

27. Lista de la compra (dtd_34.xml)

```
28. <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
29. <!DOCTYPE listaCompra [
30.   <!ELEMENT listaCompra (item*)>
31.   <!ELEMENT item EMPTY>
32.   <!ATTLIST item nombre CDATA #REQUIRED>
33.   <!ATTLIST item cantidad CDATA #REQUIRED>
34. ]>
35.
36. <listaCompra>
37.   <leche cantidad="12 litros" ></leche>
38.   <pan cantidad="3 barras de cuarto" />
39. </listaCompra>
```

39. Jugadores de fútbol (dtd_35.xml)

```
40. <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
41. <!DOCTYPE jugadoresFutbol [
42.   <!ELEMENT futbol (jugador*)>
43.   <!ELEMENT jugador EMPTY>
44.   <!ATTLIST jugador nombre NMTOKENS #REQUIRED>
45.   <!ATTLIST jugador codigo ID #REQUIRED>
46. ]>
47.
48. <futbol>
49.   <jugador nombre="Alfredo Di Stéfano" codigo="1"/>
50.   <jugador nombre="Edison Arantes do Nascimento, Pelé"
51.     codigo="2" />
52.   <jugador nombre="Diego Armando Maradona" codigo="3" />
53.   <jugador nombre="Johan Cruyff" codigo="4" />
54. </futbol>
```

53. Jugadores y equipos de fútbol (dtd_35.xml)

```
54. <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
55. <!DOCTYPE futbol [
56.   <!ELEMENT futbol ((jugador|equipo)*)>
57.   <!ELEMENT jugador EMPTY>
58.   <!ATTLIST jugador nombre NMTOKENS #REQUIRED>
59.   <!ATTLIST jugador codigo ID #REQUIRED>
60.   <!ELEMENT equipo EMPTY>
61.   <!ATTLIST equipo nombre CDATA #REQUIRED>
62.   <!ATTLIST equipo jugadores IDREFS #IMPLIED>
63. ]>
64.
65. <futbol>
66.   <jugador nombre="Alfredo Di Stéfano" codigo="ads"/>
67.   <jugador nombre="Edison Arantes do Nascimento" codigo="ean"
68.   />
69.   <jugador nombre="Diego Armando Maradona" codigo="dam" />
70.   <jugador nombre="Johan Cruyff" codigo="jc" />
71.   <equipo nombre="Società Sportiva Calcio Napoli"
72.     jugadores="Maradona" />
73.   <equipo nombre="Futbol Club Barcelona" jugadores="Cruyff,
74.     Maradona" />
75. </futbol>
```

Los siguientes documentos no son válidos porque contienen errores (los errores **están** en la DTD interna). Corrija los errores y compruebe con XML Copy Editor que ya son documentos válidos. Casi siempre habrá varias maneras de corregir la DTD, intente elegir la más sencilla.

1. Libro (dtd_41.xml)

```
2. <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
3. <!DOCTYPE libro [
4.     <!ELEMENT libro EMPTY>
5.     <!ATTLIST libro autor NMToken #REQUIRED>
6. ]>
7.
   <libro autor="Mario Vargas Llosa" />
```

8. Inventores (dtd_42.xml)

```
9. <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
10. <!DOCTYPE inventores [
11.     <!ELEMENT inventores>
12.     <!ELEMENT inventor EMPTY>
13.     <!ATTLIST inventor invento CDATA #REQUIRED>
14.     <!ATTLIST inventor nombre ID #REQUIRED>
15. ]>
16.
17. <inventores>
18.     <inventor nombre="Robert Adler" invento="Mando a distancia"
19.     />
19.     <inventor nombre="Laszlo Josef Biro" invento="Bolígrafo" />
20.     <inventor nombre="Josephine Garis Cochran"
21.     invento="Lavaplatos" />
21.     <inventor invento="Fuego" />
   </inventores>
```

22. Cosas por hacer (dtd_43.xml)

```
23. <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
24. <!DOCTYPE cosasPorHacer [
25.     <!ELEMENT cosasPorHacer (cosa)>
26.     <!ELEMENT cosa EMPTY>
27.     <!ATTLIST cosa fecha CDATA #REQUIRED>
28.     <!ATTLIST cosa asunto CDATA #REQUIRED>
29.     <!ATTLIST cosa fechaLimite CDATA #REQUIRED>
30. ]>
31.
32. <cosasPorHacer>
33.     <cosa fecha="20 de febrero de 2011" fechaLimite="1 de marzo
34.     de 2011">
35.         Preparar ejercicios de DTDs</cosa>
35.     <cosa fecha="21 de febrero de 2011" fechaLimite="5 de marzo
36.     de 2011">
36.         Preparar tema XSLT</cosa>
   </cosasPorHacer>
```

37. resoluciones de pantalla (dtd_44.xml)

```
38. <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
39. <!DOCTYPE resoluciones [
40.     <!ELEMENT resoluciones EMPTY>
41.     <!ATTLIST resoluciones nombre NMToken #REQUIRED>
```

```

42.     <!ATTLIST resoluciones alto CDATA #REQUIRED>
43.     <!ATTLIST resoluciones ancho CDATA #REQUIRED>
44. ]>
45.
46. <resoluciones>
47.     <resolucion nombre="VGA" alto="480" ancho="640" />
48.     <resolucion nombre="XGA" alto="1024" ancho="768" />
49.     <resolucion nombre="HD 1080" alto="1920" ancho="1080" />
    </resoluciones>

```

50. Álbumes de Mortadelo y Filemón (dtd_45.xml)

```

51. <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
52. <!DOCTYPE albumsMortadelo [
53.     <!ELEMENT albumsMortadelo (album*)>
54.     <!ELEMENT album (nombre, fecha)>
55.     <!ATTLIST album nombre CDATA #REQUIRED>
56.     <!ATTLIST album fecha (1969,1970,1971,1972,1973,1974)
#REQUIRED>
57. ]>
58.
59. <albumsMortadelo>
60.     <album nombre="El sulfato atómico" fecha="1969"/>
61.     <album nombre="La caja de diez cerrojos" fecha="1971"/>
62.     <album nombre="El otro yo del profesor Bacterio"
fecha="1973"/>
63.     <album nombre="Los cacharros majaretas" fecha="1974"/>
    </albumsMortadelo>

```

DTD - Ejercicio 5 - DTDs alternativos

Se quiere definir un lenguaje de marcas para representar los resultados de una liga de fútbol. La información que se quiere almacenar de cada partido es:

- el nombre del equipo local
- el nombre del equipo visitante
- los goles marcados por el equipo local
- los goles marcados por el equipo visitante

Escribe tres documentos que incluyan los siguientes resultados:

- Nottingham Presa: 0 - Inter de Mitente: 1
- Vodka Juniors: 3 - Sparta da Risa: 3
- Water de Munich: 4 - Esteaua es del grifo: 2

Cada documento incluirá un DTD diferente para representar ese lenguaje de marcas:

- una DTD en la que no haya atributos, si no únicamente etiquetas
- una DTD en la que los goles sean atributos