

## ***UT1. Introducción a la programación***

### **Actividad 4. Corrección errores.**

El **objetivo** de esta actividad es corregir un código java que no funciona.

Debes **entregar** en la plataforma Moodle, un fichero comprimido con:

- Los java corregidos.
- Un documento en Libreoffice o Word con la descripción de los errores encontrados.

Desarrollo de la actividad:

Con el código siguiente, debes revisarlo y deducir los errores y corregirlos:

- a) en un block de notas sin la ayuda del IDE
- b) en el IDE corrigiendo los errores que han sido detectados

(1) Cálculo del cuadrado de un número:

```
public class cuadrado {  
  
    public void main(String[] args)  
  
    {  
  
        int num=2  
  
        resul=num*num;  
        System.out.println("El cuadrado es: " + resul);  
  
    }  
  
}
```

(2) Comprobar si es mayor de edad o no:

```
import java.util.Scanner;

public class edad {

    public static void main(String[] args) {

        Scanner teclado=new Scanner(System.out);
        System.out.print("Indique la edad: ");
        edad=teclado.nextInt();

        if (edad <=18){
            System.out.println("Es mayor de edad");
        } else {
            System.out.println("Es menor de edad");
        }
        teclado.close();
    }
}
```