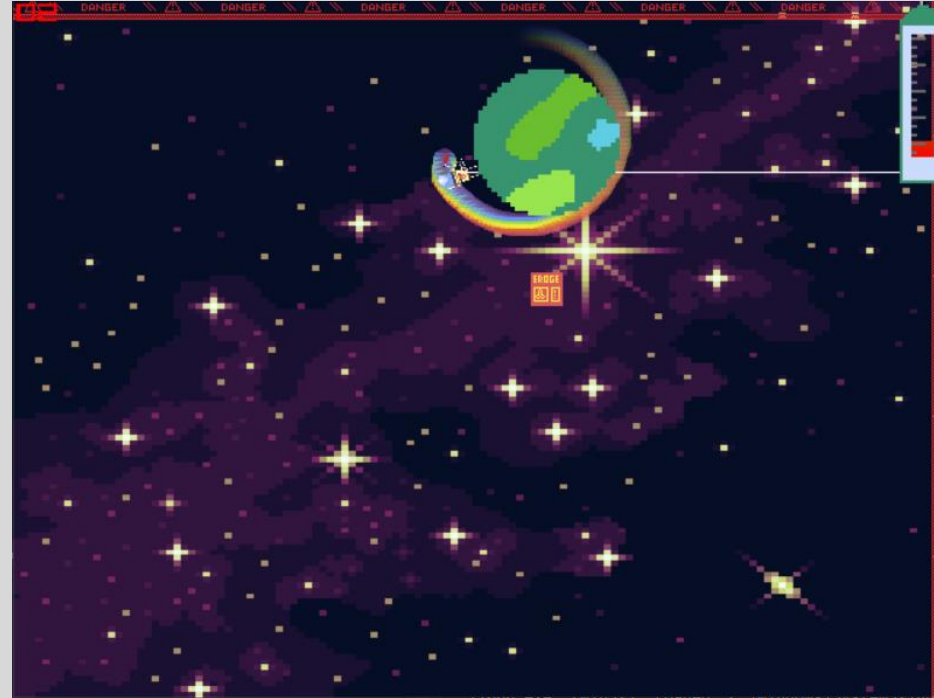
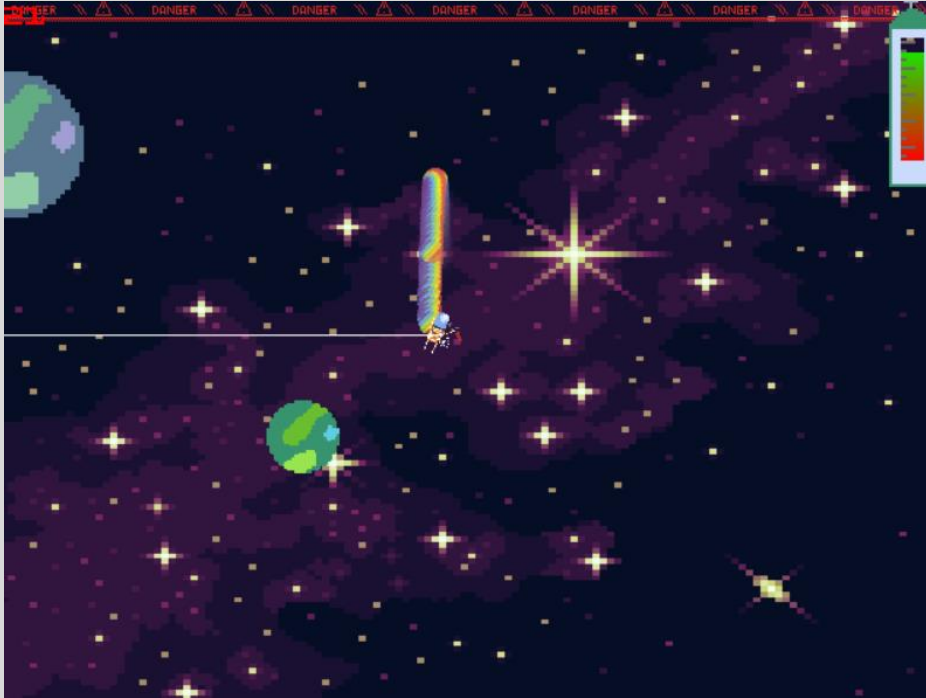




T1000

Nicolas Patino 11926177
Juan Camilo Lenis 11925046

Astroveg



Astroveg est un jeu 2D qui prend lieu dans l'espace, tu es un astronaute qui est perdu dans l'espace et qui doit s'aider de la gravité des planètes et de son propulseur pour changer sa trajectoire et arriver à l'objectif avant que l'oxygène de sa combinaison soit fini.

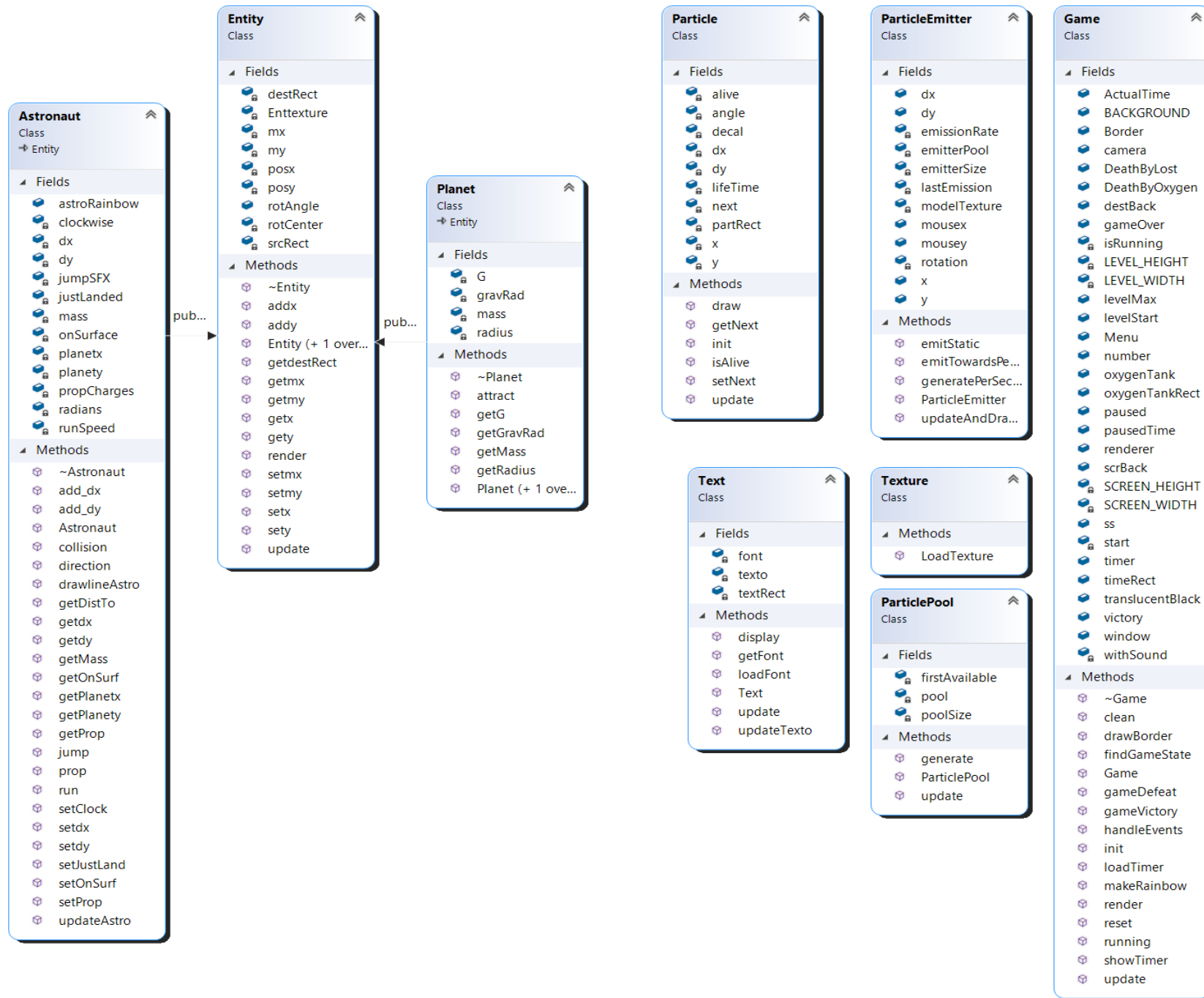


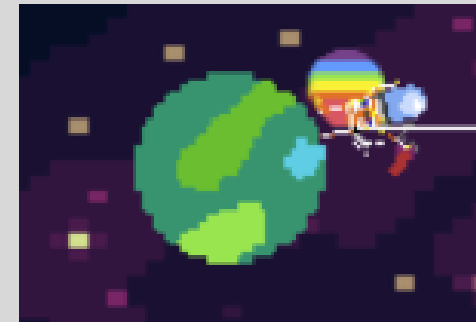
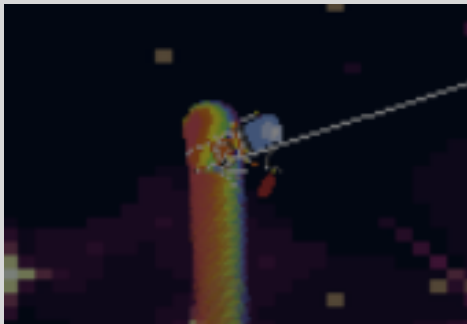
Diagramme de classes

Classe Astronaut

Dans cette classe on trouve toutes les fonctionnalités du personnage du jeu.

- Le propulseur, quand l'astronaut se trouve dans l'espace il est capable d'utiliser son propulseur qui lui permettra de s'impulser dans la direction opposer à la souris.
- Le saut, quand l'astronaut se trouve sur une planète il est capable de sauter dans l'espace vers la direction où se trouve la souris.
- Courir, quand l'astronaut se trouve sur une planète il est capable de courir autour d'elle et changer la direction vers laquelle il veut courir avec les touches "q" et "d".

Cette classe a été une des premières faites et qui au cours de la progression du projet ont continuées à recevoir des modifications, courir et les collisions avec les planètes on était la partie la plus problématique à cause de l'affichage des texture qui varié selon la taille des planètes.



Conclusion

