puissant signal sonore et un radiophone (batterie) qui se chargeaient sur une autre poste établie en plein océan, à 30 milles marins au sud-ouest.

De petits signaux de brenne commandés à distance permettent aux navigateurs de se situer et aussi de guider les navires.

Une Solution

Fiche AD&D

Pourquoi ?

C'est quoi ?

Où j'en suis?

Quelle évolution ?



Pourquoi ?

Papier

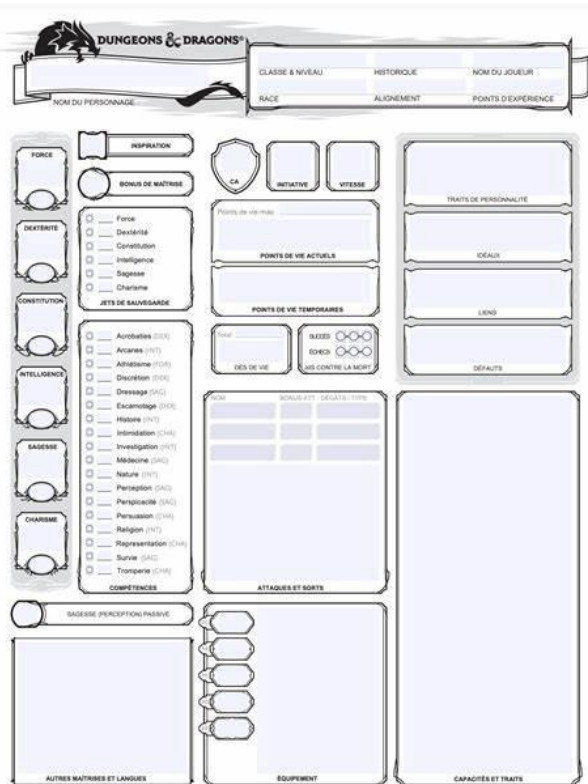
Dès

Crayon

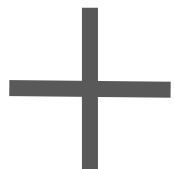
Règles



C'est quoi ?



A detailed character sheet template for Dungeons & Dragons. The top section includes fields for the character's name, class and level, history, player's name, race, alignment, and experience points. The main body is divided into several sections: a vertical column on the left for ability scores (Force, Dextérité, Constitution, Intelligence, Sagesse, Charisme) and saving throws (JETS DE SAUVEGARDE); a central section for hit points, current and temporary hit points, and a list of skills (e.g., Acrobates, Arcanes, Athlétisme, etc.); a section for equipment and attacks; and a large section at the bottom for traits and abilities. The sheet is designed to be filled out with a character's specific details.



Où j'en suis ?

Fiche de Personnage

Caractéristiques du Personnage

Nom du Personnage

Solmyr

Race

Demi-elfe

Classe

Barbare

Pathétique

Acolyte

Alignement

Loyal bon

générer la page d'options

XP

0

Attributs

Force

9

Dextérité

11

Constitution

17

Intelligence

14

Sagesse

9

Charisme

8

Compétences

Armement Athlétisme Dressage

0

-1

-1

Arcanes Discretion Escamotage

2

0

0

Histoire Investigation Nature

2

2

2

Intimidation Médecine Perception

-1

-1

0

Perpicacité Religion Survie

-1

2

-1

Persuasion Représentation Tromperie

-1

-1

-1

Fiche de Personnage

Caractéristiques du Personnage

Nom du Personnage

Solmyr

Sexe

Haut elfe

Classe

Barbare

Barbare

Barde

Clerc

Druide

Ensembleur

Guerrier

Magicien

Moine

Occultiste

Paladin

Rôdeur

Roublard

Attributs

Force

9

Endurance

11

Constitution

17

Intelligence

14

Sensibilité

9

Charisme

8

Compétences

Compétence Dressage

1

Compétence Escapade

0

Compétence Équilibre

2

Compétence Perception

0

Compétence Soin

-1

Compétence Manipulation

-1

Langues disponibles pour Haut elfe :

- Commun
- Elrique

Valeurs récupérées de la feuille de perso

Valeurs déjà définies:

Haut elfe
Magicien
Sage
Loyal_cen

Vie 7

Choisissez les Options:

Langue supplémentaire 1 Abyssal
Langue supplémentaire 2 Abyssal
Langue supplémentaire 3 Abyssal

sorts Mineurs Amis
sorts Mineurs Amis
sorts Mineurs Amis

sorts Niv 1 Amis avec les animaux
sorts Niv 1 Amis avec les animaux
sorts Niv 1 Amis avec les animaux
sorts Niv 1 Amis avec les animaux
sorts Niv 1 Amis avec les animaux
sorts Niv 1 Amis avec les animaux

Cliquez sur les D à droite ou choisissez votre option!!

spécialité Alchimiste

1741 J'utilise de grands mots qui donnent l'impression d'une grande érudition.

1844 Connaissances. Le chemin vers le pouvoir et le progrès personnel passe par la connaissance (Neutre).

1844 Il est de mon devoir de protéger mes élèves.

2044 Je suis facilement distrait par la promesse d'information.

Envoyer

Langues disponibles pour Haut elfe :

- Commun
- Elrique

Valeurs récupérées de la feuille de perso

Valeurs déjà définies:

Haut elfe
Magicien
saga
Loquel...bon

Vie

Choisissez les Options:

Langue supplémentaire :

Langue supplémentaire :

Langue supplémentaire :

Sorts Mineurs

Amis

Sorts Mineurs

Amis

Sorts Mineurs

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Amis

Sorts Niv 1

Langues disponibles pour Haut elfe :

- commun
- Elfique

Valeurs récupérées de la feuille de perso

Valeurs déjà définies:

Haut elfe
Magicien
Sage
Loyal_bon

Vie

7

Choisissez les Options:

Langue supplémentaire 1

Langue supplémentaire 2

Langue supplémentaire 3

Sorts Mineurs

Sorts Mineurs

Sorts Mineurs

Sorts Niv 1

Sorts Niv 1

Sorts Niv 1

Sorts Niv 1

Sorts Niv 1

Sorts Niv 1

Cliquez sur les D à droite ou choisissez votre option!!

appelés

TRAD J'utilise de grands mots qui donnent l'impression d'une grande érudition.

PROG Connaissances. Le chemin vers le pouvoir et le progrès personnel passe par la connaissance (Neutre).

PROG Il est de mon devoir de protéger mes élèves.

PROG Je suis facilement distrait par la promesse d'information.

Envoyer

Cl pour la Coûtabilité



Cl pour le Trait de caractère



Cl pour l'Align



Cl pour le Sexe



Cl pour la Couleur



[illegible][illegible]

D4

D6

D8

D10

D12

Lancer les dés



D4 (4 ↕)

D6 (2)

D8 (4)

D10 (1)

D12 (3)

Lancer les dés





D6 (2)



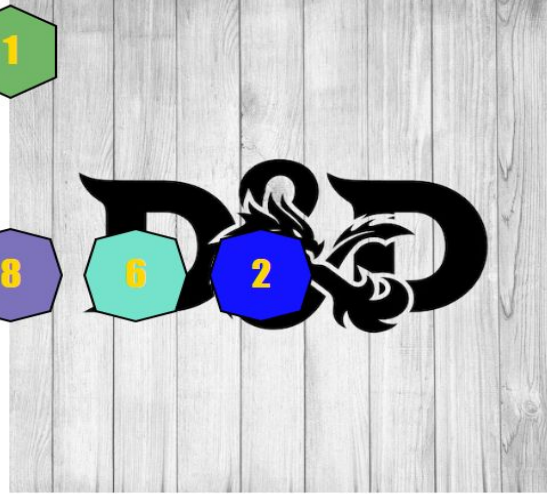
D8 (4)



D10 (1)



D12 (3)



Aspersion d'acide

Niveau : 0

invocation

Incantation : 1 action

Portée : 18 m

V.S

Description :

1 ou 2 créatures dans un rayon de 1.50 m doivent réussir un JdS de Dex. ou subir 1d6 dégâts d'acide (dégâts/niv).

Éclair de chaos

Niveau : 1

évocation

Incantation : 1 action

Portée : 56 m

V.S

Description :

Si l'attaque touche, inflige 2d8 + 1d6 dégâts de type variable (dégâts/niv).
Rebond si double 8.

Frappe du zéphyr

Niveau : 1

transmutation

Incantation : 1 action bonus

Portée : perso

V

Concentration

Description :

Le mouvement du lanceur (+9 m) ne provoque pas d'AO et il obtient l'avantage à un jet d'attaque qui inflige 1d5 de force extra.

Mains brûlantes

Niveau : 1

évocation

Incantation : 1 action

Portée : perso (cône de 4.50 m)

V.S

Description :

Les créatures dans un cône de 4.50 m doivent réussir un JdS de Dex. ou subir 5d6 dégâts de feu (dégâts/niv).

Éclair de chaos

Niveau : 1

évoocation

Incantation : 1 action

Portée : 36 m

V.S

Description :

*Si l'attaque touche, inflige 2d5 + 1d6 dégâts de type variable (dégâts/nia).
Rebond si double 8.*

Frappe du zéphyr

Niveau : 1

transmutation

Incantation : 1 action bonus

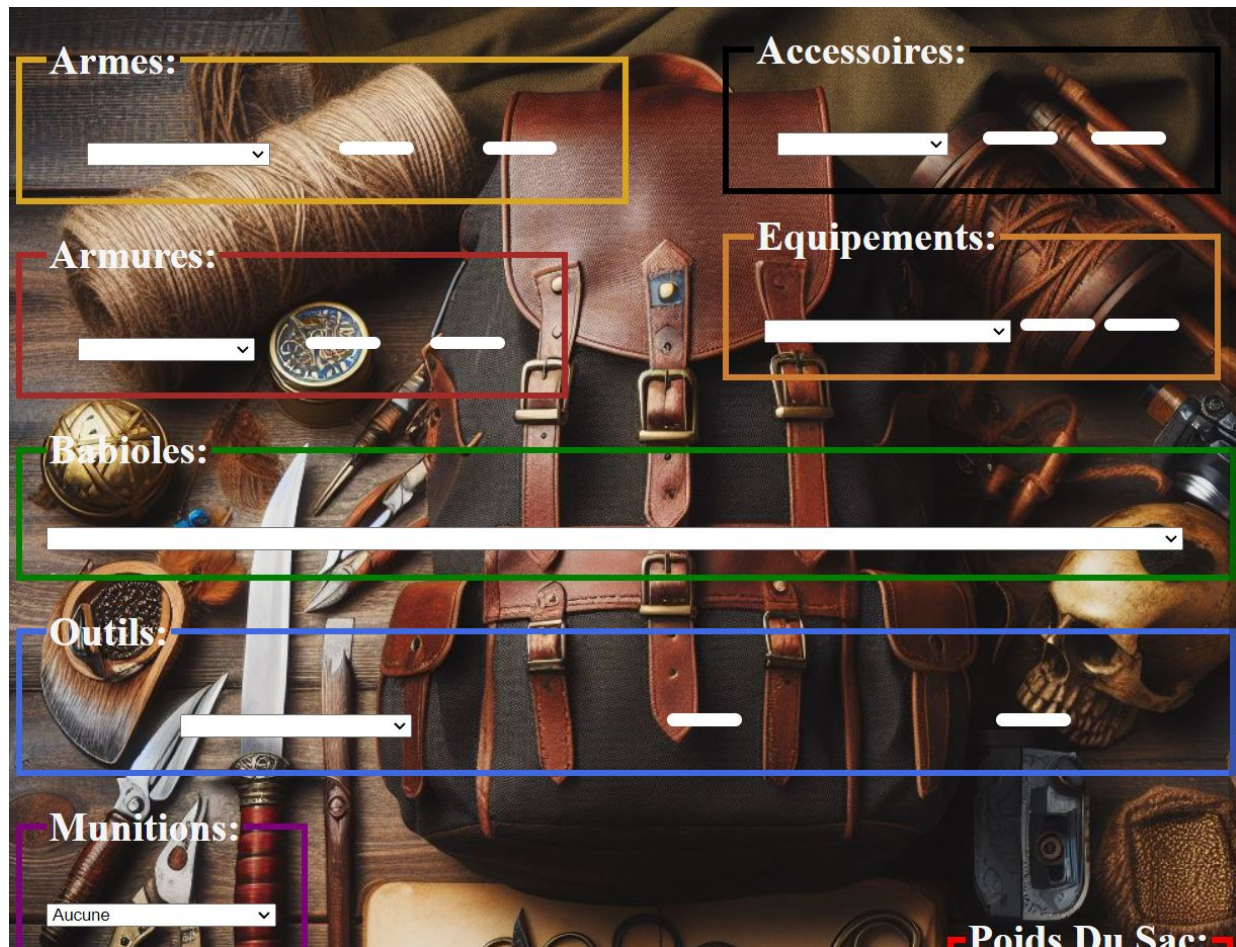
Portée : perso

V

Concentration

Description :

Le mouvement du lanceur (+9 m) ne provoque pas d'AO et il obtient l'avantage à un jet d'attaque qui inflige 1d5 de force extra.



Armes:

Armures:

Babioles:

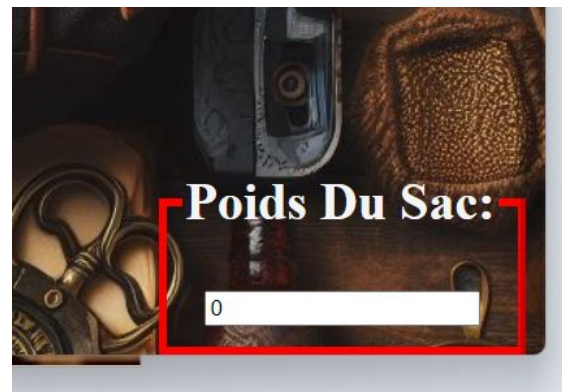
Outils:

Munitions:

Accessoires:

Equipements:

Poids Du Sac:



Poids Du Sac:

0

Armes:

Masse d'armes



5 po

2

Poids Du Sac:

2.00 kg

Charge Armement: 0 kg

Charge Sac à Dos: 2.0 kg

Charge Totale: 2.0 kg

Monture: Aucune ▼

Charge Max: 120

Porteur: Aucun ▼

Charge Porteur: 0

Equipements :

Armes: Arbalète légère ▼

Dégâts: 1d8 perforant

Type d'arme: Courante, à distance



Armes: ▼

Dégâts: ●

Type d'arme: ●

Armes: ▼

Dégâts: ●

Type d'arme: ●

Armes: Arbalète légère ▼

Dégâts: 1d8 perforant

Type d'arme: Courante, à distance

4

Armes: ▼

Dégâts: ●

Type d'arme: ●

Quelle évolution ?

- Guidage formulaire qui donne les détails
- Interactions entre les joueurs et le MDJ .
- Chuchoter entre les joueurs .
- Cartes du Donjon interactif .
- Échange d'objets entre les joueurs .
- Affichage des autres personnages .
- Timer pour les sorts à durée défini .
- ...

Remerciements

Merci à

et surtout...

Merci de votre attention

Avez vous des questions ???