

Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor:	Tanya Itzel Artega Ricci
Troleson.	Fundamentos de Programación
Asignatura:	
Comme	1104
Grupo: _	
No de Práctica(s):	1
-	Ayora Durán Ana Lorena
Integrante(s):	
_	
-	2018-1
Semestre:	
Fecha de entrega:	24 Agosto 2017
r cerra de erreregar _	
Obervaciones:	
_	
-	
,	CALIFICACIÓN:
	LALIFILALIUNI:

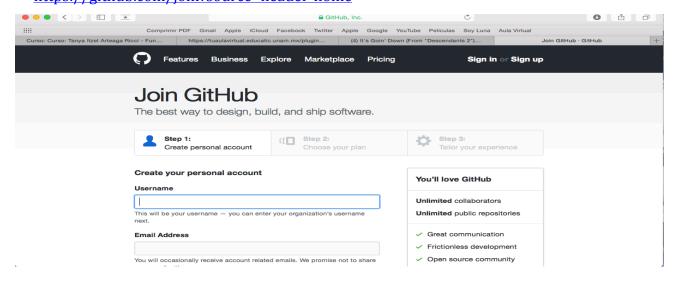
Grupo:	1104	Fecha:	21 Agosto 2017
U_ U_ U_ U .			

Nombre alumno: Ayora Durán Ana Lorena

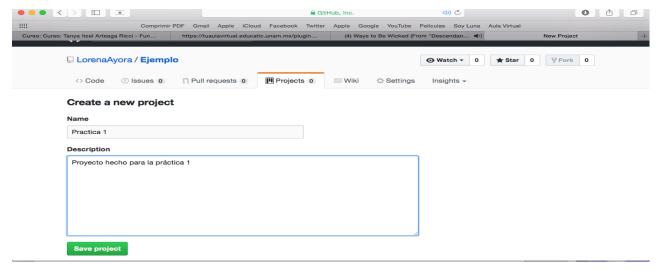
Práctica 1. La computación como herramienta de trabajo del profesional de ingeniería.

Realice las siguientes actividades e incluya una impresión de pantalla por cada una.

1. Creee una cuenta propia en *GitHub* https://github.com/join?source=header-home

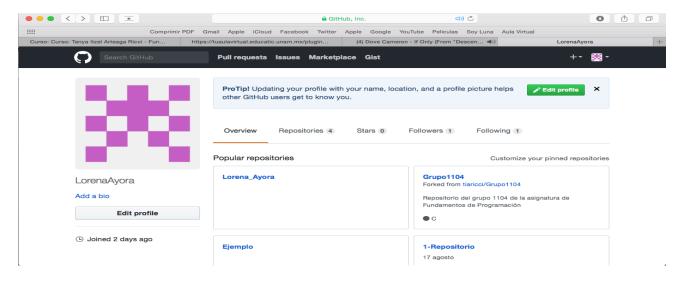


2. Cree un nuevo proyecto en *GitHub*

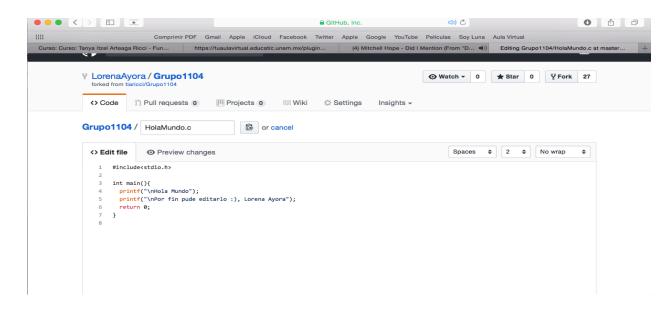


3. Busque al usuario *tiaricci* y agrege el código que dice *HolaMundo* a su propio repositorio

https://github.com/LorenaAyora/Grupo1104

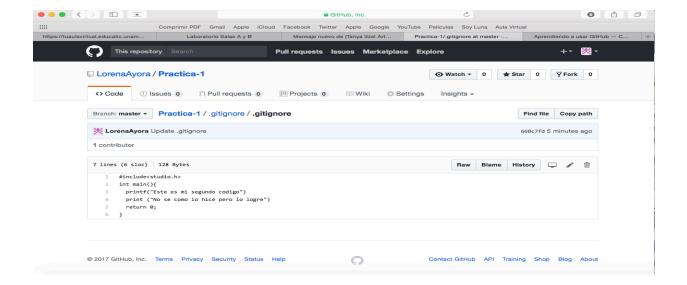


- 4. Agregue una línea de código extra al código HolaMundo y coloque su nombre:
 - Ej. printf("\nPONER EL NOMBRE AQUÍ\n");

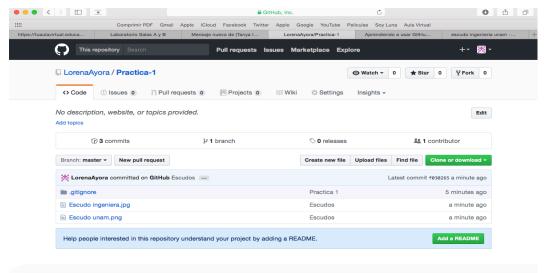


5. Cree un código y compártalo con el compañer que este a su derecha o izquierda y agregue también la misma línea de código del punto 4. Puede utilizar el código siguiente para tal efecto.

```
#include<stdio.h>
int main(){
    printf("Este es mi segundo codigo");
    printf("Programar es facil");
    printf("Voy a compartir con mi compañero el codigo");
    return 0;
}
```



6. Agregue la impresión de pantalla de la opción *History*.



Responda las siguientes preguntas según corresponda

1. ¿Cuál es la diferencia entre un navegador y un buscador?

NAVEGADOR: es un software, aplicación o programa que permite el acceso a la Web, interpretando la información de distintos tipos de archivos y sitios web para que estos puedan ser visualizados.

BUSCADOR: es un sistema informático que busca archivos almacenados en servidores web gracias a su spider.

No puedes tener un buscador sin un navegador.

2. ¿Qué es un metabuscador?

Es un sistema que localiza información en los motores de búsqueda más usados, carece de base de datos propia por lo que usa las de otros buscadores y muestra una combinación de las mejores páginas que ha devuelto cada uno.

3. Coloque la imagen de por lo menos 7 buscadores diferentes con el año de su lanzamiento



Se lanzó en 1998



Se lanzó en 1995.



Se lanzó en 2009.



Se lanzó en 1997.



Se lanzó en 1995.



Se lanzó en 1995.



Se lanzó en 1997.

- 4. Para usted ¿Cuál es le mejor navegador y por que? Para mi el mejor buscador es Safari, porque ya viene instalado en mi computadora y me ha funcionado.
- 5. Para usted ¿Cuál es le mejor buscador y por que? Para mi el mejor buscador es Google, creo que esta muy completo y es fácil de accesar.
- 6. Mediante el buscador de google (google search) haga una búsqueda de la siguiente imagen:



Tamaño de la imagen: 443 x 151

Significado: Puedes compartir este trabajo, pero no puedes cobrar por el.

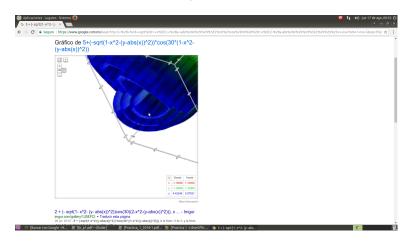
Año en que se fundó: 2001

Director Ejecutivo: Lawrence Lessig, James Boyle, Hal Ablson

Página Oficial: https://creativecommons.org

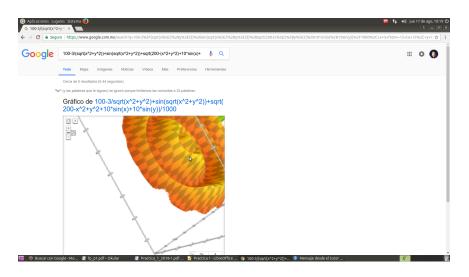
7. Utilizando las gráficas en 3D que Google ha introducid para generar gráficas tridimensionales de funciones matemáticas a través del buscador, grafique las sigueintes ecuaciones, copie y pegue el resultado.

$5 + (-sqrt(1-x^2-(y-abs(x))^2))*cos(30*((1-x^2-(y-abs(x))^2))), x is from -1 to 1, y is from -1 to 1.5, z is from 1 to 6$



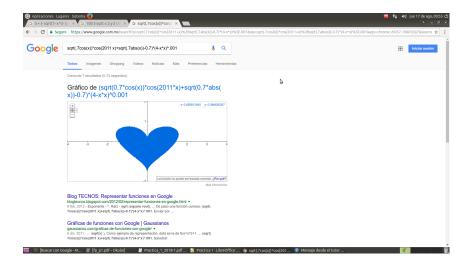
8. Utilizando las gráficas en 3D que Google ha introducid para generar gráficas tridimensionales de funciones matemáticas a través del buscador, grafique las sigueintes ecuaciones, copie y pegue el resultado.

$$100-3/(sqrt(x^2+y^2))+sin(sqrt(x^2+y^2))+sqrt(200-(x^2+y^2))+10*sin(x)+10sin(y))/1000, x is from -15 to 15, y is from -15 to 15, z is from 90 to 101$$

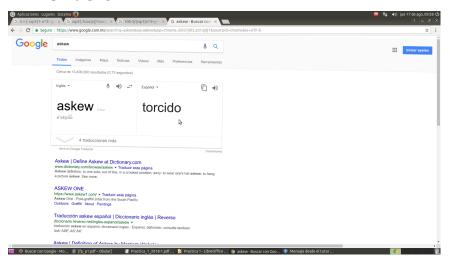


9. Utilizando las gráficas en 2D que Google ha introducid para generar gráficas de funciones matemáticas a traves del buscador, grafique la siguiente ecuacion, copie y pegue el resutado

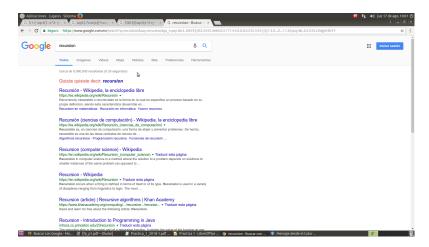
 $(sqrt(.7cos(x))*cos(2011 x)+sqrt(.7abs(x))-0.7)*(4-x*x)^{0.001}$



10. Utilizando el biuscador de google (google search) busque la siguiente palabra: askew. Copie y pegue el resultado.



11. Utilizando el biuscador de google (google search) busque la siguiente palabra: recursión. Copie y pegue el resu ltado



12. ¿Cuál es la definición de easter egg?
es un mensaje o capacidad oculta contenido en películas, discos
compactos, DVD, Blu-ray, programas informáticos o videojuegos. El origen del
término se encuentra en el videojuego de Atari Adventure de 1978, que
contenía el primer huevo de pascua virtual que se conoce, introducido por el
programador Warren Robinett.2

13. Mediante Google Location History ¿Cuántos lugares ha registado google que ha estado?

