



Vous venez d'apprendre que vous faites partie des potentiels héritiers d'un des plus riches banquiers au monde, qui pour vous départager et désigner son successeur, vous lance le défi de reconstruire un empire financier face à vos concurrents, le tout dans un continent qui veut retrouver sa splendeur économique d'antan.

Avide de pouvoir et guidé par une envie irrépressible de devenir toujours plus riche, vous entrez alors dans une dure guerre financière à l'issue de laquelle seul le meilleur pourra se la couler douce sous le soleil chaud des Bahamas pour le restant de sa vie.

Pendant votre lutte acharnée, un agent du F.I.S.K (Financial and Institutional System of the Kingdom) viendra semer la zizanie dans vos rangs et ceux des ennemis, ce qui rendra cette aventure aussi excitante qu'éprouvante !

**Serez-vous à la hauteur ? Atteindrez vous le monopole mondial ?**

## COMMENT JOUER ?

### Préparation de la partie

Si vous jouez à 2, 3 ou 4 joueurs, vous commencerez la partie avec, respectivement, 50, 35 ou 30 banquiers. Les agences et les banquiers sont répartis de manière aléatoire sur la carte.

Pour une partie à 2 joueurs, le nombre d'agences possédées par chaque joueur en début de partie est de 19.

Pour une partie à 3 joueurs, le premier joueur possède 12 agences et les deux autres en possèdent 13.


Pour une partie à 4 joueurs, les deux premiers joueurs possèdent 9 agences et les deux derniers en possèdent 10.

### Déroulement de la partie

Chacun leur tour, les joueurs pourront effectuer les 3 phases suivantes :

 **Achats**  
Lors de cette phase, le joueur recevra l'argent généré et pourra le dépenser ou le placer. Il pourra donc :

- Embaucher des banquiers : 1000\$ par banquier
- Payer un pot de vin pour obtenir une information sur l'agent du F.I.S.K : le prix commence à 10 000\$ et augmentera de 2 000\$ à chaque intervention de l'agent du F.I.S.K
- Placer de l'argent pour en gagner toujours plus  
(Voir "Gagner de l'argent" et "Agent du F.I.S.K" pour plus de détails).

 **Combats fiscaux**  
Durant cette phase, le joueur pourra tenter de subtiliser des agences concurrentes via des combats fiscaux. Ces derniers obéissent aux règles suivantes :

- Il n'est possible d'attaquer une agence que depuis une agence voisine ayant au moins 2 banquiers, étant donné qu'il doit toujours y avoir au moins 1 banquier par agence.
- Un combat fiscal ne peut inclure que 3 attaquants et 2 défenseurs. Dans le cas où il y a plus d'attaquants et/ou de défenseurs, plusieurs combats fiscaux se succèdent.
- Les 2 joueurs s'affrontant dans un combat fiscal lancent autant de dés qu'ils ont d'attaquants ou de défenseurs. On compare séparément et deux à deux les dés en commençant par les plus forts. Le dé le plus fort des deux l'emporte, et le joueur perdant perd un banquier. En cas d'égalité, le défenseur gagne.

 **Transfert stratégique**

À la fin de chaque tour, le joueur peut transférer 1 ou plusieurs banquiers d'une unique agence vers une et une seule autre agence. Ce transfert ne peut s'effectuer qu'en traversant des agences possédées par le joueur, en laissant toujours au minimum 1 banquier par agence.

# MODES DE JEU

Plusieurs modes de jeu s'offrent à vous, choisissez le bon et remportez la victoire !

## **Richesse immédiate**

Dans ce mode de jeu, le but est d'amasser le plus d'argent le plus rapidement possible pour prouver à la concurrence et au monde qui est le patron.

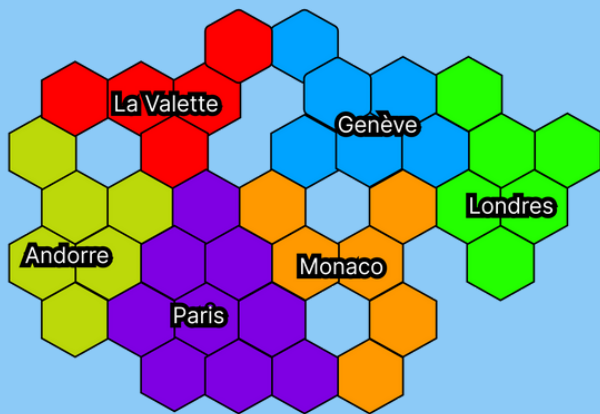
Vous avez donc 30 tours pour placer plus d'argent que vos concurrents.

## **Richesse prospère**

Dans ce mode de jeu, le but est d'obtenir le monopole mondial. Pour y parvenir, tous les coups sont permis !

Il vous faudra donc éliminer tous vos adversaires pour remporter la victoire. Pas de pitié, n'hésitez pas à sortir très vite vos adversaires car l'agent du F.I.S.K peut à tout moment renverser le cours de la partie.

## CARTE



### Le vieux continent

C'est ici que vous et vos concurrents mènerez une lutte acharnée pour la victoire.

Cette carte aux allures européennes contient 6 villes et 38 agences qu'il ne tient qu'à vous de conquérir !

## AGENT DU F.I.S.K

L'agent du F.I.S.K. (Financial and Institutional System of the Kingdom) peut intervenir à n'importe quel moment et dans n'importe quelle agence pour renverser le jeu. En effet, sa venue peut avoir des effets inattendus.

### ✓ Bonus

- **Campagne de recrutement** : Double le nombre de banquiers de l'agence dont le nombre de banquiers est en blanc
- **Nouveaux arrivants** : L'agence dont le nombre de banquiers est en blanc accueillent 5 nouveaux banquiers

### ✗ Malus

- **Épidémie** : Perte immédiate de la moitié des banquiers de l'agence
- **Accident de la route** : Perte immédiate de 1,2,3 ou 5 banquiers
- **Faux et usage de faux** : Vous licenciez un des banquiers de l'agence dont le nombre de banquiers est en blanc grâce à une fausse rupture conventionnelle, vous perdez 20000\$ d'argent placé
- **Contrôle fiscal** : La banque qui détient cette agence perd le quart de l'argent placé **MAIS** seul le joueur qui détient cette agence peut savoir de laquelle il s'agit

## GAGNER DE L'ARGENT

À chaque tour, durant la phase d'achat, vous percevrez l'argent de vos multiples sources de revenus :

### **Salaire**

En tant que PDG de votre banque, vous vous versez un salaire de 3000\$ par tour.

### **Dividendes**

Des dividendes vous sont versés à chaque tour en fonction du nombre d'agences que vous possédez au début de celui-ci, en respectant la grille ci-dessous :

Nombre d'agences	1 - 2	3 - 5	6 - 8	9 - 11	12 - 14	15 - 17	18 - 20	21 - 23	24 - 26	27 - 29	30 - 32	33 - 35	36 - 37
Revenus générés	\$1 000	\$2 000	\$3 000	\$4 000	\$5 000	\$6 000	\$7 000	\$8 000	\$9 000	\$10 000	\$11 000	\$12 000	\$13 000

### **Primes**

Une prime exceptionnelle peut vous être versée si vous possédez le monopole d'une ville, soit si vous possédez toutes les agences de cette ville. Certaines villes rapportent plus mais la guerre des prix y est plus rude, faites le bon choix !

Monopole dans la ville	Andorre	Genève	La Valette	Londres	Monaco	Paris
Montant de la prime	\$3 000	\$4 000	\$2 000	\$2 000	\$4 000	\$6 000

### **Placements**

Vous pouvez décider d'investir votre argent à chaque tour lors de la phase d'achat, ces placements vous rapportent 10% de la somme totale chaque tour.