

**Proyecto para el desarrollo de la Pagina Web para la
Gestión de Acciones
Estándares**

Versión 1.0

Gestión de Acciones	Versión: 1.0
Documento de Estándares	Fecha: 01/12/2024

Historial de Revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
01/12/2024	1.0	Definición de los Estándares Utilizados	Grupo DEVSQUAD: Pamela Cruz Alexandra Martínez Loreley Pazmiño Joffre Salvador

Tabla de Contenidos

Gestión de Acciones	Versión: 1.0
Documento de Estándares	Fecha: 01/12/2024

1	Introducción	4
	1.1Propósito:	4
	1.2Alcance	4
	1.3Audiencia	4
2	Estándares de Codificación	4
	2.1Lenguajes de programación utilizados	4
	2.1.1 Formato de código:	4
	2.1.2 Comentarios y documentación:	4
	2.2Gestión de Versiones	4
	2.2.1 Sistema de control de versiones:	4
	2.2.2 Convención de ramas:	4
	2.2.3 Commits:	4
	2.3Revisión de Código	5
	2.3.1 Proceso de revisión:	5
	2.3.2 Criterios de aceptación:	5
	2.4 Pruebas	5
	2.4.1 Tipos de pruebas:	5
	2.4.2 Herramientas de prueba:	5
	2.4.3 Cobertura de pruebas:	5
	2.5Documentación	5
	2.5.1 Estandarización	5
	2.5.2 Contenido requerido:	5
	2.6 Gestión de Configuración	5
	2.6.1 Archivos de configuración:	5
	2.6.2 Variables sensibles	5
	2.7Herramientas y Tecnologías	5
	2.8Revisión y Actualización	5
	2.8.1 Periodicidad	5
	2.8.2 Responsables	5

Gestión de Acciones	Versión: 1.0
Documento de Estándares	Fecha: 01/12/2024

1 Introducción

1.1 Propósito:

El objetivo de este documento es unificar las prácticas de desarrollo dentro del proyecto "Gestión de Acciones", asegurando una alta calidad de código, consistencia en las entregas y facilitando la colaboración entre los miembros del equipo.

1.2 Alcance

Este documento aplica a todas las áreas del proyecto, incluyendo:

- Desarrollo de código.
- Documentación técnica y de usuario.
- Pruebas de calidad y seguridad.
- Gestión de versiones y configuración.

1.3 Audiencia

Los destinatarios principales de este documento son:

- Product owner.
- Scrum Master.
- Equipo de desarrollo (Development team).

2 Estándares de Codificación

2.1 Lenguajes de programación utilizados

- Frontend: HTML, CSS (SASS), (React.js).
- Backend: Python.
- Bases de Datos: Postgres.

2.1.1 Formato de código:

- Estilo de nombres: camelCase para variables y métodos; PascalCase para clases.
- Límites de longitud de línea: 80 caracteres.
- Indentación: 4 espacios por nivel.

2.1.2 Comentarios y documentación:

- Comentarios en línea para lógica compleja o no trivial.

2.2 Gestión de Versiones

2.2.1 Sistema de control de versiones:

Herramienta: Git

2.2.2 Convención de ramas:

- **Documentación:** Gestión de toda la documentación del proyecto.
- **Desarrollo:** Unificación de Frontend y Backend.
- **Principal o main:** Código unificado.

2.2.3 Commits:

- Mensajes: [Tipo]: Descripción breve.
Ejemplo: Agregar funcionalidad de registro.
- Documentación: versión_”Nombre del documento”

Gestión de Acciones	Versión: 1.0
Documento de Estándares	Fecha: 01/12/2024

2.3 Revisión de Código

2.3.1 *Proceso de revisión:*

- Cambios revisados a través de pull requests en GitHub.
- Cada cambio debe ser aprobado por al menos un miembro del equipo.

2.3.2 *Criterios de aceptación:*

- Pruebas exitosas.
- Cobertura de código mínima del 80%.
- Cumplimiento de los estándares establecidos.

2.4 Pruebas

2.4.1 *Tipos de pruebas:*

- Pruebas Unitarias: Validación de métodos individuales.
- Pruebas de Integración: Validación de componentes trabajando juntos.
- Pruebas de Sistema: Validación de funcionalidades completas dentro del sistema.

2.4.2 *Herramientas de prueba:*

- Las herramientas de prueba serán definidas y configuradas según las necesidades del equipo.

2.4.3 *Cobertura de pruebas:*

- Nivel mínimo aceptable: 80%.

2.5 Documentación

2.5.1 *Estandarización*

Herramientas: Markdown para guías de usuario.

2.5.2 *Contenido requerido:*

Historias de usuario

2.6 Gestión de Configuración

2.6.1 *Archivos de configuración:*

Convención de nombres: Los archivos de configuración deben seguir la convención de nombres `config/{entorno}.properties`.

2.6.2 *Variables sensibles*

Almacenadas en archivos `.env` y encriptadas.

2.7 Herramientas y Tecnologías

- IDE: Visual Studio Code para frontend y backend.
- Control de Versiones: GitHub.

2.8 Revisión y Actualización

2.8.1 *Periodicidad*

Actualización diaria o cuando se detecten necesidades específicas.

2.8.2 *Responsables*

Equipo DEVSQUAD liderado por Loreley Pazmiño

Gestión de Acciones	Versión: 1.0
Documento de Estándares	Fecha: 01/12/2024