

---

## ***UT1. Introducción a la programación***

### **Actividad 1. Algoritmos.**

- (1) Calcular nota final como la media de las notas de las 3 evaluaciones del curso.
- (2) Calcular el sueldo a pagar a un trabajador que cobra 15€ la hora.
- (3) Comprobar si un número es par o impar.
- (4) Calcular el mayor de dos números dados.

Realiza:

- Algoritmo
- Diagrama de flujo