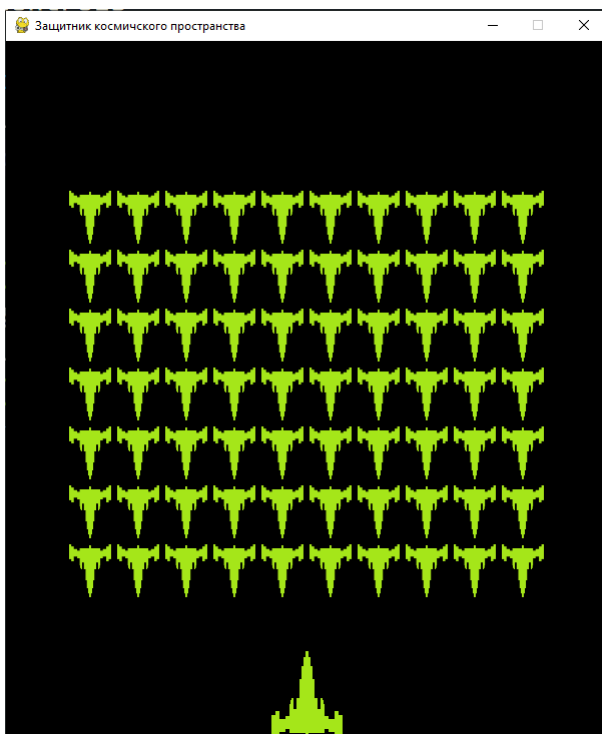


# Легенда

Вы устроились в команду разработчиков игр на python. И тут первая сложность, вас сразу не допускают к передовым проектам компании, а дают тестовое задание - игру "Space Avengers", недоработку от предыдущего неудачливого Junior-разработчика. Если все выгорит, то вас возьмут в основной штат, нет - СПАРТА!



## Задачи

Улучшить игру в несколько этапов:

- Улучшить текущую версию игры:
  - сделать ее проходимой
  - сделать свои спрайты
- Сделать ее похожей на игру:
  - меню (старт, настройки, выход)
  - настройки (громкость, меню)
  - очки
  - 5 уровней и босса
  - экран прохождения/смерти

- звуки/музыка
- Добавить свои фишки, доказав что вы не лыком сшиты

Первые два этапа - это минимальные требования к улучшению (junior),  
хороший результат в третьей этапе (middle/senior)

## Временная шкала



Если вся группа пойдет по hard пути, то все получают артефакт по результатам выполнения кейса и останется время на третий этап (два

занятия), если по easy, то только те, кто самолично пройдет по хард + третий этап.