A soccer match scene featuring three players. The player in the center, wearing a dark blue and red FC Barcelona jersey, is in the middle of a kicking motion. He is flanked by two players in red and white striped jerseys. Each player's body is overlaid with a 2D pose estimation skeleton. The skeletons consist of colored dots representing joints (head, shoulders, elbows, wrists, hips, knees, ankles) connected by lines of the same color to represent limbs. The colors used are blue, green, yellow, orange, red, and magenta. The background is a blurred stadium filled with spectators.

OPENPOSE : ESTIMATION DE POSE 2D MULTI-PERSONNES EN TEMPS RÉEL UTILISANT LES CHAMPS D’AFFINITÉS PAR PARTIE

Papier original par Zhe Cao, Gines Hidalgo, Tomas Simon, Shih-En Wei, et Yaser Sheikh

Présentation en français par Cogoluègnes Charles et Le Berre Samuel

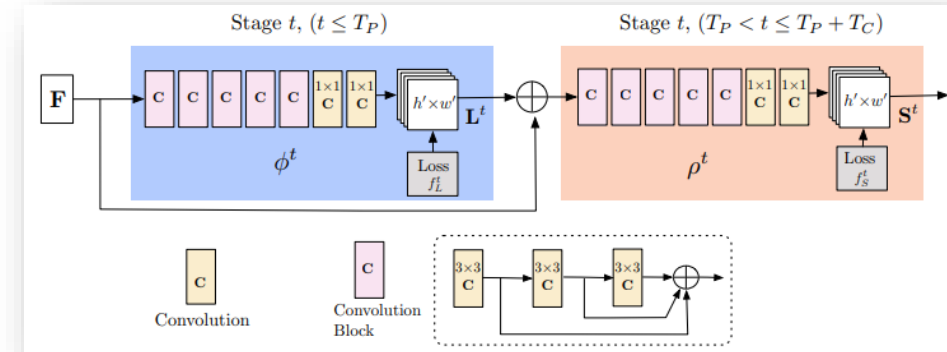
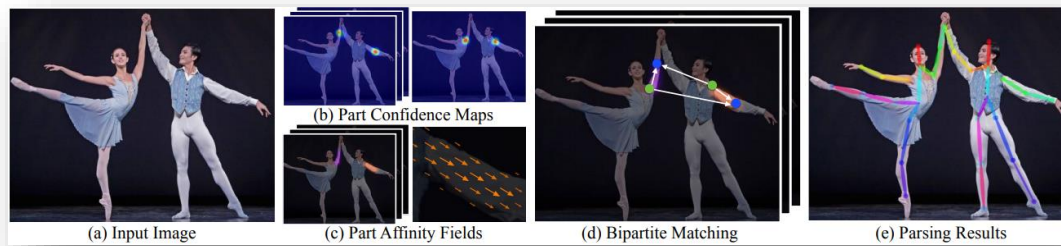
SOMMAIRE

- Introduction
- Méthodes
- Résultats
- Conclusion

INTRODUCTION

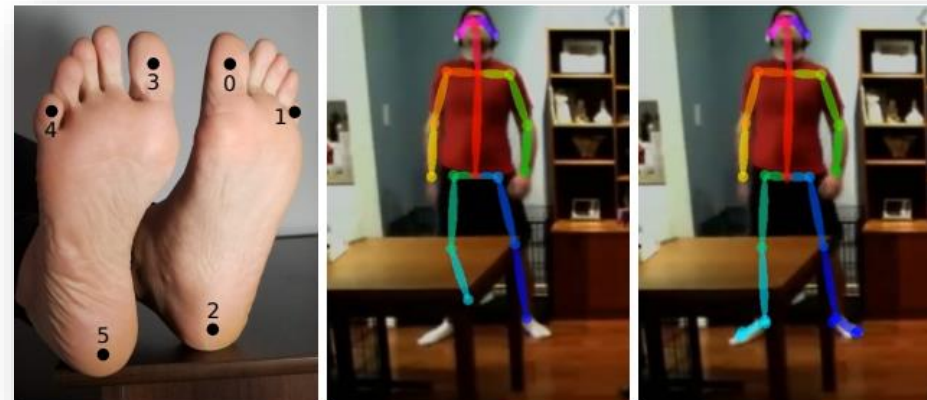
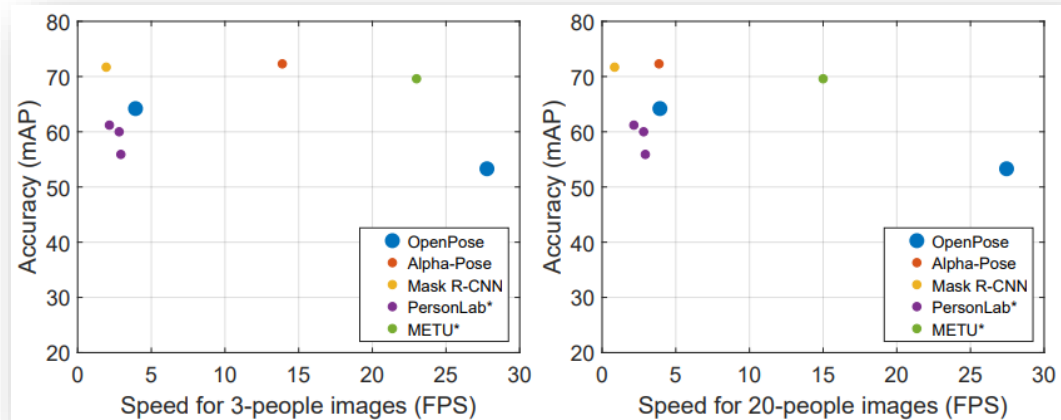
- Détection de personnes dans une image
- Prise en compte de toutes interactions
- Temps de calcul raisonnable





MÉTHODES

- Détermination des cartes de chaleur (ou de confiance)
- Calcul des champs d'affinité par partie
- Identification du membre d'intérêt
- Analyse des résultats et recomposition



RÉSULTATS

- Innovant dans le domaine
- Flexible sur le système d'exploitation et les données d'entrée
- En général meilleur que les autres méthodes existantes
- Jeu de données de pieds améliorant nettement la précision

CONCLUSION



- Résultats de haute qualité produits en un temps raisonnable
- La complexité du système n'est pas impactée par le nombre de personnes
- Le code est open source et exploitable par d'autres chercheurs



MERCI

Questions ?