Detectar um inimigo

Apontar o canhão para a direção deste inimigo

Dar um tiro fraco

Verificar se o tiro errou ou acertou

Se acertou

Carregar e atirar tiro mais forte

Verificar se o tiro erro ou acertou

Se acertou

Continue atirando o mesmo tiro

Se errou

Se mover para direita

Detectar o inimigo novamente

Apontar o canhão para a direção deste inimigo

Dar tiro mais fraco

Verificar se o tiro errou ou acertou

Se errar

Se mover para esquerda

Detectar um inimigo novamente

Apontar o canhão para a direção deste inimigo

Dar um tiro mais fraco

Verificar se o tiro errou ou acertou

Se receber dano (de tiro ou bater na parede)

Mover-se trás e para o lado

Detectar o inimigo

Dar tiro mais fraco

Verificar se os tiro errou ou acertou