

Мобильное приложение для социальной сети

Задачи приложения

Приложение должно предоставлять пользователям возможность:

01 Обмениваться сообщениями

02 Подписываться

03 Получать посты в ленту

04 Создавать свои посты

Выбранные технологии



Backend

ЯП **Java**

Фреймворк
Spring Boot

СУБД **PostgreSQL**



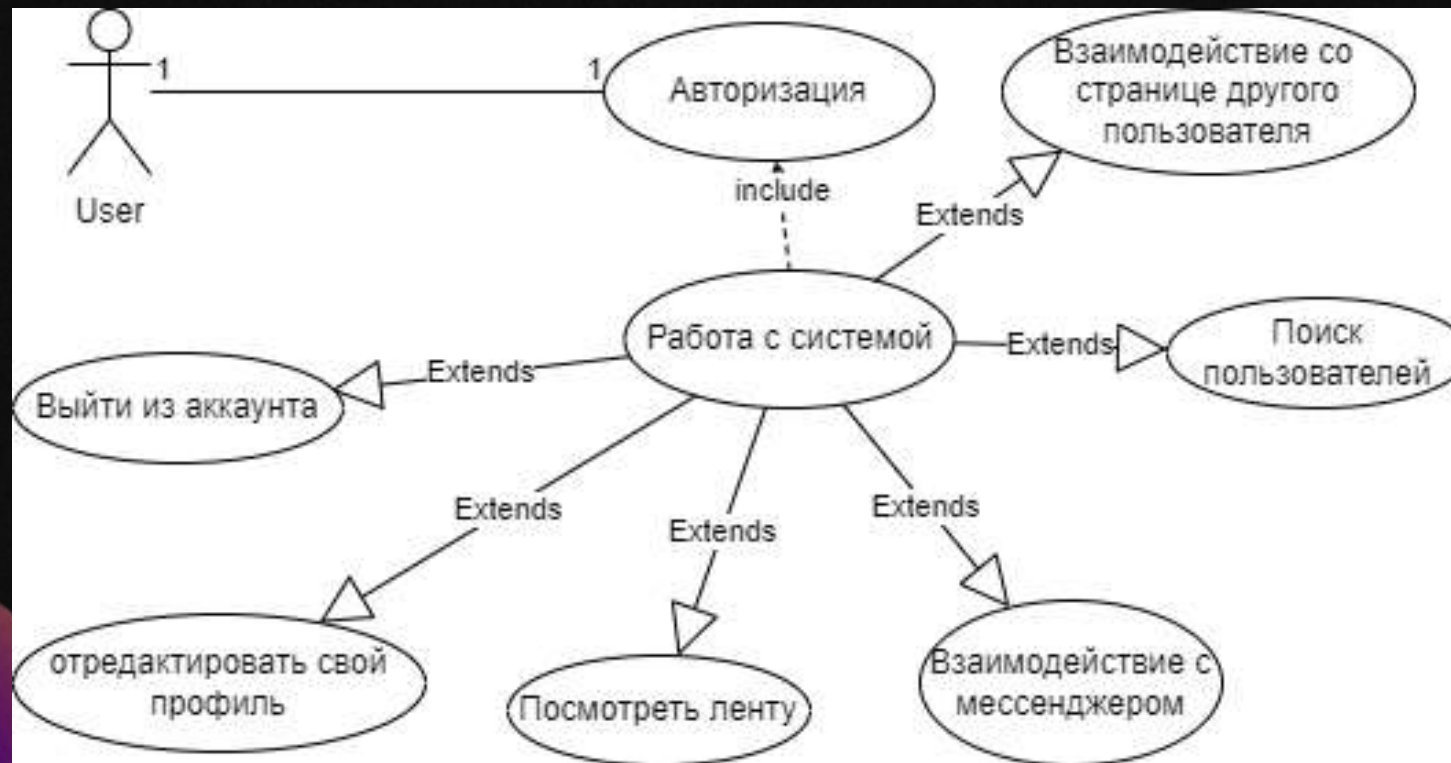
Client

ЯП **Dart**

Фреймворк
Flutter

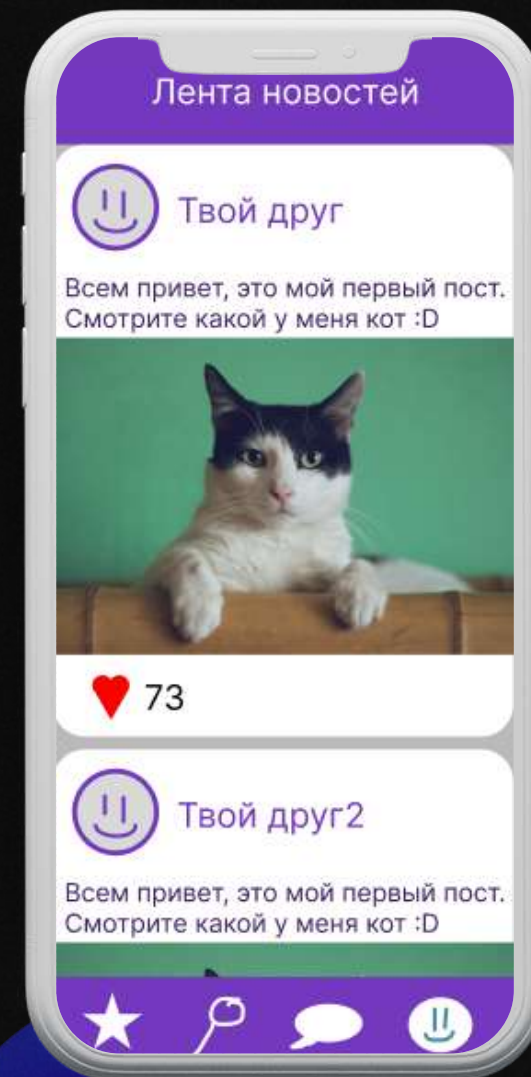
Функциональность приложения

Основные сценарии приложения



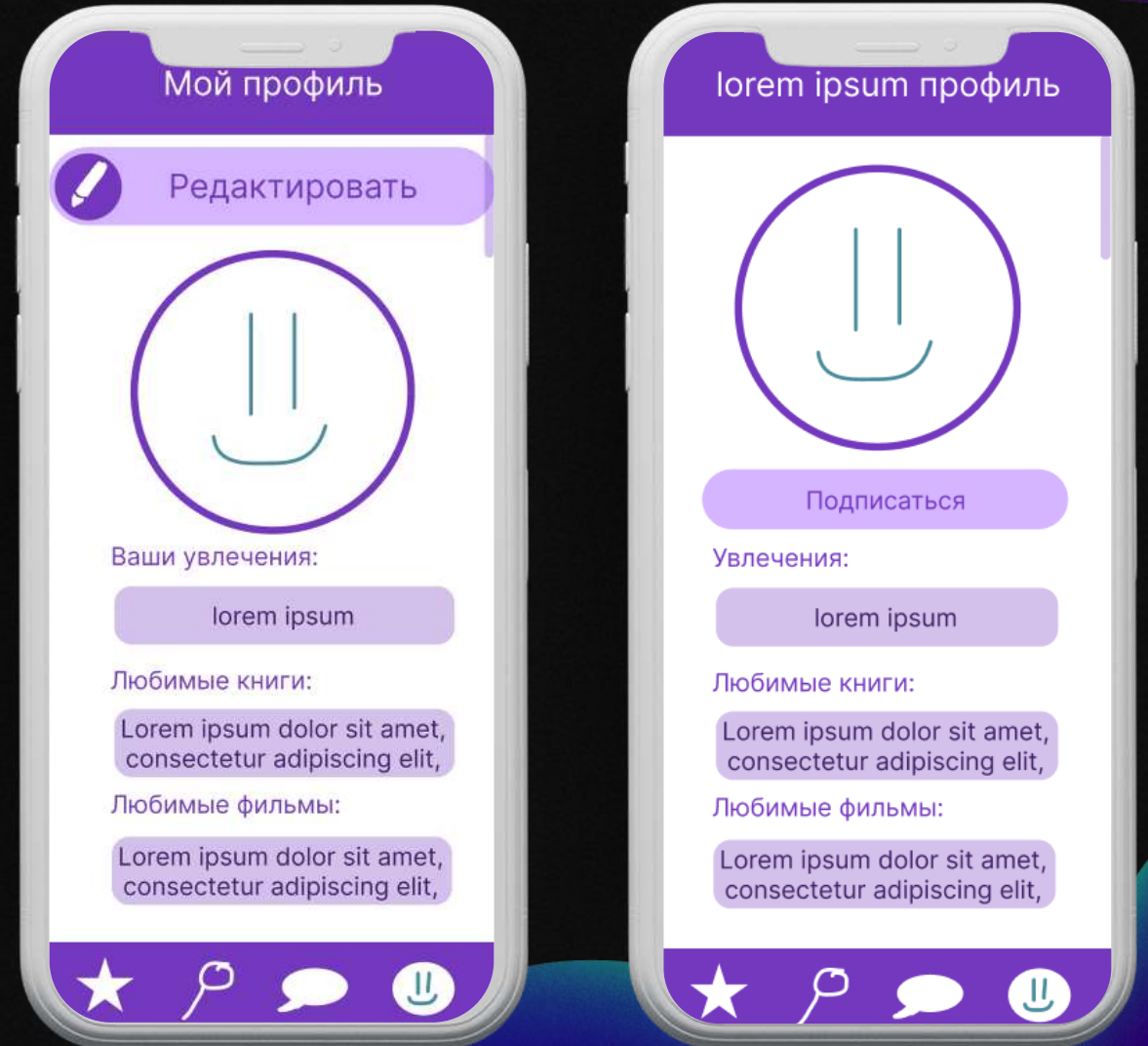
Макет ленты новостей

- Получение новых постов
 - Добавление реакции на пост
 - Возможность попасть на профиль пользователя
- пользователя



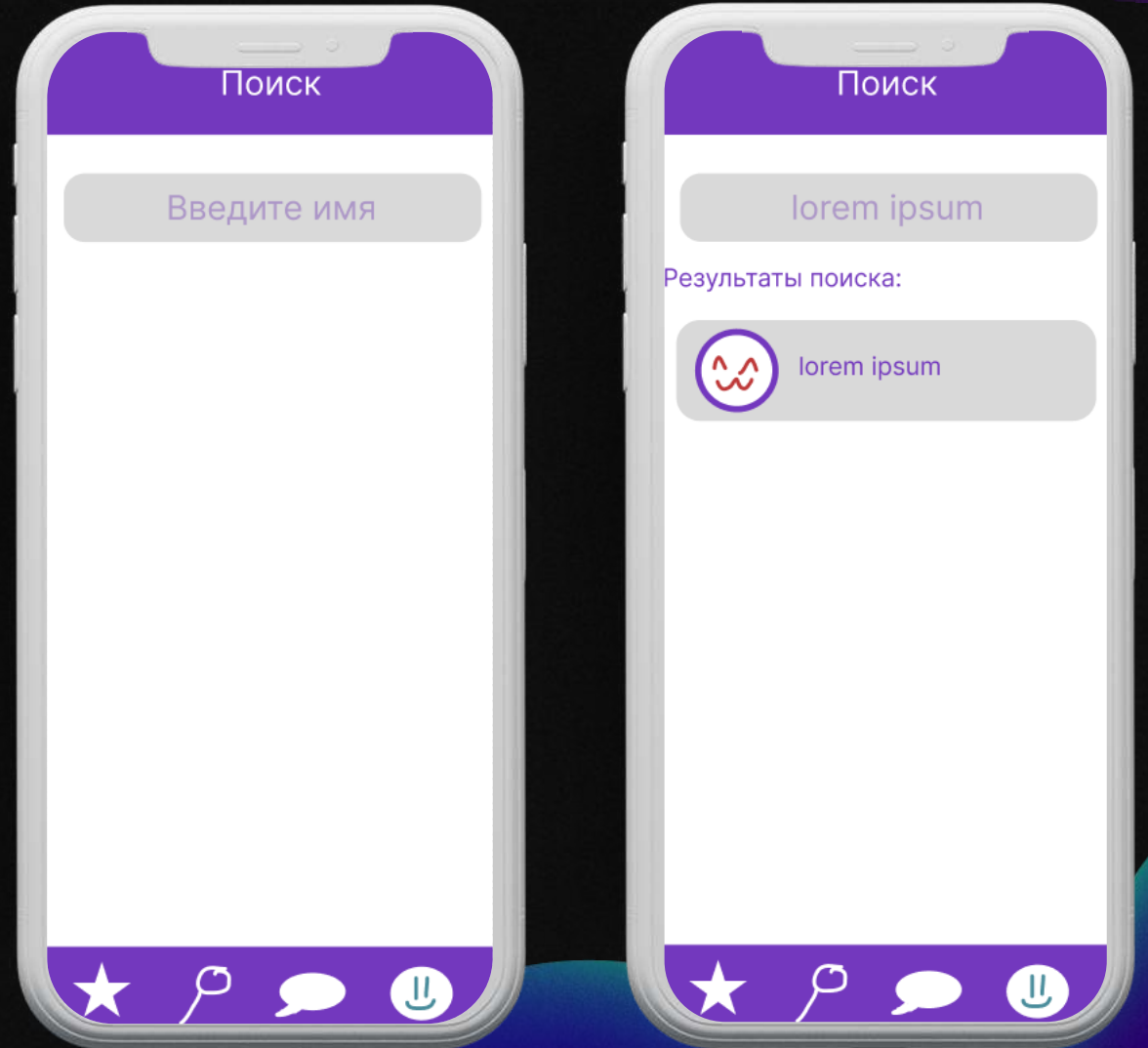
Макет профиля

- Возможность редактировать свой профиль
- Возможность подписаться на профиль другого пользователя



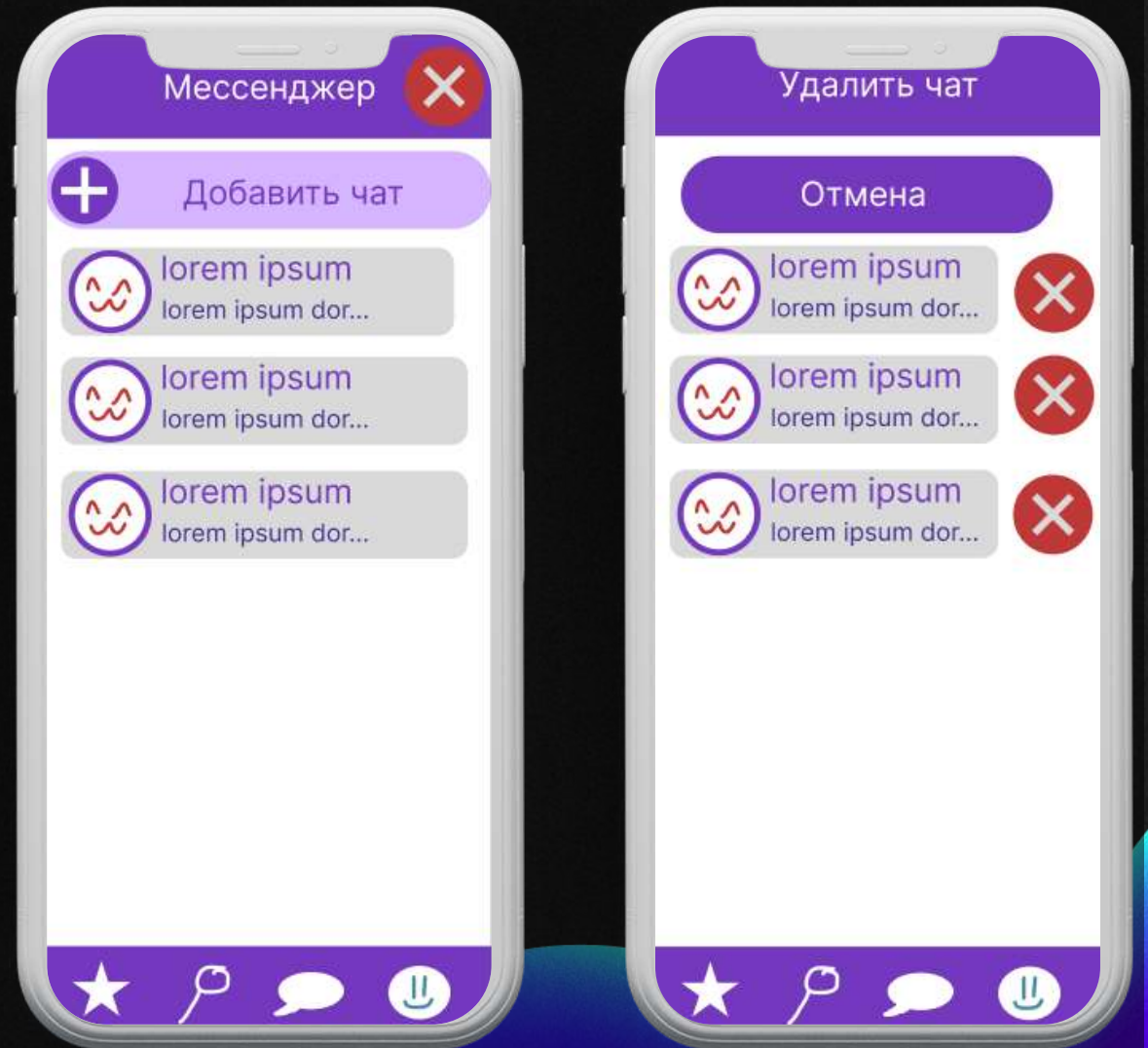
Макет поиска

- Возможность искать пользователей по имени или логину
- Возможность подписаться на профиль другого пользователя



Макет мессенджера

- Создание и удаление чатов
- Переход в чат




Макет чата

- Отправление новых сообщений
- Удаление старых сообщений
- Возможность добавления картинки к сообщению




Формы работы с постами


Создать новый пост

 Текст поста

Опубликовать

Редактировать текст

 (Нажмите, чтобы редактировать текст)



Сохранить

Удалить

★ 🔍 💬 🗑️

Мобильное приложение для социальной сети



GitHub

Халилов Руслан
ТП **6.2-4**