

- War der Inhalt der Stories nach dem Planning Game klar?

Die einzigen neuen Stories waren Features, die beim Usability Test gewünscht wurden. Die Requirements wurden klar erläutert.

- War der Umfang der Stories zu gross/zu klein?

Der Umfang der Stories war bewusst klein gewählt, damit Zeit fürs Testing blieb.

- War die Aufwandschätzung der Stories realistisch?

Der Aufwand für die Implementation des Spinners wurde unterschätzt.

- Wurde der Aufwand, sich in neue Programmiersprachen/Technologien einzuarbeiten, realistisch eingeschätzt?

Die Installation von Jest gestaltete sich wegen der JSX-Syntax schwieriger als erwartet.

- Wurde das Entwicklungstempo realistisch eingeschätzt? Gab es Engpässe?

Da die Implementation des Spinners und die Installation von Jest unterschätzt wurden, war das Entwicklungstempo langsamer als erwartet. Gegen Ende der Iteration wurde die Zeit daher etwas knapp.

- Kann die gruppeninterne Kommunikation verbessert werden?

Die gruppeninterne Kommunikation klappt wie bisher sehr gut. Wir haben zweimal pro Woche ein Meeting vor Ort und sind dazwischen über WhatsApp oder Slack in Kontakt.

- War die Arbeitsbelastung aller Teammitglieder ähnlich? Sind alle zufrieden?

Insgesamt ist die Arbeitsbelastung bei allen Teammitgliedern ähnlich. Zwei Leute haben im Backend gearbeitet, zwei im Frontend und ein Teammitglied sowohl im Frontend als auch im Backend.

- Gab es "Leerläufe" oder Wartezeiten aufgrund der Abhängigkeiten zwischen den Tasks?

In dieser Iteration gab es eine Abhängigkeit zwischen der Installation von Jest und der Implementation von Tests. Diese war jedoch nicht schlimm, da auch genügend andere Tasks erledigt werden mussten.

- Wieviel Zeit hat jedes Teammitglied investiert für

- Implementation von Stories

Die Implementation der Stories nahm durchschnittlich 6 Stunden in Anspruch. Ein grosser Teil davon wurde auf den Spinner verwendet.

- Bug-Fixing

Das User Feedback beim Upload wurde gefixt, was durchschnittlich 20min in Anspruch nahm.

- Implementation von Testfällen

Pro Person wurde ca. 3 Stunden für die Implementation von Testfällen verwendet. Unterdessen gibt es sowohl Tests im Frontend als auch im Backend.

- Testen

Das Aufsetzen von Jest nahm pro Person im Schnitt 90min in Anspruch.

- Einarbeiten in neue Technologien

Fürs Einarbeiten in neue Technologien wurde in dieser Iteration keine Zeit aufgewendet.

- Systemadministration

Für die Systemadministration wurde in dieser Iteration keine Zeit aufgewendet.