



Règles :

Plusieurs banques s'affrontent.

Placement des banquiers initiaux

- Aléatoirement
- Choix des joueurs chacun leur tour

Jeu tour par tour, chacun son tour, pour une partie à N joueurs :

- Tous les X tours :
 - o Un agent du fisk intervient
- Tous les autres tours :
 - o Collecte de l'argent (argent fixe + bonus)
 - o Dépense de l'argent (placements, demandes d'infos, acheter banquiers)
 - o Déplacement des banquiers --> combats fiscaux
 - o Renforts stratégiques = déplacements d'un ou plusieurs banquiers d'une seule agence vers une autre

Différents bonus :

- Posséder des agences rapporte de l'argent
- Le monopole sur une ville rapporte de l'argent
- Les placements rapportent de l'argent chaque tour : 10%

Événements aléatoires (probabilités à fixer à l'usage) de l'agent du fisk :

- **Epidémie :** perte de la moitié des banquiers
- **Accident de la route :** Perte de 1,2,3 ou 5 banquiers

- **Campagne de recrutement** : Double les banquiers de l'agence
- **Satisfaction clients** : Cette agence ne peut pas être attaquée
- **Pannes automobiles** : Les banquiers de cette agence sont immobilisés
- **Campagne de pub** : L'agence connaît un essor et rapporte 3x plus d'argent
- **Nouveaux riches** : La ville rapporte 2x plus
- **Banqueroute** : L'agence ne rapporte pas
- **Versement de dividendes** : la banque qui détient cette agence perd le quart de l'argent placé
MAIS seul le joueur qui détient cette agence sait de laquelle il s'agit s'il achète l'information, les autres joueurs ne peuvent savoir que le tour où le versement va arriver

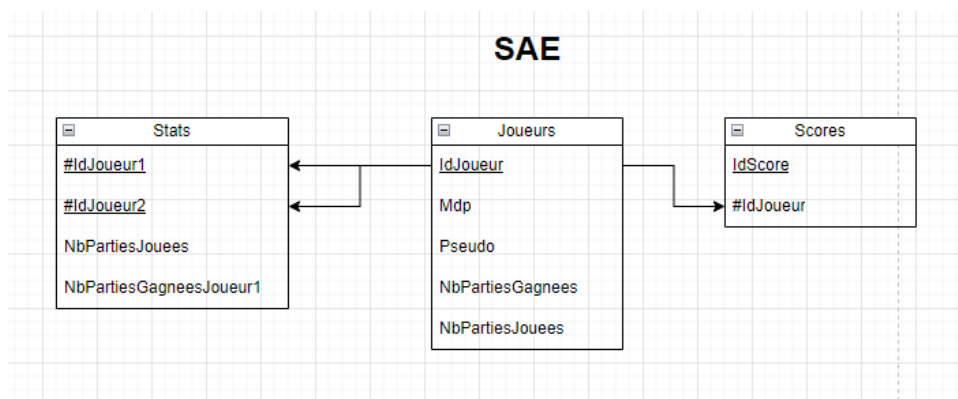
Modes de jeu :

- Richesse immédiate :
Le but est d'avoir placé le plus d'argent possible avant un nombre de tours défini
- Richesse prospère :
Le but est d'avoir le monopole mondial soit le monopole dans l'entièreté des villes

Combats fiscaux :

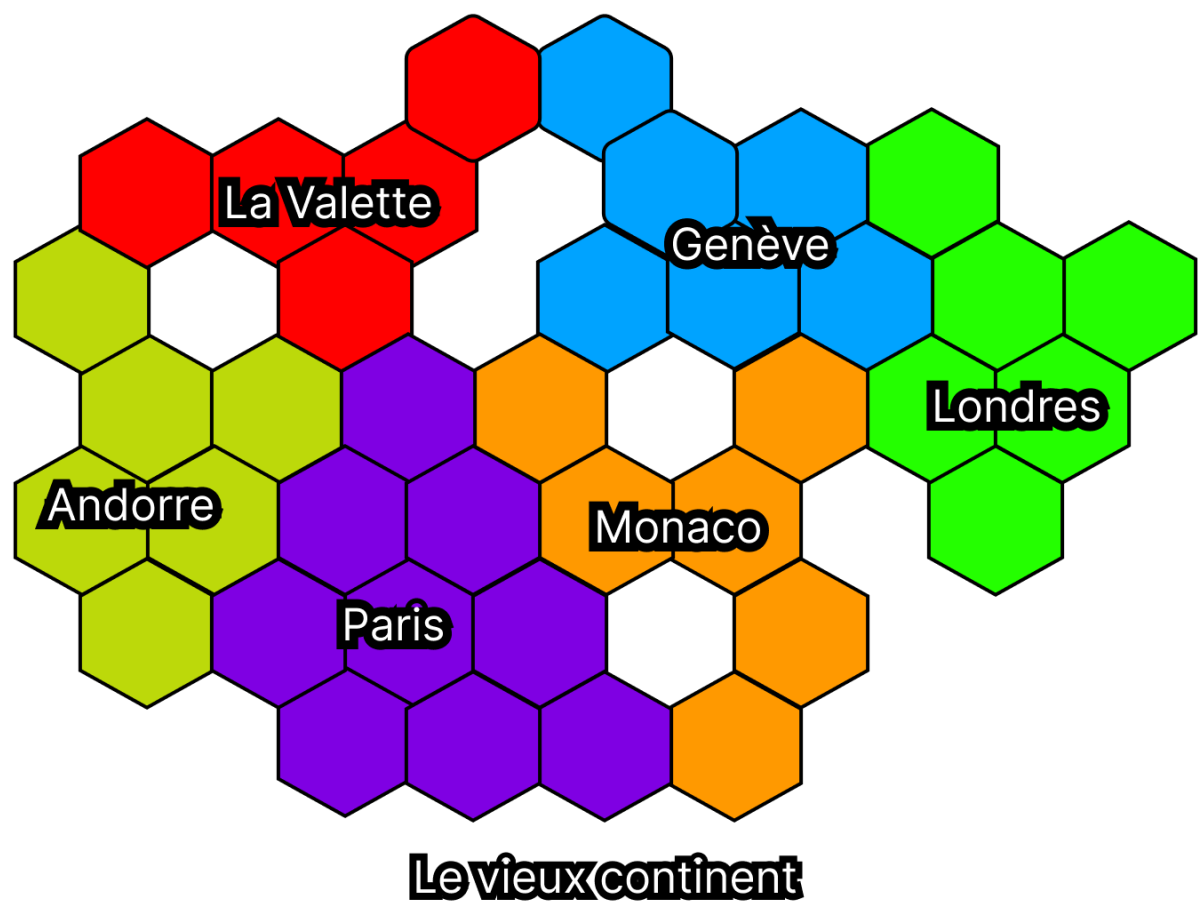
- Combat avec 3 attaquants max / 2 défenseurs max
- Lancer de dés si égalité -> victoire des défenseurs
- Si plus d'attaquants/ défenseurs -> répétition des combats

Base de données :



Carte prédéfinie :

Le vieux continent :

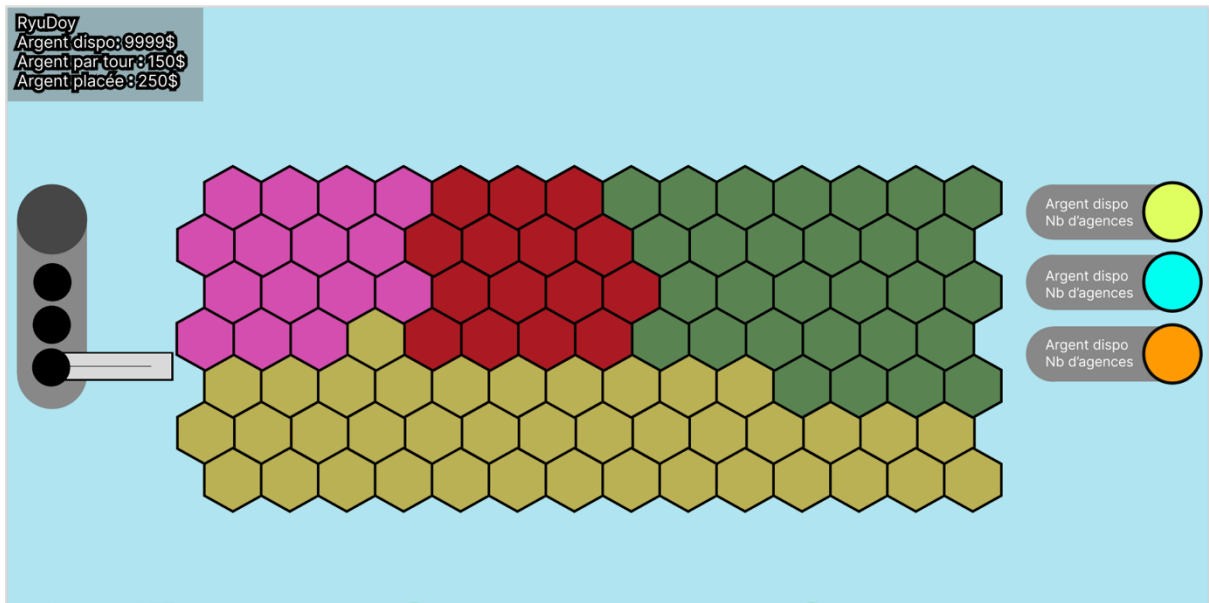


- 38 agences

Ville	Andorre	Paris	Genève	Londres	La Valette	Monaco
Argent / tour						

Nombre d'emplacements									
Argent/ tour									

Maquette interface graphique :



Cahier des charges :

Nb de joueurs : de 2 à 4 joueurs (intégration de bots si possible de manière à pouvoir jouer de 1 à 4 joueurs)

Langues : Français (Anglais si possible)

Carte prédéfinie (générée aléatoirement si possible ou plusieurs cartes prédéfinies si possible) :
possibilité de choisir la carte ou aléatoire

- Si aléatoires :
 - o Nombre d'agences par ville défini ou aléatoire
 - o Placement aléatoire des villes

Plusieurs villes :

- New York
- Tokyo
- San Francisco
- Londres
- Singapour
- Los Angeles
- Chicago
- Shangai
- Sydney
- Hong Kong
- Toronto

Le choix du nom de la banque est laissé à chaque joueur.

