

О Т Ч Е Т
по лабораторной работе № 2

Вариант 3

Москва, 2021

Описание задания

Задание:

1. Необходимо создать виртуальное окружение и установить в него хотя бы один внешний пакет с использованием `pip`.
2. Необходимо разработать программу, реализующую работу с классами. Программа должна быть разработана в виде консольного приложения на языке Python 3.
3. Все файлы проекта (кроме основного файла `main.py`) должны располагаться в пакете `lab_python_oop`.
4. Каждый из нижеперечисленных классов должен располагаться в отдельном файле пакета `lab_python_oop`.
5. Абстрактный класс «Геометрическая фигура» содержит абстрактный метод для вычисления площади фигуры. Подробнее про абстрактные классы и методы Вы можете прочитать здесь.
6. Класс «Цвет фигуры» содержит свойство для описания цвета геометрической фигуры. Подробнее про описание свойств Вы можете прочитать здесь.
7. Класс «Прямоугольник» наследуется от класса «Геометрическая фигура». Класс должен содержать конструктор по параметрам «ширина», «высота» и «цвет». В конструкторе создается объект класса «Цвет фигуры» для хранения цвета. Класс должен переопределять метод, вычисляющий площадь фигуры.
8. Класс «Круг» создается аналогично классу «Прямоугольник», задается параметр «радиус». Для вычисления площади используется константа `math.pi` из модуля `math`.
9. Класс «Квадрат» наследуется от класса «Прямоугольник». Класс должен содержать конструктор по длине стороны. Для классов «Прямоугольник», «Квадрат», «Круг»:
10. Определите метод `"repr"`, который возвращает в виде строки основные параметры фигуры, ее цвет и площадь. Используйте метод `format` - <https://pyformat.info/>
11. Название фигуры («Прямоугольник», «Квадрат», «Круг») должно задаваться в виде поля данных класса и возвращаться методом класса.
12. В корневом каталоге проекта создайте файл `main.py` для тестирования Ваших классов (используйте следующую конструкцию - https://docs.python.org/3/library/__main__.html). Создайте следующие объекты и выведите о них информацию в консоль (N - номер Вашего варианта по списку группы):
13. Прямоугольник синего цвета шириной N и высотой N.
14. Круг зеленого цвета радиусом N.
15. Квадрат красного цвета со стороной N.
16. Также вызовите один из методов внешнего пакета, установленного с использованием `pip`.

Код программы

square.py

```
from lab_python_oop.rectangle import Rectangle
```

```
class Square(Rectangle):
```

```
    """
```

```
    Класс «Квадрат» наследуется от класса «Прямоугольник».
```

```
    """
```

```
    FIGURE_TYPE = "Квадрат"
```

```
    @classmethod
```

```
    def get_figure_type(cls):
```

```
        return cls.FIGURE_TYPE
```

```
    def __init__(self, color_param, side_param):
```

```
        """
```

```
        Класс должен содержать конструктор по параметрам «сторона» и  
        «цвет».
```

```
        """
```

```
        self.side = side_param
```

```
        super().__init__(color_param, self.side, self.side)
```

```
    def __repr__(self):
```

```
        return '{} {} цвета со стороной {} площадью {}'.format(
```

```
        Square.get_figure_type(),  
        self.fc.colorproperty,  
        self.side,  
        self.square()  
    )
```

rectangle.py

```
from lab_python_oop.figure import Figure  
from lab_python_oop.color import FigureColor
```

```
class Rectangle(Figure):
```

```
    """
```

Класс «Прямоугольник» наследуется от класса «Геометрическая фигура».

```
    """
```

```
    FIGURE_TYPE = "Прямоугольник"
```

```
    @classmethod
```

```
    def get_figure_type(cls):
```

```
        return cls.FIGURE_TYPE
```

```
    def __init__(self, color_param, width_param, height_param):
```

```
        """
```

Класс должен содержать конструктор по параметрам «ширина», «высота» и «цвет». В конструкторе создается объект класса «Цвет фигуры» для хранения цвета.

```

"""

self.width = width_param

self.height = height_param

self.fc = FigureColor()

self.fc.colorproperty = color_param


def square(self):
    """
    Класс должен переопределять метод, вычисляющий площадь фигуры.
    """

    return self.width*self.height


def __repr__(self):
    return '{} {} цвета шириной {} и высотой {} площадью {}.'.format(
        Rectangle.get_figure_type(),
        self.fc.colorproperty,
        self.width,
        self.height,
        self.square()
    )

```

figure.py

```
from abc import ABC, abstractmethod
```

```

class Figure(ABC):
    """
    Абстрактный класс «Геометрическая фигура»
    """

    @abstractmethod
    def square(self):
        """
        содержит виртуальный метод для вычисления площади фигуры.
        """

        pass

```

color.py

```

class FigureColor:
    """
    Класс «Цвет фигуры»
    """

    def __init__(self):
        self._color = None

    @property
    def colorproperty(self):
        """
        Get-аксесор
        """

```

```
return self._color
```

```
@colorproperty.setter
```

```
def colorproperty(self, value):
```

```
    """
```

```
    Set-аксеccop
```

```
    """
```

```
    self._color = value
```

circle.py

```
from lab_python_oop.figure import Figure
```

```
from lab_python_oop.color import FigureColor
```

```
import math
```

```
class Circle(Figure):
```

```
    """
```

```
    Класс «Круг» наследуется от класса «Геометрическая фигура».
```

```
    """
```

```
    FIGURE_TYPE = "Круг"
```

```
@classmethod
```

```
def get_figure_type(cls):
```

```
    return cls.FIGURE_TYPE
```

```
def __init__(self, color_param, r_param):
```

```
    """
```

Класс должен содержать конструктор по параметрам «радиус» и «цвет». В конструкторе создается объект класса «Цвет фигуры» для хранения цвета.

```
    """
```

```
    self.r = r_param
```

```
    self.fc = FigureColor()
```

```
    self.fc.colorproperty = color_param
```

```
def square(self):
```

```
    """
```

Класс должен переопределять метод, вычисляющий площадь фигуры.

```
    """
```

```
    return math.pi*(self.r**2)
```

```
def __repr__(self):
```

```
    return '{} {} цвета радиусом {} площадью {}'.format(
```

```
        Circle.get_figure_type(),
```

```
        self.fc.colorproperty,
```

```
        self.r,
```

```
        self.square()
```

```
)
```


lab2.py

```
from lab_python_oop.rectangle import Rectangle
```

```
from lab_python_oop.circle import Circle
```

```
from lab_python_oop.square import Square
```

```
def main():
```

```
    r = Rectangle("синего", 3, 3)
```

```
    c = Circle("зеленого", 3)
```

```
    s = Square("красного", 3)
```

```
    print(r)
```

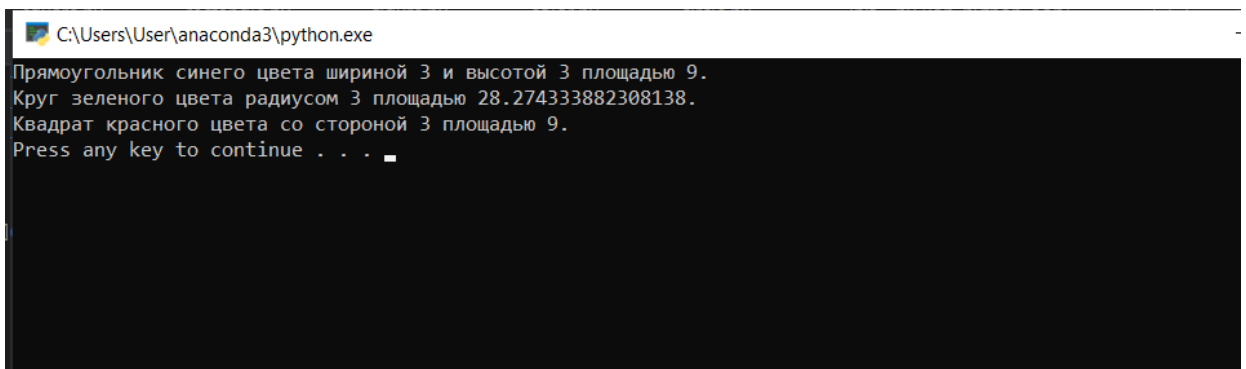
```
    print(c)
```

```
    print(s)
```

```
if __name__ == "__main__":
```

```
    main()
```

Экранные формы с примерами выполнения программы



```
C:\Users\User\anaconda3\python.exe
Прямоугольник синего цвета шириной 3 и высотой 3 площадью 9.
Круг зеленого цвета радиусом 3 площадью 28.274333882308138.
Квадрат красного цвета со стороной 3 площадью 9.
Press any key to continue . . . █
```