



# Master informatique – AIDN

**Projet personnel  
2020**

# UE “Projet Personnel” (5 ECTS)

*en lien avec le Master Ingénierie et Gestion des Ressources Côtières et Littorales*

- 13 étudiants master IGREC
- 18 étudiants master AIDN

## **Intervenants**

- Frédéric Urien (Fondateur | Designer @ brûle [www.brule.co](http://www.brule.co) fred@brule.co) – Céline Douzet (celinedouzet@gmail.com)
- Dépat SMV : Erwan Gensac (erwan.gensac@univ-ubs.fr)
- Départ MIS : Caroline Larboulette – Sylvie Gibet

# UE “Projet Personnel” (5 ECTS)

## Objectifs

- Ce cours s'intéresse à la conception de méthodes, technologies et outils numériques afin de soutenir une action de médiation scientifique.
- 2020 : proposer des technologies, des approches et des méthodes permettant de **valoriser les milieux côtiers**
- Aborder les processus de médiation scientifique
- Utilisation des technologies pour la valorisation des milieux côtiers
- Méthodes de travail de gestion de projet en équipe
- Expérimenter des outils et des méthodes issus du Design Thinking afin de
  - **gérer en équipe le développement d'un prototype d'application numérique**
  - et pour mener une **action de médiation scientifique**.

# Cours “Projet Personnel”

## **Compétences acquises: générales à la conduite de projet multidisciplinaire**

- Identifier les éléments à prendre en compte et les conditions favorables pour mener une action de médiation scientifique
- Travailler en groupe en mode projet
- Concevoir le prototype et le cahier des charges d’une application numérique en soutien d’une action de médiation scientifique
- Décrire la démarche et les outils mis en œuvre pour concevoir en groupe le prototype de l’application
- Définir des indicateurs de réussite du dispositif et concevoir un protocole de test de celui-ci
- Présentation orale du dispositif pour valorisation

# Cours “Projet Personnel”

## **Compétences acquises : en lien avec la gestion de projet en informatique**

*Intervention de l'entreprise MGDIS*

- Architecture de l'application dans son ensemble : expliciter les modules fonctionnels, les flux de données
- Gestion du code (gitlab)
- Découpage des tâches (sprint) et distribution au sein du groupe
- Planification temporelle (diagramme de Gantt)
- Documentation générale
- Restitution de la méthodologie employée : solution Azure DevOps (présentée par MGDIS)

# Cours “Projet Personnel”

## Contenu

- Conception d'un prototype numérique pour soutenir une action de médiation scientifique
- Thématiques : 2 ou 3 projets retenus (présentation le 25/09)

# Cours “Projet Personnel”

## Organisation

- Ateliers prévus au cours du semestre : 25 septembre, 15 octobre, 12 novembre, 10 décembre
- Suivi de projet chaque semaine

## Évaluation

- Contrôle continu (en groupe) : présentation des concepts au client
- Oral (en groupe)