CENTRO PAULA SOUZA ETEC MARTINHO DI CIERO Desenvolvimento de Sistemas

Lavínia Keiller Lorena Ribeiro Lyncon Santos

PROJETO INTERDISCIPLINAR Programação Web II & Programação de Aplicativos Mobile

Lavínia Keiller Lorena Ribeiro Lyncon Santos

PROJETO INTERDISCIPLINAR Programação Web II & Programação de Aplicativos Mobile

Documentação referente ao projeto interdisciplinar das disciplinas de Programação Web II e Progamação de Aplicativos Mobile do curso técnico de Desenvolvimentos de Sistemas integrado ao Ensino Médio da Unidade Escolar Etec Martinho Ciero orientado pelo professor Mácio Ferraz, como requisito para a avalição das disciplinas no 3º bimestre.

1TU - SP 2024

SUMÁRIO

1.	INTRODUÇÃO	4
2.	DESENVOLVIMENTO GRÁFICO	5
3.	DESENVOLVIMENTO DA JOGABILIDADE	9
4.	DESENVOLVIMENTO APLICATIVO	. 21
5.	FUNÇÕES	. 28
	CONCLUSÃO	
	REFERÊNCIAS	

1. INTRODUÇÃO

Os integrantes do projeto inicialmente tiveram a ideia de criar um aplicativo que ajudasse pessoas a cultivar e comprar plantas. No entanto, quando surgiu a possibilidade de desenvolver um jogo, essa alternativa se tornou mais atrativa para todo o grupo.

Inspirados por jogos como Super Mario e movidos pelo interesse dos integrantes por gatos, a ideia do projeto "Cat Jump" nasceu. Esse projeto consistia em um jogo de um gato que pularia algum tipo de obstáculo, com o tempo o grupo foi tendo mais ideias para o aprimoramento do projeto, e por fim foi decidido que a versão final seria um jogo onde um gato ágil deve saltar uma caixa com a tecla espaço e capturar moedas durante sua corrida, com o cenário de uma cidade.

O jogo possui um sistema de pontuação: quanto mais moedas o jogador coleta, mais pontos ele adquire. Esses pontos são exibidos no final em um placar, e depois é registrado por meio de um LocalStorage em um ranking, para o controle do ranking, antes de iniciar o jogo, o jogador deve escolher o nome de seu gato, que depois será registrado junto a pontuação.

A proposta do jogo é simples: ser um passatempo casual e divertido, para distrair a mente das pessoas, sem muitas complicações.

O projeto atual é apenas uma versão beta, que futuramente pode sofrer alterações para uma versão final mais satisfatória, podendo ter até mesmo uma versão mobile.

2. DESENVOLVIMENTO GRÁFICO

O desenvolvimento gráfico do projeto foi baseado no estilo de pixel art, que consiste em criar mapas, personagens, botões e outros elementos usando pixels, resultando em um visual mais simples, casual, e remetendo jogos mais antigos como Super Mario.

A integrante Lavinia foi responsável pela criação das pixel arts. Ela utilizou ferramentas como o Ibis Paint para desenhar os elementos do jogo e a ferramenta Libre-Sprite para as animações. Durante o processo, procurou seguir um padrão de cores mais escuro, principalmente utilizando tons de azul e roxo, tanto no jogo quanto nos sites e aplicativos relacionados.



Figura 1 - Cenário 1

Figura 3 - Cenário 2



Figura 2 - Cenário 3







Figura 6 - Moeda



Figura 7 - Caixa

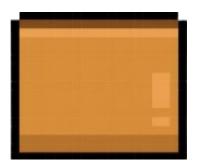


Figura 9 - Botão para regras



Figura 13 - Botão para som



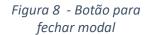




Figura 12 - Botão mudo



Figura 11 - Botão para página do ranking



Figura 10 - Botão para voltar a página do inicial







Figura 16 - Ícone Jogo



Figura 17- Troféu ranking



3. DESENVOLVIMENTO DA JOGABILIDADE

Para o desenvolvimento do jogo a integrante Lorena usou a linguagem de programação Javascript com o auxílio da biblioteca JQuery.

A formatação visual foi feita em CSS. Todo o código do jogo foi escrito no Visual Studio Code (VS Code). A implementação do jogo ocorreu por meio de um site local, onde ele está hospedado.

Figura 18 - Organização dos documentos

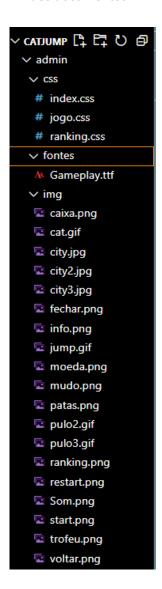
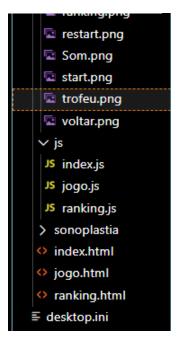


Figura 19 - Organização das páginas



Na página inicial os cenários vão passando, enquanto o gif da corrida do gato fica em cima do escrito "Cat Jump" em uma fonte em pixel art. No canto esquerdos superior possui um botão para o controle da música, já no superior direito possui o botão para saber das regras e outro para ir a página do ranking. E no meio o botão para iniciar o jogo.

Figura 20 - Index.html

```
<div class="game-container">
    <img src="img/cat.gif" alt="Cat" class="cat">
    <div class="title">Cat Jump</div>
    <audio id="backgroundMusic" src="sonoplastia/musica.mp3" loop></audio>
<a href="W" class="rules-button" id="openRules" title="Veja a Regras do jogo"><img src="img/info.png" alt="Documentação"></a>
<a href="ranking.html" title="Veja o Ranking de pontuação"><img src="img/ranking.png" alt="Ranking"></a>
    cing src="img/patas.png" style="width: 25px; height: 25px;"> Escolha um bom nome para o seu gato. <br/>cing src="img/patas.png" style="width: 25px; height: 25px;"> O objetivo principal do jogo é pular as caixas e coletar moedas. <br/>cing src="img/patas.png" style="width: 25px; height: 25px;"> Use a tecla espaço para pular. <br/>cing src="img/patas.png" style="width: 25px; height: 25px;"> Se o gato colidir com a caixa o jogo será encerrado. <br/>cing src="img/patas.png" style="width: 25px; height: 25px;"> Sua pontuação ficará registrada no Ranking. <br/>cing src="img/patas.png"
        BOM JOGO!</div>p>
     <div id="customAlert" class="custom-alert">
        <h2>Cat Jump diz:</h2>
CP>Para uma melhor experiência, ative o som do jogo clicando no icone de som.
            <button id="closeAlert">OK</button>
```

```
(document).ready(function()
              function animateCity() {
 2
                  $('.city-container').animate({
    left: '-100%'
}, 30000, 'linear', function() {
    $('.city-container').css('left', '0');
 4
 6
                         animateCity();
 8
                   1);
 9
10
11
             animateCity();
12
13
       var modal = document.getElementById("rulesModal");
var openBtn = document.getElementById("openRules");
var closeBtn = document.getElementById("closeModal");
14
15
16
17
       openBtn.onclick = function() {
    modal.style.display = "block";
18
19
20
21
       closeBtn.onclick = function() {
22
            modal.style.display = "none";
23
24
25
       window.onclick = function(event) {
26
             if (event.target == modal) {
    modal.style.display = "none";
27
28
29
30
31
       document.addEventListener('DOMContentLoaded', function() {
    var audio = document.getElementById('backgroundMusic');
32
33
            var tocarButton = document.getElementById('tocarMusica');
            var pausarButton = document.getElementById('pausarMusica');
var customAlert = document.getElementById('customAlert');
var closeAlert = document.getElementById('closeAlert');
35
36
37
38
39
             customAlert.style.display = 'block';
48
             closeAlert.addEventListener('click', function() {
    customAlert.style.display = 'none';
41
42
43
             });
44
45
             audio.pause();
46
47
             tocarButton.addEventListener('click', function() {
48
                  audio.play();
49
                   tocarButton.style.display = 'none';
                  pausarButton.style.display = 'inline';
50
51
             });
52
             pausarButton.addEventListener('click', function() {
53
54
                  audio.pause();
55
                   pausarButton.style.display = 'none';
                   tocarButton.style.display = 'inline';
56
57
```

```
overflow: hidden;
                                                                           113
                                                                          114
                                                                                   modal-content {
                                                                          115
                                                                                     background-color: #E6E6FA;
  .game-container {
                                                                          116
                                                                                      margin: 15% auto;
      width: 100%;
                                                                          117
                                                                                      padding: 20px;
      height: 100vh;
                                                                          118
                                                                                      border-radius: 10px;
      overflow: hidden:
                                                                                      width: 50%;
position: relative;
                                                                          119
      position: relative;
                                                                          120
                                                                          121
                                                                          122

✓ .city-container {
                                                                          123
                                                                                   .close {
     display: flex;
                                                                                      position: absolute:
                                                                          124
      width: 600%;
                                                                                      top: 10px;
                                                                          125
      position: absolute;
                                                                          126
                                                                                      right: 20px;
      top: 0;
                                                                                      width: 30px;
                                                                          127
      left: 0;
                                                                          128
                                                                                      height: auto;
      height: 100%;
                                                                          129
                                                                                      cursor: pointer;
      animation: moveCity 30s linear infinite;
                                                                          130
                                                                          131
                                                                                  .close:hover {
    transform: scale(1.1);
                                                                          132

✓ .city {
                                                                           133
      flex: 0 0 16.66%;
                                                                           134
      height: 100vh;
                                                                          135
      object-fit: cover:
                                                                           136
                                                                                  .modal h2{
                                                                          137
                                                                                  font-family: Gameplay;
                                                                           138
                                                                                  padding-bottom: 10px;
✓ .cat {
                                                                          139
                                                                                  color: □#350846 ;
      position: absolute;
                                                                                  text-align: center;
                                                                          140
      top: 20%;
                                                                          141
      left: 50%;
                                                                          142
      transform: translate(-50%, -50%);
                                                                                  .top-left-buttons {
    position: absolute;
                                                                          143
      width: 700px;
height: auto;
                                                                          144
                                                                          145
                                                                                      top: 10px;
                                                                                      left: 10px;
                                                                          146
                                                                          147
                                                                                      display: flex;

√ @font-face {
                                                                                      gap: 10px;
z-index: 101;
                                                                          148
     font-family: 'Gameplay';
src: url('../fontes/Gameplay.ttf') format('truetype');
                                                                          149
                                                                           150
                                                                           151
                                                                           152
                                                                           153
                                                                                   .top-left-buttons img {
v .title {
    font-family: 'Gameplay';
                                                                           154
                                                                                     width: 50px;
                                                                                      height: auto;
cursor: pointer;
                                                                           155
      font-size: 100px;
                                                                           156
      color: #E6E6FA;
                                                                                      transition: transform 0.3s ease;
                                                                          157
      text-align: center;
                                                                          158
                                                                                      z-index: 101;
      position: absolute;
                                                                          159
      bottom: 190px;
                                                                          160
      left: 50%;
                                                                          161
      transform: translateX(-50%);
                                                                                  .top-left-buttons img:hover {
   transform: scale(1.1);
                                                                          162
      z-index: 10;
                                                                          163
      text-shadow: 3px 3px 6px □rgba(85, 17, 99, 0.859);
                                                                          164
                                                                          165
                                                                          166
                                                                                   .custom-alert {
.start-button {
    display: block;
                                                                                     display: none;
position: fixed;
                                                                          167
                                                                          168
      margin: 0 auto;
                                                                           169
                                                                                      z-index: 100;
      text-align: center;
position: absolute;
bottom: 40px;
                                                                          170
                                                                                      left: 0;
                                                                          171
                                                                                      top: 0;
                                                                           172
                                                                                      align-items: center;
      left: 50%;
                                                                          173
                                                                                      width: 100%;
      transform: translateX(-50%);
                                                                          174
                                                                                      height: 100%;
                                                                                      background-color: ☐rgba(0, 0, 0, 0.7);
                                                                          175
                                                                          176
v .start-button img {
                                                                          177
     width: 200px;
                                                                          178
      height: auto;
cursor: pointer;
                                                                                  .custom-alert-content {
   background-color: ■#E6E6FA;
                                                                          179
                                                                          180
      transition: transform 0.3s ease;
                                                                                      margin: 15% auto;
                                                                          181
                                                                          182
                                                                                      padding: 20px;
                                                                          183
                                                                                      border-radius: 10ox:
.start-button img:hover {
                                                                          184
                                                                                      width: 50%;
    transform: scale(1.1);
                                                                          185
                                                                                      align-items: center;
                                                                                      text-align: center;
position: relative;
                                                                          186
                                                                          187

✓ .top-right-buttons {
                                                                          188
      position: absolute;
                                                                          189
      top: 10px;
                                                                           190
       right: 10px
                                                                           191
                                                                                   custom-alert-content h2 {
```

Quando carregada essa página irá abrir um modal que pedirá que o jogador escolha um nome para o seu gato, e um botão para confirmar, e assim o jogo finalmente começará

Figura 24 - jogo.html

```
link rel="stylesheet" href="css/jogo.css"
<div id="overlay"></div>
<div id="nameModal" class="modal">
    <div class="modal-content">
   <h2>Digite o nome do seu gato</h2>
         cinput type="text" id="catName" placeholder="Nome do gato" minlength="2" required>
<button type="submit" class="start-button">
         <img src="img/start.png" alt="Começar Jogo">
</button> 
      y id="coror#essage" style="color: □rgb(46, 4, 62); display:none;">0 nome deve ter pelo menos 2 letras.

    id="duplicateMessage" style="color: □rgb(46, 4, 62); display:none";>0 nome do gato já está no ranking! Escolha um nome diferente.

<audio id="backgroundMusic" src="sonoplastia/musica.mp3" preload="auto"></audio>
   <img src="img/cat.gif" alt="Cat" class="cat">
   <img src="img/caixa.png" alt="Caixa" class="obstacle">
   <div class="moeda"></div>
   Sua pontuação final: 0
     <script src="https://code.jquery.com/jquery-3.6.0.min.js"></script>
<script src="js/jogo.js"></script>
```

```
(document).ready(function() {
   var modal = document.getElementById("nameModal");
   var form = document.getElementById("nameForm");
   var catNameInput = document.getElementById("catName");
   var errorMessage = document.getElementById("errorMessage
     var duplicateMessage = document.getElementById("duplicateMessage");
     var pontuacao = 0;
     var backgroundMusic = document.getElementById("backgroundMusic");
var pausarMusicaBtn = document.getElementById("pausarMusica");
var tocarMusicaBtn = document.getElementById("tocarMusica");
     backgroundMusic.pause();
     pausarMusicaBtn.addEventListener("click", function() {
   backgroundMusic.pause();
   pausarMusicaBtn.style.display = "none";
   tocarMusicaBtn.style.display = "block";
     tocarMusicaBtn.addEventListener("click", function() {
          backgroundMusic.play();
tocarMusicaBtn.style.display = "none";
pausarMusicaBtn.style.display = "block";
     form.onsubmit = function(e) {
           e.preventDefault();
            var catName = catNameInput.value.trim();
           errorMessage.style.display = "none";
duplicateMessage.style.display = "none";
            if (catName.length >= 2) {
   let ranking = JSON.parse(localStorage.getItem('ranking')) || [];
   let nameExists = ranking.some(function(player) {
                        return player.name === catName;
                   if (nameExists) {
                      duplicateMessage.style.display = "block";
                         localStorage.setItem("catName", catName);
modal.style.display = "none";
                         iniciarJogo();
                  errorMessage.style.display = "block";
     );
     function iniciarJogo() {
   backgroundMusic.play();
            fction animate(:ty() {
    if: city-container').animate({
    left: '-100X'
}, 5000, 'linear', function() {
    f('.city-container').css('left', '0');
}
                         animateCity();
            $(document).on('keydown', function(e) {
    if (e.key === " ") {
        $('.cat').addClass('jump');
}
                        $('.cat').attr('src', 'img/pulo3.gif');
                         setTimeout(function() {
    $('.cat').removeClass('jump');
    $('.cat').attr('src', 'img/cat.gif');
}, 1000);
            });
```

```
tion moverclass() {
    ('.obstacle').animate({
    left: '.156px'
}, 2000, 'linear', function() {
    $(this).css('left', '100%');
}
                        colisaoDetectada = setInterval(function() {
  var catBottom = parseInt($('.cat').css('bottom'));
  var obstacleLeft = parseInt($('.obstacle').css('left'));
                          if (obstacleLeft > 50 && obstacleLeft < 150 && catBottom <= 100) (
                                 gameOver();
clearInterval(colisacDetectada);
              ction moverMoedas() {
    $('.moeda').animate({
        left: '.150px'
    }, 3000, 'llnear', function() {
        $(this).css('left', '100X');
        moverMoedas();
    }
}
                coletaDetectada = setInterval(function() {
   catLeft = parseInt($('.cat').css('left'));
   var catBottom = parseInt($('.cat').css('bottom'));
   var moedaLeft = parseInt($('.moda').css('left'));
                          if (moedaleft > 50 && moedaleft < 150 && catBottom >= 100) (
                                 pontuacao += 10;
$('#pontuacao').text('Pontuação: ' + pontuacao);
$('.moeda').hide();
                                 setTimeout(function() {
    $('.moeda').css('left', '186%').show();
}, 3888);
         Function gameOver() {
               ction gameOver() {
    ('#aoverlay').css('visibility', 'visible');
    $('.game-over').css('visibility', 'visible');
    $('.city-container').stop();
    $('.obstacle').stop();
    $('.mooda').stop();
    $('mooda').stop();
    $('#pontuacaofinal').text('Sua pontuação final: ' + pontuacao);
}
               let ranking = JSON.parse(localStorage.getItem('ranking')) || [];
let catName = localStorage.getItem('catName');
               let nameExists = ranking.some(function(player) {
    return player.name --- catName;
});
                if (!nameExists) (
                        let playerData = {
    name: catName,
    score: pontuacao
                         ranking.push(playerOata);
localStorage.setItem('ranking', JSON.stringify(ranking));
        animateCity();
        moverCaixas();
moverMoedas();
      .restart-image').click(function() {
location.reload();
      .home-image').click(function() {
  window.location.href = 'index.html';
));
     .home-button').click(function() {
  window.location.href = 'index.html';
}
```

Nessa página terá o ranking de pontuação, mas apenas as 5 maiores.

Figura 29 - ranking.html

```
<meta charset="UTF-8">
 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
<meta name= viewport content= width=device-width, init:
<title>Cat Jump - Ranking</title>
clink rel="icon" type="image/png" href="img/patas.png">
<link rel="stylesheet" href="css/ranking.css">
   <h1>Ranking dos Gatos</h1>
                    Nome do Gato
                                                                       Pontuação
                                                                      Ações
<script src="https://code.jquery.com/jquery-3.6.0.min.js"></script>
<script src="js/ranking.js"></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script><
```

```
document.addEventListener("DOMContentLoaded", function() {
      const rankingTable = document.getElementById('rankingTable').getElementsByTagName('tbody')[0];
 3
 4
          function loadRanking() {
 5
              rankingTable.innerHTML = '';
 6
 7
              let ranking = JSON.parse(localStorage.getItem('ranking')) || [];
 8
 9
              ranking.sort(function(a, b) {
10
              |
});
                  return b.score - a.score;
11
12
13
              let top5 = ranking.slice(0, 5);
14
15
              top5.forEach(function(player, index) {
16
                   let row = rankingTable.insertRow();
17
18
                   let nameCell = row.insertCell(0);
19
                   let scoreCell = row.insertCell(1);
                   let actionCell = row.insertCell(2);
20
21
22
                  nameCell.innerText = player.name;
                  scoreCell.innerText = player.score;
23
24
25
                   let deleteButton = document.createElement('button');
26
                   deleteButton.classList.add('delete-button');
                   deleteButton.onclick = function() {
27
28
                       deletePlayer(index);
29
30
                   actionCell.appendChild(deleteButton);
31
              });
32
33
34
          function deletePlayer(index) {
35
              let ranking = JSON.parse(localStorage.getItem('ranking')) || [];
36
37
              ranking.sort(function(a, b) {
38
                  return b.score - a.score;
39
              });
40
41
              ranking.splice(index, 1);
42
              localStorage.setItem('ranking', JSON.stringify(ranking));
43
44
45
              loadRanking();
46
47
48
          function animateCity() {
49
              $('.city-container').animate({
              | left: '-100%'
}, 30000, 'linear', function() {
    $('.city-container').css('left', '0');
50
51
52
                  animateCity();
53
54
              });
55
56
          loadRanking();
          animateCity();
58
59
      });
```

Figura 31 - ranking.css

```
font-family: Arial, sans-serif;
       margin: 0;
padding: 0;
overflow: hidden;
       width: 100%;
height: 100vh;
position: relative;
overflow: hidden;
       ty-container {
display: flex;
width: 600%;
position: absolute;
top: 0;
left: 0;
height: 100%;
animation: moveCity 30s linear infinite;
  city {
   flex: 0 0 16.66%;
   height: 100vh;
   object-fit: cover;
       font-family: 'Gameplay';
color: ■#E6E6FA;
text-align: center;
margin-top: 40px;
       margan-top: wopx;
font-size: 36px;
z-index: 10;
position: relative;
text-shadow: 3px 3px 6px  rgba(85, 17, 99, 0.859);
 th, td {
   padding: 15px;
   border: 1px solid ■#£6£6FA;
   font-weight: bolder;
       background-color: □ #358846;
color: ■ #E6E6FA;
font-weight: bold;
td (
color: ■#E6E6FA;
  th:nth-child(3), td:nth-child(3) (
width: 100px;
 th {
    background-color: □ #350846;
    color: ■ #E6E6FA;
  td (
color: ■#E6E6FA;
    return-button {
   position: absolute;
   top: 20px;
       right: 10px;
z-index: 10;
     eturn-button img (
       width: 150px;
height: 52px;
margin: 0 10px;
cursor: pointer;
transition: transform 0.2s;
    return-button img:hover (
```

Figura 32 - Página inicial



Figura 33 - Jogo



Figura 34 - Ranking



4. DESENVOLVIMENTO APLICATIVO

O aplicativo do jogo serve como uma forma de propaganda e apresentação do projeto. Ele foi desenvolvido em React Native, utilizando o VS Code como ambiente de desenvolvimento. Optou-se por essa abordagem por sua viabilidade e praticidade, descartando a possibilidade de usar o Kodular. O aplicativo foi desenvolvido pelo integrante Lyncon.

Figura 35 - App.js

```
commt Tab = createGottonTabNavigator();
mporest=[None]
tionse({
table=foos: (f color , size )) >> (
fosicons news="boos" color=[color) size=[size] />
             tabBerStyle: (
backgroundColor: "#EBEEFA", // Cuffine o fundo da harra
          ).
headerTantColor: "#fff", // Cur do facto na header
headerTatleStyle: (
fontWeight: "bold", // Estile do Litale (opcional)
           Stack.Screen
mase 'Scien'
compasein' Sobre
options (
title: 'Schre's logs.', // Titule on tops do tale 'Scien'
hasderityle: (
backgroundColor: "#M0000", // Car de funds de besier
               headerTantCalor: "effet", // Car da tacto na header
headerTätleCtyle: (
footWeight: "bold", // Tatlin da hitala (opcumei)
       ||Stack.Nevigetor|
|WevigetioeContainer
```

```
comit handlePress = () => {
// UNL que vocal deseja abril:
Linking.openERL("https://youtu.be/r/UGLER/DNo");
 ont handlePress2 m () to {
// UNL quarecod showing abril:
Liaking.openER(("https://githdo.com/Lorensforasto/Cab-Jump.gjb");
  Image accomplesed in C:/Uvers/lynco/react/getutgs/accets/tels inicial.jgg'))
atyles/styles.imagel)
        cText style=(styles.text):leebre-se de respetter as regres do jogo c/Text-
cText style=(styles.text):pere una jogetina divertidal ( c/Text-
        Image
sources [require("C:/Users/Lynca/react/gata/ap/assets/regras.png")]
styles(styles.snage2)
     source*(require('C:/Users/lynco/react/gstm/pp/sssets/placar.jpg'))
style*(styles_inaged)
 TouchableOpacity onFrance | handleFrancE) |
| droot atyles(styles.link) | ACTSSE 0 2002 | Texts
|/TouchableOpacity:
```

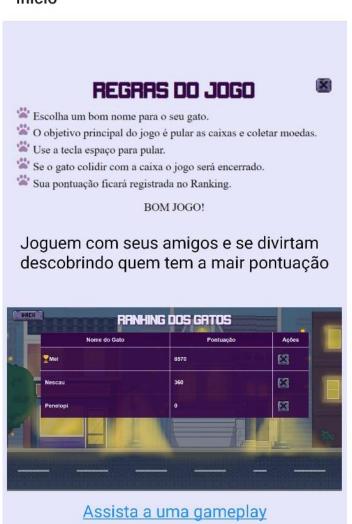
Figura 37 - Sobre.js

```
tauer ( ScyleSert, Test, New, Teag. ) from 'reart sants
taper ( seriangetim ) from 'great santgerisation's
taper ( Scylinias ) from 'reart satisf's
```





Inicio



ACESSE O JOGO







Sobre

Abaixo será explicado como tudo foi desenvolvido, e quais programas foram utilizados.

foi utilizado para a criação dos sprites o ibis.paint e para a animação deles o libre.sprite

animação gato correndo



animação gato pulando

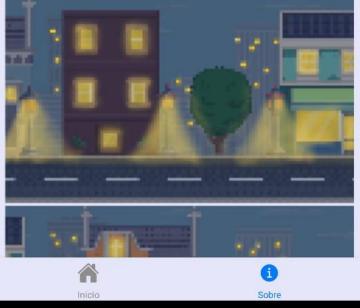


Cat-Jump

Sobre

Mapas Mapas feitos com ibis.paint







Sobre

Pagina css, usada para formatar o jogo

Pagina js, usada para o funcionamento do jogo



Sobre

Desenvolvimento do Jogo

o desenvolvimento do jogo foi feito com a ferramenta vs.code usando a linguagem javaScript com a biblioteca do jquery

Pagina html, usada para desenvolver a estrutura base do jogo

```
stir Chart pas container.

If the process of the pass of the pass
```

Pagina css, usada para formatar o jogo



5. FUNÇÕES

- Lavínia Keiller: Desenvolvimento gráfico;
- Lorena Ribeiro: Programação do Jogo e Documentação;
- Lyncon Santos: Desenvolvimento do App e trilha sonora;

6. CONCLUSÃO

Durante o desenvolvimento do projeto, ocorreram algumas dificuldades, já que usamos ferramentas e linguagens que não dominávamos totalmente, mas com o decorrer das aulas ministradas pelo Professor Márcio e ajuda externa da internet e outros profissionais, o grupo conseguiu superar as dificuldades, e ainda ter uma experiência de aprendizado de extrema importância.

7. REFERÊNCIAS

Algumas ferramentas e sites que utilizamos para tirar dúvidas:

- 1. https://github.com/PauloCesarCF/Jogo-do-Mario
- https://pt.stackoverflow.com/
- 3. https://reactnative.dev/
- 4. https://expo.dev/
- 5. https://www.youtube.com/@ManualdoDev
- 6. https://www.youtube.com/watch?v=XbV3gGP0lw4&list=PLP_SkV3dlcdHp5 aBXysKHecSYln-u9dvr&index=3