# Мобильное приложение для социальной сети

**ТП** 6.2-4 **Халилов Руслан** 

# Задачи приложения

Приложение должно предоставлять пользователям возможность:

- Ф Обмениваться сообщениями
- Получать посты в ленту

- Ф Подписываться
- Создавать свои посты

# Перспективы развития

Монетизация приложения:





**Т**орговая площадка

## Выбранные технологии



#### **Backend**

ЯП **Java 17** 

Фреймворк Spring Boot

СУБД PostgreSQL

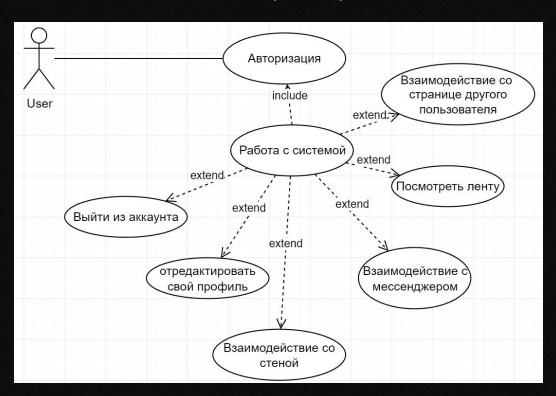


ЯП Dart

Фреймворк **Flutter** 

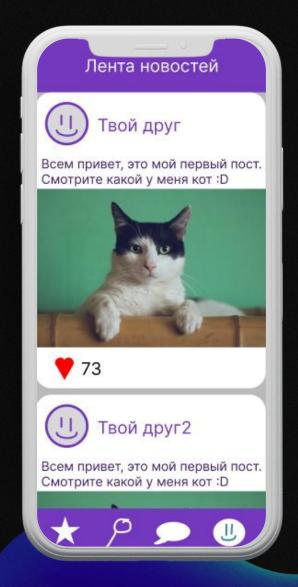
# Функциональность приложения

Основные сценарии приложения



#### Макет ленты новостей

- Получение новых постов
- Добавление реакции на пост
- Переход на профиль пользователя



#### Макет профиля

- Возможность редактировать свой профиль
- Возможность подписатьсяна профиль другого пользователя

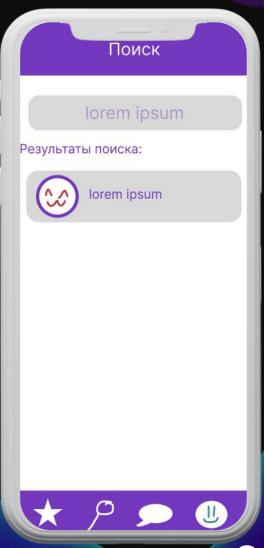




#### Макет поиска

- Поиск пользователей по имени
- Переход на найденный профиль





#### Макет мессенджера

- Создание и удаление чатов
- Переход в чат





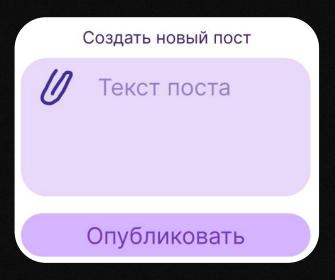
#### Макет чата

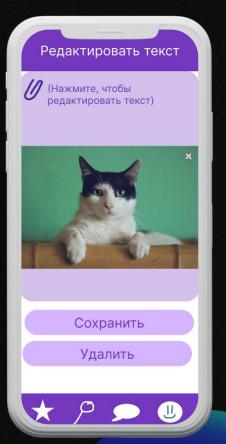
- Отправление новых сообщений
- Удаление старых сообщений
- Добавление картинки к сообщению





### Формы работы с постами





# Мобильное приложение для социальной сети



**GitHub** 

Халилов Руслан ТП **6.2-4**