



# LE BERRE SAMUEL

Etudiant Stagiaire

## CONTACT

TÉLÉPHONE :  
07 82 93 85 52

E-MAIL :  
[samuellerberre@outlook.fr](mailto:samuellerberre@outlook.fr)

ADRESSE :  
20 rue Jean Jaurès  
56400 LE BONO

Madame,

Dans le cadre de mon Master 2 Informatique spécialité Applications Interactives et Données Numériques à l'Université de Vannes, je recherche un stage de développeur à compter du 11 janvier et pour une durée minimum de 5 mois.

Vous êtes spécialisé dans la gestion de l'épargne de votre clientèle. Vous œuvrez afin de rester proche de vos clients et de les aider dans la réalisation de leurs projets. Vous accompagnez également notre région dans son évolution constante. Vous recherchez actuellement quelqu'un capable de manipuler les données récoltées. Je pense correspondre au profil que vous désirez, je suis sérieux, ponctuel et fiable.

Au cours de mon DUT, j'ai pu réaliser de nombreux projets qui m'ont tous permis de gagner en compétences. J'ai ainsi pu créer un éditeur de base de données, ce qui m'a permis de mieux comprendre le langage SQL et d'étendre le langage Java, qui faisait la connexion entre l'interface graphique et la base de données. J'ai par la suite développé plusieurs sites Web en PHP et JavaScript. Durant ma 2<sup>ème</sup> année, j'ai appris le développement d'applications mobiles au travers d'un projet. Nous avons réalisé en équipe une application Android ainsi qu'une API REST au profit d'un client. Afin d'obtenir mon DUT, J'ai fait un stage de dix semaines à l'IUT de Lorient où j'ai eu la chance de découvrir les logiciels Pentaho qui font partie de l'informatique décisionnelle, ce stage m'a permis de comprendre ce que j'attendais de mon futur métier.

Durant ma Licence, j'ai approfondi mes connaissances en C et C++, j'ai également pu participer à un grand projet de 30 personnes dans le cadre de ma Licence, la création d'un jeu de Mah-jong. Ce projet m'a permis de comprendre l'importance du développement en module assemblable et de la communication au sein d'un groupe.

Le Master m'a offert la possibilité d'apprendre les bases des algorithmes de prédiction, à l'aide du langage Python, et l'utilisation de la 3D. J'ai ainsi pu participer au développement d'un lecteur de fichier de motion capture. J'ai également appris le langage Scala, exploitant la programmation fonctionnelle, et réappris le langage JavaScript en développement de petits serveurs de requêtes.

Je vous remercie d'avoir pris le temps de me lire, et j'espère correspondre à la personne que vous souhaitez recruter.

Je reste à votre entière disposition pour toutes informations supplémentaires

Cordialement,

Samuel LE BERRE