

Étudiante en informatique

Étudiante en informatique passionnée par le développement de jeux vidéo. Communicative, perfectionniste et déterminée, je m'investis pleinement dans les projets en équipe, avec pour objectif de faire carrière dans le Game Programming

PARCOURS SCOLAIRE

Baccalauréat général (2020-2022):

Options: Mathématiques - NSI

Lieu: Lycée Notre-Dame

Adresse: 15 Rue des Capucins, 59300 Valenciennes

BUT informatique (2022-2025):

Parcours A : Développement d'applications Lieu: IUT de Valenciennes, Site de Maubeuge Adresse: Bd Charles de Gaulle, 59600 Maubeuge

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

<u>Secrétaire de l'AECM (2023-2024):</u> IUT de Valenciennes, Site de Maubeuge

Bd Charles de Gaulle, 59600 Maubeuge

- S'occuper de la communication entre l'association et les professionnels
- Assurer la diffusion d'événements organisé par l'association
- Travailler au sein d'une équipe
- Aider le président dans les tâches administratives

<u>Développeuse d'application (2023-2025):</u> Vallourec Oil And Gas France

21 Rue de Leval, 59620 Aulonoye-Aymeries

- Communication avec les utilisateurs de l'application
- Développement d'application avec interface Web comprenant une base de données et des méthodes asynchrones
- Utilisation de services de Cloud Computing AWS
- Amélioration continue de l'ergonomie de l'application Web

CONTACTS



oceanemasse29@gmail.com

COMPÉTENCES

Langages de programmation : Python, Java, Java Android, JavaScript, TypeScript, PHP, C, C++,

Framework & API:

C#, Minizinc.

Angular, OpenGL, Unity, JavaFX, NodeJS, JUnit, Cucumber, Hibernate, Ajax, NodeJS, Spring boot.

Base de données :

PostgresSQL, SQLite, MangoDB, Cassandra, MySQL, DynamoDB, AWS

Langage de balisage : HTML5, CSS3, JSON, XML.

Méthodologie et concepts : Méthodes agiles - SCRUM, MVC, Designs patterns, POO.

Outils tiers:

AWS, SonarQube, Jenkins, VirtualBox, Github, Gitlab.

LANGUES

Français - langue maternelle Anglais - C1 Espagnol – B2 Russe - A2







