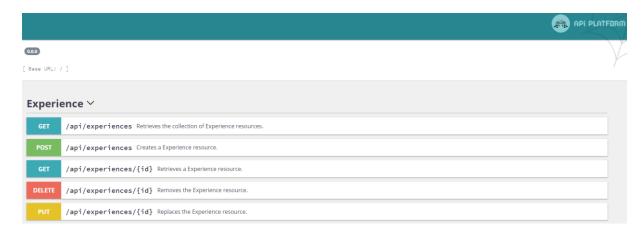
#### « Day 3 »

#### Api-Platform

Mettre à jour **composer** avec « api-platform/core », pour cela, taper « **composer require api**»

Utiliser l'annotation @ApiResource sur chaque entité de votre modèle pour générer une API de votre modèle. Aller voir l'url /api.



Utilisez votre API de votre navigateur (« try it out » button), de votre terminal cloud9 (curl)

## Les formulaires (créer/modifier) des données de vos pages

L'objectif de cette section est de vous permettre de créer ou modifier des données à l'aide de pages dédiées sur votre site. On parle alors de « formulaire ».

1. Dans votre terminal cloud9 « composer require form » puis

## php bin/console make:form

Cette commande va créer un formulaire et l'associer à une classe de votre modèle.

2. Ensuite il faut appeler votre FormType dans un contrôleur dédié (créer un nouveau contrôleur pour toutes les opérations sur votre entité Loisir) et l'associer à une entité loisir « vide »

3. Il ne vous reste plus qu'à créer une page dédiée pour votre nouvelle action dans template/Loisir/create.html.

Le formulaire s'affiche mais ne sauvegarde pas encore vos données!

← → <b>C △ (</b> 127.0.0.1:8000/loisir/create	
---	--

# Création d'un nouveau loisir

Name	dfsf		
		dsz	
Comn	nentaire		//

4. Pour cela, rajouter dans votre fichier create.html.twig la ligne :

```
5. {{ form_start(form, {'action': path('valid_loisir') }) }}
```

avant la balise form(form). Enfin faite l'action validate\_loisir dans votre contrôleur des loisirs :

On oublie pas de rajouter un bouton « save » dans le formtype :

```
my_cv ▷ src ▷ Form ▷ 🦬 LoisirType.php ▷ PHP Intelephense ▷ 愧 LoisirType ▷ 🛇 buildForm
     use App\Entity\Loisir;
     use Symfony\Component\Form\AbstractType;
     use Symfony\Component\Form\FormBuilderInterface;
     use Symfony\Component\OptionsResolver\OptionsResolver;
     use Symfony\Component\Form\Extension\Core\Type\SubmitType;
     class LoisirType extends AbstractType
          public function buildForm(FormBuilderInterface $builder, array $options)
              $builder
                  ->add('name')
                  ->add('commentaire')
                  ->add('save', SubmitType::class, [
                      'attr' => ['class' => 'save'],
                  1)
          }
22
          public function configureOptions(OptionsResolver $resolver)
              $resolver->setDefaults([
                  'data class' => Loisir::class,
28
              ]);
```

A votre avis, que faut-il changer pour non plus créer de nouveaux loisirs mais les éditer ? Un indice ? ...