

Projet PJS3

PHASE 2



« Durant la phase 1, vous avez prototypé votre solution de site de voyage »

« Durant la phase 2, vous allez livrer une version personnalisée et normalisée du site en pur HTML5, CSS3. Vous profiterez de ce projet pour développer votre employabilité, votre autonomie et votre capacité à vous former sur des technologies nouvelles »

La phase 1 du projet est terminée. Vous avez développé un prototype fonctionnel d'un site d'agence de voyage. Le contenu a été validé et « l'Agilité » de votre équipe approuvée.

La phase 2 commence. Vous travaillerez au sein de la même équipe.

Objectif du projet :

1. Monter en compétence sur les aspects Front-End d'un site WEB.
2. Développer votre capacité à vous auto former sur des technologies nouvelles.

Afin de développer un site plus personnalisé et techniquement maîtrisé, votre mission dans cette 2^{ème} phase est de fournir au client la version front end statique du site prototypé en phase 1, en code HTML5, CSS3 pur indépendante de tout progiciel incluant et respectant des exigences suivantes :

Exigences minimum du client :

Langages :

- HTML5/CSS3 (utiliser les validateurs W3C)
- Usage de précompilateur CSS souhaité (LESS, SAAS)

Site «responsive » :

- Usage de Media Queries
- Ou usage d'un framework CSS (Bootstrap)



Outils collaboratifs :

- De partage de code (Git, GitHub, GitLab ou autre)
- De partage de documents

*Ajouts de 2 fonctionnalités :
(voir Annexes)*

- Usage d'icônes avec la technique des Sprites
- Carte interactive en SVG.

Vous pouvez ajouter/utiliser toute autre technologie que vous jugerez utile en accord avec votre encadrant.

Organisation des séances :

SEANCE 1 :

- Démonstration de votre prototype développé en phase 1 à votre encadrant/client
- Bilan de compétence technique individuel sur les technologies imposées
- Mise en place du plan d'auto formation de l'équipe
- Planification des séances de travail à venir

SEANCES 2 à 6 :

- Formation en autonomie sur les technologies et outils imposés
- Développement du site statique

SEANCE 7 (janvier) :

- Remise des codes sources et du support de la présentation finale.
- Présentation du site incluant les exigences du client.

Présentation finale de janvier

Début Janvier, au terme de cette deuxième phase, vous aurez à faire une présentation orale :

- 20 minutes maximum par équipe avec démonstration
- S'adresse au client :
 - Doit démontrer le fonctionnement du site et l'ajout des 2 fonctionnalités imposées.
 - Doit expliquer votre compréhension et l'usage des technologies nouvelles utilisées.
- Chaque membre du groupe doit faire une synthèse précise de son niveau atteint à la fin du projet sur les technologies utilisées dans ce projet.

Vous remettrez les codes sources du site ainsi que le support de la présentation orale.

Notation du projet :

Ce projet sera sanctionné par 2 notes :

Note 1 : Progression hebdomadaire, autonomie de formation aux technologies nouvelles et implication individuelle au projet

Note 2 : Soutenance et site démontré.

ANNEXES

Fonctionnalité 1 : Icones obligatoires *Usage des Sprites*

Le client souhaite que les icones suivants soient utilisés dans le site pour préciser des expéditions à faire à pieds, en voiture, en avion ou à vélo. Pas de contrainte de positionnement. Vous les placerez où vous le souhaitez sur le site en fonction de votre ergonomie.



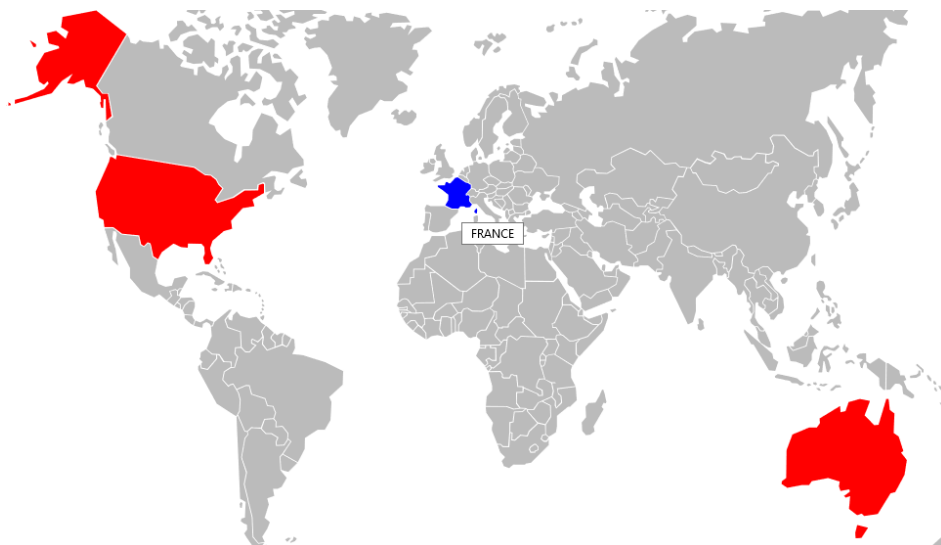
Compétence visée : Usage des « sprites »

La technique des sprites permet de regrouper les images utilisées dans vos pages web dans un seul et même fichier pour des raisons de performances. Les icônes à utiliser sont toutes regroupées dans un même fichier image nommé « sprite_thumb_transport.png ».

Site utile : <http://www.spritecow.com/>

Fonctionnalité 2 : carte interactive *Usage des SVG*

Le client souhaite ajouter une carte interactive au site (1ère page de préférence). Elle fait apparaître en couleur les pays de destination proposés par l'agence. Un survol du pays permet de préciser le nom du pays.



Compétence visée : usage des Scalable Vector Graphics (SVG) en HTML5 et CSS3.

Site utile : github.com/benhodgson/markedup-svg-worldmap