



**О Т Ч Е Т**  
**по лабораторной работе № 6**

Студент	<u>ИУ5Ц-52Б</u>	<u>(дата)</u>	<u>А.Н. Свинцов</u>
	(Группа)		(И.О. Фамилия)
Преподаватель		<u>(дата)</u>	<u>Ю.Е. Гапанюк</u>
			(И.О. Фамилия)

Москва, 2021

## Описание задания

1. Разработайте бота для Telegram. Бот должен реализовывать конечный автомат из трех состояний.

bot.py:

```
from aiogram import Bot, types
from aiogram.dispatcher import Dispatcher
from aiogram.dispatcher.filters.state import StatesGroup, State
from aiogram.dispatcher.filters import Command
from aiogram.dispatcher.storage import FSMContext
from aiogram.utils import executor
from config import TOKEN
from aiogram.types import ReplyKeyboardRemove, ReplyKeyboardMarkup, \
    KeyboardButton, InlineKeyboardMarkup, \
    InlineKeyboardButton, Message

from aiogram.contrib.fsm_storage.memory import MemoryStorage
from aiogram.contrib.middlewares.logging import LoggingMiddleware

bot = Bot(token=TOKEN)
dp = Dispatcher(bot, storage=MemoryStorage())
dp.middleware.setup(LoggingMiddleware())

class Test(StatesGroup):
    Q0 = State()
    Q1 = State()
    Q2 = State()
    Q3 = State()

material = {
    1: "Дерево",
    2: "Кафель",
    3: "Ламинат"
}
equip = {
    1: "Молоток",
    2: "Дрель",
    3: "Лобзик"
}
fasteners = {
    1: "Винт",
    2: "Болт",
    3: "Гайка"
}

@dp.message_handler(state="*", commands=['start'])
async def starting_process(message: types.Message):
    await bot.send_message(message.from_user.id, "Приветствуем вас в нашем интернет магазине.\nЗдесь вы можете заказать продукты из следующих категорий:\n \
    1) Материалы\n \
    2) Оборудование\n \
    3) Крепжи\nЧтобы начать формировать заказ напиши /order")
    await Test.Q0.set()
```

```

@dp.message_handler(state=Test.Q0, commands=['order'])
async def starting_process(message: types.Message, state: FSMContext):
    await bot.send_message(message.from_user.id, "Выберите
материал\n1) Дерево\n2) Кафель\n3) Ламинат")
    await Test.Q1.set()

@dp.message_handler(state=Test.Q1)
async def first_choosing(message: types.Message, state: FSMContext):
    answer = int(message.text)
    if (answer != 1 and answer != 2 and answer != 3):
        return await bot.send_message(message.from_user.id,
                                         "К сожалению, такого товара нет в
наличии, попробуйте выбрать другой")
    await state.update_data(q1=answer)
    await bot.send_message(message.from_user.id, "Выберете
оборудование\n1) Молоток\n2) Дрель\n3) Лобзик")
    await Test.Q2.set()

@dp.message_handler(state=Test.Q2)
async def second_choosing(message: types.Message, state: FSMContext):
    answer = int(message.text)
    if (answer != 1 and answer != 2 and answer != 3):
        return await bot.send_message(message.from_user.id,
                                         "К сожалению, такого товара нет в
наличии, попробуйте выбрать другой")
    await state.update_data(q2=answer)
    await bot.send_message(message.from_user.id,
                           "Выберите крепеж\n1) Винт\n2) Болт\n3) Гайка")
    await Test.Q3.set()

@dp.message_handler(state=Test.Q3)
async def second_choosing(message: types.Message, state: FSMContext):
    answer = int(message.text)
    if (answer != 1 and answer != 2 and answer != 3):
        return await bot.send_message(message.from_user.id,
                                         "К сожалению, такого товара нет в
наличии, попробуйте выбрать другой")
    await state.update_data(q3=answer)
    data = await state.get_data()

    await bot.send_message(message.from_user.id,

"Итог:\nМатериал:\n{}\nОборудование:\n{}\nКрепеж:\n{}".format(
        material[data.get("q1")],
        equip[data.get("q2")], fasteners[data.get("q3")]))
    await Test.Q0.set()

async def shutdown(dispatcher: Dispatcher):
    await dispatcher.storage.close()
    await dispatcher.storage.wait_closed()

if __name__ == '__main__':
    executor.start_polling(dp, on_shutdown=shutdown)

```

config.py:

```
TOKEN="*****"
```

## Экранные формы







