

Мобильное приложение для социальной сети

Задачи приложения

Приложение должно предоставлять пользователям возможность:

⚙ Обмениваться сообщениями

⚙ Получать посты в ленту

⚙ Подписываться

⚙ Создавать свои посты

Выбранные технологии



Backend

ЯП **Java**

Фреймворк
Spring Boot

СУБД **PostgreSQL**



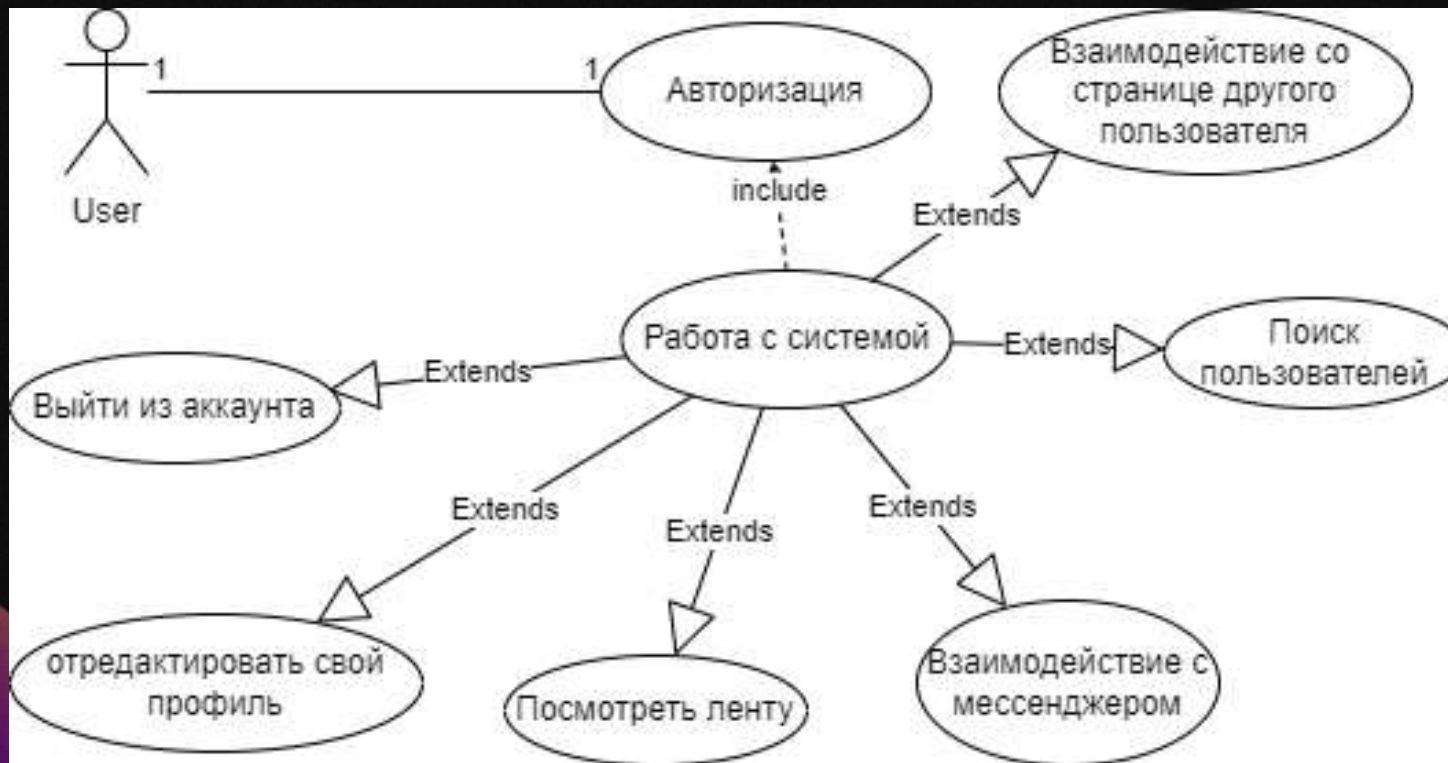
Client

ЯП **Dart**

Фреймворк
Flutter

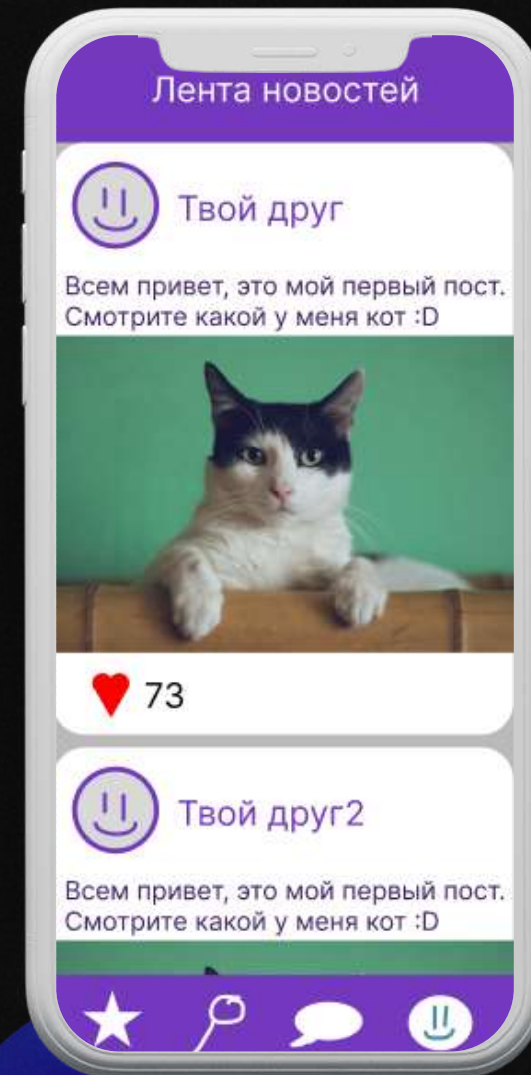
Функциональность приложения

Основные сценарии приложения



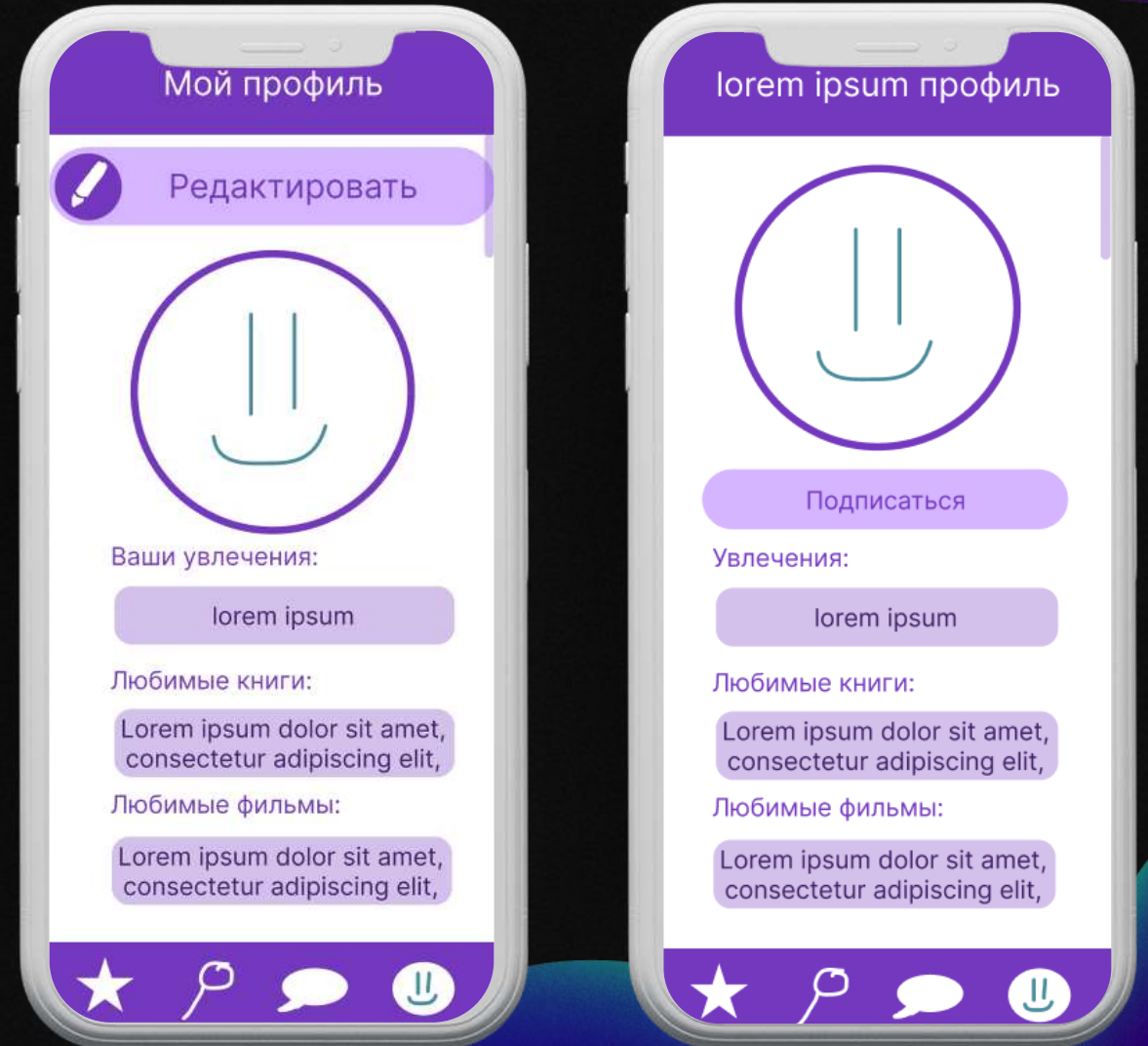
Макет ленты новостей

- ⚙ Получение новых постов
- ⚙ Добавление реакции на пост
- ⚙ Возможность попасть на профиль пользователя



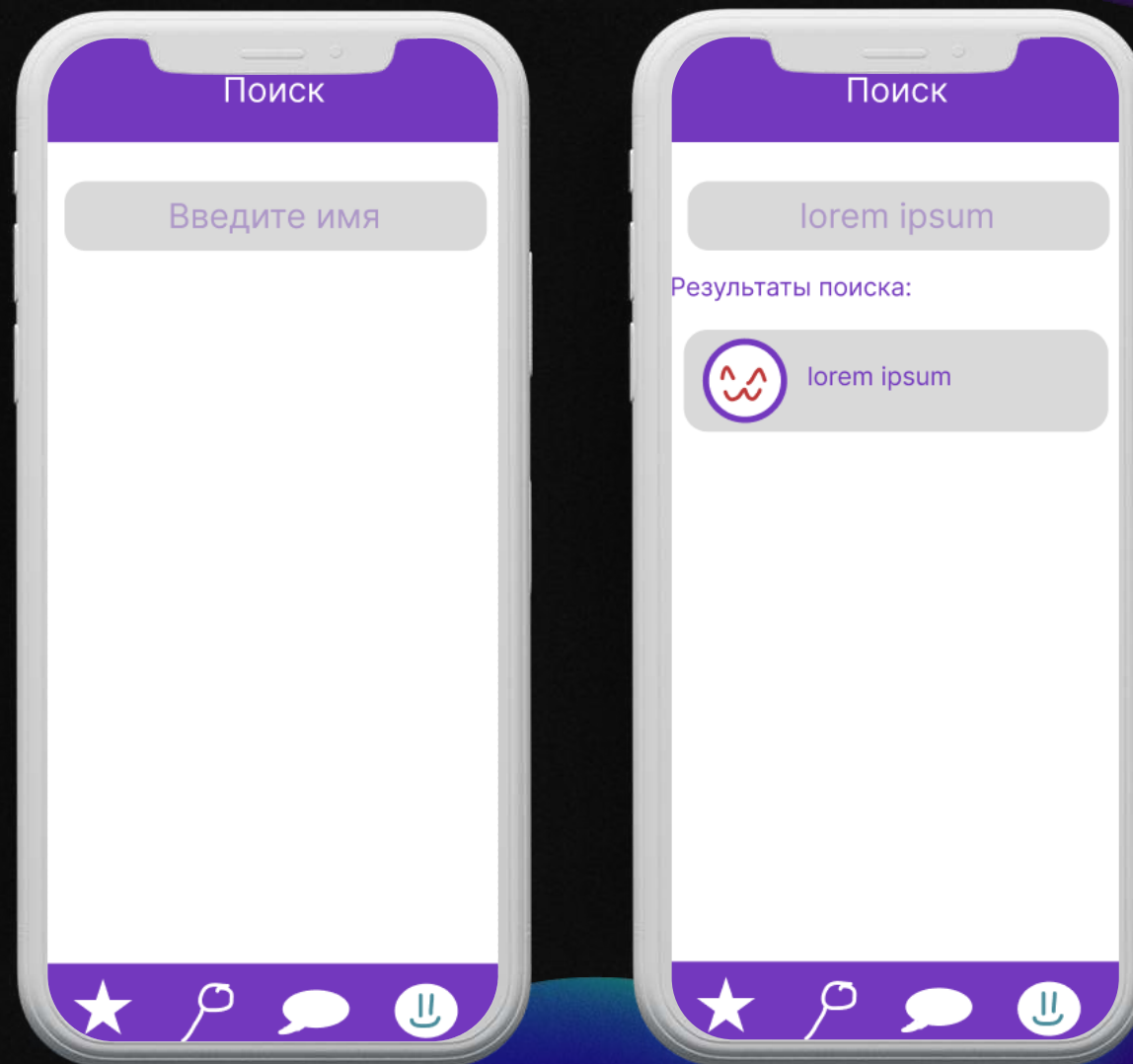
Макет профиля

- ⚙️ Возможность редактировать свой профиль
- ⚙️ Возможность подписаться на профиль другого пользователя



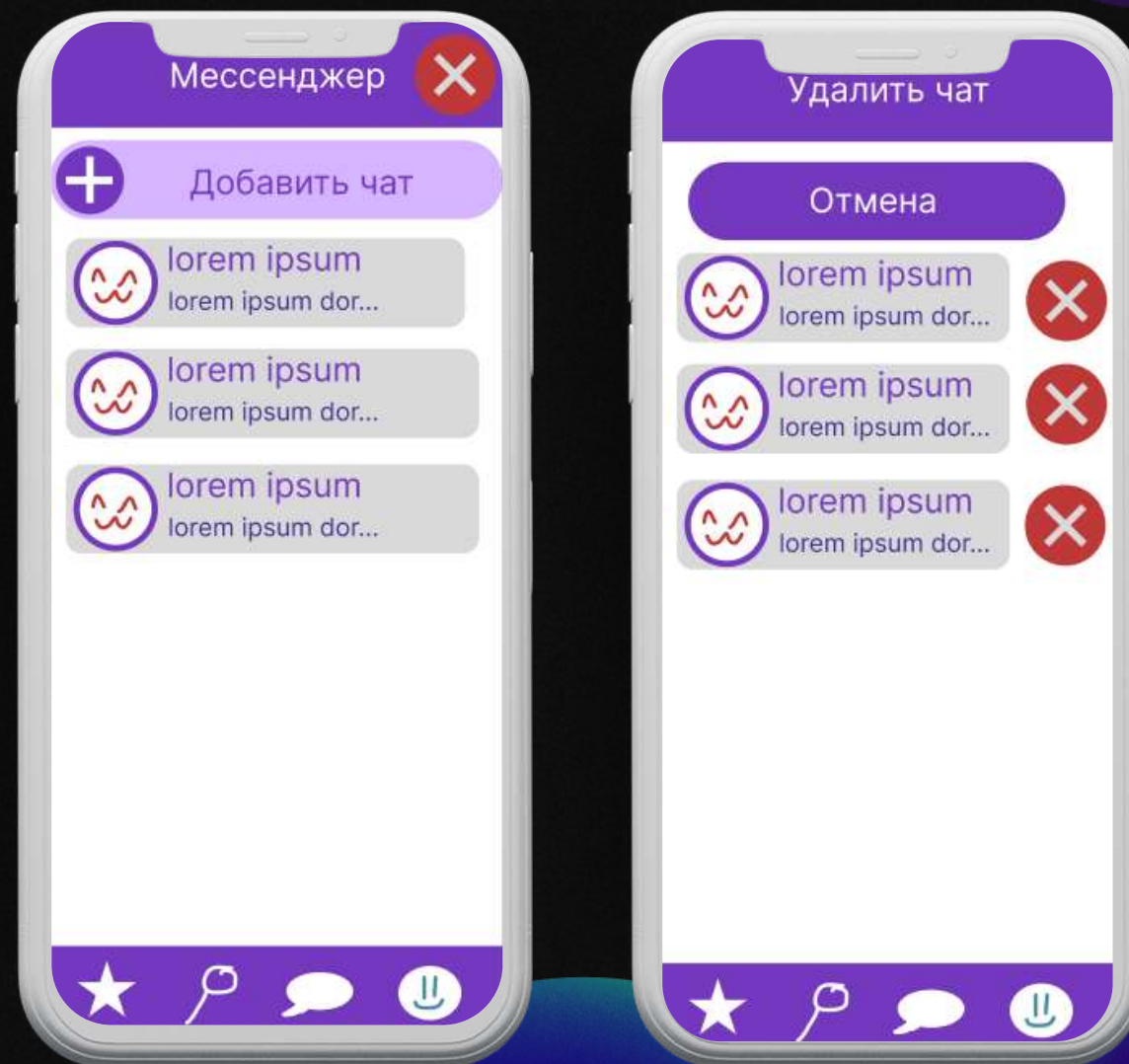
Макет поиска

- ⚙ Возможность искать пользователей по имени
- ⚙ Возможность перейти на найденный профиль



Макет мессенджера

- ⚙ Создание и удаление чатов
- ⚙ Переход в чат




Макет чата

- ⚙ Отправление новых сообщений
- ⚙ Удаление старых сообщений
- ⚙ Возможность добавления картинок и к сообщению




Формы работы с постами


Создать новый пост

 Текст поста

Опубликовать

Редактировать текст

 (Нажмите, чтобы редактировать текст)



Сохранить

Удалить

★ 🔍 💬 🗑️

Мобильное приложение для социальной сети



GitHub

Халилов Руслан
ТП **6.2-4**