



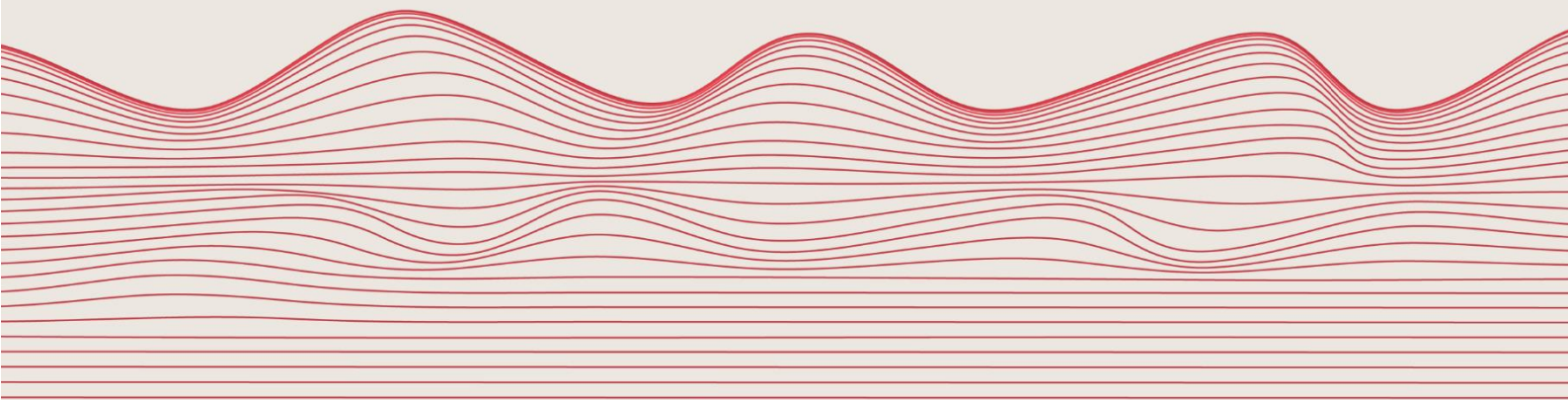
**MAGE 7**  
Multimedia and Game Event 7

MAGE 7



# **GUIDEBOOK**

DEVELOPMENT COMPETITION  
**INTERNET OF THINGS**



# GUIDEBOOK IOT DEVELOPMENT COMPETITION

## Deskripsi Umum

***Internet Of Things Development Competition*** adalah lomba pengembangan teknologi berupa aplikasi (*software*) yang terintegrasi dengan alat (*hardware*) melalui jaringan internet dan sejenisnya yang dapat diikuti oleh masyarakat umum. Pada MAGE 7 kali ini konsep dari lomba IoT Development adalah “**Memberikan Solusi Dengan Memanfaatkan Kondisi**”. Konsep ini menekankan teknologi yang muncul dari sudut pandang yang berbeda akibat pandemi sehingga memunculkan ide-ide baru yang mungkin tidak terpikirkan sebelumnya. Tujuan lomba ini adalah untuk mengembangkan ide kreatif yang dapat menyelesaikan masalah dengan hasil keluaran (output) berupa *software* dengan platform mobile disertai *hardware*-nya.

Dari tema tersebut dapat dibagi menjadi beberapa sub-tema, yaitu:

- Edukasi
- Kesehatan
- Infrastruktur
- Bisnis
- E-Government
- Gaya Hidup
- Pertanian
- Sociopreneur
- Transportasi

## Ketentuan

Ketentuan ini berlaku untuk sub-kompetisi Internet of Things Development Competition:

1. Peserta adalah masyarakat umum dengan syarat peserta mampu menyertakan Kartu Tanda Penduduk (KTP) atau sejenisnya.  
*Bagi peserta yang merupakan pelajar dapat dibuktikan dengan Kartu Pelajar yang masih berlaku atau surat keterangan siswa aktif dari sekolah terkait.*  
*Bagi peserta yang merupakan mahasiswa/i aktif dapat dibuktikan dengan Kartu Tanda Mahasiswa yang masih berlaku atau surat keterangan mahasiswa aktif dari kampus terkait.*
2. Satu tim terdiri atas maksimal tiga orang, dengan salah satu anggota adalah ketua tim.
3. Peserta dalam satu tim boleh berasal dari universitas/sekolah/instansi yang sama dan dari angkatan berbeda.  
*Apabila peserta dalam satu tim berada dalam universitas/sekolah/instansi yang berbeda-beda, maka tidak perlu mengisi bagian instansi.*
4. Peserta yang mengikuti kompetisi merupakan peserta yang telah terdaftar dan tidak dapat digantikan oleh orang lain.
5. Pendaftaran hanya dapat dilakukan melalui website MAGE 7.
6. Setiap tim diperbolehkan mengirim maksimal satu karya.
7. Karya yang dikembangkan merupakan karya orisinil (bukan jiplakan atau saduran) dan belum pernah mendapatkan penghargaan dari kompetisi manapun.
8. Hak kekayaan intelektual dari karya peserta tetap menjadi hak peserta.
9. Semua aset yang digunakan dalam pembuatan karya harus orisinil atau yang berlisensi bebas, dan jika peserta menggunakan aset berlisensi, diharapkan mencantumkan lisensi tersebut.
10. Jika peserta didapatkan menggunakan aset tanpa lisensi bebas atau tidak mencantumkan lisensi, maka peserta dikenakan sanksi oleh panitia.
11. Karya yang diikutsertakan tidak boleh mengandung unsur SARA, pornografi, kekerasan, dan hal-hal lain yang tidak patut dipublikasikan.
12. Keputusan panitia dan dewan juri tidak dapat diganggu gugat tanpa alasan yang berlandaskan data.

## Alur Pendaftaran

Berikut merupakan alur pendaftaran Internet of Things Development Competition:

1. Pendaftar mengunjungi website resmi MAGE 7 di [www.mage-its.com](http://www.mage-its.com)
2. Unduh terlebih dahulu GUIDEBOOK Internet of Things Development Competition MAGE 7 agar lebih memahami kompetisi yang akan diikuti.
3. Pendaftar melakukan *upload* twibbon ke media sosial terlebih dahulu dengan foto dirinya beserta *caption* yang telah disediakan. Pendaftar dapat *download template* twibbon pada link [bit.ly/TwibbonDevcomMa7e](http://bit.ly/TwibbonDevcomMa7e)
4. Buat akun dengan cara klik tombol registrasi.
5. Isikan email, username serta password pada kolom yang tersedia.  
*Email yang diisi adalah email aktif karena digunakan untuk pemberian informasi lebih lanjut.*
6. Kunjungi email Anda untuk proses verifikasi akun yang telah dibuat.
7. Setelah akun berhasil diverifikasi, login kembali pada akun yang Anda buat.
8. Pilihlah sub-kompetisi: IoT Development Umum  
*Pilihlah kategori lomba dengan benar, karena setelah kategori lomba berhasil dipilih, Anda tidak dapat menggantinya. Jika ingin mengganti kategori lomba, harus membuat lagi akun baru dari awal.*
9. Isi biodata tim Anda pada formulir yang telah tersedia.  
*Pastikan biodata tim yang Anda isi sudah benar, panitia tidak bertanggung jawab dalam kesalahan penulisan biodata peserta.*
10. Pendaftar akan mendapatkan nomor pendaftaran.
11. Peserta dapat menggunakan akun MAGE ini untuk *upload* proposal dan laporan yang dibuat.

## Timeline Kompetisi

KEGIATAN	WAKTU
Pendaftaran + Durasi Upload Proposal	5 Juli – 28 Agustus
Pengumuman Lolos Seleksi Proposal	5 September
Durasi Pembayaran untuk Melanjutkan Lomba	6 September – 19 September
Batas Pengumpulan Laporan & Video	28 Oktober
Pengumuman Lolos Tahap Final	6 November
Technical Meeting Final	8 November
Exhibition	13 November
Penjurian Final	14 November

## Tahap 1 Seleksi Proposal

Pada tahap 1 peserta mengumpulkan proposal dari ide yang akan dibuat. Ketentuan proposal adalah sebagai berikut:

1. Proposal berisi ide orisinal.
2. Proposal harus bisa direalisasikan.
3. Tidak mengandung unsur SARA.
4. Proposal yang dibuat harus menyantumkan poin-poin sebagai berikut:
  - a. Deskripsi singkat ide (semacam abstrak), maksimal 1 halaman.
  - b. Latar belakang.
  - c. Tujuan dan manfaat ide.
  - d. Batasan (opsional) dan sasaran pengguna.
  - e. Analisis (bahan yang digunakan, konsep yang diterapkan, dll).
  - f. Implementasi dan cara kerja.
  - g. Desain (UI, UX, sistem, mock-up, dll).
5. Proposal ditulis menggunakan aturan sebagai berikut:
  - a. Diketik dalam kertas A4 dengan margin 4-3-3-3 (left-top-right-bottom) dalam cm.
  - b. Font yang digunakan adalah Times New Roman ukuran 12 dan spasi 1,5.
  - c. Maksimal 25 halaman (tidak termasuk cover, daftar isi, daftar pustaka).
  - d. Contoh proposal dapat diunduh di website MAGE 7.
6. Proposal disimpan dalam bentuk pdf dengan format penamaan file:

**MAGE7\_Tahap 1\_IoT\_[Nama Tim].pdf**
7. Submisi proposal dilakukan di website resmi MAGE 7.
8. Setiap tim diperbolehkan mengumpulkan atau mengganti proposal hingga batas waktu yang ditentukan, tetapi hanya submisi terakhir yang akan dinilai.



## Tahap 2 Pengiriman Laporan dan Video

Para peserta yang telah lolos seleksi proposal pada tahap 1 diwajibkan membayar biaya pendaftaran untuk dapat meneruskan ke tahap selanjutnya. Pada tahap 2 ini peserta diwajibkan untuk membuat video dan mengirimkan laporan yang dibuat berdasarkan proposalnya.

### Tata cara melakukan pembayaran

- Peserta melakukan pembayaran pada menu Pembayaran di akun MAGE7.
- Nominal pembayaran :  
Umum: Rp100.000,00
- Peserta melakukan pembayaran sesuai jumlah yang tertera pada akun dengan transfer ke rekening:  
6161 0102 1250 539 (BRI A.N. MOH. IQBAL FATCHUROZI)  
Lalu simpan bukti transfERNYA.  
*Untuk metode transfer tambahkan 3 digit terakhir nomer pendaftaran dalam jumlah transfer agar mempermudah dalam pendataan. Contoh nomor pendaftaran DCG0602 pada kategori siswa maka nominal uang yang harus ditransfer Rp 100.602,*
- Setelah melakukan pembayaran, *upload* bukti pembayaran pada akun Anda.
- Pendaftar dinyatakan sebagai peserta setelah dilakukan verifikasi pembayaran oleh panitia paling lambat 3x24 jam setelah pendaftar mengupload bukti pembayaran.  
*Jika belum mendapat pemberitahuan verifikasi panitia lebih dari 3x24 jam silakan menghubungi Contact Person MAGE 7*

Setelah pembayaran selesai, peserta dapat melanjutkan untuk membuat laporan progres dan video dengan ketentuan sebagai berikut:

#### 1. Ketentuan laporan

1. Struktur dari laporan progres adalah sebagai berikut:

1. Cover

2. Daftar isi

3. Progres

1) Persentase hasil jadi

Berisi persentase dari ide yang telah dibuat beserta penjelasan singkat hasilnya.

2) Hal yang telah dikerjakan

Berisi penjelasan mengenai apa saja yang telah dikerjakan sejauh ini.

3) Hal yang belum dikerjakan

Berisi penjelasan mengenai apa saja yang belum dikerjakan sejauh ini.

4) Demonstrasi sejauh ini

Berisi penjelasan demonstrasi dari ide sesuai dengan video yang telah dibuat (disertai gambar).

4. Tantangan/hambatan

1) Sebelum pengerjaan

Menjelaskan tantangan/hambatan yang dihadapi oleh peserta sebelum mengerjakan ide disertai dengan solusi untuk menyelesaikannya.

2) Saat pengerjaan

Menjelaskan tantangan/hambatan yang dihadapi oleh peserta ketika mengerjakan ide disertai dengan solusi untuk menyelesaikannya.

3) Akan dihadapi

menjelaskan kemungkinan tantangan/hambatan yang bisa saja terjadi pada pengerjaan selanjutnya disertai solusi yang direncanakan.

5. Lanjutan

1) Pengerjaan selanjutnya

Berisi apa saja yang akan dikerjakan selanjutnya.

2) Rencana penambahan (opsional)

Berisi rencana untuk menambahkan fitur yang tidak ada di proposal.

6. Lampiran (opsional)

2. Laporan ditulis dengan aturan sebagai berikut:

1. Diketik dalam kertas A4 dengan margin 4-3-3-3 (left-top-right-bottom) dalam cm.
2. Font yang digunakan Times New Roman ukuran 12 dengan spasi 1,5.

3. Batas maksimal laporan adalah 15 halaman, tidak termasuk cover, daftar isi, dan lampiran.

2. Ketentuan Video

1. Video yang dibuat mengandung:
  - ♦ *Time-lapse* progres pembuatan alat.
  - ♦ Demonstrasi cara kerja dari alat.
2. Video dikumpulkan dengan format 720p mp4 berdurasi maksimal 5 menit.
3. Video dibuat semenarik mungkin.
3. Laporan dan video disatukan ke dalam format RAR dan di-*upload* ke Google Drive peserta dengan link dibuat siapapun yang memiliki link dapat melihat.  
Format penulisan nama RAR:  
**MAGE7\_Tahap 2\_IoT\_[Nama Tim].rar**
4. Submisi link Google Drive yang berisi RAR laporan dan video dilakukan di website resmi MAGE 7.
5. Setiap tim diperbolehkan mengumpulkan atau mengganti submisi link Google Drive hingga batas waktu yang ditentukan, tetapi hanya submisi terakhir yang akan dinilai.

### Tahap 3 Exhibition dan Presentasi

5 tim yang lolos pada tahap 2 akan mengikuti tahap 3 yaitu *exhibition* dan presentasi secara online melalui aplikasi atau media online meeting. Peserta diharap untuk mempersiapkan hal-hal berikut:

- 1) Internet yang memadai.
- 2) *Powerpoint* untuk presentasi, presentasi ditunjukkan dengan melakukan *screen sharing*.
- 3) Peserta diharapkan untuk menggunakan 2 *device*, 1 laptop untuk *screen sharing powerpoint* dan 1 *smartphone* sebagai pengganti *webcam* (agar lebih jelas).
- 4) Durasi presentasi adalah 15 menit dan ditambah dengan 15 menit sesi tanya jawab dengan dewan juri.
- 5) Bersedia menunjukan *Sourcecode* apabila diminta dewan juri.



## Penghargaan dan Hadiah

Berikut merupakan penghargaan dan hadiah untuk sub-kompetisi Internet of Things Development Competition:

- Juara 1 : Rp3.000.000,00
- Juara 2 : Rp2.250.000,00
- Juara 3 : Rp1.750.000,00

## Kriteria Penilaian

Berikut merupakan kriteria penilaian untuk sub-kompetisi Internet of Things Development Competition :

Proposal :

- Sesuai ketentuan proposal format penulisan, struktur proposal, dan ketentuan lainnya.
- Kesesuaian tema dengan tema yang telah ditentukan.
- Originalitas dan inovasi keaslian ide beserta inovasi yang diusulkan dari ide yang serupa.
- Impact/Dampak yang ditimbulkan jika ide direalisasikan.
- Fungsionalitas sistem untuk mencapai tujuan pembuatannya.
- Probabilitas dan kreativitas pembuatan dan pengaplikasiannya.

Laporan dan Video:

1. Laporan
  - Relevansi dengan proposal.
  - Kesesuaian dengan ketentuan.
  - Kelengkapan data dan progres.
2. Video
  - Estetika dan kreativitas.
  - Informatif.
  - Kesesuaian dengan ketentuan.

Untuk pertanyaan lebih lanjut bisa menghubungi Contact Person dibawah ini:

Hario: 0877 8617 2125