

MANUAL DE LA APLICACIÓN



Manual explicativo de las funcionalidades que tiene el usuario y el porqué de su desarrollo de esta manera. También se justifica el uso de los métodos/tecnologías utilizadas en cuanto a adecuación y rendimiento.

Contenido del manual

1. Descripción del proyecto
2. Puesta en marcha
3. Manual de usuario

1. Descripción del proyecto

Este proyecto consiste en el desarrollo de una aplicación web para la inscripción de actividades en diferentes centros cívicos. La aplicación tiene como objetivo facilitar la inscripción a las actividades a cualquier persona que esté dispuesta a participar en cualquiera de ellas.

En nuestra aplicación, los usuarios normales podrán entrar para ver la información de los centros y actividades, además de poder inscribirse en ellas. Los administradores, por otra parte, podrán crear, borrar y modificar actividades, crear ciudadanos, y ver y borrar inscripciones.

2. Puesta en marcha

Para poner marcha nuestra aplicación hay que seguir estos pasos:

1. **Clonar** el repositorio en local en la carpeta htdocs.

```
cd C:\xampp\htdocs
```

```
git clone https://github.com/Lorena-Arbe-Sanchez/Reto3\_equipo2.git
```

2. Iniciar las partes de *Apache* y *MySQL* de la distribución de Apache llamada **Xampp**.
3. Desde la carpeta de la aplicación (llamada "*laravel*") a través de una consola de comandos hay que ejecutar los comandos "**composer install**", "**npm install**", "**npm run build**" y "**npm run dev**".
4. Si no existe el archivo **.env** habrá que copiarlo desde la carpeta de Laravel con "**cp .env.example .env**" y modificar el archivo *.env* creado con los datos correctos (generalmente el número de puerto).

5. Habrá que crear la '**Data Source**' en la parte superior-derecha de "Database" en PhpStorm, ejecutar las migrations con "**php artisan migrate**", ejecutar los Seeders (datos iniciales) con "**php artisan db:seed**", crear el enlace simbólico con "**php artisan storage:link**" y "**php artisan serve**". Solamente si el "*php artisan serve*" anterior da error de '*encryption key*' y/o de '*clave de implementación de JWT*' habría que hacer "**php artisan key:generate**" y/o "**php artisan jwt:secret**".
6. Para ver la información más estructurada → [Enlace a README](#)

3. Manual de usuario



Ayuntamiento
de Vitoria-Gasteiz
Vitoria-Gasteizko
Udala

Conectarse

ES | EU

Elige tu centro cívico:



Centro Cívico Abetxuko

Plaza de la
Cooperativa, 8

Más información

Ver actividades



Centro Cívico Aldabe

Portal de Arriaga, 1-A

Más información

Ver actividades



Centro Cívico Arana

Aragón, 7

Más información

Ver actividades



Centro Cívico Ariznabarra

Ariznabarra Kalea, 19

Más información

Ver actividades

Ver todas las actividades

© 2025 All rights reserved

Esta es la primera ventana que verá cualquier usuario al entrar en la aplicación. En ella se puede ver una lista con todos los centros cívicos, y las opciones tanto como para ver información sobre el centro como para ver sus respectivas actividades. Abajo de la ventana tendremos un botón para poder ver todas las actividades de todos los centros. En el header habrá un botón “Conectarse” para iniciar sesión con las credenciales de un usuario administrador (los usuarios no-admin no tienen que iniciar sesión, ya que para inscribirse en cualquier actividad no hace falta loguearse).

Dev Dragons

Aritz Saiz, Lorena Arbé y Julen Corpas

Apúntate a las actividades

Centros: Edad:

Idioma: Hora:

Búsqueda:

Se han encontrado **16** actividades con los criterios anteriores.



Yoga Matutino

Clase de yoga para comenzar el día con energía y relajación.

[Más información](#)

Plazas disponibles: 17 de 20



Taller de Pintura

Aprende técnicas básicas de pintura acrílica y óleo.

[Más información](#)

Plazas disponibles: 11 de 15

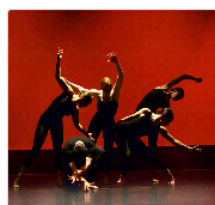


Club de Lectura

Discusión y análisis de libros de diferentes géneros.

[Más información](#)

Plazas disponibles: 7 de 10



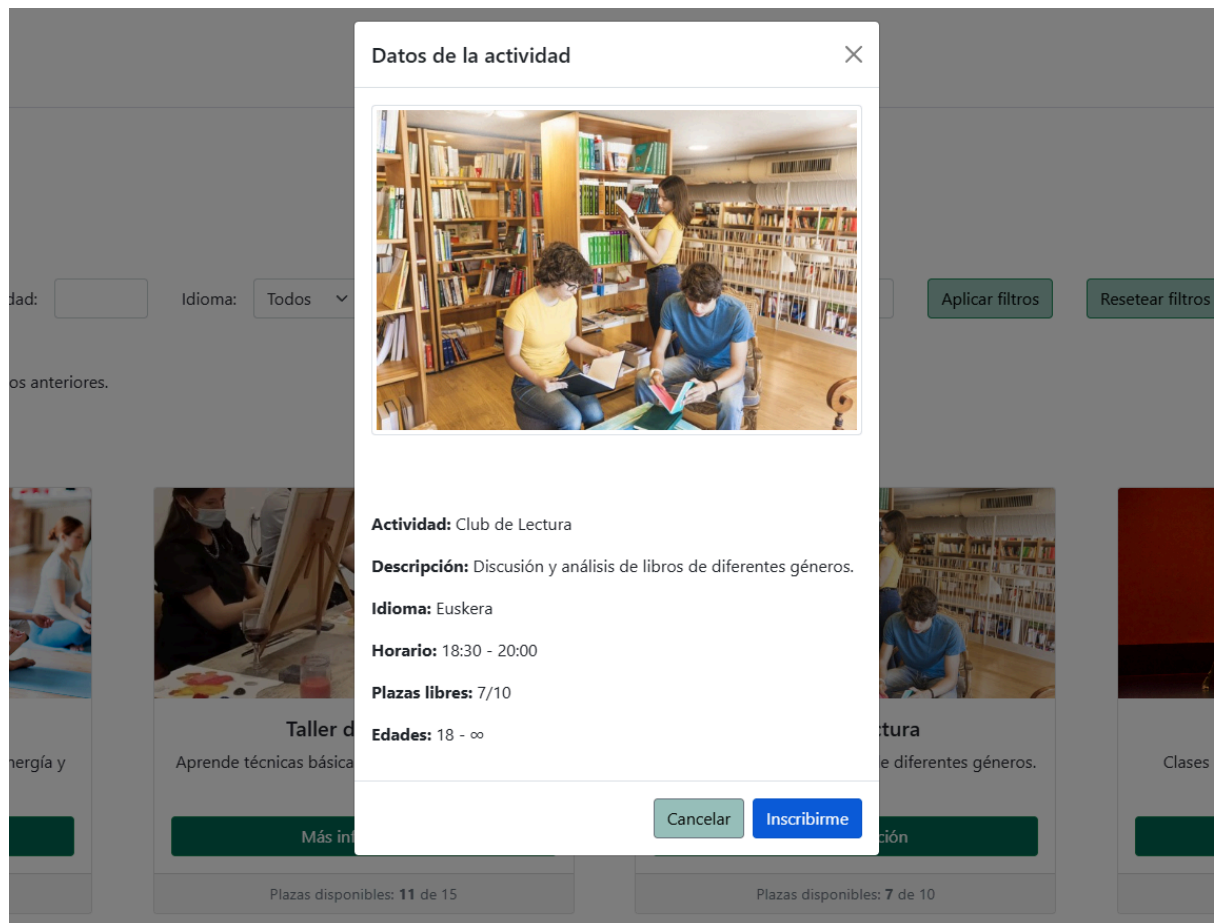
Danza Moderna

Clases de danza contemporánea y expresión corporal.

[Más información](#)

Plazas disponibles: 15 de 20

Al entrar en cualquier centro o para ver todas las actividades saldrá la siguiente ventana, en la cual podremos filtrar las actividades con los filtros de la parte superior. En cada actividad nos saldrá una imagen, título y descripción de la misma, junto con un botón para poder ver más información y las plazas disponibles de esa actividad.



Al darle click a “Más información” nos saldrá una ventana con información de esa actividad. Tendremos la opción de darle a “Cancelar” para cerrar la ventana y seguir navegando o darle a “Inscribirme” para apuntarse a la actividad. En el caso de que no haya plazas disponibles, aparecerá el botón deshabilitado con el texto “Sin plazas”.

Plazas libres: 0/10

Edades: ∞ - ∞

Cancelar

Sin plazas


Confirmación de Inscripción

¿Quieres inscribirte en esta actividad?

Escribe tu código de la TMC para poder completar la inscripción

Cancelar

Confirmar



Actividad: Club de Lectura

Descripción: Discusión y análisis de libros de diferentes géneros.

Idioma: Euskera

Horario: 18:30 - 20:00

Plazas libres: 7/10

Edades: 18 - ∞

Cancelar

Inscribirme

Cuando le hagamos click, saldrá otra ventana (modal) para escribir el código de la tarjeta municipal ciudadana (que es igual que el DNI) e inscribirse en la actividad. Al escribir el código de la TMC y darle a "Confirmar", si ese ciudadano existe y no está ya inscrito en ella, se creará una inscripción con los ID-s de la actividad y del ciudadano en cuestión.