

RETO 1: "Gestión del conocimiento"

Saiz González, Aritz Corpas Domínguez, Julen Arbé Sánchez, Lorena

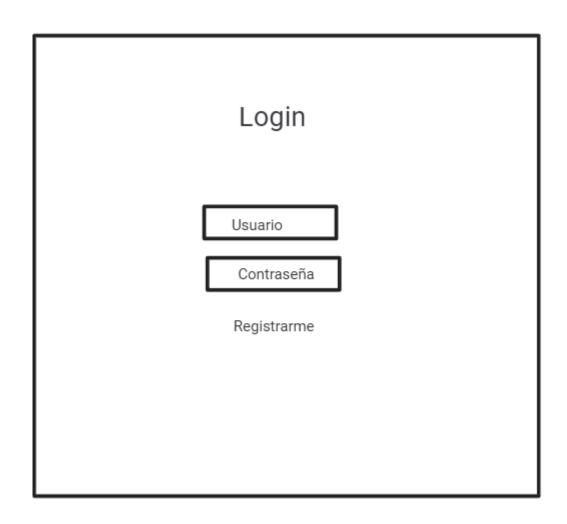


- 1. Lectura individual Enunciado y rúbricas
- 2. Puesta en común Todo lo que tenemos claro
- 3. ¿Qué no sabemos hacer? ¿Qué tenemos que aprender?
 - Utilizar una base de datos que esté relacionada/conectada a la aplicación en sí misma.
 - Principalmente el registro/almacenamiento de datos, que será más complejo que solo con IntelliJ y SQLDeveloper.
 - Cómo guardar el números de votos y guardar la respuesta en favoritos.
- 4. Planificación inicial
 - 1. Planificar y crear la base de datos.
 - 2. Diseñar la interfaz gráfica.
 - 3. Programar todas las funcionalidades.

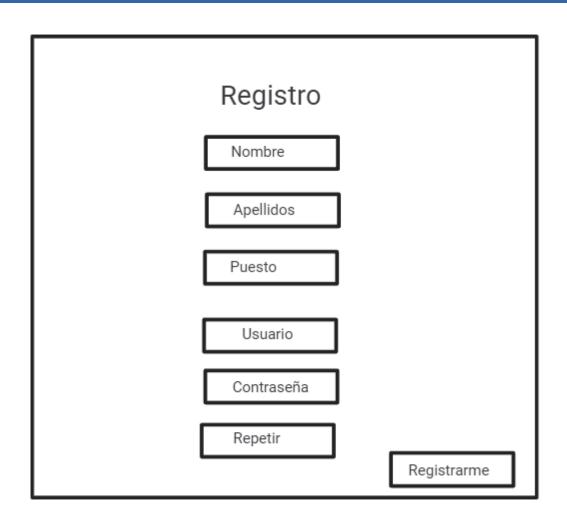


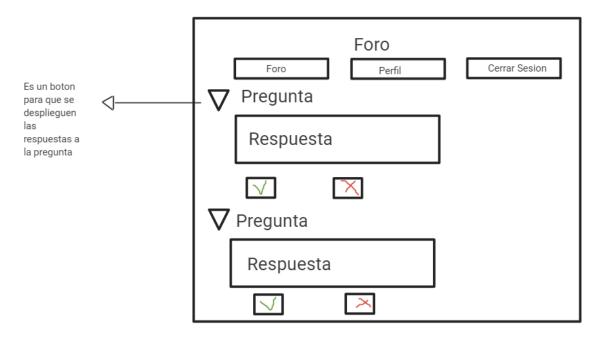
5. Diseños individuales (estructura y funcionalidades)

Aritz

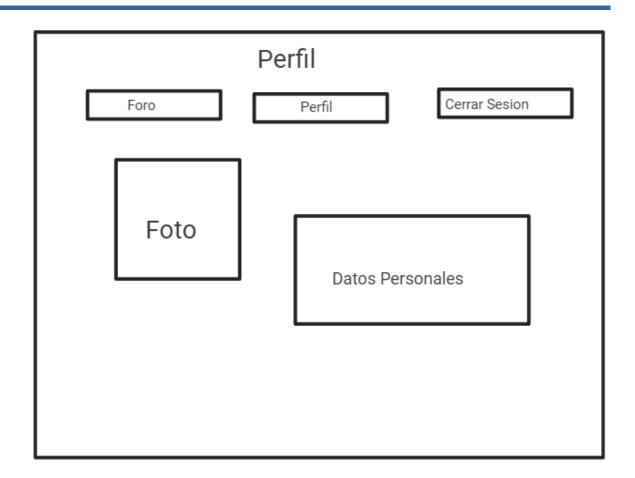






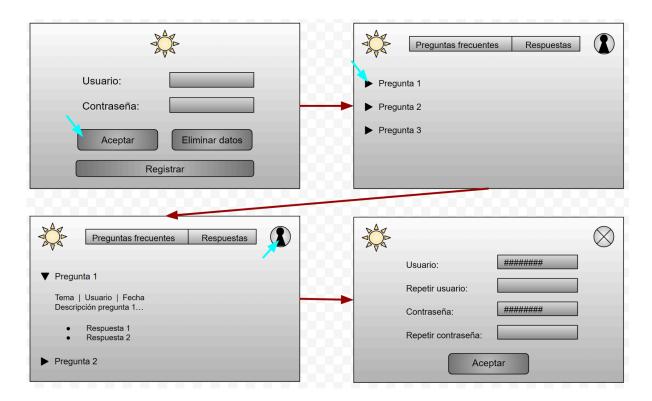








Lorena

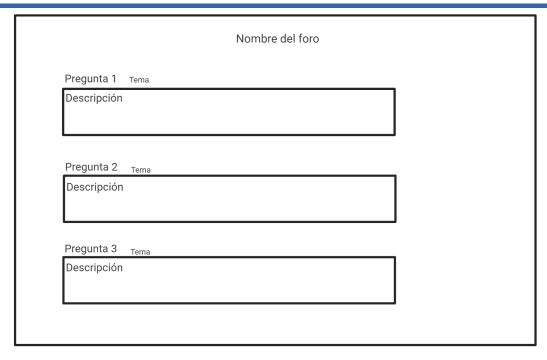


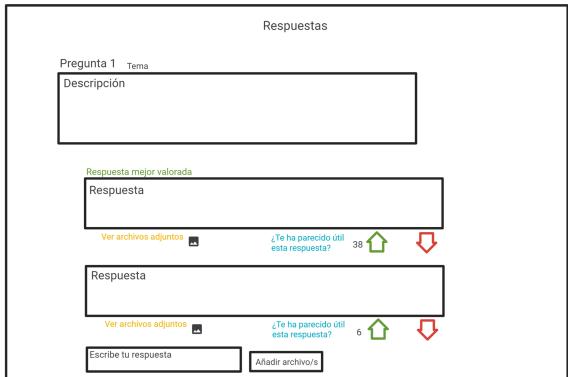


Julen

	Inicia sesión
Usuario o emai	
Contraseña	
Iniciar	¿No tienes cuenta? Regístrate
	Crea tu cuenta
Email	
_	
Usuario	
Usuario Contraseña	
Ļ	









Nombre de Usuario Contraseña Nº Telefono Correo electrónico		Perfil	
Correo electrónico	Contraseña Nº Telefono		
	Correo electrónico		



Diseño inicial

