# $\Pi\Lambda H30$

# ΕΝΟΤΗΤΑ 4: ΓΛΩΣΣΕΣ ΑΝΕΞΑΡΤΗΤΕΣ ΣΥΜΦΡΑΖΟΜΕΝΩΝ

Μάθημα 4.1: Γραμματικές Ανεξάρτητες Συμφραζομένων

Δημήτρης Ψούνης





### Α. Σκοπός του Μαθήματος

#### Β. Θεωρία

- 1. Ορισμοί
  - 1. Γραμματικές Ανεξάρτητες Συμφραζομένων
  - 2. Γλώσσες Ανεξάρτητες Συμφραζομένων
- 2. Μεθοδολογία Κατασκευής Γραμματικών Χωρίς Συμφραζόμενα.
- 3. Σχέση Κανονικών Γλωσσών με τις Γλώσσες Ανεξάρτητες Συμφραζομένων
  - 1. Κανονικές Γλώσσες και Γλώσσες Χωρίς Συμφραζόμενα
  - 2. Κανονική Γραμματική
  - 3. Μετατροπή ΜΠΑ-ε σε Κανονική Γραμματική
  - 4. Μετατροπή ΜΠΑ σε Κανονική Γραμματική
  - 5. Μετατροπή ΝΠΑ σε Κανονική Γραμματική
- 4. Διφορούμενες Γραμματικές
  - 1. Ορισμός και Παραδείγματα

#### Γ.Ασκήσεις

### Α. Σκοπός του Μαθήματος

### Οι στόχοι του μαθήματος είναι:

#### Επίπεδο Α

- Γραμματικές Χωρίς Συμφραζόμενα και μεθοδολογίες κατασκευής γραμματικών χωρίς συμφραζόμενα.
- Κανονικές Γραμματικές και Μετατροπή Αυτομάτων σε Γραμματικές ΧωρίςΣυμφραζόμενα

#### Επίπεδο Β

> (-)

#### Επίπεδο Γ

> Διφορούμενες Γραμματικές

### 1. Ορισμοί

#### 1. Γραμματικές Ανεξάρτητες Συμφραζομένων

Μία γραμματική ανεξάρτητη συμφραζομένων (ή γραμματική χωρίς συμφραζόμενα) είναι ένα σύνολο κανόνων που μπορούν να παράγουν ΟΛΕΣ τις συμβολοσειρές μιας Γλώσσας και ΜΟΝΟΝ ΑΥΤΕΣ:

```
Παράδειγμα 1: Η Γραμματική Ανεξάρτητη Συμφραζομένων για την γλώσσα L = \{0^n 1^n \mid n \geq 0\}  \begin{cases} S \to 0S1 & \text{Διαβάζουμε S δίνει 0S1} \\ S \to \varepsilon & \text{Διαβάζουμε S δίνει ε} \end{cases}
```

#### Σχόλια:

- Τα παραπάνω λέγονται κανόνες της γραμματικής διότι ξεκινώντας από την μεταβλητή S μπορούμε να παράγουμε με διαδοχική χρήση των κανόνων οποιαδήποτε συμβολοσειρά της γλώσσας.
- Ο 1 $^{\circ\varsigma}$  κανόνας  $S \to 0S1$  λέγεται και αναδρομικός κανόνας διότι επανεμφανίζει την μεταβλητή S
- Ο  $2^{\circ\varsigma}$  κανόνας  $S \to \varepsilon$  λέγεται και <u>τερματικός κανόνας</u> διότι σταματά τις εμφανίζεις μεταβλητών.
- > Παραδείγματα παραγωγής συμβολοσειρών:

ightharpoonup Το ightharpoonup διαβάζεται «παράγει». Επίσης γράφουμε  $S 
ightharpoonup ^*$  ως συντομογραφία του «παράγει σε 0 ή περισσότερα βήματα (Π.χ.  $S 
ightharpoonup ^*$  000111)

### 1. Ορισμοί

### 1. Γραμματικές Ανεξάρτητες Συμφραζομένων

#### Σχόλια:

- Το | διαβάζεται ή (ή διαζευκτικό)
- Ο κανόνας  $S \to 0S1 \mid X$  είναι συντομογραφία των κανόνων  $S \to 0S1$  και  $S \to X$
- Ο κανόνας  $X o 1X0 \mid \varepsilon$  είναι συντομογραφία των κανόνων X o 1X0 και  $X o \varepsilon$
- Το τυπικό συντακτικό μιας γραμματικής χωρίς συμφραζόμενα ορίζεται από τον ακόλουθο ορισμό:

Μία γραμματική Χωρίς Συμφραζόμενα είναι μια τετράδα:  $G = (V, \Sigma, S, P)$  όπου:

- V το σύνολο των μεταβλητών
- $\succ$  Σ το σύνολο των τερματικών συμβόλων ( $V \cap \Sigma = \emptyset$ )
- $\succ$   $S \in V$  είναι η αρχική μεταβλητή
- ightharpoonup P το σύνολο κανόνων με κάθε κανόνα να είναι της μορφής  $W \to w$  με
  - W ∈ V (είναι μία μεταβλητή) και
  - $w \in (V \cup \Sigma)^*$  (παράθεση μεταβλητών και μη τερματικών συμβόλων)

Στο παράδειγμα 2 η γραμματική είναι:  $G = (V, \Sigma, S, P)$  όπου:

- $V = \{S, X\}$
- $\Sigma = \{0,1,\epsilon\}$
- S είναι η αρχική μεταβλητή
- $P = \{S \to 0S1, S \to X, X \to 1X0, X \to \varepsilon\}$

### 1. Ορισμοί

### 2. Γλώσσες Ανεξάρτητες Συμφραζομένων

#### Ορισμός Γλώσσας Ανεξάρτητης Συμφραζομένων:

- Μία γλώσσα θα λέγεται Γλώσσα Ανεξάρτητη Συμφραζομένων (ή Γλώσσα Χωρίς Συμφραζόμενα)
   αν και μόνο αν
  - Υπάρχει Γραμματική Ανεξάρτητη Συμφραζομένων (Γ.Χ.Σ) που παράγει τις συμβολοσειρές της.
- Συνεπώς οι γλώσσες ανεξάρτητες συμφραζομένων και οι γραμματικές ανεξάρτητες συμφραζομένων «πάνε πακέτο» (σε αντιστοιχία με τις κανονικές εκφράσεις των κανονικών γλωσσών)
- Θα προσθέσουμε στο πακέτο στα επόμενα μαθήματα και τα Αυτόματα Στοίβας που θα αναγνωρίζουν τις συμβολοσειρές μιας Γλώσσας Χωρίς Συμφραζόμενα (σε αντιστοιχία με τα Πεπερασμένα Αυτόματα των Κανονικών Γλωσσών)

#### Παρατήρηση:

Οι γραμματικές αυτές λέγονται ανεξάρτητες συμφραζομένων σε αντίθεση με τις γραμματικές με συμφραζόμενα που έχουν και κανόνες τις μορφής:

 $1S11 \rightarrow 0S0$ 

- Δηλαδή αριστερά μπορεί να έχω μεταβλητή που η αντικατάσταση που θα κάνουμε εξαρτάται από τα σύμβολα που έχει αριστερά και δεξία της: δηλαδή εξαρτάται από τα «συμφραζόμενά» της.
- Οι γραμματικές με συμφραζομένα είναι εκτός ύλης.



### 2. Μεθοδολογία Κατασκευής Γραμματικής Χωρίς Συμφραζόμενα

#### 1. «ισότητα»

Δώστε Γρ.Χ.Σ. για τη Γλώσσα: 
$$L = \{a^n b^n \mid n \ge 0\}$$

Δώστε Γρ.Χ.Σ. για τη Γλώσσα: 
$$L = \{0^n 001^n \mid n \ge 0\}$$

Δώστε Γρ.Χ.Σ. για τη Γλώσσα: 
$$L = \{(ab)^n b^n \mid n \ge 0\}$$

Δώστε Γρ.Χ.Σ. για τη Γλώσσα: 
$$L = \{0^{n+3}1^n \mid n \ge 0\}$$

Δώστε Γρ.Χ.Σ. για τη Γλώσσα: 
$$L = \{b^n (ac)^n \mid n \ge 0\}$$

Δώστε Γρ.Χ.Σ. για τη Γλώσσα: 
$$L = \{0^{n+2}1^{n+3} \mid n \ge 0\}$$

### 2. Μεθοδολογία Κατασκευής Γραμματικής Χωρίς Συμφραζόμενα

#### 2. «αναλογία»

Δώστε Γρ.Χ.Σ. για τη Γλώσσα: 
$$L = \{a^n b^{3n} \mid n \ge 0\}$$

Δώστε Γρ.Χ.Σ. για τη Γλώσσα: 
$$L = \{\alpha^n \alpha \alpha b^{3n} \mid n \ge 0\}$$

Δώστε Γρ.Χ.Σ. για τη Γλώσσα: 
$$L = \{a^{2n}b^{3n} \mid n \ge 0\}$$

Δώστε Γρ.Χ.Σ. για τη Γλώσσα: 
$$L = \{b^{2n+2}c^{3n} \mid n \ge 0\}$$

Δώστε Γρ.Χ.Σ. για τη Γλώσσα: 
$$L = \{a^{4n}b^{2n} \mid n \ge 0\}$$

Δώστε Γρ.Χ.Σ. για τη Γλώσσα: 
$$L = \{0^{3n+2}1^{2n+3} \mid n \ge 0\}$$



- 2. Μεθοδολογία Κατασκευής Γραμματικής Χωρίς Συμφραζόμενα
- 3. «παλινδρομικότητα»

Δώστε Γρ.Χ.Σ. για τη Γλώσσα: 
$$L = \{ww^R \mid w \in \{0,1\}^*\}$$

Δώστε Γρ.Χ.Σ. για τη Γλώσσα: 
$$L = \{w \in \{0,1\}^* \mid w \text{ είναι παλινδρομική}\}$$

Δώστε Γρ.Χ.Σ. για τη Γλώσσα: 
$$L = \{wcw^R \mid w \in \{a, b\}^*\}$$

### 2. Μεθοδολογία Κατασκευής Γραμματικής Χωρίς Συμφραζόμενα

#### 4. «ανισότητα»

Δώστε Γρ.Χ.Σ. για τη Γλώσσα: 
$$L = \{a^n b^m \mid n \ge m\}$$

Δώστε Γρ.Χ.Σ. για τη Γλώσσα: 
$$L = \{a^n b^m \mid n \le m\}$$

Δώστε Γρ.Χ.Σ. για τη Γλώσσα: 
$$L = \{a^n b^m \mid n > m\}$$

Δώστε Γρ.Χ.Σ. για τη Γλώσσα: 
$$L = \{a^n b^m \mid n < m\}$$

Δώστε Γρ.Χ.Σ. για τη Γλώσσα: 
$$L = \{a^n b^m \mid n \neq m\}$$



### 2. Μεθοδολογία Κατασκευής Γραμματικής Χωρίς Συμφραζόμενα

### 5. «Συμμετρία στο Κέντρο»

Δώστε Γρ.Χ.Σ. για τη Γλώσσα: 
$$L = \{a^n b^m a^m b^n \mid n, m \ge 0\}$$

Δώστε Γρ.Χ.Σ. για τη Γλώσσα: 
$$L = \{a^{2m}b^{3n}c^{2n}b^{4m} \mid n, m \ge 0\}$$

Δώστε Γρ.Χ.Σ. για τη Γλώσσα: 
$$L = \{a^{n+m}b^mc^n \mid n, m \ge 0\}$$

Δώστε Γρ.Χ.Σ. για τη Γλώσσα: 
$$L = \{a^i b^j c^k \mid i = j + k\}$$

Δώστε Γρ.Χ.Σ. για τη Γλώσσα: 
$$L = \{a^n b^m c^{n+m} \mid n, m \ge 0\}$$

Δώστε Γρ.Χ.Σ. για τη Γλώσσα: 
$$L = \{a^i b^j c^k \mid k = i + j\}$$

### 2. Μεθοδολογία Κατασκευής Γραμματικής Χωρίς Συμφραζόμενα

6. «Παράθεση Συμβολοσειρών»

Δώστε Γρ.Χ.Σ. για τη Γλώσσα: 
$$L = \{a^n b^n c^m d^m \mid n, m \ge 0\}$$

Δώστε Γρ.Χ.Σ. για τη Γλώσσα: 
$$L = \{a^n b^{3n} c^{2m} b^{4m} \mid n, m \ge 0\}$$

Δώστε Γρ.Χ.Σ. για τη Γλώσσα: 
$$L = \{a^n b^{n+m} c^m \mid n, m \ge 0\}$$

Δώστε Γρ.Χ.Σ. για τη Γλώσσα: 
$$L = \{a^i b^j c^k \mid j = i + k\}$$

Δώστε Γρ.Χ.Σ. για τη Γλώσσα: 
$$L = \{a^m b^{n+m} a^n \mid n, m \ge 0\}$$



- 2. Μεθοδολογία Κατασκευής Γραμματικής Χωρίς Συμφραζόμενα
- 7. «Διάζευξη Συμβολοσειρών»

Δώστε Γρ.Χ.Σ. για τη Γλώσσα: 
$$L = \{a^i b^j c^k \mid i = j \not \eta j = k\}$$

Δώστε Γρ.Χ.Σ. για τη Γλώσσα: 
$$L = \{a^i b^j c^k \mid i + j = k \ \acute{\boldsymbol{\eta}} \ i + k = j\}$$



- 2. Μεθοδολογία Κατασκευής Γραμματικής Χωρίς Συμφραζόμενα
- 8. Γραμματικές για Κανονικές Γλώσσες

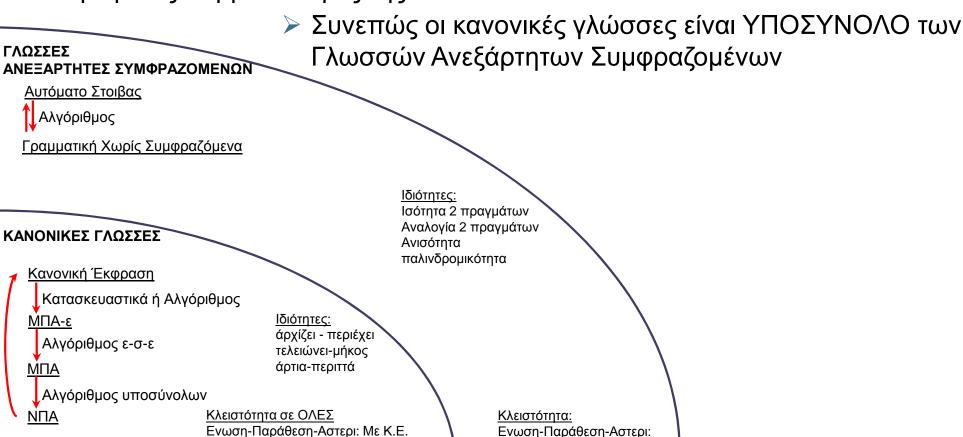
Δώστε Γρ.Χ.Σ. για τη Γλώσσα: 
$$L = 0*1*$$

Δώστε Γρ.Χ.Σ. για τη Γλώσσα: 
$$L = \{w \in \{0,1\}^* \mid w \text{ περιέχει το 00}\}$$

Δώστε Γρ.Χ.Σ. για τη Γλώσσα:  $L = \{w \in \{0,1\}^* \mid w \text{ έχει μήκος το πολύ 2}\}$ 

- 3. Σχέση Κανονικών Γλωσσών με Γλώσσες Ανεξ. Συμφραζομένων
- 1. Κανονικές Γλώσσες και Γλωσσες Χωρίς Συμφραζόμενα
  - ➤ Είδαμε σε παράδειγμα ότι υπάρχει γραμματική για την γλώσσα L=0\*1\*
  - > Επίσης είδαμε ότι υπάρχει γραμματική για την γλώσσα 0<sup>n</sup>1<sup>n</sup> που δεν είναι κανονική
  - Θα δείξουμε ότι για κάθε κανονική γλώσσα μπορούμε να παράγουμε γραμματική που παράγει τις συμβολοσειρές της

Με Ενωση Γραμματικών



Συμπλήρωμα: Με ΝΠΑ: τελικές-μη τελικές

Τομή: Με ΝΠΑ: Αλγ. Συνδ/μου Κατ/σεων



### 3. Σχέση Κανονικών Γλωσσών με Γλώσσες Ανεξ. Συμφραζομένων

### 2. Κανονικές Γραμματικές

> Ορίζουμε τώρα ένα υποσύνολο των Γραμματικών Χωρίς Συμφραζόμενα:

#### Ορισμός Κανονικής Γραμματικής:

Μία γραμματική χωρίς συμφραζόμενα θα λέγεται Κανονική Γραμματική αν και μόνο αν οι κανόνες της έχουν αποκλειστικά και μόνο τη μορφή:

$$X \to \sigma$$
  $\acute{\eta}$   $X \to \sigma \Upsilon$ 

- > όπου
  - $\succ$  X, Y ∈ V (είναι μεταβλητές)
  - $\succ$   $\sigma \in \Sigma$  (είναι τερματικά σύμβολα, δηλαδή σύμβολα του αλφαβήτου ή η κενή συμβολοσειρά)
- Παρατηρούμε ότι:
  - Οι κανονικές γραμματικές είναι γλώσσες χωρίς συμφραζόμενα με κανόνες ειδικής μορφής.
- Θα δείξουμε ότι:
  - Για κάθε κανονική γλώσσα υπάρχει κανονική γραμματική που παράγει τις συμβολοσειρές της, άρα:
  - > Κάθε Κανονική Γλώσσα είναι και Γλώσσα Χωρίς Συμφραζόμενα

### 3. Σχέση Κανονικών Γλωσσών με Γλώσσες Ανεξ. Συμφραζομένων

- 3. Μετατροπή ΜΠΑ-ε σε Κανονική Γραμματική
  - Μαθαίνουμε τρόπο μετατροπής ΜΠΑ-ε σε Κανονική Γραμματική.

#### Θεώρημα

Κάθε ΜΠΑ-ε μετατρέπεται σε Κανονική Γραμματική.

#### Κανόνες Μετατροπής

- Κάθε κατάσταση γίνεται μεταβλητή. Ειδικά την αρχική κατάσταση την ονομάζουμε S.
- ightharpoonup Βάζουμε τον κανόνα  $X \to \sigma Y$  αν και μόνο αν από την κατάσταση X μεταβαίνουμε στην Y με το σύμβολο σ
- ightharpoonup Βάζουμε τον κανόνα  $X \to Y$  αν και μόνο αν από την κατάσταση X μεταβαίνουμε στην Y με ε-κίνηση
- ightharpoonup Βάζουμε τον κανόνα  $X \to ε$  αν η X είναι τελική κατάσταση.

Παράδειγμα: Στο ακόλουθο ΜΠΑ-ε

 $\begin{array}{c|c}
B & \varepsilon \\
\hline
0 & 0 \\
\hline
S & \varepsilon
\end{array}$   $\begin{array}{c|c}
A
\end{array}$ 

αντιστοιχεί η

κανονική γραμματική

$$\begin{cases} S \to A \mid 0B \\ A \to 1\Gamma \\ B \to 0S \\ \Gamma \to B \mid \epsilon \end{cases}$$

#### www.psounis.gr

# Β. Θεωρία

### 3. Σχέση Κανονικών Γλωσσών με Γλώσσες Ανεξ. Συμφραζομένων

### 4. Μετατροπή ΜΠΑ σε Κανονική Γραμματική

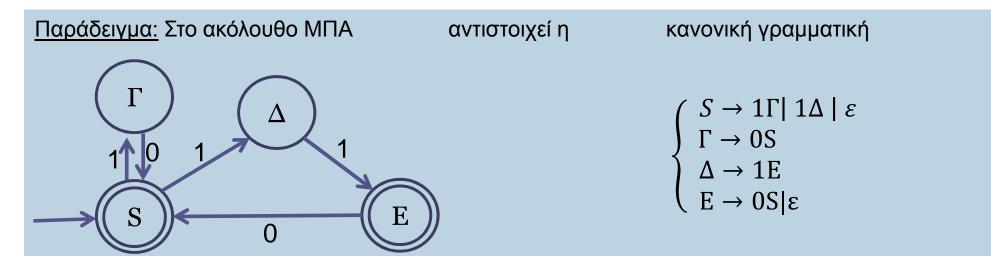
Μαθαίνουμε τρόπο μετατροπής ΜΠΑ σε Κανονική Γραμματική.

#### Θεώρημα

Κάθε ΜΠΑ μετατρέπεται σε Κανονική Γραμματική.

#### Κανόνες Μετατροπής

- Κάθε κατάσταση γίνεται μεταβλητή. Ειδικά την αρχική κατάσταση την ονομάζουμε S.
- ightharpoonup Βάζουμε τον κανόνα  $X \to \sigma Y$  αν και μόνο αν από την κατάσταση X μεταβαίνουμε στην Y με το σύμβολο σ
- ightharpoonup Βάζουμε τον κανόνα X → ε αν η X είναι τελική κατάσταση. (ίδιοι κανόνες με το ΜΠΑ-ε χωρίς την διαχείριση της ε-κίνησης)



### 3. Σχέση Κανονικών Γλωσσών με Γλώσσες Ανεξ. Συμφραζομένων

### 5. Μετατροπή ΝΠΑ σε Κανονική Γραμματική

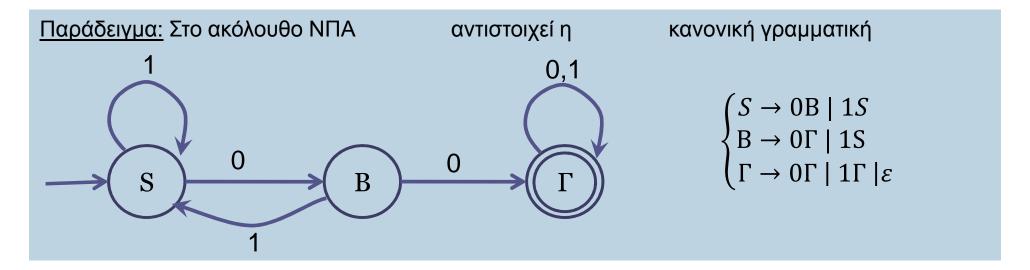
Μαθαίνουμε τρόπο μετατροπής ΝΠΑ σε Κανονική Γραμματική.

#### Θεώρημα

Κάθε ΝΠΑ μετατρέπεται σε Κανονική Γραμματική.

#### Κανόνες Μετατροπής

- Κάθε κατάσταση γίνεται μεταβλητή. Ειδικά την αρχική κατάσταση την ονομάζουμε S.
- ightharpoonup Βάζουμε τον κανόνα  $X \to \sigma Y$  αν και μόνο αν από την κατάσταση X μεταβαίνουμε στην Y με το σύμβολο σ
- ightharpoonup Βάζουμε τον κανόνα  $X \to ε$  αν η X είναι τελική κατάσταση. (ίδιοι κανόνες με το ΜΠΑ-ε χωρίς την διαχείριση της ε-κίνησης)



### 4. Διφορούμενες Γραμματικές

### 1. Ορισμός και Παραδείγματα

- ightharpoonup Εξετάζουμε την γραμματική  $S \to XY$ ,  $X \to 0X|\varepsilon$ ,  $Y \to 1Y|\varepsilon$
- Η γραμματική αυτή παράγει συμβολοσειρές της μορφή 0\*1\*
- Εξετάζουμε την συμβολοσειρά 011. Μπορεί να παράχθεί με διαφορετικούς τρόπους από την συγκεκριμένη γραμματική, δύο από τους οποίους είναι οι εξής:

$$\begin{array}{c|c} S & S \\ \Rightarrow XY & \Rightarrow XY \\ \Rightarrow 0XY & \Rightarrow X1Y \\ \Rightarrow 0\varepsilon Y = 0Y & \Rightarrow X11Y \\ \Rightarrow 01Y & \Rightarrow X11\varepsilon = X11 \\ \Rightarrow 011Y & \Rightarrow 0X11 \\ \Rightarrow 011\varepsilon = 011 & \Rightarrow 0\varepsilon 11 = 011 \end{array}$$

#### Ορισμός:

- Επειδή υπάρχουν διαφορετικές παραγωγές της ίδιας συμβολοσειράς, η παραπάνω γραμματική χαρακτηρίζεται διφορούμενη γραμματική.
- ightharpoonup Αντίθετα η γραμματική χωρίς συμφραζόμενα που μελετήσαμε για την γλώσσα  $L=\{0^n1^n\mid n\geq 0\}$ , δηλαδή η  $S\to 0S1\mid \epsilon$  δεν είναι διφορούμενη, διότι κάθε συμβολοσειρά της παράγεται με μοναδικό τρόπο.

#### www.psounis.gr

## Β. Θεωρία

### 4. Διφορούμενες Γραμματικές

- 1. Ορισμός και Παραδείγματα
  - Ζητείται συχνά να μετατραπεί μία διφορόύμενη γραμματική σε μη διφορούμενη.
  - ightharpoonup Για παράδειγμα η προηγούμενη γραμματική μπορεί ισοδύναμα να μετατραπεί στην γραμματική:  $\left\{ egin{array}{l} S o 0S | X \\ X o 1X | \epsilon \end{array} \right.$
  - Τότε η μοναδική παραγωγή της 011 είναι η:

$$S \Rightarrow 0S \Rightarrow 0X \Rightarrow 01X \Rightarrow 011X \Rightarrow 011E = 011$$

- Αποδεικνύεται ότι το πρόβλημα της μετατροπής μιας διφορούμενης γραμματικής σε μη διφορούμενη είναι ΜΗ ΕΠΙΛΥΣΙΜΟ!
  - > Δηλαδή δεν μπορεί να υπάρξει αλγόριθμος που να κάνει αυτήν την μετατροπή!
  - Υπάρχει μαθηματική απόδειξη, ότι δεν μπορεί να υπάρξει τέτοιος αλγόριθμος.
  - > Θα μελετήσουμε και άλλα τέτοια προβλήματα στην ενότητα 5.

Δώστε Γραμματικές Ανεξάρτητες Συμφραζομένων για τις Γλώσσες:

$$(2005B)L = \{a^n b^{2n} | n \ge 0\}$$

$$(2006A)L = \{a^m b^n a^n b^m | n, m \ge 0\}$$

$$(2007A)L = \{a^{3n}b^{4n} | n \ge 0\}$$

$$(2007B)$$
L =  $\{wcw^R | w \in \{a, b\}^*\}$  στο αλφάβητο Σ= $\{a,b,c\}$ 

$$(2008A)L = \{1^n 0^{3n} | n \ge 0\}$$

Δώστε Γραμματικές Ανεξάρτητες Συμφραζομένων για τις Γλώσσες:

$$(2008B)L = \{1^{2n}0^{3n} | n \ge 0\}$$

$$(2009A)L = \{(ab)^n c^{2n} | \ge 0\}$$

$$(2009B)L = \{a^nbc^n | n \ge 0\}$$

$$(2010A)L = \{a^n b^{n+m} c^m | n, m \ge 0\}$$

$$(2010B)L = \{a^n b^n a^m b^m | n, m \ge 0\}$$

(20011A) Δίνεται η γλώσσα  $L = \{0^k1^m0^n \mid k,m,n \in N, k+m < n\}$  (όπου  $N = \{0,1,2,...\}$  το σύνολο των φυσικών αριθμών).

Δώστε μία γραμματική ανεξάρτητη συμφραζομένων που να παράγει την L.

(20011B) Δώστε μία γραμματική ανεξάρτητη συμφραζομένων που να παράγει τη γλώσσα  $L_1 = \{a^m b^k a^n \mid m, k, n \in N, m \neq n, 1 \leq k \leq 4\}.$ 

Δώστε Γραμματική Χωρίς Συμφραζόμενα που να παράγει σωστές, πλήρως παρενθετοποιημένες παραστάσεις αριθμητικής που χρησιμοποιούν τις μεταβλητές x και y, δηλαδή στο αλφάβητο: { ( , ) , + , - , \* , / } μία έγκυρη συμβολοσειρά είναι η (x-y)/(x\*x)