

Disciplina: Programação Concorrente e Distribuído

Alunos:

Vinicius Araujo Santana UC19106211

Gabriel Souza de Araujo UC19106210

Como instalar este projeto:

- Após fazer o download do projeto, descompacte-o em alguma pasta ou na Área de trabalho mesmo.
- Abra o Eclipse, selecione o seu workspace padrão.
- Vá na opção File, escolha Import, e irá aparecer uma janela para você escolher o tipo de arquivo que deseja.
- Escolha a opção General -> Project from folder or Archive, para escolher um projeto de uma pasta e busque pelo diretório onde você salvou o projeto descompacto.
- Após isso o projeto estará disponível no seu workspace e você poderá executá-lo sem mais problemas.

Como executar:

Nós criamos o servidor como uma espécie de aplicação externa, portanto é necessário que antes de executar a classe **Tela**, você execute a classe **ServidorTCP** para subir uma instancia do servidor.

Uma vez que o **ServidorTCP** foi inicializado, basta executar a classe Tela quantas vezes quiser, para simular jogadores, e o jogo está pronto para dar seus primeiros passos.