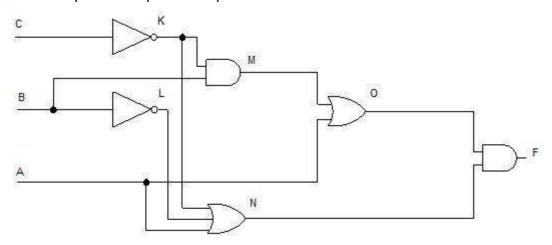
# $\Pi \Lambda H 10 - TE\Sigma T 15$

## Θέμα 1: Εισαγωγή στους Η/Υ

#### Ερώτημα 1

Δίνεται το παρακάτω λογικό κύκλωμα:



- α) Δώστε τις λογικές συναρτήσεις τόσο για την έξοδο F του παραπάνω κυκλώματος όσο και για τις ενδιάμεσες τιμές (Κ, L, Μ, Ν και Ο).
- β) Σχεδιάστε τον πίνακα αληθείας του παραπάνω κυκλώματος, ο οποίος θα περιλαμβάνει τις εισόδους, τις ενδιάμεσες τιμές και την έξοδο του κυκλώματος.
- γ) Γράψτε πρόγραμμα στη γλώσσα προγραμματισμού C που θα διαβάζει τις τιμές των μεταβλητών Α, Β και C και θα εμφανίζει στην οθόνη τις ενδιάμεσες τιμές και την έξοδο F. Να εφαρμόσετε αμυντικό προγραμματισμό κατά την ανάγνωση των τιμών των εισόδων.

#### Ερώτημα 2

Δίνεται ο δυαδικός αριθμός 1101101.1011. Να τον μετατρέψετε στο δεκαδικό, στο οκταδικό και στο δεκαεξαδικό σύστημα. Στην απάντησή σας να φαίνεται η διαδικασία μετατροπής.

#### Ερώτημα 3

Για τους ακόλουθους δεκαδικούς αριθμούς γράψτε τους αντίστοιχους δυαδικούς αριθμούς χρησιμοποιώντας 8 δυαδικά ψηφία και την παράσταση συμπληρώματος ως προς 2:

- (i) -7
- (ii) -45

Στην απάντησή σας να φαίνεται η διαδικασία μετατροπής στην παράσταση συμπληρώματος ως προς 2.

### Θέμα 2: Ψευδογλώσσα και Αλγόριθμοι

#### Ερώτημα 1

Να γράψετε πρόγραμμα στη ΨΕΥΔΟΓΛΩΣΣΑ που να διαβάζει 100 ακέραιους αριθμούς και να εμφανίζει τον μεγαλύτερο από αυτούς, καθώς και το πλήθος των εμφανίσεων αυτού του αριθμού.

#### Ερώτημα 2

Να γίνει το Διάγραμμα Ροής Προγράμματος (flowchart, ΔΡΠ) για αλγόριθμο που διαβάζει θετικούς αριθμούς και υπολογίζει το μέσο όρο όσων από αυτούς είναι μικρότεροι του 10. Το πλήθος των αριθμών, Ν, διαβάζεται αρχικά, ενώ οι αριθμοί που διαβάζονται πρέπει να ελέγχονται ώστε να είναι θετικοί.

## Θέμα 3: Ερωτήματα σε Γλώσσα C

#### Ερώτημα 1

```
Έστω η παρακάτω αναδρομική συνάρτηση:
    int fn(int v, int z)
{
        int answer;
        if (z == 0)
            answer = 1;
        else
            answer = v * fn(v, z-1);
        return(answer);
      }
Ποια θα είναι η τιμή της fn(2, 3);
```

#### Ερώτημα 2

Να γραφεί στη γλώσσα C η συνάρτηση:

```
void stars(int n)
```

η οποία παίρνει ως όρισμα έναν θετικό ακέραιο αριθμό n και τυπώνει 1, 3, 5, 7, ..., 2\*n - 1 αστεράκια, όπως φαίνονται στο σχήμα που ακολουθεί (στο σχήμα, δίνεται η εκτύπωση για n=6).

\*
\*\*\*

\*\*\*\*

\*\*\*\*\*