

Proiect la informatica

La tema: "Desparte si stapineste"

Realizat de: Cuciuc Loredana

Clasa: 11 "C"

Profesor: Gutu Maria

## DIVIDE ET IMPERA"=„desparte si stapaneste"

Metoda de programare *DIVIDE ET IMPERA* consta in impartirea problemei initiale de dimensiuni  $[n]$  in doua sau mai multe probleme de dimensiuni reduse .In general se executa impartirea in doua subprobleme de dimensiuni aproximativ egale si anume  $[n/2]$  . Impartirea in subprobleme are loc pana cand dimensiunea acestora devine suficient de mica pentru a fi rezolvate in mod direct(cazul de baza).Dupa rezolvarea celor doua subprobleme se executa faza de combinare a rezultatelor in vederea rezolvarii intregii probleme .

Dupa cum sugereaza si numele "desparte si stapaneste "etapele rezolvarii unei probleme (numita problema initiala) in *DIVIDE ET IMPERA* sunt :

- descompunerea problemei initiale in subprobleme independente ,smilare problemei de baza ,de dimensiuni mai mici
- descompunerea treptata a subproblemelor in alte subprobleme din ce in ce mai simple ,pana cand se pot rezolva imediata ,prin algoritmul simplificat ;
- rezolvarea subproblemelor simple ;
- combinarea solutiilor gasite pentru construirea solutiilor subproblemelor de dimensiuni din ce in ce mai mar
- combinarea ultimelor solutii determina obtinerea solutiei problemei initiale .

**Schema generală** a unui algoritm bazat pe metoda *desparte și stăpânește* poate fi redată cu ajutorul unei proceduri recursive:

```
procedure DesparteSiStapineste(i, j : integer; var x : tip);  
var m : integer;  
x1, x2 : tip;  
begin  
  if SolutieDirecta(i, j) then Prelucrare(i, j, x)  
  134  
  else  
    begin  
      m:=(j-i) div 2;  
      DesparteSiStapineste(i, i+m, x1);  
      DesparteSiStapineste(i+m+1, j, x2);  
      Combina(x1, x2, x);  
    end;
```

1. Se citește un vector cu  $n$  componente, numere naturale. Se cere să se tipărească valoarea maximă.

- > dacă  $i=j$ , valoarea maximă va fi  $v[i]$ ;
- > contrar vom împărți vectorul în doi **vectori**: primul vector va conține componentele de la  $i$  la  $(i+j) \div 2$ , al doilea vector va conține componentele de la  $(i+j) \div 2 + 1$  la  $j$ ; rezolvăm problemele (afirmăm maximul pentru fiecare din ele) iar soluția problemei va fi dată de valoarea maximă dintre rezultatele celor două subprobleme.

```
program maxim;  
var v:array[1..10] of integer;  
n,i:integer;  
function max(i,j:integer):integer;  
var a,b:integer;  
begin  
if i=j then max:=v[i]  
else begin  
a:=max(i, (i+j) div 2);  
b:=max((i+j) div 2 + 1, j);  
if a>b then max:=a  
else max:=b;  
end;  
end;  
begin  
write('n=');  
readln(n);  
for i:=1 to n do read(v[i]);  
writeln(maximul este ',max(1,n));  
end.
```

2. Fie  $n$  valori numere naturale  $a_1, a_2, a_3, \dots, a_n$ . Determinati cel mai mare divizor comun al lor prin metoda Divide Et Impera. Se imparte sirul  $a_1, a_2, a_3, \dots, a_n$  in doua subsiruri  $a_1, a_2, a_3, \dots, a_m$ , respectiv  $a_{m+1}, a_{m+2}, \dots, a_n$ , unde  $m$  reprezinta pozitia de mijloc,  $m = (1+n) \div 2$ .

$Cmmdc(a_1, a_2, \dots, a_n) = Cmmdc(a_1, a_2, \dots, a_m), Cmmdc(a_{m+1}, a_{m+2}, \dots, a_n)$

```
program cmmdc_sir;
```

```
const nmax=20;
```

```
type indice=1..nmax;
```

```
var a:array[indice] of word;
```

```
n:indice;
```

```
procedure citire;
```

```
var i:indice;
```

```
begin
```

```
  readln(n);
```

```
  for i:=1 to n do read(a[i]);
```

```
end;
```

```
function euclid(x,y:word):word;
```

```
var r:word;
```

```
begin
```

```
  while y<>0 do
```

```
    begin
```

```
      r:=x mod y;
```

```

x:=y;

y:=r;

end;

euclid:=x;

end;

function cmmdc(p,q:indice):word;

var m:indice;

begin

if q-p<=1 then cmmdc:=euclid(a[p],a[q])

else

begin

m:=(p+q) div 2;

cmmdc:=euclid(cmmdc(p,m),cmmdc(m+1,q));

end;

end;

begin

citire;

writeln('cmmdc=',cmmdc(1,n));

readln;

end.

```

3. Se considera un sir cu n elemente, initial toate egale cu n. Se imparte sirul pe jumatate, elementele din jumatatea stanga incrementandu-se, iar cele din jumatatea dreapta decrementandu-se cu o unitate. Daca exista element 'nepereche' exact la mijloc acesta ramane neschimbat. Celor doua jumatati li se aplica acelasi 'tratament' si jumatatilor jumatatilor la fel etc. pana cand se obtin secvente de cate un element.

```
program codare;
```

```
var a:array[1..100] of integer;
```

```
n,i:integer;
```

```
procedure codare(p,q):integer;
```

```
var m,i:integer;
```

```
begin
```

```
if q-p=2 then begin a[q]:=a[q]-1;
```

```
a[p]:=a[p]+1;
```

```
end
```

```
else if q-p=1 then begin a[q]:=a[q]-1;
```

```
a[p]:=a[p]+1;
```

```
end
```

```
else if (q-p) mod 2=0 then
```

```
begin m:=(p+q) div 2;
```

```
for i:=p to m-1do a[i]:=a[i]+1;
```

```
for i:=m+1 to q do a[i]:=a[i]-1;
```

```
codare(p,m-1);
```

```
codare(m+1,q);
```

```
end
```

```
else
```

```
begin m:=(p+q) div 2;
```

```
for i:=p to m do a[i]:=a[i]+1;
```

```
for i:=m+1 to q do a[i]:=a[i]-1;
```

```

codare(p,m);

codare (m+1,q);

end;

end;

begin

readln(n);

for i:=1 to n do a[i]:=n;

codare(1,n);

for i:=1 to n do write(a[i]:4);

writeln;

end.

```

**4. Se considera un sir de  $n$  numere intregi, ordonat crescator si un numar intreg  $x$ . Sa se partitioneze sirul dat in doua subssiruri, astfel incat toate elementele primului sir sa fie mai mici decat  $x$ , iar toate elementele celui de-al doilea sir sa fie mai mari decat  $x$ . Se va folosi un algoritm *Divide Et Impera*.**

```

program partitionare;

type vector=array[1..20] of integer;

var v:vector;n,x,i,ref:integer;

function part(p,q):integer;

var mij:integer;

begin

if q<p then part:=p

else begin mij:=(p+q) div 2;

if x=v[mij] then part:=mij else

if x<v[mij] then part:=part(p,mij-1)

else part:=part(mij+1,q);

```

```
end;

end;

begin

write('n=');

readln(n);

write('v[1]=');

readln(v[1]);

for i:=2 to n do

repeat

write('v['i','i']=');

readln(v[i]);

until v[i]>=v[i-1];

write('x=');

readln(x);

ref:=part(1,n);

writeln('primul vector');

for i:=1 to ref-1 do write (v[i]:5);

writeln;

writeln('al doilea vector');

for i:=ref to n do write(v[i]:5);

readln;

end.
```



5. Sa se verifice daca o valoare data x exista intr-un sir de numere intregi ordonate crescator. Se va folosi un algoritm de cautare bazat pe metoda Divide Et Impera.

Se descompune problema in doua subprobleme de acelasi tip. Se imparte vectorul in doi subvectori: primul subvector va contine elementele pana la pozitia de mijloc, iar al doilea va fi alcatuit din elementele de dupa pozitia din mijloc. Verificam daca valoarea cautata se gaseste chiar pe pozitia din mijloc si in caz afirmativ cautarea se opreste. Daca valoarea cautata este mai mica decat elementul situat pe pozitia din mijloc, cautarea trebuie continuata in subvectorul stang, iar daca este mai mare, cautarea continua in subvectorul drept.

program cautare;

type vector=array[1..20] of integer;

var v:vector;n,x,i:integer;

function caut(p,q:integer):integer;

var mij:integer;

begin

if q<p then caut:=-1

else

begin

mij:=(p+q) div 2;

if v[mij]=x then caut:=mij

else if x<v[mij] then caut:=(p,mij-1)

else caut:=caut(mij+1,q);

end;

end;

begin

write('n=');

readln(n);

write('v[1]=');

```
readln(v[1]);  
  
for i:=2 to n do  
  
    repeat  
  
        write('v['i,']=');  
  
        readln(v[i]);  
  
        until v[i]>v[i-1];  
  
        write('x=');  
  
        readln(x);  
  
        writeln(caut(1,n));  
  
    end.
```

#### Bibliografie:

<http://prohorencu.blogspot.com/2017/05/tehnici-de-programare-desparte-si.html>

<http://www.creeaza.com/referate/informatica/Metoda-de-programare-DIVIDE-ET449.php>