Port: 3307

AGLIECO PAOLO aglieco_paolo 7093373048

Universita' degli Studi di Catania Modulo Databases - Compito 2 21 Dicembre 2018 - Durata 3.00 h

- 1. Ogni utente può registrarsi alla piattaforma specificando i dati del proprio profilo: nome, cognome, email, profili social.
- 2. Ogni utente può creare un fan club, per il quale memorizziamo nome, squadra di calcio e sede (città) e può invitare altri utenti ad entrare nel fan club. Ciascun utente invitato in un fan club può assumere il ruolo di organizzatore, coreografo e tifoso.
- 3. Ogni fan club può organizzare delle trasferte, per le quali memorizziamo lo stadio e la città (nota: uno stadio può essere luogo di più trasferte).
- 4. Ad ogni trasferta, gli utenti possono registrare dei dati multimediali (foto, video e audio) che vengono associati allo stadio in cui si è svolta la partita.
- Ogni dato multimediale può essere valutato dagli utenti. La valutazione prevede un commento e un rating. Si memorizzi anche la data di valutazione.
- 6. Per ogni dato multimediale memorizziamo anche il rating medio. Per gli utenti inoltre memorizziamo il numero di fan club a cui hanno partecipato e il numero totale di dati multimediali prodotti.
- 7. Per ogni fan club memorizziamo infine il numero di partecipanti totali.
- Realizzare uno schema concettuale ERM (considerando tutti i punti delle specifiche) (8 Punti)
- Realizzare uno schema ERM ristrutturato considerando le seguenti operazioni: (8 Punti)
 - Op. 1 Elencare il numero di utenti e relative informazioni associati ad un dato fan club.
 - Op. 2 Invitare degli utenti a partecipare al fan club e visualizzare le informazioni del fan club.

Concetto	Volume	_		
Utenti	3000	_		
Fan club	250			
Invito	90000			
Partecipazione	30000			
Creazione	250	Operazione	Tipo	Frequenza
Trasferta	25000	Op.1	I	$45/\mathrm{giorno}$
Stadio	25000	$\mathrm{Op.2}$	I	$100/\mathrm{giorno}$
$Stadio_Media$	150000	$\mathrm{Op.3}$	I	110/giorno
Dato Multimediale	150000	Op.4	В	$5/\mathrm{mese}$
Foto	50000			1
Video	50000			
Audio	50000			
$\operatorname{Commento}$	120000			
$\underline{\hspace{0.1cm} \text{Acquisizione} \underline{\hspace{0.1cm}} \text{Dato}}$	150000	_		

Table 1: Dati di carico: Tavole dei volumi e delle operazioni

- Op. 3 Inserire un commento e rating ad un dato multimediale
- Op. 4 Calcolare lo stadio in cui sono registrati piu' dati multimediali.

- Identificare le tabelle in 1FN o 2FN. Se esistono normalizzarle. Definire la differenza tra forma normale di Boyce-Codd e la terza forma normale. (2 Punti)
- Sulla base dello schema ER ristrutturato effettuato passare al modello relazionale. (2 Punti)
- Scrivere in SQL e memorizzare nel DBMS fornito: (10 Punti)
 - 1. Le operazioni 1-4 sopraindicate e memorizzarle come procedure.
 - 2. Trigger per mantenere allineate le eventuali ridondanze.

Port: 3307

ANDRONACO MARCO andronaco_marco 6967774687

Universita' degli Studi di Catania Modulo Databases - Compito 2 21 Dicembre 2018 - Durata 3.00 h

- 1. Ogni utente può registrarsi alla piattaforma specificando i dati del proprio profilo: nome, cognome, email, profili social.
- 2. Ogni utente può creare un fan club, per il quale memorizziamo nome, squadra di calcio e sede (città) e può invitare altri utenti ad entrare nel fan club. Ciascun utente invitato in un fan club può assumere il ruolo di organizzatore, coreografo e tifoso.
- 3. Ogni fan club può organizzare delle trasferte, per le quali memorizziamo lo stadio e la città (nota: uno stadio può essere luogo di più trasferte).
- 4. Ad ogni trasferta, gli utenti possono registrare dei dati multimediali (foto, video e audio) che vengono associati allo stadio in cui si è svolta la partita.
- Ogni dato multimediale può essere valutato dagli utenti. La valutazione prevede un commento e un rating. Si memorizzi anche la data di valutazione.
- 6. Per ogni dato multimediale memorizziamo anche il rating medio. Per gli utenti inoltre memorizziamo il numero di fan club a cui hanno partecipato e il numero totale di dati multimediali prodotti.
- 7. Per ogni fan club memorizziamo infine il numero di partecipanti totali.
- Realizzare uno schema concettuale ERM (considerando tutti i punti delle specifiche) (8 Punti)
- Realizzare uno schema ERM ristrutturato considerando le seguenti operazioni: (8 Punti)
 - Op. 1 Elencare il numero di utenti e relative informazioni associati ad un dato fan club.
 - Op. 2 Invitare degli utenti a partecipare al fan club e visualizzare le informazioni del fan club.

Concetto	Volume	=		
Utenti	3000	_		
Fan club	250			
Invito	90000			
Partecipazione	30000			
Creazione	250	Operazione	Tipo	Frequenza
Trasferta	25000	Op.1	I	$45/\mathrm{giorno}$
Stadio	25000	Op.2	I	$100/\mathrm{giorno}$
$Stadio_Media$	150000	$\mathrm{Op.3}$	I	110/giorno
Dato Multimediale	150000	Op.4	В	$5/\mathrm{mese}$
Foto	50000			
Video	50000			
Audio	50000			
$\operatorname{Commento}$	120000			
$\underline{\hspace{0.1cm} \text{Acquisizione} \underline{\hspace{0.1cm}} \text{Dato}}$	150000	_		

Table 2: Dati di carico: Tavole dei volumi e delle operazioni

- Op. 3 Inserire un commento e rating ad un dato multimediale
- Op. 4 Calcolare lo stadio in cui sono registrati piu' dati multimediali.

- Identificare le tabelle in 1FN o 2FN. Se esistono normalizzarle. Definire la differenza tra forma normale di Boyce-Codd e la terza forma normale. (2 Punti)
- Sulla base dello schema ER ristrutturato effettuato passare al modello relazionale. (2 Punti)
- Scrivere in SQL e memorizzare nel DBMS fornito: (10 Punti)
 - 1. Le operazioni 1-4 sopraindicate e memorizzarle come procedure.
 - 2. Trigger per mantenere allineate le eventuali ridondanze.

Port: 3307

ARCIPRETE ANDREA arciprete_andrea 7332392512

Universita' degli Studi di Catania Modulo Databases - Compito 2 21 Dicembre 2018 - Durata 3.00 h

- 1. Ogni utente può registrarsi alla piattaforma specificando i dati del proprio profilo: nome, cognome, email, profili social.
- 2. Ogni utente può creare un fan club, per il quale memorizziamo nome, squadra di calcio e sede (città) e può invitare altri utenti ad entrare nel fan club. Ciascun utente invitato in un fan club può assumere il ruolo di organizzatore, coreografo e tifoso.
- 3. Ogni fan club può organizzare delle trasferte, per le quali memorizziamo lo stadio e la città (nota: uno stadio può essere luogo di più trasferte).
- 4. Ad ogni trasferta, gli utenti possono registrare dei dati multimediali (foto, video e audio) che vengono associati allo stadio in cui si è svolta la partita.
- Ogni dato multimediale può essere valutato dagli utenti. La valutazione prevede un commento e un rating. Si memorizzi anche la data di valutazione.
- 6. Per ogni dato multimediale memorizziamo anche il rating medio. Per gli utenti inoltre memorizziamo il numero di fan club a cui hanno partecipato e il numero totale di dati multimediali prodotti.
- 7. Per ogni fan club memorizziamo infine il numero di partecipanti totali.
- Realizzare uno schema concettuale ERM (considerando tutti i punti delle specifiche) (8 Punti)
- Realizzare uno schema ERM ristrutturato considerando le seguenti operazioni: (8 Punti)
 - Op. 1 Elencare il numero di utenti e relative informazioni associati ad un dato fan club.
 - Op. 2 Invitare degli utenti a partecipare al fan club e visualizzare le informazioni del fan club.

Concetto	Volume	=		
Utenti	3000	_		
Fan club	250			
Invito	90000			
Partecipazione	30000			
Creazione	250	Operazione	Tipo	Frequenza
Trasferta	25000	Op.1	I	$45/\mathrm{giorno}$
Stadio	25000	Op.2	I	$100/\mathrm{giorno}$
$Stadio_Media$	150000	$\mathrm{Op.3}$	I	110/giorno
Dato Multimediale	150000	Op.4	В	$5/\mathrm{mese}$
Foto	50000			
Video	50000			
Audio	50000			
$\operatorname{Commento}$	120000			
$\underline{\hspace{0.1cm} \text{Acquisizione} \underline{\hspace{0.1cm}} \text{Dato}}$	150000	_		

Table 3: Dati di carico: Tavole dei volumi e delle operazioni

- Op. 3 Inserire un commento e rating ad un dato multimediale
- Op. 4 Calcolare lo stadio in cui sono registrati piu' dati multimediali.

- Identificare le tabelle in 1FN o 2FN. Se esistono normalizzarle. Definire la differenza tra forma normale di Boyce-Codd e la terza forma normale. (2 Punti)
- Sulla base dello schema ER ristrutturato effettuato passare al modello relazionale. (2 Punti)
- Scrivere in SQL e memorizzare nel DBMS fornito: (10 Punti)
 - 1. Le operazioni 1-4 sopraindicate e memorizzarle come procedure.
 - 2. Trigger per mantenere allineate le eventuali ridondanze.

Port: 3307

ASSENZA SIMONE assenza_simone 6728063894

Universita' degli Studi di Catania Modulo Databases - Compito 2 21 Dicembre 2018 - Durata 3.00 h

- 1. Ogni utente può registrarsi alla piattaforma specificando i dati del proprio profilo: nome, cognome, email, profili social.
- 2. Ogni utente può creare un fan club, per il quale memorizziamo nome, squadra di calcio e sede (città) e può invitare altri utenti ad entrare nel fan club. Ciascun utente invitato in un fan club può assumere il ruolo di organizzatore, coreografo e tifoso.
- 3. Ogni fan club può organizzare delle trasferte, per le quali memorizziamo lo stadio e la città (nota: uno stadio può essere luogo di più trasferte).
- 4. Ad ogni trasferta, gli utenti possono registrare dei dati multimediali (foto, video e audio) che vengono associati allo stadio in cui si è svolta la partita.
- Ogni dato multimediale può essere valutato dagli utenti. La valutazione prevede un commento e un rating. Si memorizzi anche la data di valutazione.
- 6. Per ogni dato multimediale memorizziamo anche il rating medio. Per gli utenti inoltre memorizziamo il numero di fan club a cui hanno partecipato e il numero totale di dati multimediali prodotti.
- 7. Per ogni fan club memorizziamo infine il numero di partecipanti totali.
- Realizzare uno schema concettuale ERM (considerando tutti i punti delle specifiche) (8 Punti)
- Realizzare uno schema ERM ristrutturato considerando le seguenti operazioni: (8 Punti)
 - Op. 1 Elencare il numero di utenti e relative informazioni associati ad un dato fan club.
 - Op. 2 Invitare degli utenti a partecipare al fan club e visualizzare le informazioni del fan club.

Concetto	Volume	=		
Utenti	3000	_		
Fan club	250			
Invito	90000			
Partecipazione	30000			
Creazione	250	Operazione	Tipo	Frequenza
Trasferta	25000	Op.1	I	$45/\mathrm{giorno}$
Stadio	25000	Op.2	I	$100/\mathrm{giorno}$
$Stadio_Media$	150000	$\mathrm{Op.3}$	I	110/giorno
Dato Multimediale	150000	Op.4	В	$5/\mathrm{mese}$
Foto	50000			
Video	50000			
Audio	50000			
$\operatorname{Commento}$	120000			
$\underline{\hspace{0.1cm} \text{Acquisizione} \underline{\hspace{0.1cm}} \text{Dato}}$	150000	_		

Table 4: Dati di carico: Tavole dei volumi e delle operazioni

- Op. 3 Inserire un commento e rating ad un dato multimediale
- Op. 4 Calcolare lo stadio in cui sono registrati piu' dati multimediali.

- Identificare le tabelle in 1FN o 2FN. Se esistono normalizzarle. Definire la differenza tra forma normale di Boyce-Codd e la terza forma normale. (2 Punti)
- Sulla base dello schema ER ristrutturato effettuato passare al modello relazionale. (2 Punti)
- Scrivere in SQL e memorizzare nel DBMS fornito: (10 Punti)
 - 1. Le operazioni 1-4 sopraindicate e memorizzarle come procedure.
 - 2. Trigger per mantenere allineate le eventuali ridondanze.

Port: 3307

BATTAGLIA ANDREA battaglia_andrea 7692191945

Universita' degli Studi di Catania Modulo Databases - Compito 2 21 Dicembre 2018 - Durata 3.00 h

- 1. Ogni utente può registrarsi alla piattaforma specificando i dati del proprio profilo: nome, cognome, email, profili social.
- 2. Ogni utente può creare un fan club, per il quale memorizziamo nome, squadra di calcio e sede (città) e può invitare altri utenti ad entrare nel fan club. Ciascun utente invitato in un fan club può assumere il ruolo di organizzatore, coreografo e tifoso.
- 3. Ogni fan club può organizzare delle trasferte, per le quali memorizziamo lo stadio e la città (nota: uno stadio può essere luogo di più trasferte).
- 4. Ad ogni trasferta, gli utenti possono registrare dei dati multimediali (foto, video e audio) che vengono associati allo stadio in cui si è svolta la partita.
- Ogni dato multimediale può essere valutato dagli utenti. La valutazione prevede un commento e un rating. Si memorizzi anche la data di valutazione.
- 6. Per ogni dato multimediale memorizziamo anche il rating medio. Per gli utenti inoltre memorizziamo il numero di fan club a cui hanno partecipato e il numero totale di dati multimediali prodotti.
- 7. Per ogni fan club memorizziamo infine il numero di partecipanti totali.
- Realizzare uno schema concettuale ERM (considerando tutti i punti delle specifiche) (8 Punti)
- Realizzare uno schema ERM ristrutturato considerando le seguenti operazioni: (8 Punti)
 - Op. 1 Elencare il numero di utenti e relative informazioni associati ad un dato fan club.
 - Op. 2 Invitare degli utenti a partecipare al fan club e visualizzare le informazioni del fan club.

Concetto	Volume	_		
Utenti	3000	_		
Fan club	250			
Invito	90000			
Partecipazione	30000			
Creazione	250	Operazione	Tipo	Frequenza
${ m Trasferta}$	25000	Op.1	I	$45/\mathrm{giorno}$
Stadio	25000	$\mathrm{Op.2}$	I	$100/\mathrm{giorno}$
$Stadio_Media$	150000	$\mathrm{Op.3}$	I	110/giorno
Dato Multimediale	150000	Op.4	В	$5/\mathrm{mese}$
Foto	50000			
Video	50000			
Audio	50000			
Commento	120000			
$Acquisizione_Dato$	150000			

Table 5: Dati di carico: Tavole dei volumi e delle operazioni

- Op. 3 Inserire un commento e rating ad un dato multimediale
- Op. 4 Calcolare lo stadio in cui sono registrati piu' dati multimediali.

- Identificare le tabelle in 1FN o 2FN. Se esistono normalizzarle. Definire la differenza tra forma normale di Boyce-Codd e la terza forma normale. (2 Punti)
- Sulla base dello schema ER ristrutturato effettuato passare al modello relazionale. (2 Punti)
- Scrivere in SQL e memorizzare nel DBMS fornito: (10 Punti)
 - 1. Le operazioni 1-4 sopraindicate e memorizzarle come procedure.
 - 2. Trigger per mantenere allineate le eventuali ridondanze.

Port: 3307

BLATTI CARLO blatti_carlo 6746330472

Universita' degli Studi di Catania Modulo Databases - Compito 2 21 Dicembre 2018 - Durata 3.00 h

- 1. Ogni utente può registrarsi alla piattaforma specificando i dati del proprio profilo: nome, cognome, email, profili social.
- 2. Ogni utente può creare un fan club, per il quale memorizziamo nome, squadra di calcio e sede (città) e può invitare altri utenti ad entrare nel fan club. Ciascun utente invitato in un fan club può assumere il ruolo di organizzatore, coreografo e tifoso.
- 3. Ogni fan club può organizzare delle trasferte, per le quali memorizziamo lo stadio e la città (nota: uno stadio può essere luogo di più trasferte).
- 4. Ad ogni trasferta, gli utenti possono registrare dei dati multimediali (foto, video e audio) che vengono associati allo stadio in cui si è svolta la partita.
- Ogni dato multimediale può essere valutato dagli utenti. La valutazione prevede un commento e un rating. Si memorizzi anche la data di valutazione.
- 6. Per ogni dato multimediale memorizziamo anche il rating medio. Per gli utenti inoltre memorizziamo il numero di fan club a cui hanno partecipato e il numero totale di dati multimediali prodotti.
- 7. Per ogni fan club memorizziamo infine il numero di partecipanti totali.
- Realizzare uno schema concettuale ERM (considerando tutti i punti delle specifiche) (8 Punti)
- Realizzare uno schema ERM ristrutturato considerando le seguenti operazioni: (8 Punti)
 - Op. 1 Elencare il numero di utenti e relative informazioni associati ad un dato fan club.
 - Op. 2 Invitare degli utenti a partecipare al fan club e visualizzare le informazioni del fan club.

Concetto	Volume	=		
Utenti	3000	_		
Fan club	250			
Invito	90000			
Partecipazione	30000			
Creazione	250	Operazione	Tipo	Frequenza
Trasferta	25000	Op.1	I	$45/\mathrm{giorno}$
Stadio	25000	Op.2	I	$100/\mathrm{giorno}$
$Stadio_Media$	150000	$\mathrm{Op.3}$	I	110/giorno
Dato Multimediale	150000	Op.4	В	$5/\mathrm{mese}$
Foto	50000			
Video	50000			
Audio	50000			
$\operatorname{Commento}$	120000			
$\underline{\hspace{0.1cm} \text{Acquisizione} \underline{\hspace{0.1cm}} \text{Dato}}$	150000	_		

Table 6: Dati di carico: Tavole dei volumi e delle operazioni

- Op. 3 Inserire un commento e rating ad un dato multimediale
- Op. 4 Calcolare lo stadio in cui sono registrati piu' dati multimediali.

- Identificare le tabelle in 1FN o 2FN. Se esistono normalizzarle. Definire la differenza tra forma normale di Boyce-Codd e la terza forma normale. (2 Punti)
- Sulla base dello schema ER ristrutturato effettuato passare al modello relazionale. (2 Punti)
- Scrivere in SQL e memorizzare nel DBMS fornito: (10 Punti)
 - 1. Le operazioni 1-4 sopraindicate e memorizzarle come procedure.
 - 2. Trigger per mantenere allineate le eventuali ridondanze.

Port: 3307

BRANCIFORTE DAVIDE branciforte_davide 7209390751

Universita' degli Studi di Catania Modulo Databases - Compito 2 21 Dicembre 2018 - Durata 3.00 h

- 1. Ogni utente può registrarsi alla piattaforma specificando i dati del proprio profilo: nome, cognome, email, profili social.
- 2. Ogni utente può creare un fan club, per il quale memorizziamo nome, squadra di calcio e sede (città) e può invitare altri utenti ad entrare nel fan club. Ciascun utente invitato in un fan club può assumere il ruolo di organizzatore, coreografo e tifoso.
- 3. Ogni fan club può organizzare delle trasferte, per le quali memorizziamo lo stadio e la città (nota: uno stadio può essere luogo di più trasferte).
- 4. Ad ogni trasferta, gli utenti possono registrare dei dati multimediali (foto, video e audio) che vengono associati allo stadio in cui si è svolta la partita.
- Ogni dato multimediale può essere valutato dagli utenti. La valutazione prevede un commento e un rating. Si memorizzi anche la data di valutazione.
- 6. Per ogni dato multimediale memorizziamo anche il rating medio. Per gli utenti inoltre memorizziamo il numero di fan club a cui hanno partecipato e il numero totale di dati multimediali prodotti.
- 7. Per ogni fan club memorizziamo infine il numero di partecipanti totali.
- Realizzare uno schema concettuale ERM (considerando tutti i punti delle specifiche) (8 Punti)
- Realizzare uno schema ERM ristrutturato considerando le seguenti operazioni: (8 Punti)
 - Op. 1 Elencare il numero di utenti e relative informazioni associati ad un dato fan club.
 - Op. 2 Invitare degli utenti a partecipare al fan club e visualizzare le informazioni del fan club.

Concetto	Volume	=		
Utenti	3000	_		
Fan club	250			
Invito	90000			
Partecipazione	30000			
Creazione	250	Operazione	Tipo	Frequenza
Trasferta	25000	Op.1	I	$45/\mathrm{giorno}$
Stadio	25000	Op.2	I	$100/\mathrm{giorno}$
$Stadio_Media$	150000	$\mathrm{Op.3}$	I	110/giorno
Dato Multimediale	150000	Op.4	В	$5/\mathrm{mese}$
Foto	50000			
Video	50000			
Audio	50000			
$\operatorname{Commento}$	120000			
$\underline{\hspace{0.1cm} \text{Acquisizione} \underline{\hspace{0.1cm}} \text{Dato}}$	150000	_		

Table 7: Dati di carico: Tavole dei volumi e delle operazioni

- Op. 3 Inserire un commento e rating ad un dato multimediale
- Op. 4 Calcolare lo stadio in cui sono registrati piu' dati multimediali.

- Identificare le tabelle in 1FN o 2FN. Se esistono normalizzarle. Definire la differenza tra forma normale di Boyce-Codd e la terza forma normale. (2 Punti)
- Sulla base dello schema ER ristrutturato effettuato passare al modello relazionale. (2 Punti)
- Scrivere in SQL e memorizzare nel DBMS fornito: (10 Punti)
 - 1. Le operazioni 1-4 sopraindicate e memorizzarle come procedure.
 - 2. Trigger per mantenere allineate le eventuali ridondanze.

Port: 3307

CALLERAME LAURA callerame_laura 6762017434

Universita' degli Studi di Catania Modulo Databases - Compito 2 21 Dicembre 2018 - Durata 3.00 h

- 1. Ogni utente può registrarsi alla piattaforma specificando i dati del proprio profilo: nome, cognome, email, profili social.
- 2. Ogni utente può creare un fan club, per il quale memorizziamo nome, squadra di calcio e sede (città) e può invitare altri utenti ad entrare nel fan club. Ciascun utente invitato in un fan club può assumere il ruolo di organizzatore, coreografo e tifoso.
- 3. Ogni fan club può organizzare delle trasferte, per le quali memorizziamo lo stadio e la città (nota: uno stadio può essere luogo di più trasferte).
- 4. Ad ogni trasferta, gli utenti possono registrare dei dati multimediali (foto, video e audio) che vengono associati allo stadio in cui si è svolta la partita.
- Ogni dato multimediale può essere valutato dagli utenti. La valutazione prevede un commento e un rating. Si memorizzi anche la data di valutazione.
- 6. Per ogni dato multimediale memorizziamo anche il rating medio. Per gli utenti inoltre memorizziamo il numero di fan club a cui hanno partecipato e il numero totale di dati multimediali prodotti.
- 7. Per ogni fan club memorizziamo infine il numero di partecipanti totali.
- Realizzare uno schema concettuale ERM (considerando tutti i punti delle specifiche) (8 Punti)
- Realizzare uno schema ERM ristrutturato considerando le seguenti operazioni: (8 Punti)
 - Op. 1 Elencare il numero di utenti e relative informazioni associati ad un dato fan club.
 - Op. 2 Invitare degli utenti a partecipare al fan club e visualizzare le informazioni del fan club.

Concetto	Volume	=		
Utenti	3000	_		
Fan club	250			
Invito	90000			
Partecipazione	30000			
Creazione	250	Operazione	Tipo	Frequenza
Trasferta	25000	Op.1	I	$45/\mathrm{giorno}$
Stadio	25000	Op.2	I	$100/\mathrm{giorno}$
$Stadio_Media$	150000	$\mathrm{Op.3}$	I	110/giorno
Dato Multimediale	150000	Op.4	В	$5/\mathrm{mese}$
Foto	50000			
Video	50000			
Audio	50000			
$\operatorname{Commento}$	120000			
$\underline{\hspace{0.1cm} \text{Acquisizione} \underline{\hspace{0.1cm}} \text{Dato}}$	150000	_		

Table 8: Dati di carico: Tavole dei volumi e delle operazioni

- Op. 3 Inserire un commento e rating ad un dato multimediale
- Op. 4 Calcolare lo stadio in cui sono registrati piu' dati multimediali.

- Identificare le tabelle in 1FN o 2FN. Se esistono normalizzarle. Definire la differenza tra forma normale di Boyce-Codd e la terza forma normale. (2 Punti)
- Sulla base dello schema ER ristrutturato effettuato passare al modello relazionale. (2 Punti)
- Scrivere in SQL e memorizzare nel DBMS fornito: (10 Punti)
 - 1. Le operazioni 1-4 sopraindicate e memorizzarle come procedure.
 - 2. Trigger per mantenere allineate le eventuali ridondanze.

Port: 3307

CANNAROZZO DANIEL cannarozzo_daniel 6773820344

Universita' degli Studi di Catania Modulo Databases - Compito 2 21 Dicembre 2018 - Durata 3.00 h

- 1. Ogni utente può registrarsi alla piattaforma specificando i dati del proprio profilo: nome, cognome, email, profili social.
- 2. Ogni utente può creare un fan club, per il quale memorizziamo nome, squadra di calcio e sede (città) e può invitare altri utenti ad entrare nel fan club. Ciascun utente invitato in un fan club può assumere il ruolo di organizzatore, coreografo e tifoso.
- 3. Ogni fan club può organizzare delle trasferte, per le quali memorizziamo lo stadio e la città (nota: uno stadio può essere luogo di più trasferte).
- 4. Ad ogni trasferta, gli utenti possono registrare dei dati multimediali (foto, video e audio) che vengono associati allo stadio in cui si è svolta la partita.
- Ogni dato multimediale può essere valutato dagli utenti. La valutazione prevede un commento e un rating. Si memorizzi anche la data di valutazione.
- 6. Per ogni dato multimediale memorizziamo anche il rating medio. Per gli utenti inoltre memorizziamo il numero di fan club a cui hanno partecipato e il numero totale di dati multimediali prodotti.
- 7. Per ogni fan club memorizziamo infine il numero di partecipanti totali.
- Realizzare uno schema concettuale ERM (considerando tutti i punti delle specifiche) (8 Punti)
- Realizzare uno schema ERM ristrutturato considerando le seguenti operazioni: (8 Punti)
 - Op. 1 Elencare il numero di utenti e relative informazioni associati ad un dato fan club.
 - Op. 2 Invitare degli utenti a partecipare al fan club e visualizzare le informazioni del fan club.

Concetto	Volume	=		
Utenti	3000	_		
Fan club	250			
Invito	90000			
Partecipazione	30000			
Creazione	250	Operazione	Tipo	Frequenza
Trasferta	25000	Op.1	I	$45/\mathrm{giorno}$
Stadio	25000	Op.2	I	$100/\mathrm{giorno}$
$Stadio_Media$	150000	$\mathrm{Op.3}$	I	110/giorno
Dato Multimediale	150000	Op.4	В	$5/\mathrm{mese}$
Foto	50000			
Video	50000			
Audio	50000			
$\operatorname{Commento}$	120000			
$\underline{\hspace{0.1cm} \text{Acquisizione} \underline{\hspace{0.1cm}} \text{Dato}}$	150000	_		

Table 9: Dati di carico: Tavole dei volumi e delle operazioni

- Op. 3 Inserire un commento e rating ad un dato multimediale
- Op. 4 Calcolare lo stadio in cui sono registrati piu' dati multimediali.

- Identificare le tabelle in 1FN o 2FN. Se esistono normalizzarle. Definire la differenza tra forma normale di Boyce-Codd e la terza forma normale. (2 Punti)
- Sulla base dello schema ER ristrutturato effettuato passare al modello relazionale. (2 Punti)
- Scrivere in SQL e memorizzare nel DBMS fornito: (10 Punti)
 - 1. Le operazioni 1-4 sopraindicate e memorizzarle come procedure.
 - 2. Trigger per mantenere allineate le eventuali ridondanze.

Port: 3307

CARAMAGNA GIUSEPPE caramagna_giuseppe 7178992781

Universita' degli Studi di Catania Modulo Databases - Compito 2 21 Dicembre 2018 - Durata 3.00 h

- 1. Ogni utente può registrarsi alla piattaforma specificando i dati del proprio profilo: nome, cognome, email, profili social.
- 2. Ogni utente può creare un fan club, per il quale memorizziamo nome, squadra di calcio e sede (città) e può invitare altri utenti ad entrare nel fan club. Ciascun utente invitato in un fan club può assumere il ruolo di organizzatore, coreografo e tifoso.
- 3. Ogni fan club può organizzare delle trasferte, per le quali memorizziamo lo stadio e la città (nota: uno stadio può essere luogo di più trasferte).
- 4. Ad ogni trasferta, gli utenti possono registrare dei dati multimediali (foto, video e audio) che vengono associati allo stadio in cui si è svolta la partita.
- Ogni dato multimediale può essere valutato dagli utenti. La valutazione prevede un commento e un rating. Si memorizzi anche la data di valutazione.
- 6. Per ogni dato multimediale memorizziamo anche il rating medio. Per gli utenti inoltre memorizziamo il numero di fan club a cui hanno partecipato e il numero totale di dati multimediali prodotti.
- 7. Per ogni fan club memorizziamo infine il numero di partecipanti totali.
- Realizzare uno schema concettuale ERM (considerando tutti i punti delle specifiche) (8 Punti)
- Realizzare uno schema ERM ristrutturato considerando le seguenti operazioni: (8 Punti)
 - Op. 1 Elencare il numero di utenti e relative informazioni associati ad un dato fan club.
 - Op. 2 Invitare degli utenti a partecipare al fan club e visualizzare le informazioni del fan club.

Concetto	Volume	_		
Utenti	3000	_		
Fan club	250			
Invito	90000			
Partecipazione	30000			
Creazione	250	Operazione	Tipo	Frequenza
Trasferta	25000	Op.1	I	$45/\mathrm{giorno}$
Stadio	25000	$\mathrm{Op.2}$	I	$100/\mathrm{giorno}$
$Stadio_Media$	150000	$\mathrm{Op.3}$	I	110/giorno
Dato Multimediale	150000	Op.4	В	$5/\mathrm{mese}$
Foto	50000			1
Video	50000			
Audio	50000			
$\operatorname{Commento}$	120000			
$\underline{\hspace{0.1cm} \text{Acquisizione} \underline{\hspace{0.1cm}} \text{Dato}}$	150000	_		

Table 10: Dati di carico: Tavole dei volumi e delle operazioni

- Op. 3 Inserire un commento e rating ad un dato multimediale
- Op. 4 Calcolare lo stadio in cui sono registrati piu' dati multimediali.

- Identificare le tabelle in 1FN o 2FN. Se esistono normalizzarle. Definire la differenza tra forma normale di Boyce-Codd e la terza forma normale. (2 Punti)
- Sulla base dello schema ER ristrutturato effettuato passare al modello relazionale. (2 Punti)
- Scrivere in SQL e memorizzare nel DBMS fornito: (10 Punti)
 - 1. Le operazioni 1-4 sopraindicate e memorizzarle come procedure.
 - 2. Trigger per mantenere allineate le eventuali ridondanze.

Port: 3307

CARUSO GAETANO caruso_gaetano 7198186021

Universita' degli Studi di Catania Modulo Databases - Compito 2 21 Dicembre 2018 - Durata 3.00 h

- 1. Ogni utente può registrarsi alla piattaforma specificando i dati del proprio profilo: nome, cognome, email, profili social.
- 2. Ogni utente può creare un fan club, per il quale memorizziamo nome, squadra di calcio e sede (città) e può invitare altri utenti ad entrare nel fan club. Ciascun utente invitato in un fan club può assumere il ruolo di organizzatore, coreografo e tifoso.
- 3. Ogni fan club può organizzare delle trasferte, per le quali memorizziamo lo stadio e la città (nota: uno stadio può essere luogo di più trasferte).
- 4. Ad ogni trasferta, gli utenti possono registrare dei dati multimediali (foto, video e audio) che vengono associati allo stadio in cui si è svolta la partita.
- Ogni dato multimediale può essere valutato dagli utenti. La valutazione prevede un commento e un rating. Si memorizzi anche la data di valutazione.
- 6. Per ogni dato multimediale memorizziamo anche il rating medio. Per gli utenti inoltre memorizziamo il numero di fan club a cui hanno partecipato e il numero totale di dati multimediali prodotti.
- 7. Per ogni fan club memorizziamo infine il numero di partecipanti totali.
- Realizzare uno schema concettuale ERM (considerando tutti i punti delle specifiche) (8 Punti)
- Realizzare uno schema ERM ristrutturato considerando le seguenti operazioni: (8 Punti)
 - Op. 1 Elencare il numero di utenti e relative informazioni associati ad un dato fan club.
 - Op. 2 Invitare degli utenti a partecipare al fan club e visualizzare le informazioni del fan club.

Concetto	Volume	=		
Utenti	3000	_		
Fan club	250			
Invito	90000			
Partecipazione	30000			
Creazione	250	Operazione	Tipo	Frequenza
Trasferta	25000	Op.1	I	$45/\mathrm{giorno}$
Stadio	25000	Op.2	I	$100/\mathrm{giorno}$
$Stadio_Media$	150000	$\mathrm{Op.3}$	I	110/giorno
Dato Multimediale	150000	Op.4	В	$5/\mathrm{mese}$
Foto	50000			
Video	50000			
Audio	50000			
$\operatorname{Commento}$	120000			
$\underline{\hspace{0.1cm} \text{Acquisizione} \underline{\hspace{0.1cm}} \text{Dato}}$	150000	_		

Table 11: Dati di carico: Tavole dei volumi e delle operazioni

- Op. 3 Inserire un commento e rating ad un dato multimediale
- Op. 4 Calcolare lo stadio in cui sono registrati piu' dati multimediali.

- Identificare le tabelle in 1FN o 2FN. Se esistono normalizzarle. Definire la differenza tra forma normale di Boyce-Codd e la terza forma normale. (2 Punti)
- Sulla base dello schema ER ristrutturato effettuato passare al modello relazionale. (2 Punti)
- Scrivere in SQL e memorizzare nel DBMS fornito: (10 Punti)
 - 1. Le operazioni 1-4 sopraindicate e memorizzarle come procedure.
 - 2. Trigger per mantenere allineate le eventuali ridondanze.

Port: 3307

CASTRO GIUSEPPE castro_giuseppe 6611243267

Universita' degli Studi di Catania Modulo Databases - Compito 2 21 Dicembre 2018 - Durata 3.00 h

- 1. Ogni utente può registrarsi alla piattaforma specificando i dati del proprio profilo: nome, cognome, email, profili social.
- 2. Ogni utente può creare un fan club, per il quale memorizziamo nome, squadra di calcio e sede (città) e può invitare altri utenti ad entrare nel fan club. Ciascun utente invitato in un fan club può assumere il ruolo di organizzatore, coreografo e tifoso.
- 3. Ogni fan club può organizzare delle trasferte, per le quali memorizziamo lo stadio e la città (nota: uno stadio può essere luogo di più trasferte).
- 4. Ad ogni trasferta, gli utenti possono registrare dei dati multimediali (foto, video e audio) che vengono associati allo stadio in cui si è svolta la partita.
- Ogni dato multimediale può essere valutato dagli utenti. La valutazione prevede un commento e un rating. Si memorizzi anche la data di valutazione.
- 6. Per ogni dato multimediale memorizziamo anche il rating medio. Per gli utenti inoltre memorizziamo il numero di fan club a cui hanno partecipato e il numero totale di dati multimediali prodotti.
- 7. Per ogni fan club memorizziamo infine il numero di partecipanti totali.
- Realizzare uno schema concettuale ERM (considerando tutti i punti delle specifiche) (8 Punti)
- Realizzare uno schema ERM ristrutturato considerando le seguenti operazioni: (8 Punti)
 - Op. 1 Elencare il numero di utenti e relative informazioni associati ad un dato fan club.
 - Op. 2 Invitare degli utenti a partecipare al fan club e visualizzare le informazioni del fan club.

Concetto	Volume	- -		
Utenti	3000	_		
Fan club	250			
Invito	90000			
Partecipazione	30000			
Creazione	250	Operazione	Tipo	Frequenza
${ m Trasferta}$	25000	Op.1	I	$45/\mathrm{giorno}$
Stadio	25000	Op.2	I	$100/\mathrm{giorno}$
$Stadio_Media$	150000	$\mathrm{Op.3}$	I	$110/\mathrm{giorno}$
Dato Multimediale	150000	$\mathrm{Op.4}$	В	$5/\mathrm{mese}$
Foto	50000			
Video	50000			
Audio	50000			
$\operatorname{Commento}$	120000			
$\underline{\hspace{0.1cm}} \textbf{Acquisizione} \underline{\hspace{0.1cm}} \textbf{Dato}$	150000	_		

Table 12: Dati di carico: Tavole dei volumi e delle operazioni

- Op. 3 Inserire un commento e rating ad un dato multimediale
- Op. 4 Calcolare lo stadio in cui sono registrati piu' dati multimediali.

- Identificare le tabelle in 1FN o 2FN. Se esistono normalizzarle. Definire la differenza tra forma normale di Boyce-Codd e la terza forma normale. (2 Punti)
- Sulla base dello schema ER ristrutturato effettuato passare al modello relazionale. (2 Punti)
- Scrivere in SQL e memorizzare nel DBMS fornito: (10 Punti)
 - 1. Le operazioni 1-4 sopraindicate e memorizzarle come procedure.
 - 2. Trigger per mantenere allineate le eventuali ridondanze.

Port: 3307

CIMINO IVAN cimino_ivan 7246206452

Universita' degli Studi di Catania Modulo Databases - Compito 2 21 Dicembre 2018 - Durata 3.00 h

- 1. Ogni utente può registrarsi alla piattaforma specificando i dati del proprio profilo: nome, cognome, email, profili social.
- 2. Ogni utente può creare un fan club, per il quale memorizziamo nome, squadra di calcio e sede (città) e può invitare altri utenti ad entrare nel fan club. Ciascun utente invitato in un fan club può assumere il ruolo di organizzatore, coreografo e tifoso.
- 3. Ogni fan club può organizzare delle trasferte, per le quali memorizziamo lo stadio e la città (nota: uno stadio può essere luogo di più trasferte).
- 4. Ad ogni trasferta, gli utenti possono registrare dei dati multimediali (foto, video e audio) che vengono associati allo stadio in cui si è svolta la partita.
- Ogni dato multimediale può essere valutato dagli utenti. La valutazione prevede un commento e un rating. Si memorizzi anche la data di valutazione.
- 6. Per ogni dato multimediale memorizziamo anche il rating medio. Per gli utenti inoltre memorizziamo il numero di fan club a cui hanno partecipato e il numero totale di dati multimediali prodotti.
- 7. Per ogni fan club memorizziamo infine il numero di partecipanti totali.
- Realizzare uno schema concettuale ERM (considerando tutti i punti delle specifiche) (8 Punti)
- Realizzare uno schema ERM ristrutturato considerando le seguenti operazioni: (8 Punti)
 - Op. 1 Elencare il numero di utenti e relative informazioni associati ad un dato fan club.
 - Op. 2 Invitare degli utenti a partecipare al fan club e visualizzare le informazioni del fan club.

Concetto	Volume	=		
Utenti	3000	_		
Fan club	250			
Invito	90000			
Partecipazione	30000			
Creazione	250	Operazione	Tipo	Frequenza
Trasferta	25000	Op.1	I	$45/\mathrm{giorno}$
Stadio	25000	Op.2	I	$100/\mathrm{giorno}$
$Stadio_Media$	150000	$\mathrm{Op.3}$	I	110/giorno
Dato Multimediale	150000	Op.4	В	$5/\mathrm{mese}$
Foto	50000			
Video	50000			
Audio	50000			
$\operatorname{Commento}$	120000			
$\underline{\hspace{0.1cm} \text{Acquisizione} \underline{\hspace{0.1cm}} \text{Dato}}$	150000	_		

Table 13: Dati di carico: Tavole dei volumi e delle operazioni

- Op. 3 Inserire un commento e rating ad un dato multimediale
- Op. 4 Calcolare lo stadio in cui sono registrati piu' dati multimediali.

- Identificare le tabelle in 1FN o 2FN. Se esistono normalizzarle. Definire la differenza tra forma normale di Boyce-Codd e la terza forma normale. (2 Punti)
- Sulla base dello schema ER ristrutturato effettuato passare al modello relazionale. (2 Punti)
- Scrivere in SQL e memorizzare nel DBMS fornito: (10 Punti)
 - 1. Le operazioni 1-4 sopraindicate e memorizzarle come procedure.
 - 2. Trigger per mantenere allineate le eventuali ridondanze.

Port: 3307

COMITINI GIANFRANCO comitini_gianfranco 6586922696

Universita' degli Studi di Catania Modulo Databases - Compito 2 21 Dicembre 2018 - Durata 3.00 h

- 1. Ogni utente può registrarsi alla piattaforma specificando i dati del proprio profilo: nome, cognome, email, profili social.
- 2. Ogni utente può creare un fan club, per il quale memorizziamo nome, squadra di calcio e sede (città) e può invitare altri utenti ad entrare nel fan club. Ciascun utente invitato in un fan club può assumere il ruolo di organizzatore, coreografo e tifoso.
- 3. Ogni fan club può organizzare delle trasferte, per le quali memorizziamo lo stadio e la città (nota: uno stadio può essere luogo di più trasferte).
- 4. Ad ogni trasferta, gli utenti possono registrare dei dati multimediali (foto, video e audio) che vengono associati allo stadio in cui si è svolta la partita.
- Ogni dato multimediale può essere valutato dagli utenti. La valutazione prevede un commento e un rating. Si memorizzi anche la data di valutazione.
- 6. Per ogni dato multimediale memorizziamo anche il rating medio. Per gli utenti inoltre memorizziamo il numero di fan club a cui hanno partecipato e il numero totale di dati multimediali prodotti.
- 7. Per ogni fan club memorizziamo infine il numero di partecipanti totali.
- Realizzare uno schema concettuale ERM (considerando tutti i punti delle specifiche) (8 Punti)
- Realizzare uno schema ERM ristrutturato considerando le seguenti operazioni: (8 Punti)
 - Op. 1 Elencare il numero di utenti e relative informazioni associati ad un dato fan club.
 - Op. 2 Invitare degli utenti a partecipare al fan club e visualizzare le informazioni del fan club.

Concetto	Volume	=		
Utenti	3000	_		
Fan club	250			
Invito	90000			
Partecipazione	30000			
Creazione	250	Operazione	Tipo	Frequenza
Trasferta	25000	Op.1	I	$45/\mathrm{giorno}$
Stadio	25000	Op.2	I	$100/\mathrm{giorno}$
$Stadio_Media$	150000	$\mathrm{Op.3}$	I	110/giorno
Dato Multimediale	150000	Op.4	В	$5/\mathrm{mese}$
Foto	50000			
Video	50000			
Audio	50000			
$\operatorname{Commento}$	120000			
$\underline{\hspace{0.1cm} \text{Acquisizione} \underline{\hspace{0.1cm}} \text{Dato}}$	150000	_		

Table 14: Dati di carico: Tavole dei volumi e delle operazioni

- Op. 3 Inserire un commento e rating ad un dato multimediale
- Op. 4 Calcolare lo stadio in cui sono registrati piu' dati multimediali.

- Identificare le tabelle in 1FN o 2FN. Se esistono normalizzarle. Definire la differenza tra forma normale di Boyce-Codd e la terza forma normale. (2 Punti)
- Sulla base dello schema ER ristrutturato effettuato passare al modello relazionale. (2 Punti)
- Scrivere in SQL e memorizzare nel DBMS fornito: (10 Punti)
 - 1. Le operazioni 1-4 sopraindicate e memorizzarle come procedure.
 - 2. Trigger per mantenere allineate le eventuali ridondanze.

Port: 3307

CONVERTINO FRANCESCO convertino_francesco 6586166136

Universita' degli Studi di Catania Modulo Databases - Compito 2 21 Dicembre 2018 - Durata 3.00 h

- 1. Ogni utente può registrarsi alla piattaforma specificando i dati del proprio profilo: nome, cognome, email, profili social.
- 2. Ogni utente può creare un fan club, per il quale memorizziamo nome, squadra di calcio e sede (città) e può invitare altri utenti ad entrare nel fan club. Ciascun utente invitato in un fan club può assumere il ruolo di organizzatore, coreografo e tifoso.
- 3. Ogni fan club può organizzare delle trasferte, per le quali memorizziamo lo stadio e la città (nota: uno stadio può essere luogo di più trasferte).
- 4. Ad ogni trasferta, gli utenti possono registrare dei dati multimediali (foto, video e audio) che vengono associati allo stadio in cui si è svolta la partita.
- Ogni dato multimediale può essere valutato dagli utenti. La valutazione prevede un commento e un rating. Si memorizzi anche la data di valutazione.
- 6. Per ogni dato multimediale memorizziamo anche il rating medio. Per gli utenti inoltre memorizziamo il numero di fan club a cui hanno partecipato e il numero totale di dati multimediali prodotti.
- 7. Per ogni fan club memorizziamo infine il numero di partecipanti totali.
- Realizzare uno schema concettuale ERM (considerando tutti i punti delle specifiche) (8 Punti)
- Realizzare uno schema ERM ristrutturato considerando le seguenti operazioni: (8 Punti)
 - Op. 1 Elencare il numero di utenti e relative informazioni associati ad un dato fan club.
 - Op. 2 Invitare degli utenti a partecipare al fan club e visualizzare le informazioni del fan club.

Concetto	Volume	- -		
Utenti	3000	_		
Fan club	250			
Invito	90000			
Partecipazione	30000			
Creazione	250	Operazione	Tipo	Frequenza
${ m Trasferta}$	25000	Op.1	I	$45/\mathrm{giorno}$
Stadio	25000	$\mathrm{Op.2}$	I	100/giorno
$Stadio_Media$	150000	$\mathrm{Op.3}$	I	110/giorno
Dato Multimediale	150000	$\mathrm{Op.4}$	В	$5/\mathrm{mese}$
Foto	50000			
Video	50000			
Audio	50000			
$\operatorname{Commento}$	120000			
$_Acquisizione_Dato$	150000	_		

Table 15: Dati di carico: Tavole dei volumi e delle operazioni

- Op. 3 Inserire un commento e rating ad un dato multimediale
- Op. 4 Calcolare lo stadio in cui sono registrati piu' dati multimediali.

- Identificare le tabelle in 1FN o 2FN. Se esistono normalizzarle. Definire la differenza tra forma normale di Boyce-Codd e la terza forma normale. (2 Punti)
- Sulla base dello schema ER ristrutturato effettuato passare al modello relazionale. (2 Punti)
- Scrivere in SQL e memorizzare nel DBMS fornito: (10 Punti)
 - 1. Le operazioni 1-4 sopraindicate e memorizzarle come procedure.
 - 2. Trigger per mantenere allineate le eventuali ridondanze.

Port: 3307

CRISTALDI SALVATORE cristaldi_salvatore 6614815686

Universita' degli Studi di Catania Modulo Databases - Compito 2 21 Dicembre 2018 - Durata 3.00 h

- 1. Ogni utente può registrarsi alla piattaforma specificando i dati del proprio profilo: nome, cognome, email, profili social.
- 2. Ogni utente può creare un fan club, per il quale memorizziamo nome, squadra di calcio e sede (città) e può invitare altri utenti ad entrare nel fan club. Ciascun utente invitato in un fan club può assumere il ruolo di organizzatore, coreografo e tifoso.
- 3. Ogni fan club può organizzare delle trasferte, per le quali memorizziamo lo stadio e la città (nota: uno stadio può essere luogo di più trasferte).
- 4. Ad ogni trasferta, gli utenti possono registrare dei dati multimediali (foto, video e audio) che vengono associati allo stadio in cui si è svolta la partita.
- Ogni dato multimediale può essere valutato dagli utenti. La valutazione prevede un commento e un rating. Si memorizzi anche la data di valutazione.
- 6. Per ogni dato multimediale memorizziamo anche il rating medio. Per gli utenti inoltre memorizziamo il numero di fan club a cui hanno partecipato e il numero totale di dati multimediali prodotti.
- 7. Per ogni fan club memorizziamo infine il numero di partecipanti totali.
- Realizzare uno schema concettuale ERM (considerando tutti i punti delle specifiche) (8 Punti)
- Realizzare uno schema ERM ristrutturato considerando le seguenti operazioni: (8 Punti)
 - Op. 1 Elencare il numero di utenti e relative informazioni associati ad un dato fan club.
 - Op. 2 Invitare degli utenti a partecipare al fan club e visualizzare le informazioni del fan club.

Concetto	Volume	=		
Utenti	3000	_		
Fan club	250			
Invito	90000			
Partecipazione	30000			
Creazione	250	Operazione	Tipo	Frequenza
Trasferta	25000	Op.1	I	$45/\mathrm{giorno}$
Stadio	25000	Op.2	I	$100/\mathrm{giorno}$
$Stadio_Media$	150000	$\mathrm{Op.3}$	I	110/giorno
Dato Multimediale	150000	Op.4	В	$5/\mathrm{mese}$
Foto	50000			
Video	50000			
Audio	50000			
$\operatorname{Commento}$	120000			
$\underline{\hspace{0.1cm} \text{Acquisizione} \underline{\hspace{0.1cm}} \text{Dato}}$	150000	_		

Table 16: Dati di carico: Tavole dei volumi e delle operazioni

- Op. 3 Inserire un commento e rating ad un dato multimediale
- Op. 4 Calcolare lo stadio in cui sono registrati piu' dati multimediali.

- Identificare le tabelle in 1FN o 2FN. Se esistono normalizzarle. Definire la differenza tra forma normale di Boyce-Codd e la terza forma normale. (2 Punti)
- Sulla base dello schema ER ristrutturato effettuato passare al modello relazionale. (2 Punti)
- Scrivere in SQL e memorizzare nel DBMS fornito: (10 Punti)
 - 1. Le operazioni 1-4 sopraindicate e memorizzarle come procedure.
 - 2. Trigger per mantenere allineate le eventuali ridondanze.

Port: 3307

DANTONI WALTER dantoni_walter 6814283289

Universita' degli Studi di Catania Modulo Databases - Compito 2 21 Dicembre 2018 - Durata 3.00 h

- 1. Ogni utente può registrarsi alla piattaforma specificando i dati del proprio profilo: nome, cognome, email, profili social.
- 2. Ogni utente può creare un fan club, per il quale memorizziamo nome, squadra di calcio e sede (città) e può invitare altri utenti ad entrare nel fan club. Ciascun utente invitato in un fan club può assumere il ruolo di organizzatore, coreografo e tifoso.
- 3. Ogni fan club può organizzare delle trasferte, per le quali memorizziamo lo stadio e la città (nota: uno stadio può essere luogo di più trasferte).
- 4. Ad ogni trasferta, gli utenti possono registrare dei dati multimediali (foto, video e audio) che vengono associati allo stadio in cui si è svolta la partita.
- Ogni dato multimediale può essere valutato dagli utenti. La valutazione prevede un commento e un rating. Si memorizzi anche la data di valutazione.
- 6. Per ogni dato multimediale memorizziamo anche il rating medio. Per gli utenti inoltre memorizziamo il numero di fan club a cui hanno partecipato e il numero totale di dati multimediali prodotti.
- 7. Per ogni fan club memorizziamo infine il numero di partecipanti totali.
- Realizzare uno schema concettuale ERM (considerando tutti i punti delle specifiche) (8 Punti)
- Realizzare uno schema ERM ristrutturato considerando le seguenti operazioni: (8 Punti)
 - Op. 1 Elencare il numero di utenti e relative informazioni associati ad un dato fan club.
 - Op. 2 Invitare degli utenti a partecipare al fan club e visualizzare le informazioni del fan club.

Concetto	Volume	=		
Utenti	3000	_		
Fan club	250			
Invito	90000			
Partecipazione	30000			
Creazione	250	Operazione	Tipo	Frequenza
Trasferta	25000	Op.1	I	$45/\mathrm{giorno}$
Stadio	25000	Op.2	I	$100/\mathrm{giorno}$
$Stadio_Media$	150000	$\mathrm{Op.3}$	I	110/giorno
Dato Multimediale	150000	Op.4	В	$5/\mathrm{mese}$
Foto	50000			
Video	50000			
Audio	50000			
$\operatorname{Commento}$	120000			
$\underline{\hspace{0.1cm} \text{Acquisizione} \underline{\hspace{0.1cm}} \text{Dato}}$	150000	_		

Table 17: Dati di carico: Tavole dei volumi e delle operazioni

- Op. 3 Inserire un commento e rating ad un dato multimediale
- Op. 4 Calcolare lo stadio in cui sono registrati piu' dati multimediali.

- Identificare le tabelle in 1FN o 2FN. Se esistono normalizzarle. Definire la differenza tra forma normale di Boyce-Codd e la terza forma normale. (2 Punti)
- Sulla base dello schema ER ristrutturato effettuato passare al modello relazionale. (2 Punti)
- Scrivere in SQL e memorizzare nel DBMS fornito: (10 Punti)
 - 1. Le operazioni 1-4 sopraindicate e memorizzarle come procedure.
 - 2. Trigger per mantenere allineate le eventuali ridondanze.

Port: 3307

DIBELLA ANTONIO dibella_antonio 6476999472

Universita' degli Studi di Catania Modulo Databases - Compito 2 21 Dicembre 2018 - Durata 3.00 h

- 1. Ogni utente può registrarsi alla piattaforma specificando i dati del proprio profilo: nome, cognome, email, profili social.
- 2. Ogni utente può creare un fan club, per il quale memorizziamo nome, squadra di calcio e sede (città) e può invitare altri utenti ad entrare nel fan club. Ciascun utente invitato in un fan club può assumere il ruolo di organizzatore, coreografo e tifoso.
- 3. Ogni fan club può organizzare delle trasferte, per le quali memorizziamo lo stadio e la città (nota: uno stadio può essere luogo di più trasferte).
- 4. Ad ogni trasferta, gli utenti possono registrare dei dati multimediali (foto, video e audio) che vengono associati allo stadio in cui si è svolta la partita.
- Ogni dato multimediale può essere valutato dagli utenti. La valutazione prevede un commento e un rating. Si memorizzi anche la data di valutazione.
- 6. Per ogni dato multimediale memorizziamo anche il rating medio. Per gli utenti inoltre memorizziamo il numero di fan club a cui hanno partecipato e il numero totale di dati multimediali prodotti.
- 7. Per ogni fan club memorizziamo infine il numero di partecipanti totali.
- Realizzare uno schema concettuale ERM (considerando tutti i punti delle specifiche) (8 Punti)
- Realizzare uno schema ERM ristrutturato considerando le seguenti operazioni: (8 Punti)
 - Op. 1 Elencare il numero di utenti e relative informazioni associati ad un dato fan club.
 - Op. 2 Invitare degli utenti a partecipare al fan club e visualizzare le informazioni del fan club.

Concetto	Volume	- -		
Utenti	3000	_		
Fan club	250			
Invito	90000			
Partecipazione	30000			
Creazione	250	Operazione	Tipo	Frequenza
${ m Trasferta}$	25000	Op.1	I	$45/\mathrm{giorno}$
Stadio	25000	$\mathrm{Op.2}$	I	100/giorno
$Stadio_Media$	150000	$\mathrm{Op.3}$	I	110/giorno
Dato Multimediale	150000	$\mathrm{Op.4}$	В	$5/\mathrm{mese}$
Foto	50000			
Video	50000			
Audio	50000			
$\operatorname{Commento}$	120000			
$_Acquisizione_Dato$	150000	_		

Table 18: Dati di carico: Tavole dei volumi e delle operazioni

- Op. 3 Inserire un commento e rating ad un dato multimediale
- Op. 4 Calcolare lo stadio in cui sono registrati piu' dati multimediali.

- Identificare le tabelle in 1FN o 2FN. Se esistono normalizzarle. Definire la differenza tra forma normale di Boyce-Codd e la terza forma normale. (2 Punti)
- Sulla base dello schema ER ristrutturato effettuato passare al modello relazionale. (2 Punti)
- Scrivere in SQL e memorizzare nel DBMS fornito: (10 Punti)
 - 1. Le operazioni 1-4 sopraindicate e memorizzarle come procedure.
 - 2. Trigger per mantenere allineate le eventuali ridondanze.

Port: 3307

DILIBERTO CLAUDIO diliberto_claudio 6585130698

Universita' degli Studi di Catania Modulo Databases - Compito 2 21 Dicembre 2018 - Durata 3.00 h

- 1. Ogni utente può registrarsi alla piattaforma specificando i dati del proprio profilo: nome, cognome, email, profili social.
- 2. Ogni utente può creare un fan club, per il quale memorizziamo nome, squadra di calcio e sede (città) e può invitare altri utenti ad entrare nel fan club. Ciascun utente invitato in un fan club può assumere il ruolo di organizzatore, coreografo e tifoso.
- 3. Ogni fan club può organizzare delle trasferte, per le quali memorizziamo lo stadio e la città (nota: uno stadio può essere luogo di più trasferte).
- 4. Ad ogni trasferta, gli utenti possono registrare dei dati multimediali (foto, video e audio) che vengono associati allo stadio in cui si è svolta la partita.
- Ogni dato multimediale può essere valutato dagli utenti. La valutazione prevede un commento e un rating. Si memorizzi anche la data di valutazione.
- 6. Per ogni dato multimediale memorizziamo anche il rating medio. Per gli utenti inoltre memorizziamo il numero di fan club a cui hanno partecipato e il numero totale di dati multimediali prodotti.
- 7. Per ogni fan club memorizziamo infine il numero di partecipanti totali.
- Realizzare uno schema concettuale ERM (considerando tutti i punti delle specifiche) (8 Punti)
- Realizzare uno schema ERM ristrutturato considerando le seguenti operazioni: (8 Punti)
 - Op. 1 Elencare il numero di utenti e relative informazioni associati ad un dato fan club.
 - Op. 2 Invitare degli utenti a partecipare al fan club e visualizzare le informazioni del fan club.

Concetto	Volume	_		
Utenti	3000	_		
Fan club	250			
Invito	90000			
Partecipazione	30000			
Creazione	250	Operazione	Tipo	Frequenza
Trasferta	25000	Op.1	I	$45/\mathrm{giorno}$
Stadio	25000	$\mathrm{Op.2}$	I	100/giorno
$Stadio_Media$	150000	$\mathrm{Op.3}$	I	110/giorno
Dato Multimediale	150000	Op.4	В	$5/\mathrm{mese}$
Foto	50000			1
Video	50000			
Audio	50000			
$\operatorname{Commento}$	120000			
$\underline{\hspace{0.1cm} \text{Acquisizione} \underline{\hspace{0.1cm}} \text{Dato}}$	150000	_		

Table 19: Dati di carico: Tavole dei volumi e delle operazioni

- Op. 3 Inserire un commento e rating ad un dato multimediale
- Op. 4 Calcolare lo stadio in cui sono registrati piu' dati multimediali.

- Identificare le tabelle in 1FN o 2FN. Se esistono normalizzarle. Definire la differenza tra forma normale di Boyce-Codd e la terza forma normale. (2 Punti)
- Sulla base dello schema ER ristrutturato effettuato passare al modello relazionale. (2 Punti)
- Scrivere in SQL e memorizzare nel DBMS fornito: (10 Punti)
 - 1. Le operazioni 1-4 sopraindicate e memorizzarle come procedure.
 - 2. Trigger per mantenere allineate le eventuali ridondanze.

Port: 3307

DIVITA PIERGAETANO divita_piergaetano 6698243854

Universita' degli Studi di Catania Modulo Databases - Compito 2 21 Dicembre 2018 - Durata 3.00 h

- 1. Ogni utente può registrarsi alla piattaforma specificando i dati del proprio profilo: nome, cognome, email, profili social.
- 2. Ogni utente può creare un fan club, per il quale memorizziamo nome, squadra di calcio e sede (città) e può invitare altri utenti ad entrare nel fan club. Ciascun utente invitato in un fan club può assumere il ruolo di organizzatore, coreografo e tifoso.
- 3. Ogni fan club può organizzare delle trasferte, per le quali memorizziamo lo stadio e la città (nota: uno stadio può essere luogo di più trasferte).
- 4. Ad ogni trasferta, gli utenti possono registrare dei dati multimediali (foto, video e audio) che vengono associati allo stadio in cui si è svolta la partita.
- Ogni dato multimediale può essere valutato dagli utenti. La valutazione prevede un commento e un rating. Si memorizzi anche la data di valutazione.
- 6. Per ogni dato multimediale memorizziamo anche il rating medio. Per gli utenti inoltre memorizziamo il numero di fan club a cui hanno partecipato e il numero totale di dati multimediali prodotti.
- 7. Per ogni fan club memorizziamo infine il numero di partecipanti totali.
- Realizzare uno schema concettuale ERM (considerando tutti i punti delle specifiche) (8 Punti)
- Realizzare uno schema ERM ristrutturato considerando le seguenti operazioni: (8 Punti)
 - Op. 1 Elencare il numero di utenti e relative informazioni associati ad un dato fan club.
 - Op. 2 Invitare degli utenti a partecipare al fan club e visualizzare le informazioni del fan club.

Concetto	Volume	- -		
Utenti	3000	_		
Fan club	250			
Invito	90000			
Partecipazione	30000			
Creazione	250	Operazione	Tipo	Frequenza
${ m Trasferta}$	25000	Op.1	I	$45/\mathrm{giorno}$
Stadio	25000	Op.2	I	$100/\mathrm{giorno}$
$Stadio_Media$	150000	$\mathrm{Op.3}$	I	$110/\mathrm{giorno}$
Dato Multimediale	150000	$\mathrm{Op.4}$	В	$5/\mathrm{mese}$
Foto	50000			
Video	50000			
Audio	50000			
$\operatorname{Commento}$	120000			
$\underline{\hspace{0.1cm}} \textbf{Acquisizione} \underline{\hspace{0.1cm}} \textbf{Dato}$	150000	_		

Table 20: Dati di carico: Tavole dei volumi e delle operazioni

- Op. 3 Inserire un commento e rating ad un dato multimediale
- Op. 4 Calcolare lo stadio in cui sono registrati piu' dati multimediali.

- Identificare le tabelle in 1FN o 2FN. Se esistono normalizzarle. Definire la differenza tra forma normale di Boyce-Codd e la terza forma normale. (2 Punti)
- Sulla base dello schema ER ristrutturato effettuato passare al modello relazionale. (2 Punti)
- Scrivere in SQL e memorizzare nel DBMS fornito: (10 Punti)
 - 1. Le operazioni 1-4 sopraindicate e memorizzarle come procedure.
 - 2. Trigger per mantenere allineate le eventuali ridondanze.

Port: 3307

FAGONE ANDREA fagone_andrea 6674493647

Universita' degli Studi di Catania Modulo Databases - Compito 2 21 Dicembre 2018 - Durata 3.00 h

- 1. Ogni utente può registrarsi alla piattaforma specificando i dati del proprio profilo: nome, cognome, email, profili social.
- 2. Ogni utente può creare un fan club, per il quale memorizziamo nome, squadra di calcio e sede (città) e può invitare altri utenti ad entrare nel fan club. Ciascun utente invitato in un fan club può assumere il ruolo di organizzatore, coreografo e tifoso.
- 3. Ogni fan club può organizzare delle trasferte, per le quali memorizziamo lo stadio e la città (nota: uno stadio può essere luogo di più trasferte).
- 4. Ad ogni trasferta, gli utenti possono registrare dei dati multimediali (foto, video e audio) che vengono associati allo stadio in cui si è svolta la partita.
- Ogni dato multimediale può essere valutato dagli utenti. La valutazione prevede un commento e un rating. Si memorizzi anche la data di valutazione.
- 6. Per ogni dato multimediale memorizziamo anche il rating medio. Per gli utenti inoltre memorizziamo il numero di fan club a cui hanno partecipato e il numero totale di dati multimediali prodotti.
- 7. Per ogni fan club memorizziamo infine il numero di partecipanti totali.
- Realizzare uno schema concettuale ERM (considerando tutti i punti delle specifiche) (8 Punti)
- Realizzare uno schema ERM ristrutturato considerando le seguenti operazioni: (8 Punti)
 - Op. 1 Elencare il numero di utenti e relative informazioni associati ad un dato fan club.
 - Op. 2 Invitare degli utenti a partecipare al fan club e visualizzare le informazioni del fan club.

Concetto	Volume	- -		
Utenti	3000	_		
Fan club	250			
Invito	90000			
Partecipazione	30000			
Creazione	250	Operazione	Tipo	Frequenza
${ m Trasferta}$	25000	Op.1	I	$45/\mathrm{giorno}$
Stadio	25000	Op.2	I	$100/\mathrm{giorno}$
$Stadio_Media$	150000	$\mathrm{Op.3}$	I	$110/\mathrm{giorno}$
Dato Multimediale	150000	$\mathrm{Op.4}$	В	$5/\mathrm{mese}$
Foto	50000			
Video	50000			
Audio	50000			
$\operatorname{Commento}$	120000			
$\underline{\hspace{0.1cm}} \textbf{Acquisizione} \underline{\hspace{0.1cm}} \textbf{Dato}$	150000	_		

Table 21: Dati di carico: Tavole dei volumi e delle operazioni

- Op. 3 Inserire un commento e rating ad un dato multimediale
- Op. 4 Calcolare lo stadio in cui sono registrati piu' dati multimediali.

- Identificare le tabelle in 1FN o 2FN. Se esistono normalizzarle. Definire la differenza tra forma normale di Boyce-Codd e la terza forma normale. (2 Punti)
- Sulla base dello schema ER ristrutturato effettuato passare al modello relazionale. (2 Punti)
- Scrivere in SQL e memorizzare nel DBMS fornito: (10 Punti)
 - 1. Le operazioni 1-4 sopraindicate e memorizzarle come procedure.
 - 2. Trigger per mantenere allineate le eventuali ridondanze.

Port: 3307

FIAMING O FABIO fiamingo_fabio 6646497397

Universita' degli Studi di Catania Modulo Databases - Compito 2 21 Dicembre 2018 - Durata 3.00 h

- 1. Ogni utente può registrarsi alla piattaforma specificando i dati del proprio profilo: nome, cognome, email, profili social.
- 2. Ogni utente può creare un fan club, per il quale memorizziamo nome, squadra di calcio e sede (città) e può invitare altri utenti ad entrare nel fan club. Ciascun utente invitato in un fan club può assumere il ruolo di organizzatore, coreografo e tifoso.
- 3. Ogni fan club può organizzare delle trasferte, per le quali memorizziamo lo stadio e la città (nota: uno stadio può essere luogo di più trasferte).
- 4. Ad ogni trasferta, gli utenti possono registrare dei dati multimediali (foto, video e audio) che vengono associati allo stadio in cui si è svolta la partita.
- Ogni dato multimediale può essere valutato dagli utenti. La valutazione prevede un commento e un rating. Si memorizzi anche la data di valutazione.
- 6. Per ogni dato multimediale memorizziamo anche il rating medio. Per gli utenti inoltre memorizziamo il numero di fan club a cui hanno partecipato e il numero totale di dati multimediali prodotti.
- 7. Per ogni fan club memorizziamo infine il numero di partecipanti totali.
- Realizzare uno schema concettuale ERM (considerando tutti i punti delle specifiche) (8 Punti)
- Realizzare uno schema ERM ristrutturato considerando le seguenti operazioni: (8 Punti)
 - Op. 1 Elencare il numero di utenti e relative informazioni associati ad un dato fan club.
 - Op. 2 Invitare degli utenti a partecipare al fan club e visualizzare le informazioni del fan club.

Concetto	Volume	=		
Utenti	3000	_		
Fan club	250			
Invito	90000			
Partecipazione	30000			
Creazione	250	Operazione	Tipo	Frequenza
Trasferta	25000	Op.1	I	$45/\mathrm{giorno}$
Stadio	25000	Op.2	I	$100/\mathrm{giorno}$
$Stadio_Media$	150000	$\mathrm{Op.3}$	I	110/giorno
Dato Multimediale	150000	Op.4	В	$5/\mathrm{mese}$
Foto	50000			
Video	50000			
Audio	50000			
$\operatorname{Commento}$	120000			
$\underline{\hspace{0.1cm} \text{Acquisizione} \underline{\hspace{0.1cm}} \text{Dato}}$	150000	_		

Table 22: Dati di carico: Tavole dei volumi e delle operazioni

- Op. 3 Inserire un commento e rating ad un dato multimediale
- Op. 4 Calcolare lo stadio in cui sono registrati piu' dati multimediali.

- Identificare le tabelle in 1FN o 2FN. Se esistono normalizzarle. Definire la differenza tra forma normale di Boyce-Codd e la terza forma normale. (2 Punti)
- Sulla base dello schema ER ristrutturato effettuato passare al modello relazionale. (2 Punti)
- Scrivere in SQL e memorizzare nel DBMS fornito: (10 Punti)
 - 1. Le operazioni 1-4 sopraindicate e memorizzarle come procedure.
 - 2. Trigger per mantenere allineate le eventuali ridondanze.

Port: 3307

GAGLIANO GIULIA gagliano_giulia 6627392695

Universita' degli Studi di Catania Modulo Databases - Compito 2 21 Dicembre 2018 - Durata 3.00 h

- 1. Ogni utente può registrarsi alla piattaforma specificando i dati del proprio profilo: nome, cognome, email, profili social.
- 2. Ogni utente può creare un fan club, per il quale memorizziamo nome, squadra di calcio e sede (città) e può invitare altri utenti ad entrare nel fan club. Ciascun utente invitato in un fan club può assumere il ruolo di organizzatore, coreografo e tifoso.
- 3. Ogni fan club può organizzare delle trasferte, per le quali memorizziamo lo stadio e la città (nota: uno stadio può essere luogo di più trasferte).
- 4. Ad ogni trasferta, gli utenti possono registrare dei dati multimediali (foto, video e audio) che vengono associati allo stadio in cui si è svolta la partita.
- Ogni dato multimediale può essere valutato dagli utenti. La valutazione prevede un commento e un rating. Si memorizzi anche la data di valutazione.
- 6. Per ogni dato multimediale memorizziamo anche il rating medio. Per gli utenti inoltre memorizziamo il numero di fan club a cui hanno partecipato e il numero totale di dati multimediali prodotti.
- 7. Per ogni fan club memorizziamo infine il numero di partecipanti totali.
- Realizzare uno schema concettuale ERM (considerando tutti i punti delle specifiche) (8 Punti)
- Realizzare uno schema ERM ristrutturato considerando le seguenti operazioni: (8 Punti)
 - Op. 1 Elencare il numero di utenti e relative informazioni associati ad un dato fan club.
 - Op. 2 Invitare degli utenti a partecipare al fan club e visualizzare le informazioni del fan club.

Concetto	Volume	_		
Utenti	3000	_		
Fan club	250			
Invito	90000			
Partecipazione	30000			
Creazione	250	Operazione	Tipo	Frequenza
${ m Trasferta}$	25000	Op.1	I	$45/\mathrm{giorno}$
Stadio	25000	Op.2	I	$100/\mathrm{giorno}$
$\operatorname{Stadio}_{-}\operatorname{Media}$	150000	Op.3	I	$110/\mathrm{giorno}$
Dato Multimediale	150000	Op.4	В	$5/\mathrm{mese}$
Foto	50000			
Video	50000			
Audio	50000			
$\operatorname{Commento}$	120000			
$Acquisizione_Dato$	150000	_		

Table 23: Dati di carico: Tavole dei volumi e delle operazioni

- Op. 3 Inserire un commento e rating ad un dato multimediale
- Op. 4 Calcolare lo stadio in cui sono registrati piu' dati multimediali.

- Identificare le tabelle in 1FN o 2FN. Se esistono normalizzarle. Definire la differenza tra forma normale di Boyce-Codd e la terza forma normale. (2 Punti)
- Sulla base dello schema ER ristrutturato effettuato passare al modello relazionale. (2 Punti)
- Scrivere in SQL e memorizzare nel DBMS fornito: (10 Punti)
 - 1. Le operazioni 1-4 sopraindicate e memorizzarle come procedure.
 - 2. Trigger per mantenere allineate le eventuali ridondanze.

Port: 3307

GERMANO GIUSEPPE germano_giuseppe 6608287993

Universita' degli Studi di Catania Modulo Databases - Compito 2 21 Dicembre 2018 - Durata 3.00 h

- 1. Ogni utente può registrarsi alla piattaforma specificando i dati del proprio profilo: nome, cognome, email, profili social.
- 2. Ogni utente può creare un fan club, per il quale memorizziamo nome, squadra di calcio e sede (città) e può invitare altri utenti ad entrare nel fan club. Ciascun utente invitato in un fan club può assumere il ruolo di organizzatore, coreografo e tifoso.
- 3. Ogni fan club può organizzare delle trasferte, per le quali memorizziamo lo stadio e la città (nota: uno stadio può essere luogo di più trasferte).
- 4. Ad ogni trasferta, gli utenti possono registrare dei dati multimediali (foto, video e audio) che vengono associati allo stadio in cui si è svolta la partita.
- Ogni dato multimediale può essere valutato dagli utenti. La valutazione prevede un commento e un rating. Si memorizzi anche la data di valutazione.
- 6. Per ogni dato multimediale memorizziamo anche il rating medio. Per gli utenti inoltre memorizziamo il numero di fan club a cui hanno partecipato e il numero totale di dati multimediali prodotti.
- 7. Per ogni fan club memorizziamo infine il numero di partecipanti totali.
- Realizzare uno schema concettuale ERM (considerando tutti i punti delle specifiche) (8 Punti)
- Realizzare uno schema ERM ristrutturato considerando le seguenti operazioni: (8 Punti)
 - Op. 1 Elencare il numero di utenti e relative informazioni associati ad un dato fan club.
 - Op. 2 Invitare degli utenti a partecipare al fan club e visualizzare le informazioni del fan club.

Concetto	Volume	- -		
Utenti	3000	_		
Fan club	250			
Invito	90000			
Partecipazione	30000			
Creazione	250	Operazione	Tipo	Frequenza
${ m Trasferta}$	25000	Op.1	I	$45/\mathrm{giorno}$
Stadio	25000	Op.2	I	$100/\mathrm{giorno}$
$Stadio_Media$	150000	$\mathrm{Op.3}$	I	$110/\mathrm{giorno}$
Dato Multimediale	150000	$\mathrm{Op.4}$	В	$5/\mathrm{mese}$
Foto	50000			
Video	50000			
Audio	50000			
$\operatorname{Commento}$	120000			
$\underline{\hspace{0.1cm}} \textbf{Acquisizione} \underline{\hspace{0.1cm}} \textbf{Dato}$	150000	_		

Table 24: Dati di carico: Tavole dei volumi e delle operazioni

- Op. 3 Inserire un commento e rating ad un dato multimediale
- Op. 4 Calcolare lo stadio in cui sono registrati piu' dati multimediali.

- Identificare le tabelle in 1FN o 2FN. Se esistono normalizzarle. Definire la differenza tra forma normale di Boyce-Codd e la terza forma normale. (2 Punti)
- Sulla base dello schema ER ristrutturato effettuato passare al modello relazionale. (2 Punti)
- Scrivere in SQL e memorizzare nel DBMS fornito: (10 Punti)
 - 1. Le operazioni 1-4 sopraindicate e memorizzarle come procedure.
 - 2. Trigger per mantenere allineate le eventuali ridondanze.

Port: 3307

GRASSIA STEFANO grassia_stefano 6589183291

Universita' degli Studi di Catania Modulo Databases - Compito 2 21 Dicembre 2018 - Durata 3.00 h

- 1. Ogni utente può registrarsi alla piattaforma specificando i dati del proprio profilo: nome, cognome, email, profili social.
- 2. Ogni utente può creare un fan club, per il quale memorizziamo nome, squadra di calcio e sede (città) e può invitare altri utenti ad entrare nel fan club. Ciascun utente invitato in un fan club può assumere il ruolo di organizzatore, coreografo e tifoso.
- 3. Ogni fan club può organizzare delle trasferte, per le quali memorizziamo lo stadio e la città (nota: uno stadio può essere luogo di più trasferte).
- 4. Ad ogni trasferta, gli utenti possono registrare dei dati multimediali (foto, video e audio) che vengono associati allo stadio in cui si è svolta la partita.
- Ogni dato multimediale può essere valutato dagli utenti. La valutazione prevede un commento e un rating. Si memorizzi anche la data di valutazione.
- 6. Per ogni dato multimediale memorizziamo anche il rating medio. Per gli utenti inoltre memorizziamo il numero di fan club a cui hanno partecipato e il numero totale di dati multimediali prodotti.
- 7. Per ogni fan club memorizziamo infine il numero di partecipanti totali.
- Realizzare uno schema concettuale ERM (considerando tutti i punti delle specifiche) (8 Punti)
- Realizzare uno schema ERM ristrutturato considerando le seguenti operazioni: (8 Punti)
 - Op. 1 Elencare il numero di utenti e relative informazioni associati ad un dato fan club.
 - Op. 2 Invitare degli utenti a partecipare al fan club e visualizzare le informazioni del fan club.

Concetto	Volume	=		
Utenti	3000	_		
Fan club	250			
Invito	90000			
Partecipazione	30000			
Creazione	250	Operazione	Tipo	Frequenza
Trasferta	25000	Op.1	I	$45/\mathrm{giorno}$
Stadio	25000	Op.2	I	$100/\mathrm{giorno}$
$Stadio_Media$	150000	$\mathrm{Op.3}$	I	110/giorno
Dato Multimediale	150000	Op.4	В	$5/\mathrm{mese}$
Foto	50000			
Video	50000			
Audio	50000			
$\operatorname{Commento}$	120000			
$\underline{\hspace{0.1cm} \text{Acquisizione} \underline{\hspace{0.1cm}} \text{Dato}}$	150000	_		

Table 25: Dati di carico: Tavole dei volumi e delle operazioni

- Op. 3 Inserire un commento e rating ad un dato multimediale
- Op. 4 Calcolare lo stadio in cui sono registrati piu' dati multimediali.

- Identificare le tabelle in 1FN o 2FN. Se esistono normalizzarle. Definire la differenza tra forma normale di Boyce-Codd e la terza forma normale. (2 Punti)
- Sulla base dello schema ER ristrutturato effettuato passare al modello relazionale. (2 Punti)
- Scrivere in SQL e memorizzare nel DBMS fornito: (10 Punti)
 - 1. Le operazioni 1-4 sopraindicate e memorizzarle come procedure.
 - 2. Trigger per mantenere allineate le eventuali ridondanze.

Port: 3307

GULINO SAMUELE gulino_samuele 6570078589

Universita' degli Studi di Catania Modulo Databases - Compito 2 21 Dicembre 2018 - Durata 3.00 h

- 1. Ogni utente può registrarsi alla piattaforma specificando i dati del proprio profilo: nome, cognome, email, profili social.
- 2. Ogni utente può creare un fan club, per il quale memorizziamo nome, squadra di calcio e sede (città) e può invitare altri utenti ad entrare nel fan club. Ciascun utente invitato in un fan club può assumere il ruolo di organizzatore, coreografo e tifoso.
- 3. Ogni fan club può organizzare delle trasferte, per le quali memorizziamo lo stadio e la città (nota: uno stadio può essere luogo di più trasferte).
- 4. Ad ogni trasferta, gli utenti possono registrare dei dati multimediali (foto, video e audio) che vengono associati allo stadio in cui si è svolta la partita.
- Ogni dato multimediale può essere valutato dagli utenti. La valutazione prevede un commento e un rating. Si memorizzi anche la data di valutazione.
- 6. Per ogni dato multimediale memorizziamo anche il rating medio. Per gli utenti inoltre memorizziamo il numero di fan club a cui hanno partecipato e il numero totale di dati multimediali prodotti.
- 7. Per ogni fan club memorizziamo infine il numero di partecipanti totali.
- Realizzare uno schema concettuale ERM (considerando tutti i punti delle specifiche) (8 Punti)
- Realizzare uno schema ERM ristrutturato considerando le seguenti operazioni: (8 Punti)
 - Op. 1 Elencare il numero di utenti e relative informazioni associati ad un dato fan club.
 - Op. 2 Invitare degli utenti a partecipare al fan club e visualizzare le informazioni del fan club.

Concetto	Volume	- -		
Utenti	3000	_		
Fan club	250			
Invito	90000			
Partecipazione	30000			
Creazione	250	Operazione	Tipo	Frequenza
${ m Trasferta}$	25000	Op.1	I	$45/\mathrm{giorno}$
Stadio	25000	Op.2	I	$100/\mathrm{giorno}$
$Stadio_Media$	150000	$\mathrm{Op.3}$	I	$110/\mathrm{giorno}$
Dato Multimediale	150000	$\mathrm{Op.4}$	В	$5/\mathrm{mese}$
Foto	50000			
Video	50000			
Audio	50000			
$\operatorname{Commento}$	120000			
$\underline{\hspace{0.1cm}} \textbf{Acquisizione} \underline{\hspace{0.1cm}} \textbf{Dato}$	150000	_		

Table 26: Dati di carico: Tavole dei volumi e delle operazioni

- Op. 3 Inserire un commento e rating ad un dato multimediale
- Op. 4 Calcolare lo stadio in cui sono registrati piu' dati multimediali.

- Identificare le tabelle in 1FN o 2FN. Se esistono normalizzarle. Definire la differenza tra forma normale di Boyce-Codd e la terza forma normale. (2 Punti)
- Sulla base dello schema ER ristrutturato effettuato passare al modello relazionale. (2 Punti)
- Scrivere in SQL e memorizzare nel DBMS fornito: (10 Punti)
 - 1. Le operazioni 1-4 sopraindicate e memorizzarle come procedure.
 - 2. Trigger per mantenere allineate le eventuali ridondanze.

Port: 3307

INGRASSIA GIORGIA ingrassia_giorgia 6550973887

Universita' degli Studi di Catania Modulo Databases - Compito 2 21 Dicembre 2018 - Durata 3.00 h

- 1. Ogni utente può registrarsi alla piattaforma specificando i dati del proprio profilo: nome, cognome, email, profili social.
- 2. Ogni utente può creare un fan club, per il quale memorizziamo nome, squadra di calcio e sede (città) e può invitare altri utenti ad entrare nel fan club. Ciascun utente invitato in un fan club può assumere il ruolo di organizzatore, coreografo e tifoso.
- 3. Ogni fan club può organizzare delle trasferte, per le quali memorizziamo lo stadio e la città (nota: uno stadio può essere luogo di più trasferte).
- 4. Ad ogni trasferta, gli utenti possono registrare dei dati multimediali (foto, video e audio) che vengono associati allo stadio in cui si è svolta la partita.
- Ogni dato multimediale può essere valutato dagli utenti. La valutazione prevede un commento e un rating. Si memorizzi anche la data di valutazione.
- 6. Per ogni dato multimediale memorizziamo anche il rating medio. Per gli utenti inoltre memorizziamo il numero di fan club a cui hanno partecipato e il numero totale di dati multimediali prodotti.
- 7. Per ogni fan club memorizziamo infine il numero di partecipanti totali.
- Realizzare uno schema concettuale ERM (considerando tutti i punti delle specifiche) (8 Punti)
- Realizzare uno schema ERM ristrutturato considerando le seguenti operazioni: (8 Punti)
 - Op. 1 Elencare il numero di utenti e relative informazioni associati ad un dato fan club.
 - Op. 2 Invitare degli utenti a partecipare al fan club e visualizzare le informazioni del fan club.

Concetto	Volume	=		
Utenti	3000	_		
Fan club	250			
Invito	90000			
Partecipazione	30000			
Creazione	250	Operazione	Tipo	Frequenza
Trasferta	25000	Op.1	I	$45/\mathrm{giorno}$
Stadio	25000	Op.2	I	$100/\mathrm{giorno}$
$Stadio_Media$	150000	$\mathrm{Op.3}$	I	110/giorno
Dato Multimediale	150000	Op.4	В	$5/\mathrm{mese}$
Foto	50000			
Video	50000			
Audio	50000			
$\operatorname{Commento}$	120000			
$\underline{\hspace{0.1cm} \text{Acquisizione} \underline{\hspace{0.1cm}} \text{Dato}}$	150000	_		

Table 27: Dati di carico: Tavole dei volumi e delle operazioni

- Op. 3 Inserire un commento e rating ad un dato multimediale
- Op. 4 Calcolare lo stadio in cui sono registrati piu' dati multimediali.

- Identificare le tabelle in 1FN o 2FN. Se esistono normalizzarle. Definire la differenza tra forma normale di Boyce-Codd e la terza forma normale. (2 Punti)
- Sulla base dello schema ER ristrutturato effettuato passare al modello relazionale. (2 Punti)
- Scrivere in SQL e memorizzare nel DBMS fornito: (10 Punti)
 - 1. Le operazioni 1-4 sopraindicate e memorizzarle come procedure.
 - 2. Trigger per mantenere allineate le eventuali ridondanze.

Port: 3307

LEPISCOPO GABRIELE lepiscopo_gabriele 6531869186

Universita' degli Studi di Catania Modulo Databases - Compito 2 21 Dicembre 2018 - Durata 3.00 h

- 1. Ogni utente può registrarsi alla piattaforma specificando i dati del proprio profilo: nome, cognome, email, profili social.
- 2. Ogni utente può creare un fan club, per il quale memorizziamo nome, squadra di calcio e sede (città) e può invitare altri utenti ad entrare nel fan club. Ciascun utente invitato in un fan club può assumere il ruolo di organizzatore, coreografo e tifoso.
- 3. Ogni fan club può organizzare delle trasferte, per le quali memorizziamo lo stadio e la città (nota: uno stadio può essere luogo di più trasferte).
- 4. Ad ogni trasferta, gli utenti possono registrare dei dati multimediali (foto, video e audio) che vengono associati allo stadio in cui si è svolta la partita.
- Ogni dato multimediale può essere valutato dagli utenti. La valutazione prevede un commento e un rating. Si memorizzi anche la data di valutazione.
- 6. Per ogni dato multimediale memorizziamo anche il rating medio. Per gli utenti inoltre memorizziamo il numero di fan club a cui hanno partecipato e il numero totale di dati multimediali prodotti.
- 7. Per ogni fan club memorizziamo infine il numero di partecipanti totali.
- Realizzare uno schema concettuale ERM (considerando tutti i punti delle specifiche) (8 Punti)
- Realizzare uno schema ERM ristrutturato considerando le seguenti operazioni: (8 Punti)
 - Op. 1 Elencare il numero di utenti e relative informazioni associati ad un dato fan club.
 - Op. 2 Invitare degli utenti a partecipare al fan club e visualizzare le informazioni del fan club.

Concetto	Volume	_		
Utenti	3000	_		
Fan club	250			
Invito	90000			
Partecipazione	30000			
Creazione	250	Operazione	Tipo	Frequenza
Trasferta	25000	Op.1	I	$45/\mathrm{giorno}$
Stadio	25000	$\mathrm{Op.2}$	I	100/giorno
$Stadio_Media$	150000	$\mathrm{Op.3}$	I	110/giorno
Dato Multimediale	150000	Op.4	В	$5/\mathrm{mese}$
Foto	50000			1
Video	50000			
Audio	50000			
$\operatorname{Commento}$	120000			
$\underline{\hspace{0.1cm} \text{Acquisizione} \underline{\hspace{0.1cm}} \text{Dato}}$	150000	_		

Table 28: Dati di carico: Tavole dei volumi e delle operazioni

- Op. 3 Inserire un commento e rating ad un dato multimediale
- Op. 4 Calcolare lo stadio in cui sono registrati piu' dati multimediali.

- Identificare le tabelle in 1FN o 2FN. Se esistono normalizzarle. Definire la differenza tra forma normale di Boyce-Codd e la terza forma normale. (2 Punti)
- Sulla base dello schema ER ristrutturato effettuato passare al modello relazionale. (2 Punti)
- Scrivere in SQL e memorizzare nel DBMS fornito: (10 Punti)
 - 1. Le operazioni 1-4 sopraindicate e memorizzarle come procedure.
 - 2. Trigger per mantenere allineate le eventuali ridondanze.

Port: 3307

LANTIERI GIUSEPPE lantieri_giuseppe 6512764484

Universita' degli Studi di Catania Modulo Databases - Compito 2 21 Dicembre 2018 - Durata 3.00 h

- 1. Ogni utente può registrarsi alla piattaforma specificando i dati del proprio profilo: nome, cognome, email, profili social.
- 2. Ogni utente può creare un fan club, per il quale memorizziamo nome, squadra di calcio e sede (città) e può invitare altri utenti ad entrare nel fan club. Ciascun utente invitato in un fan club può assumere il ruolo di organizzatore, coreografo e tifoso.
- 3. Ogni fan club può organizzare delle trasferte, per le quali memorizziamo lo stadio e la città (nota: uno stadio può essere luogo di più trasferte).
- 4. Ad ogni trasferta, gli utenti possono registrare dei dati multimediali (foto, video e audio) che vengono associati allo stadio in cui si è svolta la partita.
- Ogni dato multimediale può essere valutato dagli utenti. La valutazione prevede un commento e un rating. Si memorizzi anche la data di valutazione.
- 6. Per ogni dato multimediale memorizziamo anche il rating medio. Per gli utenti inoltre memorizziamo il numero di fan club a cui hanno partecipato e il numero totale di dati multimediali prodotti.
- 7. Per ogni fan club memorizziamo infine il numero di partecipanti totali.
- Realizzare uno schema concettuale ERM (considerando tutti i punti delle specifiche) (8 Punti)
- Realizzare uno schema ERM ristrutturato considerando le seguenti operazioni: (8 Punti)
 - Op. 1 Elencare il numero di utenti e relative informazioni associati ad un dato fan club.
 - Op. 2 Invitare degli utenti a partecipare al fan club e visualizzare le informazioni del fan club.

Concetto	Volume	=		
Utenti	3000	_		
Fan club	250			
Invito	90000			
Partecipazione	30000			
Creazione	250	Operazione	Tipo	Frequenza
Trasferta	25000	Op.1	I	$45/\mathrm{giorno}$
Stadio	25000	Op.2	I	$100/\mathrm{giorno}$
$Stadio_Media$	150000	$\mathrm{Op.3}$	I	110/giorno
Dato Multimediale	150000	Op.4	В	$5/\mathrm{mese}$
Foto	50000			
Video	50000			
Audio	50000			
$\operatorname{Commento}$	120000			
$\underline{\hspace{0.1cm} \text{Acquisizione} \underline{\hspace{0.1cm}} \text{Dato}}$	150000	_		

Table 29: Dati di carico: Tavole dei volumi e delle operazioni

- Op. 3 Inserire un commento e rating ad un dato multimediale
- Op. 4 Calcolare lo stadio in cui sono registrati piu' dati multimediali.

- Identificare le tabelle in 1FN o 2FN. Se esistono normalizzarle. Definire la differenza tra forma normale di Boyce-Codd e la terza forma normale. (2 Punti)
- Sulla base dello schema ER ristrutturato effettuato passare al modello relazionale. (2 Punti)
- Scrivere in SQL e memorizzare nel DBMS fornito: (10 Punti)
 - 1. Le operazioni 1-4 sopraindicate e memorizzarle come procedure.
 - 2. Trigger per mantenere allineate le eventuali ridondanze.

Port: 3307

LEONE LUCA leone_luca 6493659782

Universita' degli Studi di Catania Modulo Databases - Compito 2 21 Dicembre 2018 - Durata 3.00 h

- 1. Ogni utente può registrarsi alla piattaforma specificando i dati del proprio profilo: nome, cognome, email, profili social.
- 2. Ogni utente può creare un fan club, per il quale memorizziamo nome, squadra di calcio e sede (città) e può invitare altri utenti ad entrare nel fan club. Ciascun utente invitato in un fan club può assumere il ruolo di organizzatore, coreografo e tifoso.
- 3. Ogni fan club può organizzare delle trasferte, per le quali memorizziamo lo stadio e la città (nota: uno stadio può essere luogo di più trasferte).
- 4. Ad ogni trasferta, gli utenti possono registrare dei dati multimediali (foto, video e audio) che vengono associati allo stadio in cui si è svolta la partita.
- Ogni dato multimediale può essere valutato dagli utenti. La valutazione prevede un commento e un rating. Si memorizzi anche la data di valutazione.
- 6. Per ogni dato multimediale memorizziamo anche il rating medio. Per gli utenti inoltre memorizziamo il numero di fan club a cui hanno partecipato e il numero totale di dati multimediali prodotti.
- 7. Per ogni fan club memorizziamo infine il numero di partecipanti totali.
- Realizzare uno schema concettuale ERM (considerando tutti i punti delle specifiche) (8 Punti)
- Realizzare uno schema ERM ristrutturato considerando le seguenti operazioni: (8 Punti)
 - Op. 1 Elencare il numero di utenti e relative informazioni associati ad un dato fan club.
 - Op. 2 Invitare degli utenti a partecipare al fan club e visualizzare le informazioni del fan club.

Concetto	Volume	- -		
Utenti	3000	_		
Fan club	250			
Invito	90000			
Partecipazione	30000			
Creazione	250	Operazione	Tipo	Frequenza
${ m Trasferta}$	25000	Op.1	I	$45/\mathrm{giorno}$
Stadio	25000	Op.2	I	$100/\mathrm{giorno}$
$Stadio_Media$	150000	$\mathrm{Op.3}$	I	$110/\mathrm{giorno}$
Dato Multimediale	150000	$\mathrm{Op.4}$	В	$5/\mathrm{mese}$
Foto	50000			
Video	50000			
Audio	50000			
$\operatorname{Commento}$	120000			
$\underline{\hspace{0.1cm}} \textbf{Acquisizione} \underline{\hspace{0.1cm}} \textbf{Dato}$	150000	_		

Table 30: Dati di carico: Tavole dei volumi e delle operazioni

- Op. 3 Inserire un commento e rating ad un dato multimediale
- Op. 4 Calcolare lo stadio in cui sono registrati piu' dati multimediali.

- Identificare le tabelle in 1FN o 2FN. Se esistono normalizzarle. Definire la differenza tra forma normale di Boyce-Codd e la terza forma normale. (2 Punti)
- Sulla base dello schema ER ristrutturato effettuato passare al modello relazionale. (2 Punti)
- Scrivere in SQL e memorizzare nel DBMS fornito: (10 Punti)
 - 1. Le operazioni 1-4 sopraindicate e memorizzarle come procedure.
 - 2. Trigger per mantenere allineate le eventuali ridondanze.

Port: 3307

LOREFICE GAIA lorefice_gaia 6474555080

Universita' degli Studi di Catania Modulo Databases - Compito 2 21 Dicembre 2018 - Durata 3.00 h

- 1. Ogni utente può registrarsi alla piattaforma specificando i dati del proprio profilo: nome, cognome, email, profili social.
- 2. Ogni utente può creare un fan club, per il quale memorizziamo nome, squadra di calcio e sede (città) e può invitare altri utenti ad entrare nel fan club. Ciascun utente invitato in un fan club può assumere il ruolo di organizzatore, coreografo e tifoso.
- 3. Ogni fan club può organizzare delle trasferte, per le quali memorizziamo lo stadio e la città (nota: uno stadio può essere luogo di più trasferte).
- 4. Ad ogni trasferta, gli utenti possono registrare dei dati multimediali (foto, video e audio) che vengono associati allo stadio in cui si è svolta la partita.
- Ogni dato multimediale può essere valutato dagli utenti. La valutazione prevede un commento e un rating. Si memorizzi anche la data di valutazione.
- 6. Per ogni dato multimediale memorizziamo anche il rating medio. Per gli utenti inoltre memorizziamo il numero di fan club a cui hanno partecipato e il numero totale di dati multimediali prodotti.
- 7. Per ogni fan club memorizziamo infine il numero di partecipanti totali.
- Realizzare uno schema concettuale ERM (considerando tutti i punti delle specifiche) (8 Punti)
- Realizzare uno schema ERM ristrutturato considerando le seguenti operazioni: (8 Punti)
 - Op. 1 Elencare il numero di utenti e relative informazioni associati ad un dato fan club.
 - Op. 2 Invitare degli utenti a partecipare al fan club e visualizzare le informazioni del fan club.

Concetto	Volume	=		
Utenti	3000	_		
Fan club	250			
Invito	90000			
Partecipazione	30000			
Creazione	250	Operazione	Tipo	Frequenza
Trasferta	25000	Op.1	I	$45/\mathrm{giorno}$
Stadio	25000	Op.2	I	$100/\mathrm{giorno}$
$Stadio_Media$	150000	$\mathrm{Op.3}$	I	110/giorno
Dato Multimediale	150000	Op.4	В	$5/\mathrm{mese}$
Foto	50000			
Video	50000			
Audio	50000			
$\operatorname{Commento}$	120000			
$\underline{\hspace{0.1cm} \text{Acquisizione} \underline{\hspace{0.1cm}} \text{Dato}}$	150000	_		

Table 31: Dati di carico: Tavole dei volumi e delle operazioni

- Op. 3 Inserire un commento e rating ad un dato multimediale
- Op. 4 Calcolare lo stadio in cui sono registrati piu' dati multimediali.

- Identificare le tabelle in 1FN o 2FN. Se esistono normalizzarle. Definire la differenza tra forma normale di Boyce-Codd e la terza forma normale. (2 Punti)
- Sulla base dello schema ER ristrutturato effettuato passare al modello relazionale. (2 Punti)
- Scrivere in SQL e memorizzare nel DBMS fornito: (10 Punti)
 - 1. Le operazioni 1-4 sopraindicate e memorizzarle come procedure.
 - 2. Trigger per mantenere allineate le eventuali ridondanze.

Port: 3307

MARLETTA VITO marletta_vito 7164984153

Universita' degli Studi di Catania Modulo Databases - Compito 2 21 Dicembre 2018 - Durata 3.00 h

- 1. Ogni utente può registrarsi alla piattaforma specificando i dati del proprio profilo: nome, cognome, email, profili social.
- 2. Ogni utente può creare un fan club, per il quale memorizziamo nome, squadra di calcio e sede (città) e può invitare altri utenti ad entrare nel fan club. Ciascun utente invitato in un fan club può assumere il ruolo di organizzatore, coreografo e tifoso.
- 3. Ogni fan club può organizzare delle trasferte, per le quali memorizziamo lo stadio e la città (nota: uno stadio può essere luogo di più trasferte).
- 4. Ad ogni trasferta, gli utenti possono registrare dei dati multimediali (foto, video e audio) che vengono associati allo stadio in cui si è svolta la partita.
- Ogni dato multimediale può essere valutato dagli utenti. La valutazione prevede un commento e un rating. Si memorizzi anche la data di valutazione.
- 6. Per ogni dato multimediale memorizziamo anche il rating medio. Per gli utenti inoltre memorizziamo il numero di fan club a cui hanno partecipato e il numero totale di dati multimediali prodotti.
- 7. Per ogni fan club memorizziamo infine il numero di partecipanti totali.
- Realizzare uno schema concettuale ERM (considerando tutti i punti delle specifiche) (8 Punti)
- Realizzare uno schema ERM ristrutturato considerando le seguenti operazioni: (8 Punti)
 - Op. 1 Elencare il numero di utenti e relative informazioni associati ad un dato fan club.
 - Op. 2 Invitare degli utenti a partecipare al fan club e visualizzare le informazioni del fan club.

Concetto	Volume	=		
Utenti	3000	_		
Fan club	250			
Invito	90000			
Partecipazione	30000			
Creazione	250	Operazione	Tipo	Frequenza
Trasferta	25000	Op.1	I	$45/\mathrm{giorno}$
Stadio	25000	Op.2	I	$100/\mathrm{giorno}$
$Stadio_Media$	150000	$\mathrm{Op.3}$	I	110/giorno
Dato Multimediale	150000	Op.4	В	$5/\mathrm{mese}$
Foto	50000			
Video	50000			
Audio	50000			
$\operatorname{Commento}$	120000			
$\underline{\hspace{0.1cm} \text{Acquisizione} \underline{\hspace{0.1cm}} \text{Dato}}$	150000	_		

Table 32: Dati di carico: Tavole dei volumi e delle operazioni

- Op. 3 Inserire un commento e rating ad un dato multimediale
- Op. 4 Calcolare lo stadio in cui sono registrati piu' dati multimediali.

- Identificare le tabelle in 1FN o 2FN. Se esistono normalizzarle. Definire la differenza tra forma normale di Boyce-Codd e la terza forma normale. (2 Punti)
- Sulla base dello schema ER ristrutturato effettuato passare al modello relazionale. (2 Punti)
- Scrivere in SQL e memorizzare nel DBMS fornito: (10 Punti)
 - 1. Le operazioni 1-4 sopraindicate e memorizzarle come procedure.
 - 2. Trigger per mantenere allineate le eventuali ridondanze.

Port: 3307

MAZZONI MARIOALBERTO mazzoni_marioalberto 6730684361

Universita' degli Studi di Catania Modulo Databases - Compito 2 21 Dicembre 2018 - Durata 3.00 h

- 1. Ogni utente può registrarsi alla piattaforma specificando i dati del proprio profilo: nome, cognome, email, profili social.
- 2. Ogni utente può creare un fan club, per il quale memorizziamo nome, squadra di calcio e sede (città) e può invitare altri utenti ad entrare nel fan club. Ciascun utente invitato in un fan club può assumere il ruolo di organizzatore, coreografo e tifoso.
- 3. Ogni fan club può organizzare delle trasferte, per le quali memorizziamo lo stadio e la città (nota: uno stadio può essere luogo di più trasferte).
- 4. Ad ogni trasferta, gli utenti possono registrare dei dati multimediali (foto, video e audio) che vengono associati allo stadio in cui si è svolta la partita.
- Ogni dato multimediale può essere valutato dagli utenti. La valutazione prevede un commento e un rating. Si memorizzi anche la data di valutazione.
- 6. Per ogni dato multimediale memorizziamo anche il rating medio. Per gli utenti inoltre memorizziamo il numero di fan club a cui hanno partecipato e il numero totale di dati multimediali prodotti.
- 7. Per ogni fan club memorizziamo infine il numero di partecipanti totali.
- Realizzare uno schema concettuale ERM (considerando tutti i punti delle specifiche) (8 Punti)
- Realizzare uno schema ERM ristrutturato considerando le seguenti operazioni: (8 Punti)
 - Op. 1 Elencare il numero di utenti e relative informazioni associati ad un dato fan club.
 - Op. 2 Invitare degli utenti a partecipare al fan club e visualizzare le informazioni del fan club.

Concetto	Volume	=		
Utenti	3000	_		
Fan club	250			
Invito	90000			
Partecipazione	30000			
Creazione	250	Operazione	Tipo	Frequenza
Trasferta	25000	Op.1	I	$45/\mathrm{giorno}$
Stadio	25000	Op.2	I	$100/\mathrm{giorno}$
$Stadio_Media$	150000	$\mathrm{Op.3}$	I	110/giorno
Dato Multimediale	150000	Op.4	В	$5/\mathrm{mese}$
Foto	50000			
Video	50000			
Audio	50000			
$\operatorname{Commento}$	120000			
$\underline{\hspace{0.1cm} \text{Acquisizione} \underline{\hspace{0.1cm}} \text{Dato}}$	150000	_		

Table 33: Dati di carico: Tavole dei volumi e delle operazioni

- Op. 3 Inserire un commento e rating ad un dato multimediale
- Op. 4 Calcolare lo stadio in cui sono registrati piu' dati multimediali.

- Identificare le tabelle in 1FN o 2FN. Se esistono normalizzarle. Definire la differenza tra forma normale di Boyce-Codd e la terza forma normale. (2 Punti)
- Sulla base dello schema ER ristrutturato effettuato passare al modello relazionale. (2 Punti)
- Scrivere in SQL e memorizzare nel DBMS fornito: (10 Punti)
 - 1. Le operazioni 1-4 sopraindicate e memorizzarle come procedure.
 - 2. Trigger per mantenere allineate le eventuali ridondanze.

Port: 3307

MIRISCIOTTI MARCO mirisciotti_marco 6790252880

Universita' degli Studi di Catania Modulo Databases - Compito 2 21 Dicembre 2018 - Durata 3.00 h

- 1. Ogni utente può registrarsi alla piattaforma specificando i dati del proprio profilo: nome, cognome, email, profili social.
- 2. Ogni utente può creare un fan club, per il quale memorizziamo nome, squadra di calcio e sede (città) e può invitare altri utenti ad entrare nel fan club. Ciascun utente invitato in un fan club può assumere il ruolo di organizzatore, coreografo e tifoso.
- 3. Ogni fan club può organizzare delle trasferte, per le quali memorizziamo lo stadio e la città (nota: uno stadio può essere luogo di più trasferte).
- 4. Ad ogni trasferta, gli utenti possono registrare dei dati multimediali (foto, video e audio) che vengono associati allo stadio in cui si è svolta la partita.
- Ogni dato multimediale può essere valutato dagli utenti. La valutazione prevede un commento e un rating. Si memorizzi anche la data di valutazione.
- 6. Per ogni dato multimediale memorizziamo anche il rating medio. Per gli utenti inoltre memorizziamo il numero di fan club a cui hanno partecipato e il numero totale di dati multimediali prodotti.
- 7. Per ogni fan club memorizziamo infine il numero di partecipanti totali.
- Realizzare uno schema concettuale ERM (considerando tutti i punti delle specifiche) (8 Punti)
- Realizzare uno schema ERM ristrutturato considerando le seguenti operazioni: (8 Punti)
 - Op. 1 Elencare il numero di utenti e relative informazioni associati ad un dato fan club.
 - Op. 2 Invitare degli utenti a partecipare al fan club e visualizzare le informazioni del fan club.

Concetto	Volume	=		
Utenti	3000	_		
Fan club	250			
Invito	90000			
Partecipazione	30000			
Creazione	250	Operazione	Tipo	Frequenza
Trasferta	25000	Op.1	I	$45/\mathrm{giorno}$
Stadio	25000	Op.2	I	$100/\mathrm{giorno}$
$Stadio_Media$	150000	$\mathrm{Op.3}$	I	110/giorno
Dato Multimediale	150000	Op.4	В	$5/\mathrm{mese}$
Foto	50000			
Video	50000			
Audio	50000			
$\operatorname{Commento}$	120000			
$\underline{\hspace{0.1cm} \text{Acquisizione} \underline{\hspace{0.1cm}} \text{Dato}}$	150000	_		

Table 34: Dati di carico: Tavole dei volumi e delle operazioni

- Op. 3 Inserire un commento e rating ad un dato multimediale
- Op. 4 Calcolare lo stadio in cui sono registrati piu' dati multimediali.

- Identificare le tabelle in 1FN o 2FN. Se esistono normalizzarle. Definire la differenza tra forma normale di Boyce-Codd e la terza forma normale. (2 Punti)
- Sulla base dello schema ER ristrutturato effettuato passare al modello relazionale. (2 Punti)
- Scrivere in SQL e memorizzare nel DBMS fornito: (10 Punti)
 - 1. Le operazioni 1-4 sopraindicate e memorizzarle come procedure.
 - 2. Trigger per mantenere allineate le eventuali ridondanze.

Port: 3307

MONTE VERONICA monte_veronica 6668515329

Universita' degli Studi di Catania Modulo Databases - Compito 2 21 Dicembre 2018 - Durata 3.00 h

- 1. Ogni utente può registrarsi alla piattaforma specificando i dati del proprio profilo: nome, cognome, email, profili social.
- 2. Ogni utente può creare un fan club, per il quale memorizziamo nome, squadra di calcio e sede (città) e può invitare altri utenti ad entrare nel fan club. Ciascun utente invitato in un fan club può assumere il ruolo di organizzatore, coreografo e tifoso.
- 3. Ogni fan club può organizzare delle trasferte, per le quali memorizziamo lo stadio e la città (nota: uno stadio può essere luogo di più trasferte).
- 4. Ad ogni trasferta, gli utenti possono registrare dei dati multimediali (foto, video e audio) che vengono associati allo stadio in cui si è svolta la partita.
- Ogni dato multimediale può essere valutato dagli utenti. La valutazione prevede un commento e un rating. Si memorizzi anche la data di valutazione.
- 6. Per ogni dato multimediale memorizziamo anche il rating medio. Per gli utenti inoltre memorizziamo il numero di fan club a cui hanno partecipato e il numero totale di dati multimediali prodotti.
- 7. Per ogni fan club memorizziamo infine il numero di partecipanti totali.
- Realizzare uno schema concettuale ERM (considerando tutti i punti delle specifiche) (8 Punti)
- Realizzare uno schema ERM ristrutturato considerando le seguenti operazioni: (8 Punti)
 - Op. 1 Elencare il numero di utenti e relative informazioni associati ad un dato fan club.
 - Op. 2 Invitare degli utenti a partecipare al fan club e visualizzare le informazioni del fan club.

Concetto	Volume	=		
Utenti	3000	_		
Fan club	250			
Invito	90000			
Partecipazione	30000			
Creazione	250	Operazione	Tipo	Frequenza
Trasferta	25000	Op.1	I	$45/\mathrm{giorno}$
Stadio	25000	Op.2	I	$100/\mathrm{giorno}$
$Stadio_Media$	150000	$\mathrm{Op.3}$	I	110/giorno
Dato Multimediale	150000	Op.4	В	$5/\mathrm{mese}$
Foto	50000			
Video	50000			
Audio	50000			
$\operatorname{Commento}$	120000			
$\underline{\hspace{0.1cm} \text{Acquisizione} \underline{\hspace{0.1cm}} \text{Dato}}$	150000	_		

Table 35: Dati di carico: Tavole dei volumi e delle operazioni

- Op. 3 Inserire un commento e rating ad un dato multimediale
- Op. 4 Calcolare lo stadio in cui sono registrati piu' dati multimediali.

- Identificare le tabelle in 1FN o 2FN. Se esistono normalizzarle. Definire la differenza tra forma normale di Boyce-Codd e la terza forma normale. (2 Punti)
- Sulla base dello schema ER ristrutturato effettuato passare al modello relazionale. (2 Punti)
- Scrivere in SQL e memorizzare nel DBMS fornito: (10 Punti)
 - 1. Le operazioni 1-4 sopraindicate e memorizzarle come procedure.
 - 2. Trigger per mantenere allineate le eventuali ridondanze.

Port: 3307

PAPOTTO PLACIDO papotto_placido 6678563737

Universita' degli Studi di Catania Modulo Databases - Compito 2 21 Dicembre 2018 - Durata 3.00 h

- 1. Ogni utente può registrarsi alla piattaforma specificando i dati del proprio profilo: nome, cognome, email, profili social.
- 2. Ogni utente può creare un fan club, per il quale memorizziamo nome, squadra di calcio e sede (città) e può invitare altri utenti ad entrare nel fan club. Ciascun utente invitato in un fan club può assumere il ruolo di organizzatore, coreografo e tifoso.
- 3. Ogni fan club può organizzare delle trasferte, per le quali memorizziamo lo stadio e la città (nota: uno stadio può essere luogo di più trasferte).
- 4. Ad ogni trasferta, gli utenti possono registrare dei dati multimediali (foto, video e audio) che vengono associati allo stadio in cui si è svolta la partita.
- Ogni dato multimediale può essere valutato dagli utenti. La valutazione prevede un commento e un rating. Si memorizzi anche la data di valutazione.
- 6. Per ogni dato multimediale memorizziamo anche il rating medio. Per gli utenti inoltre memorizziamo il numero di fan club a cui hanno partecipato e il numero totale di dati multimediali prodotti.
- 7. Per ogni fan club memorizziamo infine il numero di partecipanti totali.
- Realizzare uno schema concettuale ERM (considerando tutti i punti delle specifiche) (8 Punti)
- Realizzare uno schema ERM ristrutturato considerando le seguenti operazioni: (8 Punti)
 - Op. 1 Elencare il numero di utenti e relative informazioni associati ad un dato fan club.
 - Op. 2 Invitare degli utenti a partecipare al fan club e visualizzare le informazioni del fan club.

Concetto	Volume	- -		
Utenti	3000	_		
Fan club	250			
Invito	90000			
Partecipazione	30000			
Creazione	250	Operazione	Tipo	Frequenza
${ m Trasferta}$	25000	Op.1	I	$45/\mathrm{giorno}$
Stadio	25000	$\mathrm{Op.2}$	I	100/giorno
$Stadio_Media$	150000	$\mathrm{Op.3}$	I	110/giorno
Dato Multimediale	150000	$\mathrm{Op.4}$	В	$5/\mathrm{mese}$
Foto	50000			
Video	50000			
Audio	50000			
$\operatorname{Commento}$	120000			
$_Acquisizione_Dato$	150000	_		

Table 36: Dati di carico: Tavole dei volumi e delle operazioni

- Op. 3 Inserire un commento e rating ad un dato multimediale
- Op. 4 Calcolare lo stadio in cui sono registrati piu' dati multimediali.

- Identificare le tabelle in 1FN o 2FN. Se esistono normalizzarle. Definire la differenza tra forma normale di Boyce-Codd e la terza forma normale. (2 Punti)
- Sulla base dello schema ER ristrutturato effettuato passare al modello relazionale. (2 Punti)
- Scrivere in SQL e memorizzare nel DBMS fornito: (10 Punti)
 - 1. Le operazioni 1-4 sopraindicate e memorizzarle come procedure.
 - 2. Trigger per mantenere allineate le eventuali ridondanze.

Port: 3307

PERRI GIORGIA perri_giorgia 6790511290

Universita' degli Studi di Catania Modulo Databases - Compito 2 21 Dicembre 2018 - Durata 3.00 h

- 1. Ogni utente può registrarsi alla piattaforma specificando i dati del proprio profilo: nome, cognome, email, profili social.
- 2. Ogni utente può creare un fan club, per il quale memorizziamo nome, squadra di calcio e sede (città) e può invitare altri utenti ad entrare nel fan club. Ciascun utente invitato in un fan club può assumere il ruolo di organizzatore, coreografo e tifoso.
- 3. Ogni fan club può organizzare delle trasferte, per le quali memorizziamo lo stadio e la città (nota: uno stadio può essere luogo di più trasferte).
- 4. Ad ogni trasferta, gli utenti possono registrare dei dati multimediali (foto, video e audio) che vengono associati allo stadio in cui si è svolta la partita.
- Ogni dato multimediale può essere valutato dagli utenti. La valutazione prevede un commento e un rating. Si memorizzi anche la data di valutazione.
- 6. Per ogni dato multimediale memorizziamo anche il rating medio. Per gli utenti inoltre memorizziamo il numero di fan club a cui hanno partecipato e il numero totale di dati multimediali prodotti.
- 7. Per ogni fan club memorizziamo infine il numero di partecipanti totali.
- Realizzare uno schema concettuale ERM (considerando tutti i punti delle specifiche) (8 Punti)
- Realizzare uno schema ERM ristrutturato considerando le seguenti operazioni: (8 Punti)
 - Op. 1 Elencare il numero di utenti e relative informazioni associati ad un dato fan club.
 - Op. 2 Invitare degli utenti a partecipare al fan club e visualizzare le informazioni del fan club.

Concetto	Volume	- -		
Utenti	3000	_		
Fan club	250			
Invito	90000			
Partecipazione	30000			
Creazione	250	Operazione	Tipo	Frequenza
${ m Trasferta}$	25000	Op.1	I	$45/\mathrm{giorno}$
Stadio	25000	Op.2	I	$100/\mathrm{giorno}$
$Stadio_Media$	150000	$\mathrm{Op.3}$	I	$110/\mathrm{giorno}$
Dato Multimediale	150000	$\mathrm{Op.4}$	В	$5/\mathrm{mese}$
Foto	50000			
Video	50000			
Audio	50000			
$\operatorname{Commento}$	120000			
$\underline{\hspace{0.1cm}} \textbf{Acquisizione} \underline{\hspace{0.1cm}} \textbf{Dato}$	150000	_		

Table 37: Dati di carico: Tavole dei volumi e delle operazioni

- Op. 3 Inserire un commento e rating ad un dato multimediale
- Op. 4 Calcolare lo stadio in cui sono registrati piu' dati multimediali.

- Identificare le tabelle in 1FN o 2FN. Se esistono normalizzarle. Definire la differenza tra forma normale di Boyce-Codd e la terza forma normale. (2 Punti)
- Sulla base dello schema ER ristrutturato effettuato passare al modello relazionale. (2 Punti)
- Scrivere in SQL e memorizzare nel DBMS fornito: (10 Punti)
 - 1. Le operazioni 1-4 sopraindicate e memorizzarle come procedure.
 - 2. Trigger per mantenere allineate le eventuali ridondanze.

Port: 3307

PLATANIA ALESSANDRO platania_alessandro 6633009169

Universita' degli Studi di Catania Modulo Databases - Compito 2 21 Dicembre 2018 - Durata 3.00 h

- 1. Ogni utente può registrarsi alla piattaforma specificando i dati del proprio profilo: nome, cognome, email, profili social.
- 2. Ogni utente può creare un fan club, per il quale memorizziamo nome, squadra di calcio e sede (città) e può invitare altri utenti ad entrare nel fan club. Ciascun utente invitato in un fan club può assumere il ruolo di organizzatore, coreografo e tifoso.
- 3. Ogni fan club può organizzare delle trasferte, per le quali memorizziamo lo stadio e la città (nota: uno stadio può essere luogo di più trasferte).
- 4. Ad ogni trasferta, gli utenti possono registrare dei dati multimediali (foto, video e audio) che vengono associati allo stadio in cui si è svolta la partita.
- Ogni dato multimediale può essere valutato dagli utenti. La valutazione prevede un commento e un rating. Si memorizzi anche la data di valutazione.
- 6. Per ogni dato multimediale memorizziamo anche il rating medio. Per gli utenti inoltre memorizziamo il numero di fan club a cui hanno partecipato e il numero totale di dati multimediali prodotti.
- 7. Per ogni fan club memorizziamo infine il numero di partecipanti totali.
- Realizzare uno schema concettuale ERM (considerando tutti i punti delle specifiche) (8 Punti)
- Realizzare uno schema ERM ristrutturato considerando le seguenti operazioni: (8 Punti)
 - Op. 1 Elencare il numero di utenti e relative informazioni associati ad un dato fan club.
 - Op. 2 Invitare degli utenti a partecipare al fan club e visualizzare le informazioni del fan club.

Concetto	Volume	=		
Utenti	3000	_		
Fan club	250			
Invito	90000			
Partecipazione	30000			
Creazione	250	Operazione	Tipo	Frequenza
Trasferta	25000	Op.1	I	$45/\mathrm{giorno}$
Stadio	25000	Op.2	I	$100/\mathrm{giorno}$
$Stadio_Media$	150000	$\mathrm{Op.3}$	I	110/giorno
Dato Multimediale	150000	Op.4	В	$5/\mathrm{mese}$
Foto	50000			
Video	50000			
Audio	50000			
$\operatorname{Commento}$	120000			
$\underline{\hspace{0.1cm} \text{Acquisizione} \underline{\hspace{0.1cm}} \text{Dato}}$	150000	_		

Table 38: Dati di carico: Tavole dei volumi e delle operazioni

- Op. 3 Inserire un commento e rating ad un dato multimediale
- Op. 4 Calcolare lo stadio in cui sono registrati piu' dati multimediali.

- Identificare le tabelle in 1FN o 2FN. Se esistono normalizzarle. Definire la differenza tra forma normale di Boyce-Codd e la terza forma normale. (2 Punti)
- Sulla base dello schema ER ristrutturato effettuato passare al modello relazionale. (2 Punti)
- Scrivere in SQL e memorizzare nel DBMS fornito: (10 Punti)
 - 1. Le operazioni 1-4 sopraindicate e memorizzarle come procedure.
 - 2. Trigger per mantenere allineate le eventuali ridondanze.

Port: 3307

PUGLISI ANDREA puglisi_andrea 6771815040

Universita' degli Studi di Catania Modulo Databases - Compito 2 21 Dicembre 2018 - Durata 3.00 h

- 1. Ogni utente può registrarsi alla piattaforma specificando i dati del proprio profilo: nome, cognome, email, profili social.
- 2. Ogni utente può creare un fan club, per il quale memorizziamo nome, squadra di calcio e sede (città) e può invitare altri utenti ad entrare nel fan club. Ciascun utente invitato in un fan club può assumere il ruolo di organizzatore, coreografo e tifoso.
- 3. Ogni fan club può organizzare delle trasferte, per le quali memorizziamo lo stadio e la città (nota: uno stadio può essere luogo di più trasferte).
- 4. Ad ogni trasferta, gli utenti possono registrare dei dati multimediali (foto, video e audio) che vengono associati allo stadio in cui si è svolta la partita.
- Ogni dato multimediale può essere valutato dagli utenti. La valutazione prevede un commento e un rating. Si memorizzi anche la data di valutazione.
- 6. Per ogni dato multimediale memorizziamo anche il rating medio. Per gli utenti inoltre memorizziamo il numero di fan club a cui hanno partecipato e il numero totale di dati multimediali prodotti.
- 7. Per ogni fan club memorizziamo infine il numero di partecipanti totali.
- Realizzare uno schema concettuale ERM (considerando tutti i punti delle specifiche) (8 Punti)
- Realizzare uno schema ERM ristrutturato considerando le seguenti operazioni: (8 Punti)
 - Op. 1 Elencare il numero di utenti e relative informazioni associati ad un dato fan club.
 - Op. 2 Invitare degli utenti a partecipare al fan club e visualizzare le informazioni del fan club.

Concetto	Volume	- -		
Utenti	3000	_		
Fan club	250			
Invito	90000			
Partecipazione	30000			
Creazione	250	Operazione	Tipo	Frequenza
Trasferta	25000	Op.1	I	$45/\mathrm{giorno}$
Stadio	25000	Op.2	I	$100/\mathrm{giorno}$
$Stadio_Media$	150000	$\mathrm{Op.3}$	I	$110/\mathrm{giorno}$
Dato Multimediale	150000	$\mathrm{Op.4}$	В	$5/\mathrm{mese}$
Foto	50000			
Video	50000			
Audio	50000			
$\operatorname{Commento}$	120000			
$_Acquisizione_Dato$	150000	_		

Table 39: Dati di carico: Tavole dei volumi e delle operazioni

- Op. 3 Inserire un commento e rating ad un dato multimediale
- Op. 4 Calcolare lo stadio in cui sono registrati piu' dati multimediali.

- Identificare le tabelle in 1FN o 2FN. Se esistono normalizzarle. Definire la differenza tra forma normale di Boyce-Codd e la terza forma normale. (2 Punti)
- Sulla base dello schema ER ristrutturato effettuato passare al modello relazionale. (2 Punti)
- Scrivere in SQL e memorizzare nel DBMS fornito: (10 Punti)
 - 1. Le operazioni 1-4 sopraindicate e memorizzarle come procedure.
 - 2. Trigger per mantenere allineate le eventuali ridondanze.

Port: 3307

REITANO ALESSIO reitano_alessio 6892057215

Universita' degli Studi di Catania Modulo Databases - Compito 2 21 Dicembre 2018 - Durata 3.00 h

- 1. Ogni utente può registrarsi alla piattaforma specificando i dati del proprio profilo: nome, cognome, email, profili social.
- 2. Ogni utente può creare un fan club, per il quale memorizziamo nome, squadra di calcio e sede (città) e può invitare altri utenti ad entrare nel fan club. Ciascun utente invitato in un fan club può assumere il ruolo di organizzatore, coreografo e tifoso.
- 3. Ogni fan club può organizzare delle trasferte, per le quali memorizziamo lo stadio e la città (nota: uno stadio può essere luogo di più trasferte).
- 4. Ad ogni trasferta, gli utenti possono registrare dei dati multimediali (foto, video e audio) che vengono associati allo stadio in cui si è svolta la partita.
- Ogni dato multimediale può essere valutato dagli utenti. La valutazione prevede un commento e un rating. Si memorizzi anche la data di valutazione.
- 6. Per ogni dato multimediale memorizziamo anche il rating medio. Per gli utenti inoltre memorizziamo il numero di fan club a cui hanno partecipato e il numero totale di dati multimediali prodotti.
- 7. Per ogni fan club memorizziamo infine il numero di partecipanti totali.
- Realizzare uno schema concettuale ERM (considerando tutti i punti delle specifiche) (8 Punti)
- Realizzare uno schema ERM ristrutturato considerando le seguenti operazioni: (8 Punti)
 - Op. 1 Elencare il numero di utenti e relative informazioni associati ad un dato fan club.
 - Op. 2 Invitare degli utenti a partecipare al fan club e visualizzare le informazioni del fan club.

Concetto	Volume	=		
Utenti	3000	_		
Fan club	250			
Invito	90000			
Partecipazione	30000			
Creazione	250	Operazione	Tipo	Frequenza
Trasferta	25000	Op.1	I	$45/\mathrm{giorno}$
Stadio	25000	Op.2	I	$100/\mathrm{giorno}$
$Stadio_Media$	150000	$\mathrm{Op.3}$	I	110/giorno
Dato Multimediale	150000	Op.4	В	$5/\mathrm{mese}$
Foto	50000			
Video	50000			
Audio	50000			
$\operatorname{Commento}$	120000			
$\underline{\hspace{0.1cm} \text{Acquisizione} \underline{\hspace{0.1cm}} \text{Dato}}$	150000	_		

Table 40: Dati di carico: Tavole dei volumi e delle operazioni

- Op. 3 Inserire un commento e rating ad un dato multimediale
- Op. 4 Calcolare lo stadio in cui sono registrati piu' dati multimediali.

- Identificare le tabelle in 1FN o 2FN. Se esistono normalizzarle. Definire la differenza tra forma normale di Boyce-Codd e la terza forma normale. (2 Punti)
- Sulla base dello schema ER ristrutturato effettuato passare al modello relazionale. (2 Punti)
- Scrivere in SQL e memorizzare nel DBMS fornito: (10 Punti)
 - 1. Le operazioni 1-4 sopraindicate e memorizzarle come procedure.
 - 2. Trigger per mantenere allineate le eventuali ridondanze.

Port: 3307

ROMANO TAMARA romano_tamara 6680029874

Universita' degli Studi di Catania Modulo Databases - Compito 2 21 Dicembre 2018 - Durata 3.00 h

- 1. Ogni utente può registrarsi alla piattaforma specificando i dati del proprio profilo: nome, cognome, email, profili social.
- 2. Ogni utente può creare un fan club, per il quale memorizziamo nome, squadra di calcio e sede (città) e può invitare altri utenti ad entrare nel fan club. Ciascun utente invitato in un fan club può assumere il ruolo di organizzatore, coreografo e tifoso.
- 3. Ogni fan club può organizzare delle trasferte, per le quali memorizziamo lo stadio e la città (nota: uno stadio può essere luogo di più trasferte).
- 4. Ad ogni trasferta, gli utenti possono registrare dei dati multimediali (foto, video e audio) che vengono associati allo stadio in cui si è svolta la partita.
- Ogni dato multimediale può essere valutato dagli utenti. La valutazione prevede un commento e un rating. Si memorizzi anche la data di valutazione.
- 6. Per ogni dato multimediale memorizziamo anche il rating medio. Per gli utenti inoltre memorizziamo il numero di fan club a cui hanno partecipato e il numero totale di dati multimediali prodotti.
- 7. Per ogni fan club memorizziamo infine il numero di partecipanti totali.
- Realizzare uno schema concettuale ERM (considerando tutti i punti delle specifiche) (8 Punti)
- Realizzare uno schema ERM ristrutturato considerando le seguenti operazioni: (8 Punti)
 - Op. 1 Elencare il numero di utenti e relative informazioni associati ad un dato fan club.
 - Op. 2 Invitare degli utenti a partecipare al fan club e visualizzare le informazioni del fan club.

Concetto	Volume	=		
Utenti	3000	_		
Fan club	250			
Invito	90000			
Partecipazione	30000			
Creazione	250	Operazione	Tipo	Frequenza
Trasferta	25000	Op.1	I	$45/\mathrm{giorno}$
Stadio	25000	Op.2	I	$100/\mathrm{giorno}$
$Stadio_Media$	150000	$\mathrm{Op.3}$	I	110/giorno
Dato Multimediale	150000	Op.4	В	$5/\mathrm{mese}$
Foto	50000			
Video	50000			
Audio	50000			
$\operatorname{Commento}$	120000			
$\underline{\hspace{0.1cm} \text{Acquisizione} \underline{\hspace{0.1cm}} \text{Dato}}$	150000	_		

Table 41: Dati di carico: Tavole dei volumi e delle operazioni

- Op. 3 Inserire un commento e rating ad un dato multimediale
- Op. 4 Calcolare lo stadio in cui sono registrati piu' dati multimediali.

- Identificare le tabelle in 1FN o 2FN. Se esistono normalizzarle. Definire la differenza tra forma normale di Boyce-Codd e la terza forma normale. (2 Punti)
- Sulla base dello schema ER ristrutturato effettuato passare al modello relazionale. (2 Punti)
- Scrivere in SQL e memorizzare nel DBMS fornito: (10 Punti)
 - 1. Le operazioni 1-4 sopraindicate e memorizzarle come procedure.
 - 2. Trigger per mantenere allineate le eventuali ridondanze.

Port: 3307

SALEMI ANTONINO salemi_antonino 6635388074

Universita' degli Studi di Catania Modulo Databases - Compito 2 21 Dicembre 2018 - Durata 3.00 h

- 1. Ogni utente può registrarsi alla piattaforma specificando i dati del proprio profilo: nome, cognome, email, profili social.
- 2. Ogni utente può creare un fan club, per il quale memorizziamo nome, squadra di calcio e sede (città) e può invitare altri utenti ad entrare nel fan club. Ciascun utente invitato in un fan club può assumere il ruolo di organizzatore, coreografo e tifoso.
- 3. Ogni fan club può organizzare delle trasferte, per le quali memorizziamo lo stadio e la città (nota: uno stadio può essere luogo di più trasferte).
- 4. Ad ogni trasferta, gli utenti possono registrare dei dati multimediali (foto, video e audio) che vengono associati allo stadio in cui si è svolta la partita.
- Ogni dato multimediale può essere valutato dagli utenti. La valutazione prevede un commento e un rating. Si memorizzi anche la data di valutazione.
- 6. Per ogni dato multimediale memorizziamo anche il rating medio. Per gli utenti inoltre memorizziamo il numero di fan club a cui hanno partecipato e il numero totale di dati multimediali prodotti.
- 7. Per ogni fan club memorizziamo infine il numero di partecipanti totali.
- Realizzare uno schema concettuale ERM (considerando tutti i punti delle specifiche) (8 Punti)
- Realizzare uno schema ERM ristrutturato considerando le seguenti operazioni: (8 Punti)
 - Op. 1 Elencare il numero di utenti e relative informazioni associati ad un dato fan club.
 - Op. 2 Invitare degli utenti a partecipare al fan club e visualizzare le informazioni del fan club.

Concetto	Volume	=		
Utenti	3000	_		
Fan club	250			
Invito	90000			
Partecipazione	30000			
Creazione	250	Operazione	Tipo	Frequenza
Trasferta	25000	Op.1	I	$45/\mathrm{giorno}$
Stadio	25000	Op.2	I	$100/\mathrm{giorno}$
$Stadio_Media$	150000	$\mathrm{Op.3}$	I	110/giorno
Dato Multimediale	150000	Op.4	В	$5/\mathrm{mese}$
Foto	50000			
Video	50000			
Audio	50000			
$\operatorname{Commento}$	120000			
$\underline{\hspace{0.1cm} \text{Acquisizione} \underline{\hspace{0.1cm}} \text{Dato}}$	150000	_		

Table 42: Dati di carico: Tavole dei volumi e delle operazioni

- Op. 3 Inserire un commento e rating ad un dato multimediale
- Op. 4 Calcolare lo stadio in cui sono registrati piu' dati multimediali.

- Identificare le tabelle in 1FN o 2FN. Se esistono normalizzarle. Definire la differenza tra forma normale di Boyce-Codd e la terza forma normale. (2 Punti)
- Sulla base dello schema ER ristrutturato effettuato passare al modello relazionale. (2 Punti)
- Scrivere in SQL e memorizzare nel DBMS fornito: (10 Punti)
 - 1. Le operazioni 1-4 sopraindicate e memorizzarle come procedure.
 - 2. Trigger per mantenere allineate le eventuali ridondanze.

Port: 3307

SANTONOCITO ORAZIO santonocito_orazio 6607332924

Universita' degli Studi di Catania Modulo Databases - Compito 2 21 Dicembre 2018 - Durata 3.00 h

- 1. Ogni utente può registrarsi alla piattaforma specificando i dati del proprio profilo: nome, cognome, email, profili social.
- 2. Ogni utente può creare un fan club, per il quale memorizziamo nome, squadra di calcio e sede (città) e può invitare altri utenti ad entrare nel fan club. Ciascun utente invitato in un fan club può assumere il ruolo di organizzatore, coreografo e tifoso.
- 3. Ogni fan club può organizzare delle trasferte, per le quali memorizziamo lo stadio e la città (nota: uno stadio può essere luogo di più trasferte).
- 4. Ad ogni trasferta, gli utenti possono registrare dei dati multimediali (foto, video e audio) che vengono associati allo stadio in cui si è svolta la partita.
- Ogni dato multimediale può essere valutato dagli utenti. La valutazione prevede un commento e un rating. Si memorizzi anche la data di valutazione.
- 6. Per ogni dato multimediale memorizziamo anche il rating medio. Per gli utenti inoltre memorizziamo il numero di fan club a cui hanno partecipato e il numero totale di dati multimediali prodotti.
- 7. Per ogni fan club memorizziamo infine il numero di partecipanti totali.
- Realizzare uno schema concettuale ERM (considerando tutti i punti delle specifiche) (8 Punti)
- Realizzare uno schema ERM ristrutturato considerando le seguenti operazioni: (8 Punti)
 - Op. 1 Elencare il numero di utenti e relative informazioni associati ad un dato fan club.
 - Op. 2 Invitare degli utenti a partecipare al fan club e visualizzare le informazioni del fan club.

Concetto	Volume	=		
Utenti	3000	_		
Fan club	250			
Invito	90000			
Partecipazione	30000			
Creazione	250	Operazione	Tipo	Frequenza
Trasferta	25000	Op.1	I	$45/\mathrm{giorno}$
Stadio	25000	Op.2	I	$100/\mathrm{giorno}$
$Stadio_Media$	150000	$\mathrm{Op.3}$	I	110/giorno
Dato Multimediale	150000	Op.4	В	$5/\mathrm{mese}$
Foto	50000			
Video	50000			
Audio	50000			
$\operatorname{Commento}$	120000			
$\underline{\hspace{0.1cm} \text{Acquisizione} \underline{\hspace{0.1cm}} \text{Dato}}$	150000	_		

Table 43: Dati di carico: Tavole dei volumi e delle operazioni

- Op. 3 Inserire un commento e rating ad un dato multimediale
- Op. 4 Calcolare lo stadio in cui sono registrati piu' dati multimediali.

- Identificare le tabelle in 1FN o 2FN. Se esistono normalizzarle. Definire la differenza tra forma normale di Boyce-Codd e la terza forma normale. (2 Punti)
- Sulla base dello schema ER ristrutturato effettuato passare al modello relazionale. (2 Punti)
- Scrivere in SQL e memorizzare nel DBMS fornito: (10 Punti)
 - 1. Le operazioni 1-4 sopraindicate e memorizzarle come procedure.
 - 2. Trigger per mantenere allineate le eventuali ridondanze.

Port: 3307

SIDOTI MIGLIORE sidoti_migliore 6478029991

Universita' degli Studi di Catania Modulo Databases - Compito 2 21 Dicembre 2018 - Durata 3.00 h

- 1. Ogni utente può registrarsi alla piattaforma specificando i dati del proprio profilo: nome, cognome, email, profili social.
- 2. Ogni utente può creare un fan club, per il quale memorizziamo nome, squadra di calcio e sede (città) e può invitare altri utenti ad entrare nel fan club. Ciascun utente invitato in un fan club può assumere il ruolo di organizzatore, coreografo e tifoso.
- 3. Ogni fan club può organizzare delle trasferte, per le quali memorizziamo lo stadio e la città (nota: uno stadio può essere luogo di più trasferte).
- 4. Ad ogni trasferta, gli utenti possono registrare dei dati multimediali (foto, video e audio) che vengono associati allo stadio in cui si è svolta la partita.
- Ogni dato multimediale può essere valutato dagli utenti. La valutazione prevede un commento e un rating. Si memorizzi anche la data di valutazione.
- 6. Per ogni dato multimediale memorizziamo anche il rating medio. Per gli utenti inoltre memorizziamo il numero di fan club a cui hanno partecipato e il numero totale di dati multimediali prodotti.
- 7. Per ogni fan club memorizziamo infine il numero di partecipanti totali.
- Realizzare uno schema concettuale ERM (considerando tutti i punti delle specifiche) (8 Punti)
- Realizzare uno schema ERM ristrutturato considerando le seguenti operazioni: (8 Punti)
 - Op. 1 Elencare il numero di utenti e relative informazioni associati ad un dato fan club.
 - Op. 2 Invitare degli utenti a partecipare al fan club e visualizzare le informazioni del fan club.

Concetto	Volume	=		
Utenti	3000	_		
Fan club	250			
Invito	90000			
Partecipazione	30000			
Creazione	250	Operazione	Tipo	Frequenza
Trasferta	25000	Op.1	I	$45/\mathrm{giorno}$
Stadio	25000	Op.2	I	$100/\mathrm{giorno}$
$Stadio_Media$	150000	$\mathrm{Op.3}$	I	110/giorno
Dato Multimediale	150000	Op.4	В	$5/\mathrm{mese}$
Foto	50000			
Video	50000			
Audio	50000			
$\operatorname{Commento}$	120000			
$\underline{\hspace{0.1cm} \text{Acquisizione} \underline{\hspace{0.1cm}} \text{Dato}}$	150000	_		

Table 44: Dati di carico: Tavole dei volumi e delle operazioni

- Op. 3 Inserire un commento e rating ad un dato multimediale
- Op. 4 Calcolare lo stadio in cui sono registrati piu' dati multimediali.

- Identificare le tabelle in 1FN o 2FN. Se esistono normalizzarle. Definire la differenza tra forma normale di Boyce-Codd e la terza forma normale. (2 Punti)
- Sulla base dello schema ER ristrutturato effettuato passare al modello relazionale. (2 Punti)
- Scrivere in SQL e memorizzare nel DBMS fornito: (10 Punti)
 - 1. Le operazioni 1-4 sopraindicate e memorizzarle come procedure.
 - 2. Trigger per mantenere allineate le eventuali ridondanze.

Port: 3307

SPECIALE FRANCESCO speciale_francesco 6671527134

Universita' degli Studi di Catania Modulo Databases - Compito 2 21 Dicembre 2018 - Durata 3.00 h

- 1. Ogni utente può registrarsi alla piattaforma specificando i dati del proprio profilo: nome, cognome, email, profili social.
- 2. Ogni utente può creare un fan club, per il quale memorizziamo nome, squadra di calcio e sede (città) e può invitare altri utenti ad entrare nel fan club. Ciascun utente invitato in un fan club può assumere il ruolo di organizzatore, coreografo e tifoso.
- 3. Ogni fan club può organizzare delle trasferte, per le quali memorizziamo lo stadio e la città (nota: uno stadio può essere luogo di più trasferte).
- 4. Ad ogni trasferta, gli utenti possono registrare dei dati multimediali (foto, video e audio) che vengono associati allo stadio in cui si è svolta la partita.
- Ogni dato multimediale può essere valutato dagli utenti. La valutazione prevede un commento e un rating. Si memorizzi anche la data di valutazione.
- 6. Per ogni dato multimediale memorizziamo anche il rating medio. Per gli utenti inoltre memorizziamo il numero di fan club a cui hanno partecipato e il numero totale di dati multimediali prodotti.
- 7. Per ogni fan club memorizziamo infine il numero di partecipanti totali.
- Realizzare uno schema concettuale ERM (considerando tutti i punti delle specifiche) (8 Punti)
- Realizzare uno schema ERM ristrutturato considerando le seguenti operazioni: (8 Punti)
 - Op. 1 Elencare il numero di utenti e relative informazioni associati ad un dato fan club.
 - Op. 2 Invitare degli utenti a partecipare al fan club e visualizzare le informazioni del fan club.

Concetto	Volume	=		
Utenti	3000	_		
Fan club	250			
Invito	90000			
Partecipazione	30000			
Creazione	250	Operazione	Tipo	Frequenza
Trasferta	25000	Op.1	I	$45/\mathrm{giorno}$
Stadio	25000	Op.2	I	$100/\mathrm{giorno}$
$Stadio_Media$	150000	$\mathrm{Op.3}$	I	110/giorno
Dato Multimediale	150000	Op.4	В	$5/\mathrm{mese}$
Foto	50000			
Video	50000			
Audio	50000			
$\operatorname{Commento}$	120000			
$\underline{\hspace{0.1cm} \text{Acquisizione} \underline{\hspace{0.1cm}} \text{Dato}}$	150000	_		

Table 45: Dati di carico: Tavole dei volumi e delle operazioni

- Op. 3 Inserire un commento e rating ad un dato multimediale
- Op. 4 Calcolare lo stadio in cui sono registrati piu' dati multimediali.

- Identificare le tabelle in 1FN o 2FN. Se esistono normalizzarle. Definire la differenza tra forma normale di Boyce-Codd e la terza forma normale. (2 Punti)
- Sulla base dello schema ER ristrutturato effettuato passare al modello relazionale. (2 Punti)
- Scrivere in SQL e memorizzare nel DBMS fornito: (10 Punti)
 - 1. Le operazioni 1-4 sopraindicate e memorizzarle come procedure.
 - 2. Trigger per mantenere allineate le eventuali ridondanze.

Port: 3307

STIMOLI MARCO stimoli_marco 6614815686

Universita' degli Studi di Catania Modulo Databases - Compito 2 21 Dicembre 2018 - Durata 3.00 h

- 1. Ogni utente può registrarsi alla piattaforma specificando i dati del proprio profilo: nome, cognome, email, profili social.
- 2. Ogni utente può creare un fan club, per il quale memorizziamo nome, squadra di calcio e sede (città) e può invitare altri utenti ad entrare nel fan club. Ciascun utente invitato in un fan club può assumere il ruolo di organizzatore, coreografo e tifoso.
- 3. Ogni fan club può organizzare delle trasferte, per le quali memorizziamo lo stadio e la città (nota: uno stadio può essere luogo di più trasferte).
- 4. Ad ogni trasferta, gli utenti possono registrare dei dati multimediali (foto, video e audio) che vengono associati allo stadio in cui si è svolta la partita.
- Ogni dato multimediale può essere valutato dagli utenti. La valutazione prevede un commento e un rating. Si memorizzi anche la data di valutazione.
- 6. Per ogni dato multimediale memorizziamo anche il rating medio. Per gli utenti inoltre memorizziamo il numero di fan club a cui hanno partecipato e il numero totale di dati multimediali prodotti.
- 7. Per ogni fan club memorizziamo infine il numero di partecipanti totali.
- Realizzare uno schema concettuale ERM (considerando tutti i punti delle specifiche) (8 Punti)
- Realizzare uno schema ERM ristrutturato considerando le seguenti operazioni: (8 Punti)
 - Op. 1 Elencare il numero di utenti e relative informazioni associati ad un dato fan club.
 - Op. 2 Invitare degli utenti a partecipare al fan club e visualizzare le informazioni del fan club.

Concetto	Volume	=		
Utenti	3000	_		
Fan club	250			
Invito	90000			
Partecipazione	30000			
Creazione	250	Operazione	Tipo	Frequenza
Trasferta	25000	Op.1	I	$45/\mathrm{giorno}$
Stadio	25000	Op.2	I	$100/\mathrm{giorno}$
$Stadio_Media$	150000	$\mathrm{Op.3}$	I	110/giorno
Dato Multimediale	150000	Op.4	В	$5/\mathrm{mese}$
Foto	50000			
Video	50000			
Audio	50000			
$\operatorname{Commento}$	120000			
$\underline{\hspace{0.1cm} \text{Acquisizione} \underline{\hspace{0.1cm}} \text{Dato}}$	150000	_		

Table 46: Dati di carico: Tavole dei volumi e delle operazioni

- Op. 3 Inserire un commento e rating ad un dato multimediale
- Op. 4 Calcolare lo stadio in cui sono registrati piu' dati multimediali.

- Identificare le tabelle in 1FN o 2FN. Se esistono normalizzarle. Definire la differenza tra forma normale di Boyce-Codd e la terza forma normale. (2 Punti)
- Sulla base dello schema ER ristrutturato effettuato passare al modello relazionale. (2 Punti)
- Scrivere in SQL e memorizzare nel DBMS fornito: (10 Punti)
 - 1. Le operazioni 1-4 sopraindicate e memorizzarle come procedure.
 - 2. Trigger per mantenere allineate le eventuali ridondanze.

Port: 3307

TASSI GIOVANNI tassi_giovanni 6814283289

Universita' degli Studi di Catania Modulo Databases - Compito 2 21 Dicembre 2018 - Durata 3.00 h

- 1. Ogni utente può registrarsi alla piattaforma specificando i dati del proprio profilo: nome, cognome, email, profili social.
- 2. Ogni utente può creare un fan club, per il quale memorizziamo nome, squadra di calcio e sede (città) e può invitare altri utenti ad entrare nel fan club. Ciascun utente invitato in un fan club può assumere il ruolo di organizzatore, coreografo e tifoso.
- 3. Ogni fan club può organizzare delle trasferte, per le quali memorizziamo lo stadio e la città (nota: uno stadio può essere luogo di più trasferte).
- 4. Ad ogni trasferta, gli utenti possono registrare dei dati multimediali (foto, video e audio) che vengono associati allo stadio in cui si è svolta la partita.
- Ogni dato multimediale può essere valutato dagli utenti. La valutazione prevede un commento e un rating. Si memorizzi anche la data di valutazione.
- 6. Per ogni dato multimediale memorizziamo anche il rating medio. Per gli utenti inoltre memorizziamo il numero di fan club a cui hanno partecipato e il numero totale di dati multimediali prodotti.
- 7. Per ogni fan club memorizziamo infine il numero di partecipanti totali.
- Realizzare uno schema concettuale ERM (considerando tutti i punti delle specifiche) (8 Punti)
- Realizzare uno schema ERM ristrutturato considerando le seguenti operazioni: (8 Punti)
 - Op. 1 Elencare il numero di utenti e relative informazioni associati ad un dato fan club.
 - Op. 2 Invitare degli utenti a partecipare al fan club e visualizzare le informazioni del fan club.

Concetto	Volume	=		
Utenti	3000	_		
Fan club	250			
Invito	90000			
Partecipazione	30000			
Creazione	250	Operazione	Tipo	Frequenza
Trasferta	25000	Op.1	I	$45/\mathrm{giorno}$
Stadio	25000	Op.2	I	$100/\mathrm{giorno}$
$Stadio_Media$	150000	$\mathrm{Op.3}$	I	110/giorno
Dato Multimediale	150000	Op.4	В	$5/\mathrm{mese}$
Foto	50000			
Video	50000			
Audio	50000			
$\operatorname{Commento}$	120000			
$\underline{\hspace{0.1cm} \text{Acquisizione} \underline{\hspace{0.1cm}} \text{Dato}}$	150000	_		

Table 47: Dati di carico: Tavole dei volumi e delle operazioni

- Op. 3 Inserire un commento e rating ad un dato multimediale
- Op. 4 Calcolare lo stadio in cui sono registrati piu' dati multimediali.

- Identificare le tabelle in 1FN o 2FN. Se esistono normalizzarle. Definire la differenza tra forma normale di Boyce-Codd e la terza forma normale. (2 Punti)
- Sulla base dello schema ER ristrutturato effettuato passare al modello relazionale. (2 Punti)
- Scrivere in SQL e memorizzare nel DBMS fornito: (10 Punti)
 - 1. Le operazioni 1-4 sopraindicate e memorizzarle come procedure.
 - 2. Trigger per mantenere allineate le eventuali ridondanze.

Port: 3307

TESTUZZA GIANPAOLO testuzza_gianpaolo 6667605022

Universita' degli Studi di Catania Modulo Databases - Compito 2 21 Dicembre 2018 - Durata 3.00 h

- 1. Ogni utente può registrarsi alla piattaforma specificando i dati del proprio profilo: nome, cognome, email, profili social.
- 2. Ogni utente può creare un fan club, per il quale memorizziamo nome, squadra di calcio e sede (città) e può invitare altri utenti ad entrare nel fan club. Ciascun utente invitato in un fan club può assumere il ruolo di organizzatore, coreografo e tifoso.
- 3. Ogni fan club può organizzare delle trasferte, per le quali memorizziamo lo stadio e la città (nota: uno stadio può essere luogo di più trasferte).
- 4. Ad ogni trasferta, gli utenti possono registrare dei dati multimediali (foto, video e audio) che vengono associati allo stadio in cui si è svolta la partita.
- Ogni dato multimediale può essere valutato dagli utenti. La valutazione prevede un commento e un rating. Si memorizzi anche la data di valutazione.
- 6. Per ogni dato multimediale memorizziamo anche il rating medio. Per gli utenti inoltre memorizziamo il numero di fan club a cui hanno partecipato e il numero totale di dati multimediali prodotti.
- 7. Per ogni fan club memorizziamo infine il numero di partecipanti totali.
- Realizzare uno schema concettuale ERM (considerando tutti i punti delle specifiche) (8 Punti)
- Realizzare uno schema ERM ristrutturato considerando le seguenti operazioni: (8 Punti)
 - Op. 1 Elencare il numero di utenti e relative informazioni associati ad un dato fan club.
 - Op. 2 Invitare degli utenti a partecipare al fan club e visualizzare le informazioni del fan club.

Concetto	Volume	=		
Utenti	3000	_		
Fan club	250			
Invito	90000			
Partecipazione	30000			
Creazione	250	Operazione	Tipo	Frequenza
Trasferta	25000	Op.1	I	$45/\mathrm{giorno}$
Stadio	25000	Op.2	I	$100/\mathrm{giorno}$
$Stadio_Media$	150000	$\mathrm{Op.3}$	I	110/giorno
Dato Multimediale	150000	Op.4	В	$5/\mathrm{mese}$
Foto	50000			
Video	50000			
Audio	50000			
$\operatorname{Commento}$	120000			
$\underline{\hspace{0.1cm} \text{Acquisizione} \underline{\hspace{0.1cm}} \text{Dato}}$	150000	_		

Table 48: Dati di carico: Tavole dei volumi e delle operazioni

- Op. 3 Inserire un commento e rating ad un dato multimediale
- Op. 4 Calcolare lo stadio in cui sono registrati piu' dati multimediali.

- Identificare le tabelle in 1FN o 2FN. Se esistono normalizzarle. Definire la differenza tra forma normale di Boyce-Codd e la terza forma normale. (2 Punti)
- Sulla base dello schema ER ristrutturato effettuato passare al modello relazionale. (2 Punti)
- Scrivere in SQL e memorizzare nel DBMS fornito: (10 Punti)
 - 1. Le operazioni 1-4 sopraindicate e memorizzarle come procedure.
 - 2. Trigger per mantenere allineate le eventuali ridondanze.

Port: 3307

URSINO ZARMINA ursino_zarmina 6660113110

Universita' degli Studi di Catania Modulo Databases - Compito 2 21 Dicembre 2018 - Durata 3.00 h

- 1. Ogni utente può registrarsi alla piattaforma specificando i dati del proprio profilo: nome, cognome, email, profili social.
- 2. Ogni utente può creare un fan club, per il quale memorizziamo nome, squadra di calcio e sede (città) e può invitare altri utenti ad entrare nel fan club. Ciascun utente invitato in un fan club può assumere il ruolo di organizzatore, coreografo e tifoso.
- 3. Ogni fan club può organizzare delle trasferte, per le quali memorizziamo lo stadio e la città (nota: uno stadio può essere luogo di più trasferte).
- 4. Ad ogni trasferta, gli utenti possono registrare dei dati multimediali (foto, video e audio) che vengono associati allo stadio in cui si è svolta la partita.
- Ogni dato multimediale può essere valutato dagli utenti. La valutazione prevede un commento e un rating. Si memorizzi anche la data di valutazione.
- 6. Per ogni dato multimediale memorizziamo anche il rating medio. Per gli utenti inoltre memorizziamo il numero di fan club a cui hanno partecipato e il numero totale di dati multimediali prodotti.
- 7. Per ogni fan club memorizziamo infine il numero di partecipanti totali.
- Realizzare uno schema concettuale ERM (considerando tutti i punti delle specifiche) (8 Punti)
- Realizzare uno schema ERM ristrutturato considerando le seguenti operazioni: (8 Punti)
 - Op. 1 Elencare il numero di utenti e relative informazioni associati ad un dato fan club.
 - Op. 2 Invitare degli utenti a partecipare al fan club e visualizzare le informazioni del fan club.

Concetto	Volume	=		
Utenti	3000	_		
Fan club	250			
Invito	90000			
Partecipazione	30000			
Creazione	250	Operazione	Tipo	Frequenza
Trasferta	25000	Op.1	I	$45/\mathrm{giorno}$
Stadio	25000	Op.2	I	$100/\mathrm{giorno}$
$Stadio_Media$	150000	$\mathrm{Op.3}$	I	110/giorno
Dato Multimediale	150000	Op.4	В	$5/\mathrm{mese}$
Foto	50000			
Video	50000			
Audio	50000			
$\operatorname{Commento}$	120000			
$\underline{\hspace{0.1cm} \text{Acquisizione} \underline{\hspace{0.1cm}} \text{Dato}}$	150000	_		

Table 49: Dati di carico: Tavole dei volumi e delle operazioni

- Op. 3 Inserire un commento e rating ad un dato multimediale
- Op. 4 Calcolare lo stadio in cui sono registrati piu' dati multimediali.

- Identificare le tabelle in 1FN o 2FN. Se esistono normalizzarle. Definire la differenza tra forma normale di Boyce-Codd e la terza forma normale. (2 Punti)
- Sulla base dello schema ER ristrutturato effettuato passare al modello relazionale. (2 Punti)
- Scrivere in SQL e memorizzare nel DBMS fornito: (10 Punti)
 - 1. Le operazioni 1-4 sopraindicate e memorizzarle come procedure.
 - 2. Trigger per mantenere allineate le eventuali ridondanze.

Port: 3307

VIGLIANISI CHRISTIAN viglianisi_christian 6717934870

Universita' degli Studi di Catania Modulo Databases - Compito 2 21 Dicembre 2018 - Durata 3.00 h

- 1. Ogni utente può registrarsi alla piattaforma specificando i dati del proprio profilo: nome, cognome, email, profili social.
- 2. Ogni utente può creare un fan club, per il quale memorizziamo nome, squadra di calcio e sede (città) e può invitare altri utenti ad entrare nel fan club. Ciascun utente invitato in un fan club può assumere il ruolo di organizzatore, coreografo e tifoso.
- 3. Ogni fan club può organizzare delle trasferte, per le quali memorizziamo lo stadio e la città (nota: uno stadio può essere luogo di più trasferte).
- 4. Ad ogni trasferta, gli utenti possono registrare dei dati multimediali (foto, video e audio) che vengono associati allo stadio in cui si è svolta la partita.
- Ogni dato multimediale può essere valutato dagli utenti. La valutazione prevede un commento e un rating. Si memorizzi anche la data di valutazione.
- 6. Per ogni dato multimediale memorizziamo anche il rating medio. Per gli utenti inoltre memorizziamo il numero di fan club a cui hanno partecipato e il numero totale di dati multimediali prodotti.
- 7. Per ogni fan club memorizziamo infine il numero di partecipanti totali.
- Realizzare uno schema concettuale ERM (considerando tutti i punti delle specifiche) (8 Punti)
- Realizzare uno schema ERM ristrutturato considerando le seguenti operazioni: (8 Punti)
 - Op. 1 Elencare il numero di utenti e relative informazioni associati ad un dato fan club.
 - Op. 2 Invitare degli utenti a partecipare al fan club e visualizzare le informazioni del fan club.

Concetto	Volume	=		
Utenti	3000	_		
Fan club	250			
Invito	90000			
Partecipazione	30000			
Creazione	250	Operazione	Tipo	Frequenza
Trasferta	25000	Op.1	I	$45/\mathrm{giorno}$
Stadio	25000	Op.2	I	$100/\mathrm{giorno}$
$Stadio_Media$	150000	$\mathrm{Op.3}$	I	110/giorno
Dato Multimediale	150000	Op.4	В	$5/\mathrm{mese}$
Foto	50000			
Video	50000			
Audio	50000			
$\operatorname{Commento}$	120000			
$\underline{\hspace{0.1cm} \text{Acquisizione} \underline{\hspace{0.1cm}} \text{Dato}}$	150000	_		

Table 50: Dati di carico: Tavole dei volumi e delle operazioni

- Op. 3 Inserire un commento e rating ad un dato multimediale
- Op. 4 Calcolare lo stadio in cui sono registrati piu' dati multimediali.

- Identificare le tabelle in 1FN o 2FN. Se esistono normalizzarle. Definire la differenza tra forma normale di Boyce-Codd e la terza forma normale. (2 Punti)
- Sulla base dello schema ER ristrutturato effettuato passare al modello relazionale. (2 Punti)
- Scrivere in SQL e memorizzare nel DBMS fornito: (10 Punti)
 - 1. Le operazioni 1-4 sopraindicate e memorizzarle come procedure.
 - 2. Trigger per mantenere allineate le eventuali ridondanze.

Port: 3307

ZAPPALA ROSARIA zappala_rosaria 6671037205

Universita' degli Studi di Catania Modulo Databases - Compito 2 21 Dicembre 2018 - Durata 3.00 h

- 1. Ogni utente può registrarsi alla piattaforma specificando i dati del proprio profilo: nome, cognome, email, profili social.
- 2. Ogni utente può creare un fan club, per il quale memorizziamo nome, squadra di calcio e sede (città) e può invitare altri utenti ad entrare nel fan club. Ciascun utente invitato in un fan club può assumere il ruolo di organizzatore, coreografo e tifoso.
- 3. Ogni fan club può organizzare delle trasferte, per le quali memorizziamo lo stadio e la città (nota: uno stadio può essere luogo di più trasferte).
- 4. Ad ogni trasferta, gli utenti possono registrare dei dati multimediali (foto, video e audio) che vengono associati allo stadio in cui si è svolta la partita.
- Ogni dato multimediale può essere valutato dagli utenti. La valutazione prevede un commento e un rating. Si memorizzi anche la data di valutazione.
- 6. Per ogni dato multimediale memorizziamo anche il rating medio. Per gli utenti inoltre memorizziamo il numero di fan club a cui hanno partecipato e il numero totale di dati multimediali prodotti.
- 7. Per ogni fan club memorizziamo infine il numero di partecipanti totali.
- Realizzare uno schema concettuale ERM (considerando tutti i punti delle specifiche) (8 Punti)
- Realizzare uno schema ERM ristrutturato considerando le seguenti operazioni: (8 Punti)
 - Op. 1 Elencare il numero di utenti e relative informazioni associati ad un dato fan club.
 - Op. 2 Invitare degli utenti a partecipare al fan club e visualizzare le informazioni del fan club.

Concetto	Volume	=		
Utenti	3000	_		
Fan club	250			
Invito	90000			
Partecipazione	30000			
Creazione	250	Operazione	Tipo	Frequenza
Trasferta	25000	Op.1	I	$45/\mathrm{giorno}$
Stadio	25000	Op.2	I	$100/\mathrm{giorno}$
$Stadio_Media$	150000	$\mathrm{Op.3}$	I	110/giorno
Dato Multimediale	150000	Op.4	В	$5/\mathrm{mese}$
Foto	50000			
Video	50000			
Audio	50000			
$\operatorname{Commento}$	120000			
$\underline{\hspace{0.1cm} \text{Acquisizione} \underline{\hspace{0.1cm}} \text{Dato}}$	150000	_		

Table 51: Dati di carico: Tavole dei volumi e delle operazioni

- Op. 3 Inserire un commento e rating ad un dato multimediale
- Op. 4 Calcolare lo stadio in cui sono registrati piu' dati multimediali.

- Identificare le tabelle in 1FN o 2FN. Se esistono normalizzarle. Definire la differenza tra forma normale di Boyce-Codd e la terza forma normale. (2 Punti)
- Sulla base dello schema ER ristrutturato effettuato passare al modello relazionale. (2 Punti)
- Scrivere in SQL e memorizzare nel DBMS fornito: (10 Punti)
 - 1. Le operazioni 1-4 sopraindicate e memorizzarle come procedure.
 - 2. Trigger per mantenere allineate le eventuali ridondanze.