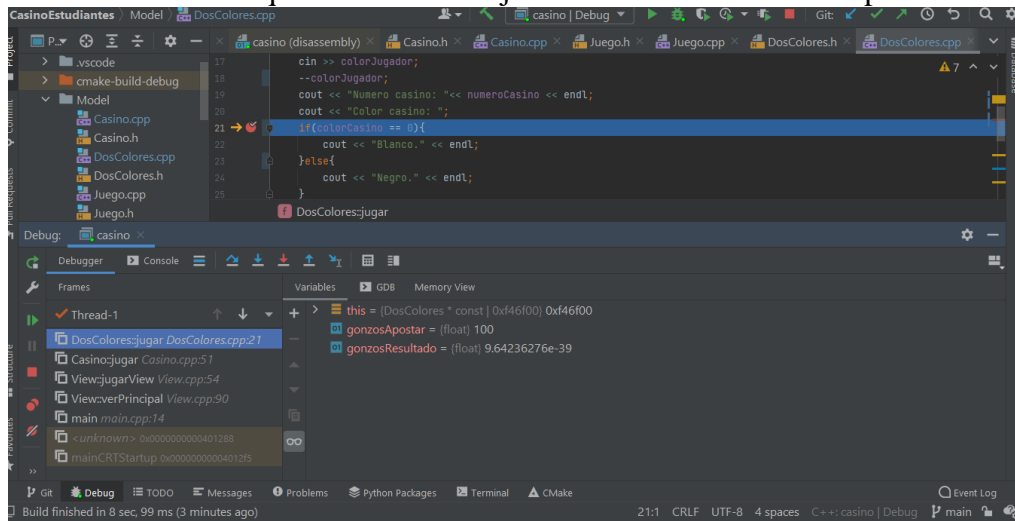


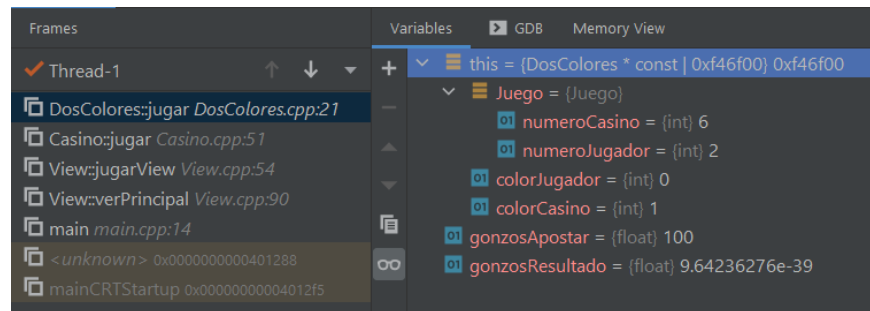
Debugger:

1.

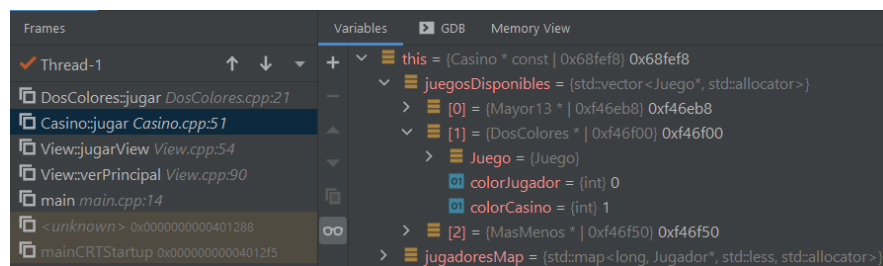
a. El método que inicia toda la ejecución es: `mainCRTStartup`.



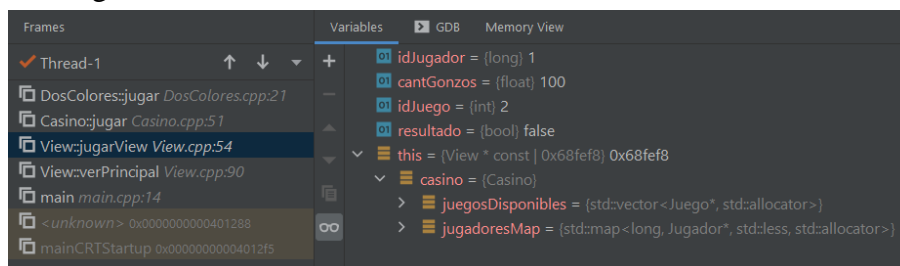
b. Variables:
DosColores:



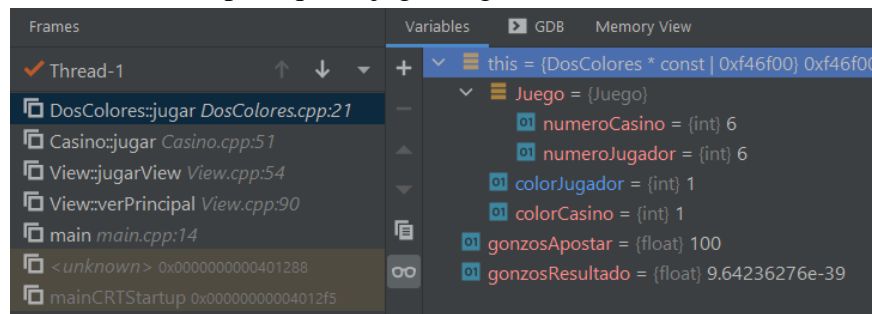
Casino:



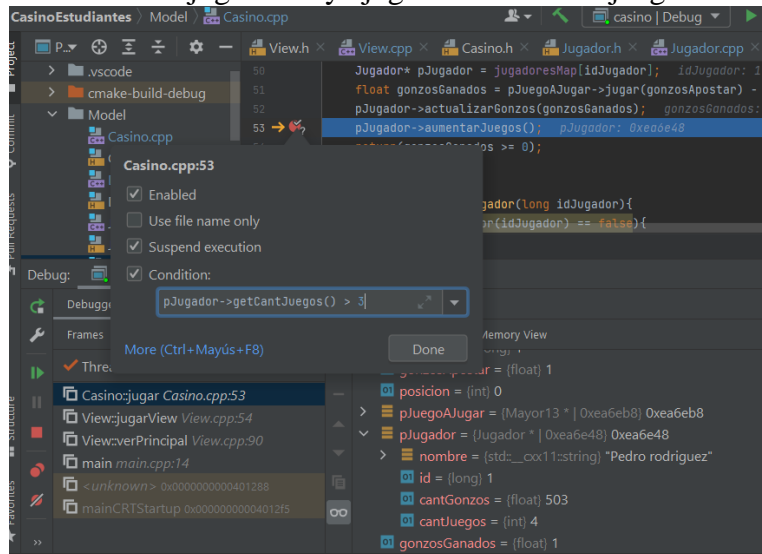
JugarView:



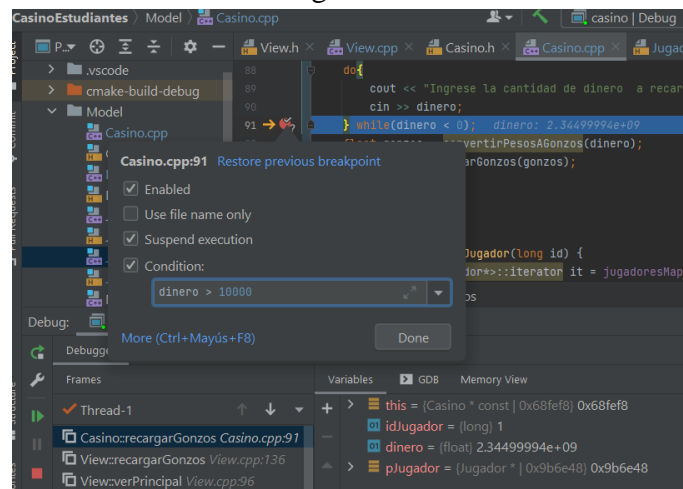
2. Cambio de variables para que el jugador gane:



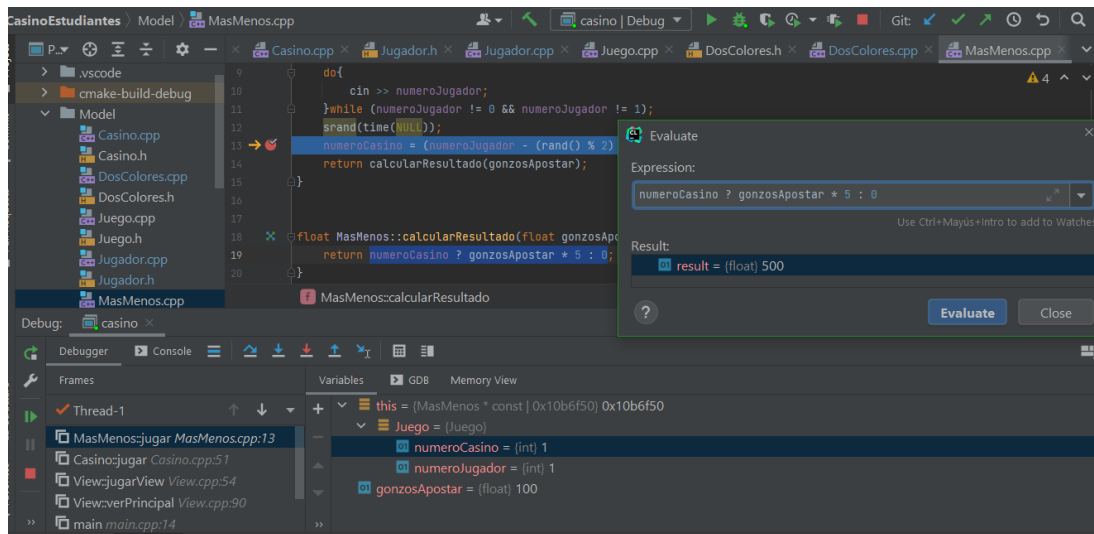
3. Breakpoint cuando un jugador haya jugado más de tres juegos:



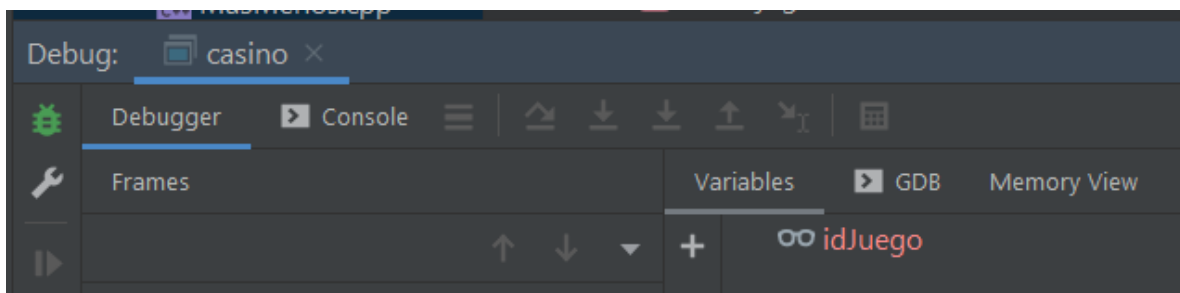
4. Breakpoint cuando se trate de recargar más de 10.000:



5. Probé el evaluador de expresiones con la expresión que indica cuantos gonzo va a ganar el jugador.



6. Agregué el watch para observa la variable idJuego:



7. La diferencia entre step over y step into es que step into entra a las funciones que son llamadas y recorre línea por línea el código, mientras que el step over evalúa la función más no la recorre detalladamente. Por ejemplo, cuando el debugger está sobre la función de `calcularResultado()`, si le doy a step into, entra a la función y va línea por línea, pero si le doy a step over, solo evalúa la función y usa su resultado más no entra a ella.