ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL



Metodologías Ágiles

BugBusters – Grupo 5



Fecha: Quito, 27 de noviembre de 2024

Integrantes: Pazmiño Loreley, Pereira Edwin, Salvador Joffre, Suarez Juan, Stalin Yungan.

Fase: Diseño

Pruebas de fallo

1. Movimiento Invalido: Más de dos personas cruzando

Prueba:

• Entrada: 3 misioneros y 0 caníbales.

Resultado esperado:

- Mensaje: "Movimiento inválido. Solo pueden cruzar 1 o 2 personas."
- Estado del juego no cambia.

2. Estado Inválido: Más caníbales y menos misioneros enviados al lado derecho

Prueba:

• Entrada: 0 misioneros y 2 caníbales cruzan al otro lado, dejando a los misioneros vulnerables.

Resultado esperado:

- Mensaje: "Movimiento inválido. Los caníbales superan a los misioneros en alguna orilla."
- Movimiento se deshace y el estado vuelve al original.

3. Movimiento Invalido: Número Negativo de Personas

Prueba:

• Entrada: -1 misionero y 1 caníbal.

Resultado esperado:

- Mensaje: "Movimiento inválido. Solo pueden cruzar 1 o 2 personas."
- Estado del juego no cambia.

4. Estado Erróneo: Más personas cruzando que las disponibles

Prueba:

• Entrada: Intentar mover 2 misioneros y 2 caníbales cuando en la orilla hay solo 1 de cada.

Resultado esperado:

- Mensaje: "Movimiento inválido. Solo pueden cruzar 1 o 2 personas."
- Estado del juego no cambia.