

Projet Saé au S2A

Intervenants au S2A :

R2.01	Dev. Objets	Caillouet
R2.02	Dev. D'apps avec IHM	Renavier Gonin
R2.03	Qualité de dev	Dartigues-Pallez
R2.04	Réseau & bas niveau	Moulierac
R2.05	Services réseaux	Moulierac
R2.06	Exploitation BD	Reale
R2.07	Graphes	Commaret
R2.08	Stats Descriptives	Courtoisier
R2.09	Méthodes numériques	Pantz
R2.10	Intro GSI	Chantepy
R2.11	Droit	Tayer
R2.12	Anglais entreprise	Delaney
R2.13	Comm. Technique	Portugais
R2.14	PPP	Jacq-Lagoutiere

L'idée du projet est d'installer un serveur web sur une machine virtuelle de l'IUT qui va présenter un jeu en ligne où la personne qui se connecte pourra jouer contre l'ordinateur. (Jeux auxquels nous avons pensés : Mexican train, Jeu de dames, Bataille navale, Le jeu de la vie, Papayoo, Jeu de Hex, Scrabble, Uno, belote, tarot, Monopoly, echecs, solitaire, snake, ...)

R2.01 → algo de jeu de l'ordinateur en java, modélisation des classes de jeu...

R2.02 → interface utilisateur, plateau, ou cartes ?

R2.03 → tests de l'algo de jeu, tests de l'implémentation globale

R2.04 et R2.05 → ligne de commande, installation serveur web ; sécurisation accès, ssh, putty

R2.06 → partie BD : les utilisateurs sont enregistrés et inscrits, classement inter-joueurs...

R2.07 → modélisation du jeu sous forme de graphe ? recherche de solutions dans un graphe.

R2.08 → Taux de réussite par joueur, NB de parties gagnées, moyenne des gains, Représentation de données (diagrammes, ajustement linéaire...)

R2.09 → L'algo qui pourrait utiliser de la récursivité ??? toute autre idée ?

R2.10 → Gestion de Projet, cahier des charges (rapport intermédiaire à rendre)

R2.12 → Présentation Finale en Anglais

R2.13 → Rapport et présentation

Groupes de 2 ou 3 étudiants.

Evaluation

1. Soutenances

Soutenance Finale en Anglais à la fin de la ressource. Tous les enseignants participant à ce projet sont bienvenus.

Il y a 20 étudiants, au maximum, donc 10 binômes au maximum.

15-20 minutes par groupe → 2 créneaux de 2 heures pour les soutenances.

Il y aura une session de tests utilisateurs avec les enseignants et les étudiants de la promo comme pour les SAE1_01 et SAE1_02

2. Questions intégrées à un DS

Dans le **DS** de la ressource principale, une petite partie portant sur l'évaluation de la SAé et sera intégrée dans la note de SAé (et non dans celle de la ressource).

3. Rapport Intermédiaire

- Cahier des charges
- Dossier de gestion de projet (Gantt, Pert, évaluation des ressources, calcul de budget)
- Étude de coûts

4. Rapport Final

Rendu à la fin du semestre, et présentant tout le projet, en essayant de présenter toutes les compétences acquises en fonction des ressources.

5. Notice Utilisateur

Rédigé en Anglais, doit expliquer comment l'utilisateur doit jouer et se connecter au serveur.