



D&D 5e Charakterbogen v2.8.2 ©2022 André Taendler

This image shows a comprehensive character sheet template, likely for a tabletop RPG. The layout is organized into several panels:

- Left Column (Character Stats):** Contains boxes for STÄRKE, INSPIRATION, ÜBUNGSBONUS, GESCHICKLICHKEIT, KONSTITUTION, INTELLIGENZ, WEISHEIT, and CHARISMA. Each box includes a small circular icon at the bottom.
- Allesköninger (Barden) Section:** A list of 18 skill options, each preceded by a radio button and a short description in parentheses:
  - Stärke
  - Geschicklichkeit
  - Konstitution
  - Intelligenz
  - Weisheit
  - Charisma

RETTUNGSWÜRFE

  - Akrobatik (Ges)
  - Arkane Kunde (Int)
  - Athletik (Stä)
  - Auftreten (Cha)
  - Einschüchtern (Cha)
  - Fingerfertigkeit (Ges)
  - Geschichte (Int)
  - Heilkunde (Wei)
  - Heimlichkeit (Ges)
  - Mit Tieren umgehen (Wei)
  - Motiv erkennen (Wei)
  - Nachforschungen (Int)
  - Naturkunde (Int)
  - Religion (Int)
  - Täuschen (Cha)
  - Überlebenskunst (Wei)
  - Überzeugen (Cha)
  - Wahrnehmung (Wei)

FERTIGKEITEN
- Central Panel (Combat & Equipment):** Includes sections for RÜSTUNGSKLASSE, INITIATIVE, BEWEGUNGSRATE, PERSONLICHKEITSMERKMALE, IDEALE, BINDUNGEN, and MAKEL. It also features a large section for TREFFERPUNKTE (Maximum, AKTUELLE TREFFERPUNKTE, TEMPORÄRE TREFFERPUNKTE), TREFFERWÜRFEL (Gesamt, ERFOLGE, FEHLSCHLÄGE, RETTUNGSWÜRFE GEGEN TOD), and ANGRIFF (ÜB. ATTR., REICHWEITE, BONUS, SCHADEN, SCHADENTYP).
- Bottom Left Panel (Skills & Languages):** Features PASSIVE WEISHEIT (Wahrnehmung) [10 + Wahrnehmung], RÜSTUNG (Leichte, Mittlere, Schwere, Schilde), WAFFEN (Einfache, Kriegswaffen, Sonstige Waffen), SPRACHEN, and WERKZEUGE & ANDERE. Each has a series of horizontal input fields.
- Bottom Right Panel (Class Features):** Contains sections for ÜBUNG UND SPRACHEN and KLASSENMERKMALE, each with a series of horizontal input fields.

This image shows a blank template for a trading card, likely for a game like Magic: The Gathering. It consists of several rectangular panels:

- A large top panel labeled "VOLKSMERKMALE".
- A middle panel labeled "SINNE".
- A panel at the bottom labeled "Lebensstil & Tägliche Kosten".
- A detailed panel for "HOCH- & WEITSPRUNG" with two columns: "Ohne Anlauf" and "Mit Anlauf". The "Mit Anlauf" column contains mathematical formulas:
  - (StarkeMod + 3) \* 0.3 / 2
  - (Starke \* 0.3) / 2
  - Starke \* 0.3
- A bottom panel labeled "FEINDE".
- A right-hand panel labeled "WEITERE KLASSEN- UND HINTERGRUNDMERKMALE".



CHARAKTERNAME	ALTER	GLAUBE/GOTTHEIT	GROSSENKAT.	KÖRPERGRÖSSE	GEWICHT
	GESCHLECHT	GESINNUNG	AUGENFARBE	HAARFARBE	HAUTFARBE

PORTRAIT

VERBUNDENE & ORGANISATIONEN

NAME
SYMBOL

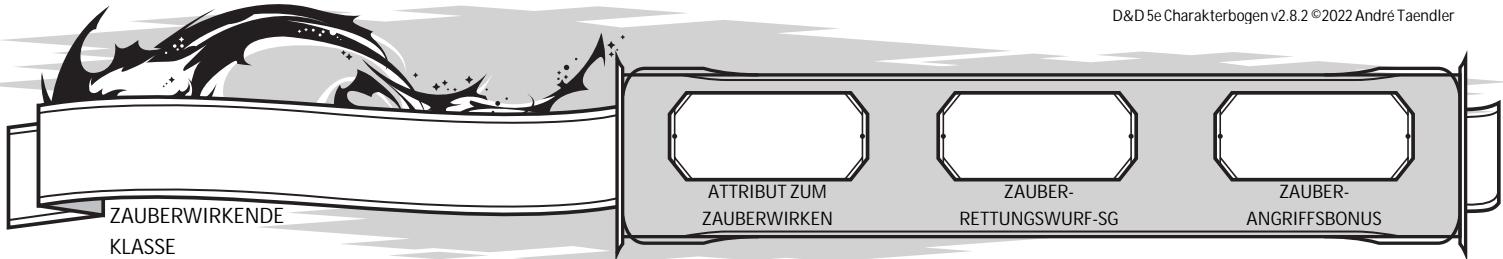
AUSSEHEN

HINTERGRUNDSCHICHTE

WERDEGANG

Gegenstand / Ausrüstung	Anz.	Gew.
ZUSÄTZLICHE AUSRÜSTUNG		Teilgewicht

WERDEGANG



ZAUBERTRICKS	ZAUBERPLATZE GESAMT	VERBRAUCHTE ZAUBERPLATZE
0	1	0
3	4	0
6	5	0
7	6	0
8	7	0
9	8	0
2	9	0
5	10	0

This section contains ten rows, each with three fields: "ZAUBERTRICKS" (numbered 0-9), "ZAUBERPLATZE GESAMT" (numbered 1-10), and "VERBRAUCHTE ZAUBERPLATZE" (all zeros). Each row has a small oval icon with its corresponding number.