



Заметки о выпуске

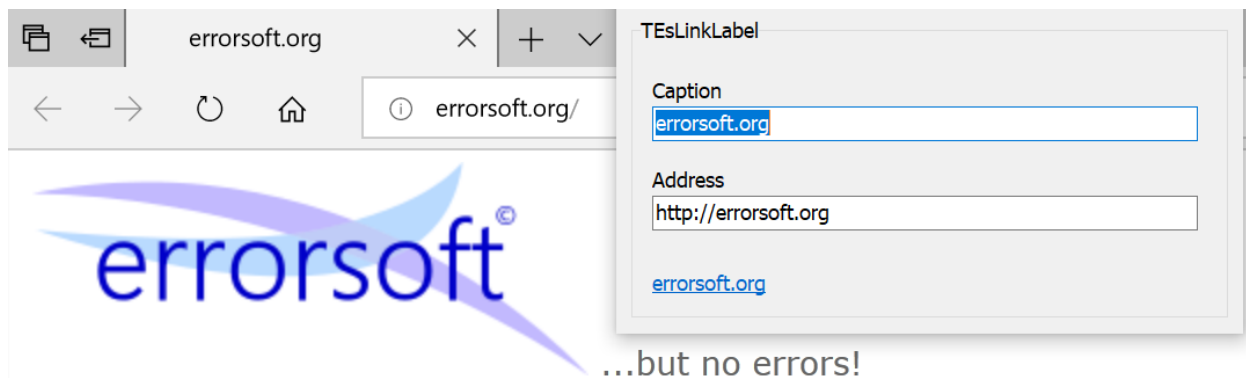
Это большой релиз бесплатной, открытой библиотеки компонентов **errorsoft VCL components**.

Что нового?

- Четыре новых компонента: **TEsPaintBox**, **TEsLinkLabel**, **TEsVersionLabel**, **TEsPanel**
- Рефакторинг кода
- Поддержка **HiDPI** для **Delphi/C++Builder Berlin** и больших версий.
- Переименование **BufferedChildrens** в **BufferedChildren**, **ParentBufferedChildrens** в **ParentBufferedChildren**. (Необходимо переименовать данные проперти в вашем коде, в **DFM** файлах преобразование произойдет автоматически)
- Различные мелкие улучшения
- Исправлена отрисовка выделенных компонентов в дизайнера
- Теперь свойство **BufferedChildren = True** по умолчанию у **TEsLayout/TEsPanel/TEsImageLayout**
- Новые функции (смотрите далее)
- Новый рекорд **TFileVersion** – позволяющий узнать версию файла/приложения

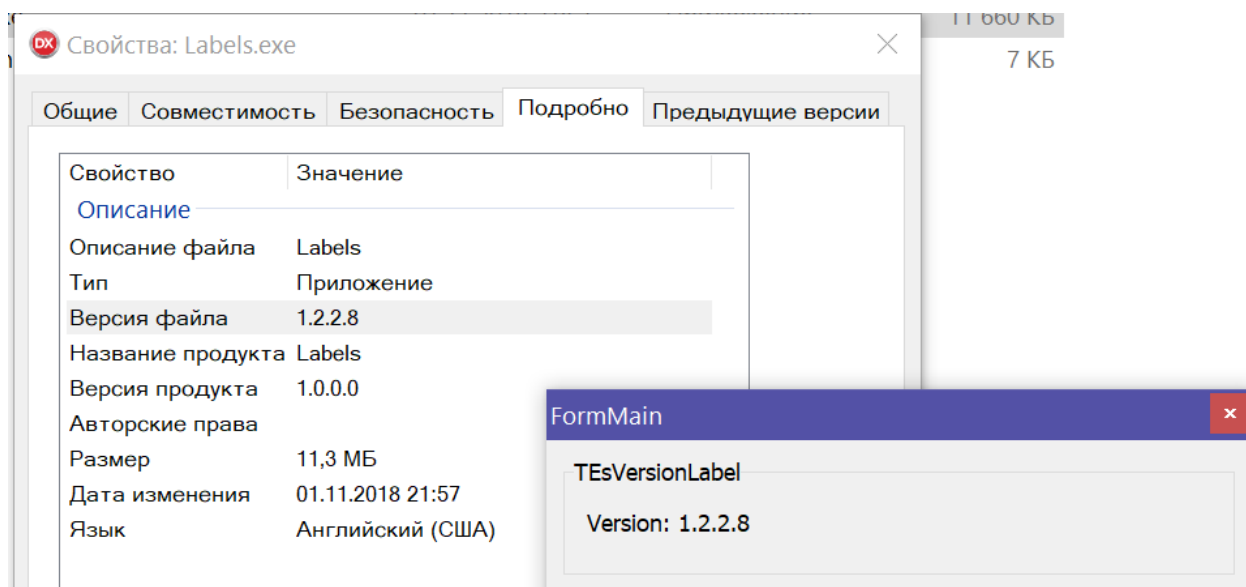
Обзор новых компонентов:

TEsLinkLabel – Кликабельная ссылка, открывает локальную или интернет ссылку.



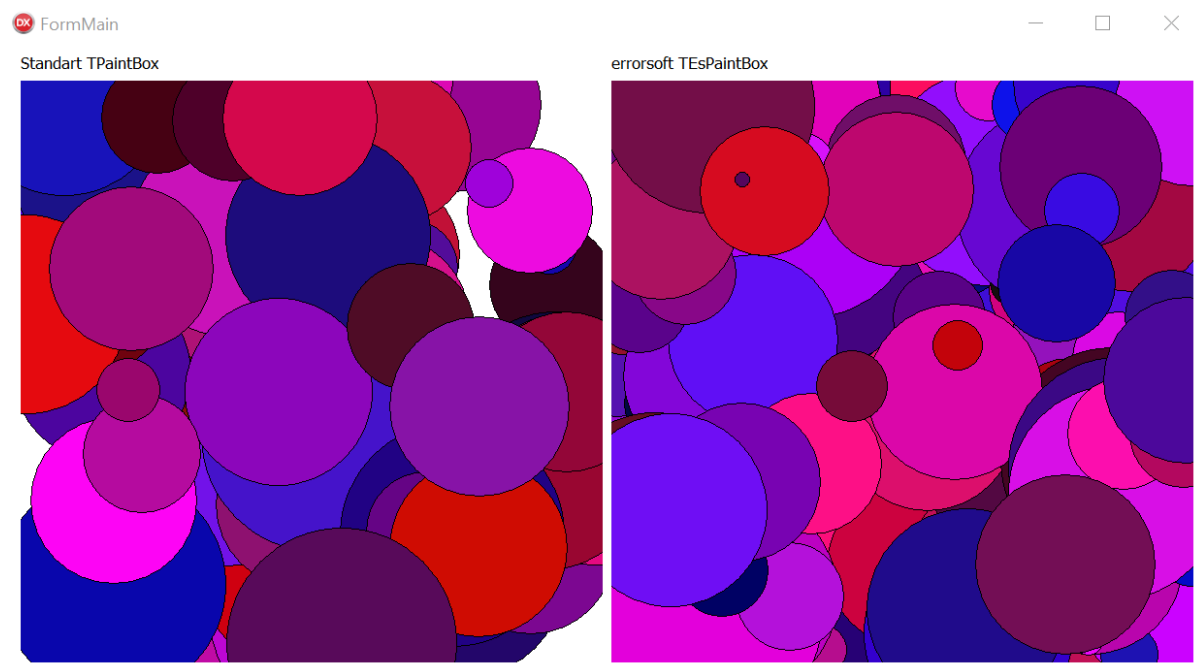
Смотри: Labels sample

TEsLinkLabel – Отображает текущую версию приложения.



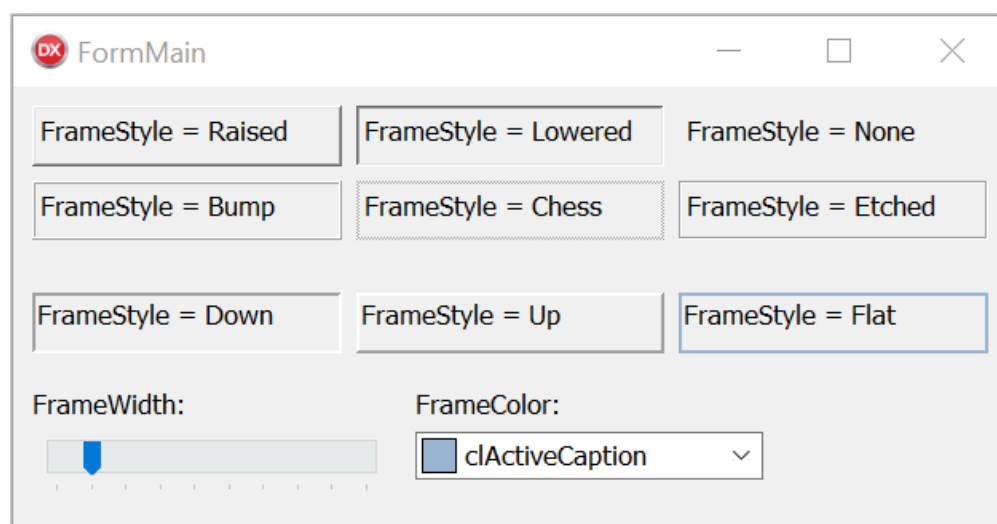
Смотри: Labels sample

TEsPaintBox – PaintBox свободный от мерцания, отличная замена стандартному мерцающему TPaintBox.



Смопму: PaintBox sample

TEsPanel – свободный от мерцания аналог TPanel. Отличная замена TPanel, поддерживающая новые стили фреймов.



See: Panel sample

Улучшения:

Теперь **TESNinePatchImage**, **TESImageLayout**, **TESImageStaticText**, **TESImageLabel** рисуют уголки в дизайнерае.



Добавлены новые функции в ES.ExGraphics:

procedure DrawCorners(R: TRect; Width: Integer); - Рисует уголки.

function HighlightColor(Color: TColor; Value: Integer): TColor; - Highlight color, use relative value (-255...255).

procedure DrawHalftoneBitmap(Canvas: TCanvas; X, Y: Integer; Bitmap: TBitmap; Value: Byte; Color: TColor = clBlack); - Рисует затемненное изображение.

procedure HalftoneBitmap(Bitmap: TBitmap; Value: Byte; Color: TColor = clBlack); - Затемняет изображение.

Улучшение поддержки библиотеки **AlphaSkins**.