Montées des eaux

Vendredi 6 Novembre 2020

Objectifs

Comment informer la population Morbihannaise de la montée des eaux dans son environnement et lui communiquer une information scientifique claire et qualifiée.

Faire rayonner le laboratoire Géosciences océan - Pôle vannetais.

Analyse fonctionnelle

- Informations claires et précises
- Ludique
- Interactif
- Accessible
- Utilisable lors de présentation
- Utilisable seul

Données

Pas de réunion avant la semaine prochaine avec les chercheurs.

Réunion hebdomadaire avec les étudiants géosciences.

Récupération de données cartographiques sur le golfe du Morbihan (bathymétrie, ...).

Idées retenues

3 concepts:

- 1. Carte interactive et quiz ludique.
- Jeu : Le visiteur est un chercheur du labo et utilise le matériel pour analyser la/les montée(s) des eaux.
- 3. Application de géolocalisation avec des photos qui fourniraient des informations sur les lieux.

Technologies

Front-end:

- > Angular
- > Flutter
- > Ionic
- Outils de carte

Back-end:

- > Python
- NodeJs
- MongoDB
- ➤ Spark (?)

Aide Matérielle :

Raspberry Pi