

TP – Estruturas de Repetição

Exercícios 1

Escreva um programa que repita a leitura de uma senha até que ela seja válida. Para cada leitura de senha incorreta informada, escrever a mensagem "Senha Invalida". Quando a senha for informada corretamente deve ser impressa a mensagem "Acesso Permitido" e o algoritmo encerrado. Considere que a senha correta é o valor 2002.

Exemplo:

Entrada:	Saída:
2200	Senha Invalida
1020	Senha Invalida
2022	Senha Invalida
2002	Acesso Permitido

Exercícios 2

Escreva um programa para ler as coordenadas (X,Y) de uma quantidade indeterminada de pontos no sistema cartesiano. Para cada ponto escrever o quadrante a que ele pertence. O algoritmo será encerrado quando pelo menos uma de duas coordenadas for NULA (nesta situação sem escrever mensagem alguma).

Exemplo:

Entrada:	Saída:
2 2	primeiro
3 -2	quarto
-8 -1	terceiro
-7 1	segundo
0 2	

Exercícios 3

Leia um valor inteiro X ($1 \leq X \leq 1000$). Em seguida mostre os ímpares de 1 até X , um valor por linha, inclusive o X , se for o caso.

Exemplo:

Entrada:	Saída:
8	1 3 5 7

Exercícios 4

Leia um valor inteiro N. Este valor será a quantidade de valores inteiros X que serão lidos em seguida. Mostre quantos destes valores X estão dentro do intervalo [10,20] e quantos estão fora do intervalo, mostrando essas informações conforme exemplo (use a palavra "in" para dentro do intervalo, e "out" para fora do intervalo).

Exemplo:

Entrada:	Saída:
5	2 in
14	3 out
123	
10	
-25	
32	