

ΛΟΓΙΚΑ ΚΥΚΛΩΜΑΤΑ

ΛΟΓΙΚΕΣ ΠΥΛΕΣ www.psounis.gr

Λογική Συνάρτηση σε Αληθοπίνακα

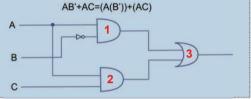
Άλγεβρα Boole και κατασκευή βοηθητικών στηλών.

Z = (X XOR Y)AND (X AND NOT Y)

X	Υ	K = X XOR Y	L = NOT Y	M = X AND L	Z = K AND M
0	0	0	1	0	0
0	1	1	0	0	0
1	0	1	1	1	1
1	1	0	0	0	0

Λογική Συνάρτηση σε Κύκλωμα

«Από Μέσα Προς τα Έξω» με βάση την προτεραιότητα των πράξεων της συνάρτησης



Αληθοπίνακας σε Κύκλωμα:

Πρώτα αληθοπίνακας σε λογική συνάρτηση και έπειτα λογική συνάρτηση σε κύκλωμα

Αληθοπίνακας σε Λογική Συνάρτηση:

Στις γραμμές που η συνάρτηση έχει τιμή 1 γράφουμε ένα γινόμενο (Αν η μεταβλητή είναι 1, τότε γράφουμε το όνομα της μεταβλητής, αλλιώς γράφουμε το συμπλήρωμα). Η συνάρτηση είναι το άθροισμα των γινομένων

X	Υ	Z	F		
0	0	0	1		
0	0	1	0		
0	1	0	1.		
0	1	1	0		
1	0	0	1		
1	0	1	0		
1	1	0	1		
1	1	1	1		

Λύση:
Έχουμε F=1 όταν:
• $X = 0, Y = 0, Z = 0$
• $X = 0, Y = 1, Z = 0$
• $X = 1, Y = 0, Z = 0$
• $X = 1, Y = 1 Z = 0$
• $X = 1, Y = 1, Z = 1$
Άρα η συνάρτηση είνα

Άρα η συνάρτηση είναι: F = X'Y'Z' + X'YZ' + XYZ' + XYZ' + XYZ'

Κύκλωμα σε Αληθοπίνακα:

Προς τα εμπρός δίνοντας ονόματα στις ενδιάμεσες πύλες

Κύκλωμα σε Λογική Συνάρτηση:

Προς τα πίσω δίνοντας ονόματα στις ενδιάμεσες πύλες

