

ELEMENTAL DUELS

PITCH PRESENTATION

STRATEGIA. POTERE.
TRASFORMAZIONE.



ELEMENTAL DUELS

DUELLI ARCANI TRA STREGONI



Forgiamo mondi. Risvegliamo leggende.





“SOLO UNO SARÀ LO STREGONE SUPREMO”

CONTROLLA GLI ELEMENTI, DEFINISCI LA STRATEGIA,
PREVEDI L'AVVERSARIO, VINCI IL DUELLO



GAME SHEET



TARGET
TURN-BASED RPG PLAYERS
STRATEGIC-BASED PLAYERS

GENERE
FANTASY
STRATEGICO
RPG

TARGET AGE
14+

PIATTAFORME
MOBILE IOS/ANDROID
PC

TECNOLOGIE
UNITY

MODALITÀ' DI GIOCO
PVP SINGLE PLAYER
PVE MULTIPLAYER

MERCATI CHIAVE
EU
USA

MODELLO DI BUSINESS
FREE TO PLAY
ACQUISTI IN-APP

COSTO
FREE



GAME CONCEPT

IL GIOCATORE CONTROLLA UNO STREGONE CHE PADRONEGGIA IL POTERE DEGLI ELEMENTI ED È IMPEGNATO IN UN TORNEO MAGICO PER DIVENTARE LO STREGONE SUPREMO.

DURANTE I DUELLI, IL GIOCATORE DEVE PRENDERE DECISIONI STRATEGICHE SU QUALI AZIONI COMPIERE: ATTACCARE, DIFENDERSI, MEDITARE O TRASFORMARSI. OGNI DECISIONE INFLUENZA LE MOSSE SUCCESSIVE E L'ESITO DEL DUELLO. LO SCOPO È SCONFIGGERE L'AVVERSARIO AZZERANDO I PUNTI VITA.

I COMBATTIMENTI SI SVOLGONO IN DIVERSE AMBIENTAZIONI MISTICHE CHE PRESENTANO DELLE MODIFICHE NEL MOMENTO IN CUI GLI STREGONI SI TRASFORMANO IN BASE ALLO STATO ELEMENTALE.

L'OBBIETTIVO È COINVOLGERE IL GIOCATORE NELLO SFRUTTARE QUESTE CARATTERISTICHE UNICHE E IMPARARE A CREARE STRATEGIE E TATTICHE PER POTER SORPRENDERE L'AVVERSARIO.



CREATIVE MIX

LOOK LIKE



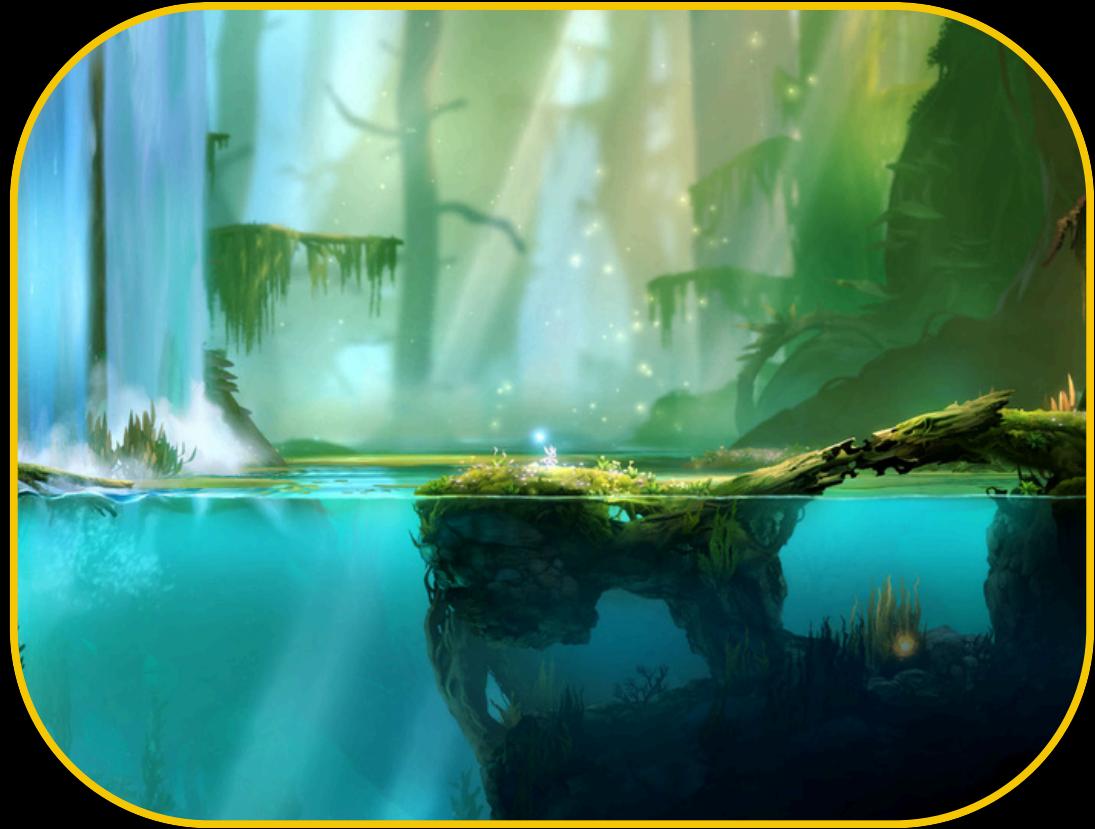
DARKEST DUNGEON 2

PLAY LIKE



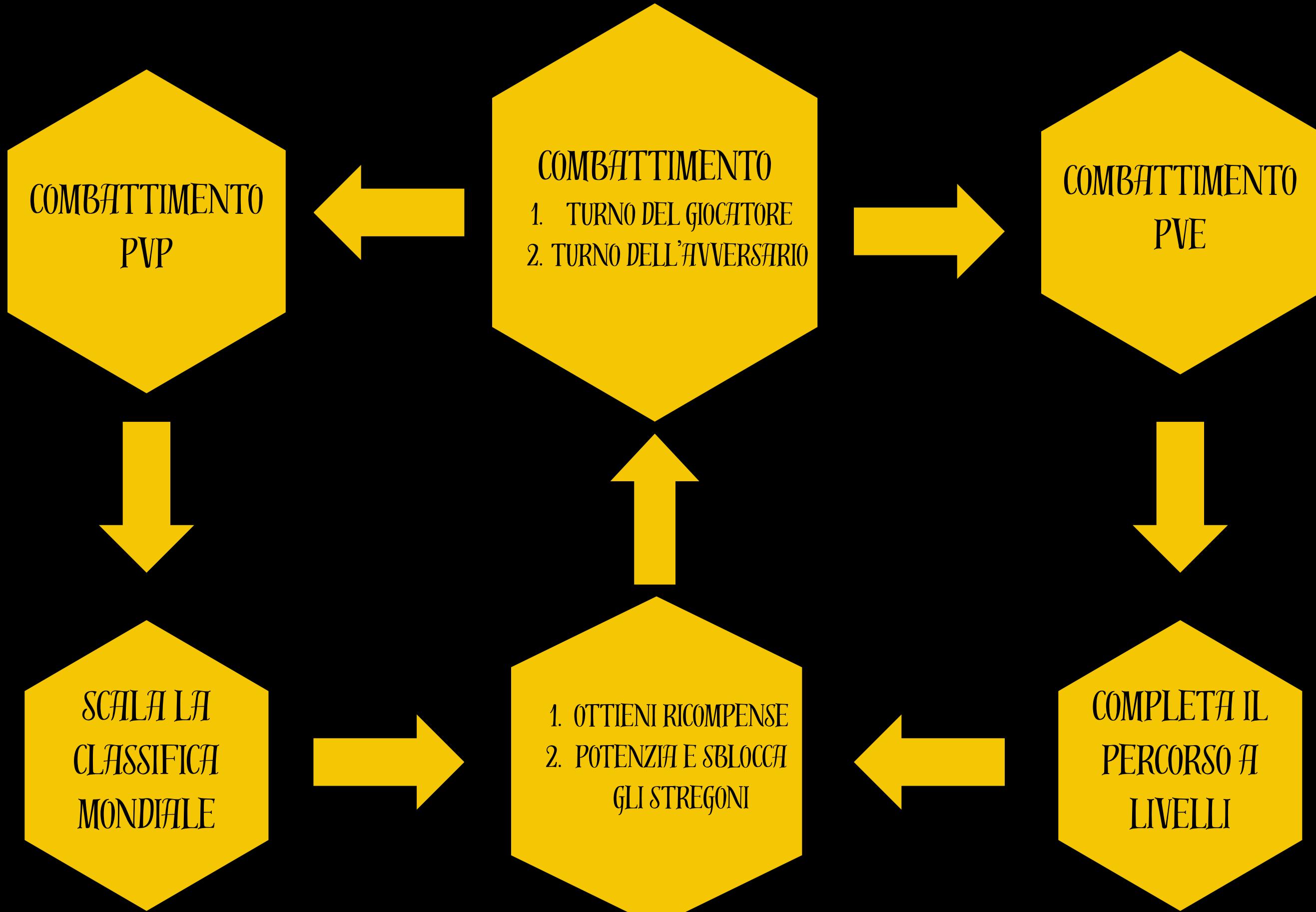
POKEMON

FEEL LIKE



ORI

GAME LOOP



GAME PILLAR

STATO ELEMENTALE

RAPPRESENTA LA MECCANICA CORE E L'ESSENZA DEL GIOCO. IL CORRETTO UTILIZZO DI QUESTA MECCANICA PERMETTE AL GIOCATORE DI AVERE UN GRANDE VANTAGGIO IN COMBATTIMENTO.

PREVISIONE & BLUFF

ESPERIENZA CHE COINVOLGE TUTTI I SENSI DEL GIOCATORE, TRA CUI LA BRAVURA NEL PREVEDERE E NEL BLUFFARE DURANTE LA PARTITA.



KEY SELLING POINTS

TRASFORMAZIONE ELEMENTALE UNICA

IN MOLTI GIOCHI LA TRASFORMAZIONE È UN ELEMENTO IMPORTANTE DELLA STORIA. IN QUESTO GIOCO È UNICA PERCHÉ AVVIENE PIÙ VOLTE DIRETTAMENTE DURANTE IL COMBATTIMENTO E PERMETTE DI OTTENERE ESITI IMPREVEDIBILI.

COMBATTIMENTI TATTICI E VELOCI

LA STRATEGIA È LA COMPONENTE PIÙ IMPATTANTE DEL TITOLO. SE USATA CORRETTAMENTE PERMETTE AL GIOCATORE DI VINCERE IN FRETTA I COMBATTIMENTI E PROGRESIRE VELOCEMENTE.

AMBIENTAZIONI DINAMICHE

L'ARENA DI GIOCO SI TRASFORMA SEGUENDO LE TRASFORMAZIONI DEL PERSONAGGIO. CIÒ PERMETTE AL GIOCATORE DI IMMEDESIMARSI SENSORIALMENTE NEL GIOCO.

TIMELINE & COSTI



CONCEPT & PROTOTIPO
3 MESI



PRODUCTION
3-4 MESI

ALPHA
1 MESE

TESTING
1-2 MESI

BETA
2 MESI

LANCIO
1-2 MESI



BUDGET STIMATO: €250.000
PREZZO DI VENDITA: FREE + ACQUISTI IN-APP
TARGET VENDITE: 100.000+ DOWNLOAD

TEAM



MAIN TEAM – MYTHSPIRE STUDIOS
GAME DESIGNER – LORENZO IMBONATI

CONTATTI: SITO WWW.MYTHSPIREST.IT