

离散数学说明文档

一求关系的自反、对称和传递闭包

姓 名： 胡正华

学 号： 2353741

任课教师： 李 冰

1. 题目简介

1.1 题目要求

根据给定的关系矩阵和用户指令，求其自反、对称、传递闭包。

1.2 题目样例

```
请输入矩阵的行数:3
请输入矩阵的列数:3
请输入关系矩阵:
请输入矩阵的第0行元素(元素以空格分隔):0 0 1
请输入矩阵的第1行元素(元素以空格分隔):1 0 1
请输入矩阵的第2行元素(元素以空格分隔):0 1 1
输入对应序号选择算法
1:自反闭包
2:传递闭包
3:对称闭包
4:退出
1
所求关系矩阵为:
101
111
011
```

2. 解题思路

该题的核心共两部分：菜单界面实现选择和求三种闭包。

2.1 自反闭包

自反关系要求矩阵中的对角线元素都为1。即对于所有的 iii ，关系矩阵的第 iii 行第 iii 列的元素必须为1。

判断方法：检查矩阵的每个对角元素，如果所有对角元素均为1，则该关系是自反的。如果存在对角元素为0，则关系不是自反的。

2.2 对称闭包

对称关系要求矩阵关于主对角线对称，即若关系中 (a, b) 存在，则 (b, a) 也应当存在。

判断方法：检查关系矩阵中的元素，如果对于每一对元素 (i, j) ，矩阵的第 iii 行第 jjj 列元素与第 jjj 行第 iii 列元素相等，则关系是对称的。如果存在不等的元素，则关系不是对称的。

2.3 传递闭包

传递闭包是指如果关系中有 (a, b) (a, b) (a, b) 和 (b, c) (b, c) (b, c) ，则应添加关系 (a, c) (a, c) (a, c) 。传递闭包的核心是通过“间接”路径来增强矩阵。

3. 代码实现

3.1 菜单

```
void selectMenu()
{
    cout << "请输入矩阵的行数: ";
    cin >> n;
    cout << "请输入矩阵的列数: ";
    cin >> d;
    cout << "请输入关系矩阵:\n";
    for (i = 0; i < n; i++)
    {
        cout << "请输入矩阵的第" << i + 1 << "行元素(元素以空格分隔):";
        for (j = 0; j < d; j++)
            cin >> s[i][j];
    }

    cout << "输入对应序号选择算法\n";
    cout << "1: 自反闭包\n";
    cout << "2: 传递闭包\n";
    cout << "3: 对称闭包\n";
    cout << "4: 退出\n";
    cin >> z;

    switch (z)
    {
        case 1: zifan(s); break;
        case 2: chuandi(s); break;
        case 3: duichen(s); break;
        case 4: std::exit(0); break;
        default: cout << "无效选择, 请重新选择\n"; selectMenu(); break;
    }
}
```

3.2 自反闭包



```
void zifan(int s2[][MAX])
{
    for (i = 0; i < n; i++)
        s2[i][i] = 1; // 自反闭包: 将主对角线元素置为1
    output(s2);
    selectMenu();
}
```

3.3 传递闭包



```
void duichen(int s2[][MAX])
{
    int s1[MAX][MAX];
    for (i = 0; i < n; i++)
        for (j = 0; j < d; j++)
            s1[j][i] = s2[i][j]; // 求转置矩阵

    for (i = 0; i < n; i++)
        for (j = 0; j < d; j++)
        {
            s2[i][j] = s2[i][j] + s1[i][j]; // 对称闭包: 矩阵加转置
            if (s2[i][j] > 1)
                s2[i][j] = 1; // 确保元素为0或1
        }

    output(s2);
    selectMenu();
}
```

矩阵

4. 心得体会

在本次实验中，我认真复习了课堂知识，熟练掌握了自反、对称和传递三种关系，同时找到其和关系矩阵的对应关系。另外在求解的过程中，我还对程序的运行效率进行了分析。我发现在求解传递闭包的过

程中，传统的算法效率并不高，这也为后续的用 Marshall 算法求解传递闭包的题目做了铺垫。