

CCP 1 : Développeur Web et Web Mobile :

Objectif : Concevoir une application de streaming audio

Partie 1 : Réaliser le maquettage de l'application via draw.io (un export en image sera à fournir dans le document final)

L'application doit être capable de lancer une musique, la mettre en pause, jouer la suivante, la précédente, de rechercher une musique par son titre ou par son artiste.

Partie 2 : LocalStorage :

Vous devez avoir la possibilité d'inscrire ou de connecter un utilisateur et ce avant de pouvoir lire la musique. Vous devez aussi stocker les musiques mises en favoris ainsi que les différentes playlists

Partie 3 : API

A l'aide du fichier JSON présent ici vous devez l'héberger sur github et l'utiliser au format RAW (attention a la mise a jour qui peut prendre 10 minutes sur github)

Ce JSON contiendra toutes les musiques, artistes, lien vers les fichiers MP3, image de l'album. Vous devez donc vous en servir pour lister les musiques sur la page d'accueil et effectuer les recherches (par musique ET par artiste)

Point Bonus : Eviter les doublons dans la recherche. Ex : si je tape « Bonjour » et que j'ai une musique qui s'appelle Bonjour et qui a comme artiste Bonjour elle ne doit apparaitre qu'une fois

Partie 4 : Manipulation du dom

Vous devez jouer avec une balise audio afin de modifier la musique en cours de lecture, lorsqu'un morceau est en cours de lecture vous devez faire avancer une Progress bar au fur et a mesure que la musique avance (il n'est pas nécessaire de pouvoir se déplacer dans le morceau), vous devez calculer la durée de la piste audio (duration) en seconde afin de mettre à jour la Progress bar

Partie 5 : Utilisateur

Un utilisateur a la possibilité de lire un morceau, ajouter à ses favoris, se déconnecter.

Il a besoin d'une adresse email valide et d'un mot de passe, d'un pseudo et d'une image de profile. Il peut se connecter par email OU par pseudo

Le mot de passe devra respecter les conditions suivantes : 6 caractères minimums, au moins 1 chiffre et au moins 1 caractère spécial `&#{([-_@)]}=+`

Pour vous aider voici la regex à utiliser pour contrôler le mot de passe.

```
^(?=.*[A-Za-z])(?=.*\d)(?=.*[\&\#\-\_+=\@{\}\[\]\(\)])([A-Za-z\d\&\#\-\_+=\@{\}\[\]\(\)]{6,})$
```

Faites un simple copier coller de l'expression et utilisez la dans la fonction qui va bien lol.

L'utilisateur a la possibilité de créer une ou plusieurs playlists, une playlist est composée de 1 titre et d'un ensemble de morceaux. La liste des playlists créées est consultable par tous les utilisateurs et chacun peut lancer la playlist d'un autre utilisateur (les playlists sont stockées en localStorage)

Point bonus : Vous pouvez ajouter vos propres musiques au fichier JSON (il vous faudra simplement héberger vos fichiers mp3 en ligne afin que ceux-ci soient accessibles depuis internet)

VOUS DEVEZ IMPERATIVEMENT UTILISER AJAX

Chaque utilisateur / playlist devra avoir un ID (sous forme d'UUID v4)

Aucune demande spécifique sur le CSS (libre choix d'utiliser bootstrap), aucune demande spécifique sur le JavaScript vous pouvez utiliser JavaScript natif ou **Jquery CEPENDANT VOUS DEVEZ IMPERATIVEMENT ISOLER LE JAVASCRIPT DU HTML DE MEME POUR LE CSS.**