Міністерство освіти і науки України Державний університет "Житомирська політехніка"

Кафедра ФІКТ

Група: ВТ-21-1

Технології розробки додатків .NET Core Лабораторна робота №1 «Використання делегатів та подій у С#»

Виконав: Дзюбчук Д.Р.

Прийняв: Чижмотря О. В.

					IPTP.420001.121-3Л				
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата					
Розр	0 б.	Дзюбчук Д.Р.				Літ.	Арк.	Аркушів	
Пере	евір.	Чижмотря О.В			Звіт з		1	20	
Керівник					лабораторної роботи				
Н. кс	нтр.				лаобраторног росоти	ΙΦΙΚΤ	ΦΙΚΤ. εp. BT-21-1[1		

Затверд.

Мета: навчитися використовувати оголошувати та використовувати делегати та події у мові програмування С#.

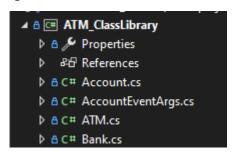
Виконання роботи:

Завдання 1: Написати програму для моделювання роботи банкомату.

Рішення:



У бібліотеці класів реалізуйте загальні типи даних, які будуть використані у віконному та консольному проекті.



Account:

```
public class Account
        public delegate void AccountHandlerEvents(object sender, AccountEventArgs e);
        public event AccountHandlerEvents Message;
        private string _pin;
        public string Pin
            set { _pin = value; }
        } // pin for card
        private string _number;
        public string Number
            get { return _number; }
            set { _number = value; }
        } // a card number
        private string _name;
        public string Name
            get { return _name; }
            set { _name = value; }
        } // name of the card owner
        private string _surname;
        public string Surname
```

Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
get { return _surname; }
            set { _surname = value; }
        } // surname of the card owner
        private double _balance;
        public double Balance
            get { return _balance; }
            set { _balance = value; }
        } // balance of the card
        public Account(string number, string name, string surname, string pin, double
balance) // basic contructor for account
        {
            Number = number;
            Name = name;
            Surname = surname;
            Pin = pin;
            Balance = balance;
        }
        public Account() // empty contructor for a new account
        public void Deposit(string amount, ATM atm)
            double money;
            if (Double.TryParse(amount, out money))
                Message(this, new AccountEventArgs($"Рахунок поповнено на {money}
грн."));
                Balance += money;
                atm.Balance += money;
            else Message(this, new AccountEventArgs($"Невірно введено суму!"));
        }
        public void Show_Balance()
            Message(this, new AccountEventArgs($"Ha рахунку : {Balance} грн."));
        }
        public void Withdraw(string amount, ATM atm)
            double money;
            if (Double.TryParse(amount, out money))
                if (Balance >= money)
                    if (atm.Balance >= money)
                        Message(this, new AccountEventArgs($"{money} грн. знято з
рахунку"));
                        Balance -= money;
                        atm.Balance -= money;
                    }
                    else
                        Message(this, new AccountEventArgs($"Терміналу не вистачає
коштів!"));
                    }
```

```
}
                else
                    Message(this, new AccountEventArgs($"На рахунку недостатньо
коштів!"));
            }
            else Message(this, new AccountEventArgs($"Невірно введено суму"));
        }
        public bool Regex_for_CardNumber(string number)
            Regex regex = new Regex(@"\d{16}");
            if (regex.IsMatch(number))
                return true;
            }
            else
                Message(this, new AccountEventArgs($"Невірно введено номер картки"));
                return false;
            }
        public bool Regex_for_Pin(string pin)
            Regex regex = new Regex(@"\d{4}");
            if (regex.IsMatch(pin))
                return true;
            }
            else
                Message(this, new AccountEventArgs($"Невірно введено пін-код картки"));
                return false;
            }
        public bool Check_Pin(string pin)
            if(pin == _pin)
            {
                return true;
            }else return false;
        }
          }
ATM:
public class ATM
        private double _balance;
        public double Balance
            get { return _balance; }
            set { _balance = value; }
        } // Available money in the terminal
        private int _id;
        public int Id
            get { return _id; }
```

3мн. Арк. № докум. Підпис Дата

IPTP.420001.121-3Л

```
set { _id = value; }
        } // id of the ATM
        private string _address;
        public string Address
            get { return _address; }
            set { _address = value; }
        } // Address of the ATM
        public ATM(int balance, int id, string address) // basic constructor for ATM
            Balance = balance;
            Id = id;
            Address = address;
        }
    }
Bank:
    public class Bank
        private string _name;
        public string Name {
            get { return _name; }
            set { _name = value; }
        } // Name of the BANK
        private List<ATM> _ATMs;
        public List<ATM> ATMS
            get { return _ATMs; }
            set { _ATMs = value; }
        } // List of terminal the BANK has
        public Bank(string name, List<ATM> atms)
            _name = name;
            _ATMs = atms;
    }
AccountEventArgs:
    public class AccountEventArgs : EventArgs
        public string Message { get; }
        public AccountEventArgs(string message)
            Message = message;
        }
    }
```

У віконному додатку розробіть інтерфейс, який наближений до інтерфейсу традиційного банкомату.

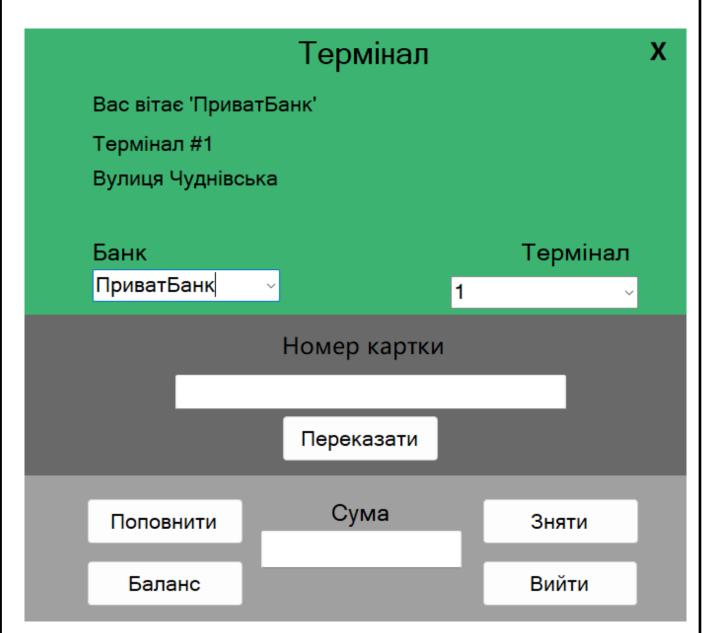
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

Авторизація X Номер картки Пін-код картки Увійти Вікно авторизації

3мн. Арк. № докум. Підпис Дата

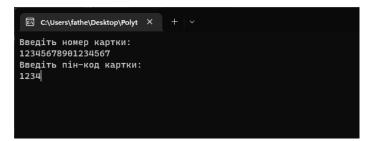
IPTP.420001.121-3Л

Арк.



Вікно терміналу

Консольний додаток повинен забезпечити ті ж самі можливості, що має віконний додаток, але за допомогою консольного меню.



Вікно авторизації

Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
      Оберіть Банк :

      |
      Name | Count of ATM's |

      |
      ПриватБанк | 3 |

      |
      Альфа-Банк | 2 |

      2
      Оберіть термінал :

      |
      Id | Adress |

      |
      Id | Byлиця Перемоги |

      |
      2 | Вулиця України |

      2
```

Вікно вибору банку та його терміналу

```
© C:\Users\fathe\Desktop\Polyt × + ∨

Name#6 Surname#6, Вас вітає 'Альфа-Банк'
Термінал %2
Вулиця: Вулиця України

Оберіть потрібну вам дію:
1 - Показати рахунок
2 - Поповнити рахунок
3 - Зняти гроші
4 - Перейти в інший термінал
5 - Використати термінал іншого банку
6 - Переказати кошти на інший рахунок
0 - Вихід
```

Вікно меню

Передбачити можливості:

1. Аутентифікація (перевірка введення номеру картки та пін-коду)

Лістинг програми (Для консольного додатку):

```
Account Authentification()
                string cardNumber;
                do
                {
                    Console.WriteLine("Введіть номер картки: ");
                    cardNumber = Console.ReadLine();
                     if (account.Regex_for_CardNumber(cardNumber))
                         break;
                     }
                } while (true);
                int index = Accounts.FindIndex(acc => acc.Number == cardNumber);
                    (index != 0)
                    do
                         string pin;
                         do
                             Console.WriteLine("Введіть пін-код картки: ");
```

Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
pin = Console.ReadLine();
    if (account.Regex_for_Pin(cardNumber))
    {
        break;
    }
    while (true);
    if (Accounts[index].Check_Pin(pin))
    {
        return Accounts[index];
    }
    while (true);
}
else
{
    return Authentification();
}
```

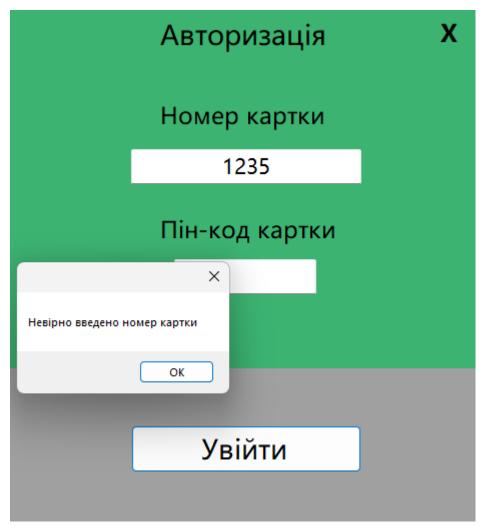
```
Введіть номер картки:
12356
Невірно введено номер картки
Введіть номер картки:
12345678901234567
Введіть пін-код картки:
12
Введіть пін-код картки:
1326
Введіть пін-код картки:
1234
```

При введені невірного паролю чи номеру картки

```
Лістинг програми (Для віконного додатку):
 private void login_button_Click(object sender, EventArgs e)
     Credit_account.Message += ShowMessage;
     string number = Number.Text;
     string pin = Pin.Text;
     if (Credit_account.Regex_for_CardNumber(number))
         int index= Accounts.FindIndex(acc => acc.Number == number);
         if (index > 0)
             if (Accounts[index].Check_Pin(pin))
                 Credit_account = Accounts[index];
                 this.Hide();
                 ATM_window window = new ATM_window();
                 window.Show();
             }
             else
                 MessageBox.Show("Неправильно введено пін-код :");
```

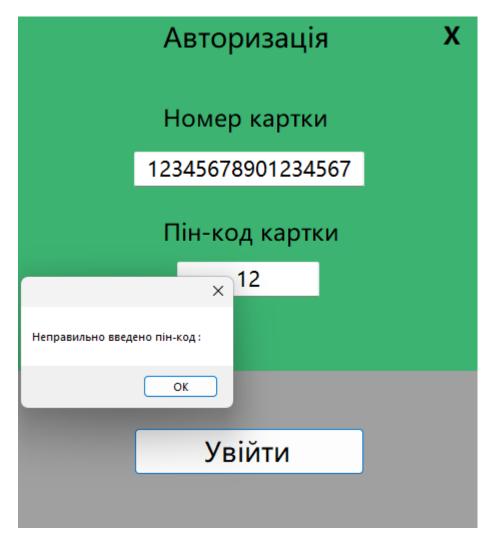
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
}
else
{
    MessageBox.Show("Невірно введено номер картки: ");
}
}
```



При введені неправильного номеру картки

Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата



При введені невірного пін-коду

2. Перегляд балансу на картці

```
Лістинг програми (через обробник подій):

public void Show_Balance()
{
    Message(this, new AccountEventArgs($"Ha рахунку : {Balance} грн."));
}

Перевірка:
```

Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

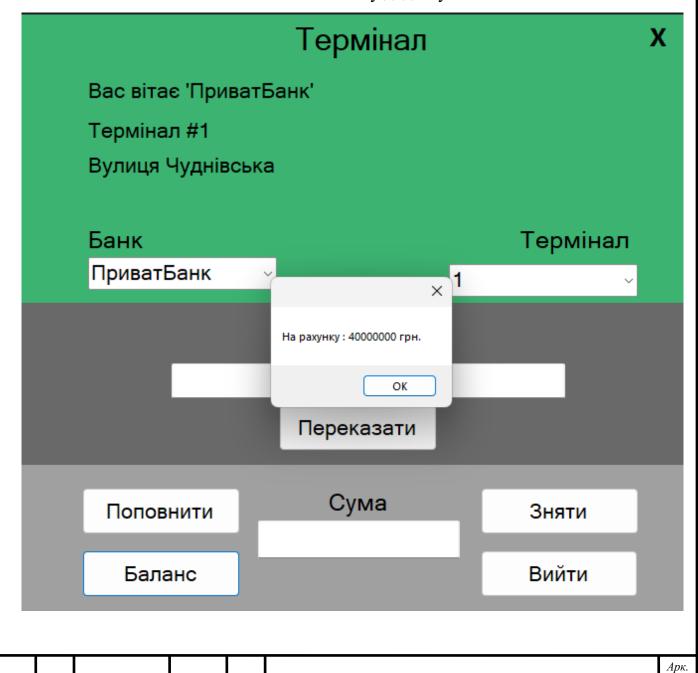
```
На рахунку : 40000000 грн.

Name#6 Surname#6, Вас вітає 'Альфа-Банк'
Термінал №2

Адреса: Вулиця України

Оберіть потрібну вам дію:
1 — Показати рахунок
2 — Поповнити рахунок
3 — Зняти гроші
4 — Перейти в інший термінал
5 — Використати термінал іншого банку
6 — Переказати кошти на інший рахунок
0 — Вихід
```

У консольному додатку



Арк.

Змн.

№ докум.

Підпис

Лата

IPTP.420001.121-3Л

12

У віконному додатку

3. Зняття коштів

Перевірка:

```
Введіть суму, що хочете вивести:
100
Терміналу не вистачає коштів!
На рахунку : 40000000 грн.

Name#6 Surname#6, Вас вітає 'Альфа-Банк'
Термінал №2
Адреса: Вулиця України

Оберіть потрібну вам дію:
1 — Показати рахунок
2 — Поповнити рахунок
3 — Зняти гроші
4 — Перейти в інший термінал
5 — Використати термінал іншого банку
6 — Переказати кошти на інший рахунок
0 — Вихід
```

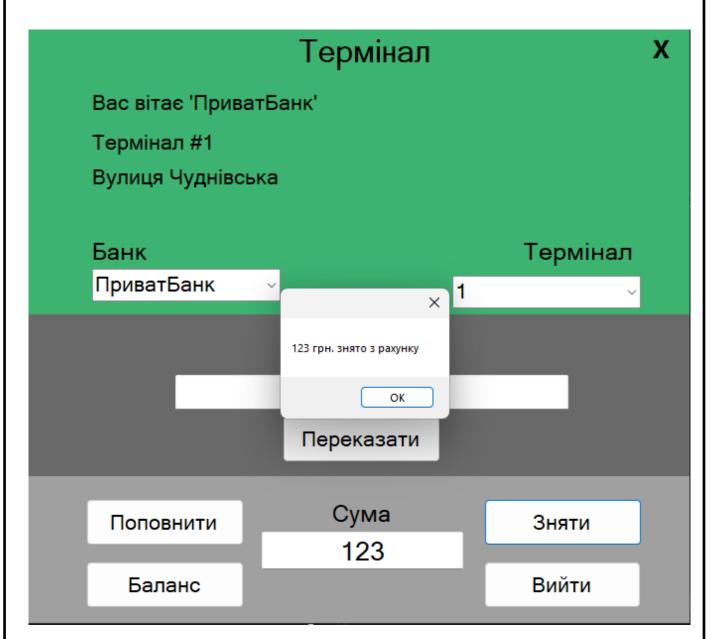
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

Враховується чи достатньо коштів в самому терміналі

```
Введіть суму, що хочете вивести:
100
100 грн. знято з рахунку
На рахунку : 39999900 грн.
Name#6 Surname#6, Вас вітає 'Альфа-Банк'
Термінал №1
Адреса: Вулиця Перемоги
Оберіть потрібну вам дію:
1 - Показати рахунок
2 - Поповнити рахунок
3 - Зняти гроші
4 - Перейти в інший термінал
5 - Використати термінал іншого банку
6 - Переказати кошти на інший рахунок
0 - Вихід
```

У консольному додатку

	·			
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата



У віконному додатку

4. Зарахування коштів на картку

Перевірка

	·			·
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

Введіть суму, що хочете внести у рахунок:

100

Рахунок поповнено на 100 грн.

На рахунку: 40000100 грн.

Name#6 Surname#6, Вас вітає 'ПриватБанк'
Термінал №1

Адреса: Вулиця Чуднівська

Оберіть потрібну вам дію:

1 — Показати рахунок

2 — Поповнити рахунок

3 — Зняти гроші

4 — Перейти в інший термінал

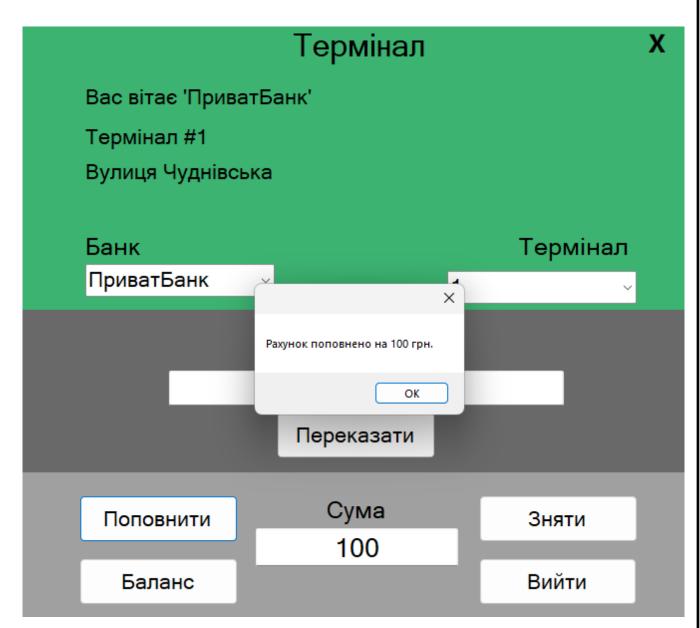
5 — Використати термінал іншого банку

6 — Переказати кошти на інший рахунок

0 — Вихід

У консольному додатку

Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата



У віконному додатку

5. Перерахування коштів на картку із заданим номером

Лістинг програми (у консольному додатку):

```
Console.WriteLine("Введіть картку на яку хочете внести кошти :");

string number = Console.ReadLine();

foreach (Account acc in Accounts)

{

    if (acc.Number == number)
    {

        Console.WriteLine("Введіть суму, що хочете внести у рахунок:");

        amount = Console.ReadLine();

        double money;
        if (Double.TryParse(amount, out money))
        {

              acc.Balance += money;
              account.Balance -= money;
              Console.WriteLine($"Paxyнок поповнено на {money} грн.");
        }

        break;
```

Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
Введіть картку на яку хочете внести кошти : 1235123
Невірно введено номер картки

Name#6 Surname#6, Вас вітає 'Альфа-Банк'
Термінал №2
Адреса: Вулиця України

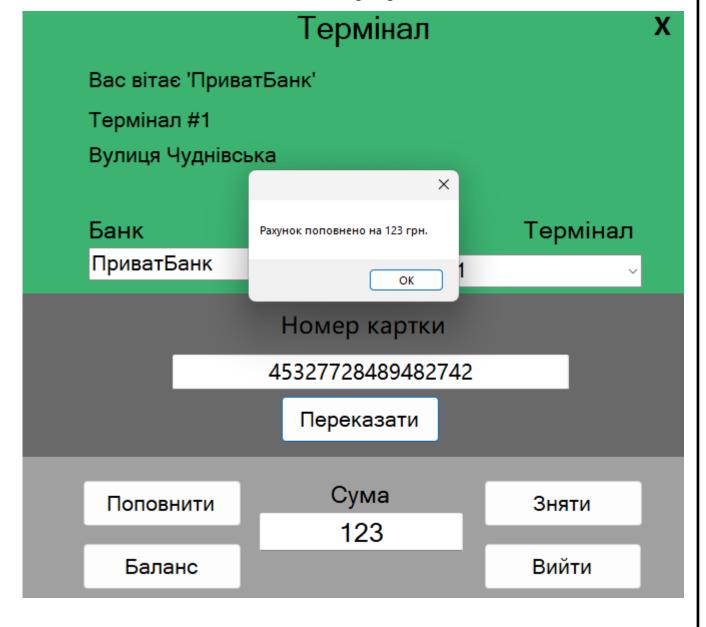
Оберіть потрібну вам дію:
1 — Показати рахунок
2 — Поповнити рахунок
3 — Зняти гроші
4 — Перейти в інший термінал
5 — Використати термінал іншого банку
6 — Переказати кошти на інший рахунок
0 — Вихід
```

У разі введення невірного номеру картки

```
Введіть картку на яку хочете внести кошти :
45327728945243252
Введіть суму, що хочете внести у рахунок:
100
Рахунок поповнено на 100 грн.
Name#6 Surname#6, Bac вітає 'Альфа-Банк'
Термінал №2
Адреса: Вулиця України
Оберіть потрібну вам дію:
1 - Показати рахунок
2 - Поповнити рахунок
3 - Зняти гроші
4 - Перейти в інший термінал
5 - Використати термінал іншого банку
6 – Переказати кошти на інший рахунок
0 - Вихід
```

Якщо вірно введено номер картки

Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата



Арк.

№ докум.

Підпис

Дата

IPTP.420001.121-3Л

 $Ap\kappa$.

19

Висновок: В ході виконання лабораторної роботи було ознайомлено з							
делегатами та обробниками подій на мові С#. Було ознайомлено з їх							
ініціалізацією, оптимізацією та використанням у коді. Роботу виконано в повн	ому						
обсязі.							
IPTP.420001.121-3Л	Арк.						
3мн. Арк. № докум. Підпис Дата	20						