

El sistema permite a un jugador interactuar con un juego de dados. En cada turno, el jugador lanza dos dados para obtener un valor aleatorio. El resultado de los dados determina la acción que se lleva a cabo en el juego, lo cual influye en el progreso y las decisiones dentro de la partida.

Flujo Principal:

1. El jugador inicia el juego.
2. El sistema permite al jugador lanzar dos dados simultáneamente.
3. El sistema calcula el valor obtenido en cada dado.
4. El sistema determina la acción correspondiente en el juego, basada en los resultados de los dados.
5. El juego actualiza el estado según la acción determinada.