SURSE: https://ru.scribd.com/doc/52848291/functii-si-proceduri

http://pv-tic.blogspot.com/

**SLIDE 1: PROIECT DESPRE PROCEDURI**(realizat de CUCIUC LOREDANA)

SLIDE 2:SCOPUL: De a insusi mai bine tema procedurile, algoritmul de functionare a procedurilor si scopul utilizarii acestora.

## **SLIDE 3:** Definitia PROCEDURII.

O problema complexa poate fi rezolvata prin divizarea ei in mai multe subprograme.Exista doua tipuri de subprograme:functii si proceduri.

Procedura este un subprogram declarat si utilizat in cadrul altui program care prelucreaza datele transmise la apel si returneaza unul,niciunul sau mai multe rezultate. Limbajul Pascal contine proceduri predefinite cum ar fi readln,writeln etc.,la fel putem defini proceduri proprii,care se apeleaza la fel ca cele standard.

SLIDE 4: Forma generală a textului unei declarații de procedură este:

Procedure p(x1, x2..xn : tipul de date);

**Declaratii locale(optionale)**;

**Begin** 

**⋄** 

End;

Exemple de procedure standard: Delete, val, str, readln, writeln;

**SLIDE 5:**Tipuri de variabile si parametri.

Procedura poate intoarce mai multe rezultate dar nu prin numele ei, ci prin variabile desemnate special cu prefixul var in lista parametrilor formali:

- -PARAMETRI VALOARE(servesc pentru transmiterea de valori din programul principal in procedura)
- -PARAMETRI VARIABILA(servesc pentru intoarcerea rezultatelor din procedura in programul principal);

Exista si parametri actuali care sunt declarati si utilizati in programul prinicpal la apelul procedurii.

Variabile. Orice variabila este locala in subprogramul in care a fost declarata, fiind vizibila doar pentru subprogramul dat.

O variabila este globala daca ea este declarata in programul prinicpal fiind vizibila pentru toate subprogramele,ea este folosita deobicei pentru transmiterea datelor de prelucrat sau returnarea rezultatelor.

ATENTIE:daca variabila locala dintrun subprogram coincide cu cea globala,subprogramul o va utiliza doar pe cea declarata local.

## **SLIDE 6:**Exemple de proceduri

Scrie o procedura care afișează la ecran soluția ecuației Ax+B=0:

- **♦** Procedure ecuatie(a,b:real);
- ♦ Begin If A<>0 then writeln (solutia,b/a:7:2)
- **♦** Else If b=0 then writeln (infinit)
- **♦** Else writeln (nu exista);
- **♦** End;