

# Ένας Αλγόριθμος Διαίρει και Βασίλευε συνίσταται στις εξής σχεδιαστικές αποφάσεις:

- 1. ΒΗΜΑ ΔΙΑΙΡΕΣΗΣ: Διάσπαση του αρχικού προβλήματος σε μικρότερα επιμέρους υποπροβλήματα.
- **ΒΗΜΑ ΕΠΙΛΥΣΗΣ ΕΠΙΜΕΡΟΥΣ ΣΤΙΓΜΙΟΤΥΠΩΝ:** Επίλυση των επιμέρους υποπροβλημάτων (με 2. αναδρομικές κλήσεις του ίδιου αλγόριθμου)
- 3. **ΒΗΜΑ ΣΥΝΘΕΣΗΣ ΛΥΣΕΩΝ:** Υπολογισμός της λύσης του αρχικού προβλήματος, από τις επιμέρους λύσεις των υποπροβλημάτων.

# Αλγόριθμοι Διαίρει και Βασίλευε:

- MergeSort, για το πρόβλημα ταξινόμησης μιας ακολουθίας η ακεραίων, Αναδρομική Σχέση: 1. T(n)=2T(n/2)+n. Πολυπλοκότητα: O(nlogn)
- 2. QuickSort για το πρόβλημα της ταξινόμησης μιας ακολουθίας η ακεραίων. Αναδρομική Σχέση: T(n)=T(k)+T(n-k)+n, πολυπλοκότητα  $O(n^2)$  στην χείριστη περίπτωση.
- **BinarySearch**, για το πρόβλημα αναζήτησης στοιχείου σε μία ακολουθία η ακεραίων, Αναδρομική Σχέση: 3. T(n)=T(n/2)+n. Πολυπλοκότητα: O(logn)
- QuickSelect για την επιλογή του στοιχείου που είναι στην θέση k στην ταξινομημένη ακολουθία. 4. Αναδρομική Σχέση: T(n)=T(7n/10)+n. Πολυπλοκότητα: O(n).
- **Strassen**, για τον πολλαπλασιασμό δύο nxn πινάκων. Αναδρομική Σχέση:  $T(n)=7T(n/2)+\Theta(n^2)$ . 5. Πολυπλοκότητα: Θ(n<sup>2.81</sup>)

# QUICKSORT (ΓΡΗΓΟΡΗ ΤΑΞΙΝΟΜΗΣΗ)

**ΑΝΑΛΥΣΗ ΑΛΓΟΡΙΘΜΩΝ** www.psounis.gr



ΕΙΣΟΔΟΣ: Πίνακας Στοιχείων

ΕΞΟΔΟΣ: Ταξινομημένος (σε αύξουσα σειρά) πίνακας

#### ΑΛΓΟΡΙΘΜΙΚΗ ΙΔΕΑ: Αναδρομικά:

- Βρες Οδηγό Στοιχείο
- Βάλε τα μικρότερα αριστερά και τα μικρότερα δεξιά
- Αναδρομικά ταξινόμησε τους δύο πίνακες.

```
ΨΕΥΔΟΚΩΔΙΚΑΣ
procedure QuickSort(A, start, finish)
   if start<finish then</pre>
      pos=Partition(A, start, finish)
      QuickSort(A, start, pos-1)
      OuickSort(A,pos+1,finish)
   end if
end procedure
procedure Partition(A, start, finish)
    odigo=A[start]
    i=start;
                j=finish
    for (k=start+1 to finish)
       if (A[k]>odigo)
          B[j]=A[k]; j=j-1
       else
          B[i]=A[k]; i=i+1
    end for
    B[i]=odigo; A=B
    return pos;
end procedure
```



### ΠΟΛΥΠΛΟΚΟΤΗΤΑ:

Εξαρτάται από το οδηγό στοιχείο (με βάση αυτό αλλάζει το πλήθος των δεδομένων των αναδρομικών κλήσεων

Χειρότερη Περίπτωση:  $T(n) = T(n-1) + \Theta(n)$ 

Μέθοδος

Επανάληψης

 $T(n) = O(n^2)$ 



ΕΙΣΟΔΟΣ: Δίνεται ένας αταξινόμητος πίνακας με η στοιχεία. Ζητείται να βρεθεί το k-μικρότερο στοιχείο

ΕΞΟΔΟΣ: Η θέση του κ-μικρότερου στοιχείου

#### ΑΛΓΟΡΙΘΜΙΚΗ ΙΔΕΑ: Αναδρομικά:

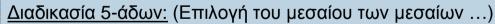
- Βρες Οδηγό Στοιχείο
- Βάλε τα μικρότερα αριστερά και τα μικρότερα δεξιά
- Αναδρομικά επέλεξε τον έναν υποπίνακα.

#### ΨΕΥΔΟΚΩΔΙΚΑΣ procedure QuickSelect(A, start, finish, k) if start>finish then return 0 else Επιλογή στοιχείου m με την διαδικασία των 5-άδων. swap(A[m],A[start]) pos=Partition(A, start, finish) if k=pos then return A[pos] else if k<pos then return QuickSelect(A, start, pos-1,k) else if k>pos then return QuickSelect(A,pos+1,finish,k-pos) end if end if end procedure procedure Partition(A, start, finish) ... βλέπε QuickSort ... end procedure

# ΠΟΛΥΠΛΟΚΟΤΗΤΑ:

T(n)=O(n) στην χειρότερη περίπτωση







> Επιστρέφεται το 9 (επιλογή οδηγού στοιχείου)