Furno Tristan

Le Berre Samuel

Groupe A

M2105

# Partie A : Hello World

## Question 2

2 classes ont été définies dans le programme. La première classe est la classe écrite directement dans le programme, la deuxième est une classe factice. C’est une classe définie dans une autre classe.

## Question 3-4-5

Voir le code source donné avec ce fichier

# Partie B

## Question 2

Les composants utilisés sont les suivants :

JTextField : Zone où l’utilisateur peut saisir des informations sur le clavier.

JLabel : Permet de créer des zones de texte fixe, l’utilisateur ne peut pas les modifier directement

JButton : Permet l’affichage d’un bouton, l’utilisateur peut cliquer dessus (il ne se passe rien si on ne lui indique pas de le faire)

Le GroupLayout permet d’afficher en groupe les différents composants graphiques de la façon dont le souhaite le programmeur.

## Question 3

Les composants sont dans une disposition différente du premier programme car les containers utilisés ne sont pas les mêmes, les groupes sont également disposés d’une façon différente.

L’inconvénient de la classe GroupLayout est qu’elle demande un code qui est illisible et compliqué pour le résultat obtenu. Elle est utilisé quand on utilise la classe awt.

## Question 4

L’intérêt du gridLayout est de disposer de la même façon les composants graphiques que précédemment mais de façon beaucoup plus simplifiée.

## Question 5

Le code exécuté lors du clic bouton est celui contenu dans la méthode private void convertButtonActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt). Ce code a été associé au bouton à l’aide de l’instruction convertButton.addActionListener(). Qui permet d’associer une bouton à une action a effectuer.