

Task	Semaines									
	1/3	8/3	15/3	22/3	29/3	5/4	12/4	19/4	26/4	3/5
1 Planification										
2 Creation de la classe Window										
3 Creation de la classe Entity										
4 Creation de la classe Astronaute										
5 Creation de la classe Planet										
6 Creation de la classe Game										
7 Creation de la classe Texture										
8 Implementation des physiques										
9 Creation de la classe Particule										
10 Creation de la classe ParticuleEmitter										
11 Creation de la classe Text										
12 Creation de la classe ParticulePool										
13 Sprites et Textures pour le jeu										
14 Affichage										
15 Son et Musique										

 Nicolas

 Juan Camilo