Furno Tristan

Samuel Le Berre

Groupe A

M2105

03/04/2017

# Partie A

## Question 2

2 classes ont été définies dans le programme. (2 fichiers class générés.)

Une classe contient de code comme pour toutes les autres classes déjà vues.

L’autre contient l’exécutable du code qui permet d’ouvrir la fenêtre en différé.

## Question 3

import javax.swing.\*;

public class HelloWorldSwing {

/\*\*

\* Create the GUI and show it. For thread safety,

\* this method should be invoked from the

\* event - dispatching thread.

\*/

private static void createAndShowGUI() {

//Create and set up the window.

JFrame frame = new JFrame("HelloWorldSwing"); //Creation de la fenetre

frame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT\_ON\_CLOSE); //Permet de fermer totalement la fenetre

//Add the ubiquitous "Hello World" label.

JLabel label = new JLabel("Hello World"); //Creation de l'étiquette "Hello world" qui d'afficher dans la fenetre

frame.getContentPane().add(label); //Ajoute l'etiquette label à la fenetre

//Display the window.

frame.pack(); // Adapte la taille de la fenêtre à son contenu

frame.setVisible(true); //Rend visible à l'utlisateur

}

public static void main(String[] args) {

//Schedule a job for the event - dispatching thread:

//creating and showing this application's GUI.

javax.swing.SwingUtilities.invokeLater(new Runnable() {

public void run() {

createAndShowGUI();

}

});

}

}

## Question 4

Une seule étiquette s’affiche à l’exécution avec plusieurs arguments (le dernier). Le label étant un objet référencé dans la fenêtre lorsque l’on modifie sa valeur il conserve la dernière valeur connue et écrase les autres.

## Question 5

frame.getContentPane().setLayout(new java.awt.FlowLayout()); //Affiche dans l'ordre les labels

# Partie B