



# Pipex

*Resumen: Este proyecto te permitirá descubrir, mediante el uso en tu programa, el funcionamiento de un mecanismo de UNIX que ya conoces.*

*Versión: 3.2*

# Índice general

<b>I.</b>	<b>Introducción</b>	<b>2</b>
<b>II.</b>	<b>Instrucciones generales</b>	<b>3</b>
<b>III.</b>	<b>Parte obligatoria</b>	<b>5</b>
III.1.	Ejemplos . . . . .	6
III.2.	Requisitos . . . . .	6
<b>IV.</b>	<b>Parte extra</b>	<b>7</b>
<b>V.</b>	<b>Entrega y evaluación entre compañeros</b>	<b>8</b>

# Capítulo I

## Introducción

Cristina: "Ve a algún sitio a bailar salsa :)"

# Capítulo II

## Instrucciones generales

- Tu proyecto deberá estar escrito en C.
- Tu proyecto debe estar escrito siguiendo la Norma. Si tienes archivos o funciones adicionales, estas están incluidas en la verificación de la Norma y tendrás un 0 si hay algún error de norma en cualquiera de ellos.
- Tus funciones no deben terminar de forma inesperada (segfault, bus error, double free, etc) excepto en el caso de comportamientos indefinidos. Si esto sucede, tu proyecto será considerado no funcional y recibirás un 0 durante la evaluación.
- Toda la memoria asignada en el heap deberá liberarse adecuadamente cuando sea necesario. No se permitirán leaks de memoria.
- Si el enunciado lo requiere, deberás entregar un **Makefile** que compilará tus archivos fuente al output requerido con las flags **-Wall**, **-Werror** y **-Wextra**, utilizar **cc** y por supuesto tu **Makefile** no debe hacer relink.
- Tu **Makefile** debe contener al menos las normas **\$(NAME)**, **all**, **clean**, **fclean** y **re**.
- Para entregar los bonus de tu proyecto deberás incluir una regla **bonus** en tu **Makefile**, en la que añadirás todos los headers, librerías o funciones que estén prohibidas en la parte principal del proyecto. Los bonus deben estar en archivos distintos **\_bonus.{c/h}**. La parte obligatoria y los bonus se evalúan por separado.
- Si tu proyecto permite el uso de la **libft**, deberás copiar su fuente y sus **Makefile** asociados en un directorio **libft** con su correspondiente **Makefile**. El **Makefile** de tu proyecto debe compilar primero la librería utilizando su **Makefile**, y después compilar el proyecto.
- Te recomendamos crear programas de prueba para tu proyecto, aunque este trabajo **no será entregado ni evaluado**. Te dará la oportunidad de verificar que tu programa funciona correctamente durante tu evaluación y la de otros compañeros. Y sí, tienes permitido utilizar estas pruebas durante tu evaluación o la de otros compañeros.
- Entrega tu trabajo en tu repositorio **Git** asignado. Solo el trabajo de tu repositorio **Git** será evaluado. Si Deepthought evalúa tu trabajo, lo hará después de tus com-

pañeros. Si se encuentra un error durante la evaluación de Deepthought, esta habrá terminado.

# Capítulo III

## Parte obligatoria

Nombre de programa	pipex
Archivos a entregar	Makefile, *.h, *.c
Makefile	NAME, all, clean, fclean, re
Argumentos	archivo1 comando1 comando2 archivo2
Funciones autorizadas	<ul style="list-style-type: none"><li>• open, close, read, write, malloc, free, perror, strerror, access, dup, dup2, execve, exit, fork, pipe, unlink, wait, waitpid</li><li>• ft_printf and any equivalent YOU coded</li></ul>
Se permite usar libft	Yes
Descripción	Este proyecto va sobre el manejo de pipes

Tu programa deberá ejecutarse de la siguiente forma:

```
./pipex archivo1 comando1 comando2 archivo2
```

Deberá utilizar 4 argumentos:

- archivo1 y archivo2 son nombres de archivos.
- comando1 y comando2 son comandos de shell con sus respectivos parámetros.

La ejecución del programa pipex deberá hacer lo mismo que el siguiente comando:

```
$> < archivo1 comando1 | comando2 > archivo2
```

### III.1. Ejemplos

```
$> ./pipex infile "ls -l" "wc -l" outfile
```

deberá hacer lo mismo que “<infile ls -l | wc -l >outfile”

```
$> ./pipex infile "grep a1" "wc -w" outfile
```

deberá hacer lo mismo que “<infile grep a1 | wc -w >outfile”

### III.2. Requisitos

Tu proyecto debe cumplir los siguientes requisitos:

- Debes entregar un **Makefile** que compile tus archivos fuente. No debe hacer relink.
- Debes gestionar los errores minuciosamente. De ninguna forma tu programa debe salir de forma inesperada (segmentation fault, bus error, double free, y similares).
- Tu programa no debe tener **fugas de memoria**.
- Si tienes alguna duda, gestiona los errores como lo hace el comando de shell:  
`<file1 cmd1 | cmd2 >file2`

# Capítulo IV

## Parte extra

- Gestionar múltiples pipes.

```
$> ./pipex archivo1 comando1 comando2 comando3 ... comandon archivo2
```

Deberá comportarse así:

```
$> < archivo1 comando1 | comando2 | comando3 ... | comandon > archivo2
```

- Aceptar << y >> cuando el primer parámetro es “here\_doc”:

```
$> ./pipex here\_doc LIMITADOR comando comando1 archivo
```

Deberá comportarse así:

```
comando << LIMITADOR | comando1 >> archivo
```



Los bonus solo serán evaluados si tu parte obligatoria está PERFECTA. Con PERFECTA queremos naturalmente decir que debe estar completa, sin fallos incluso en el más absurdo de los casos o de mal uso, etc. Significa que si tu parte obligatoria no tiene TODOS los puntos durante la evaluación, tus bonus serán completamente IGNORADOS.



# Capítulo V

## Entrega y evaluación entre compañeros

Como de costumbre, entrega tu trabajo en tu repositorio **Git**. Solo el trabajo subido en tu repositorio será evaluado. Acuérdete de comprobar dos veces los nombres de tus archivos para asegurarte de que sean los correctos.



```
file.bfe:VACsSfsWN1cy33R0eASmsgnY0o0sDMJev7zFHhw  
QS8mvM8V5xQQpLc6cDCFXDWTiFzZ2H9skYkiJ/DpQtnM/uZ0
```