

# Object Pool

Lorena Pereira  
Luiz Eduardo  
Matheus Moreira

## Objetivo

- Redução de tempo e instâncias.
- Controle sobre os recursos.
- Reaproveitamento de objetos.

## Analogia



## Micro-Arquitetura



## Funcionamento



## Padrões Relacionados

- Abstract Factory.
- Factory Method.
- Singleton.

## Vantagens

- Melhor Desempenho.
- Gestão de Instâncias.
- Controle de Recursos.

## Desvantagens

- Gerenciamento da aquisição/ criação.
- Disponibilidade dos objetos.

## Resultado



# Object Pool

Lorena Pereira

Luiz Eduardo

Matheus Moreira

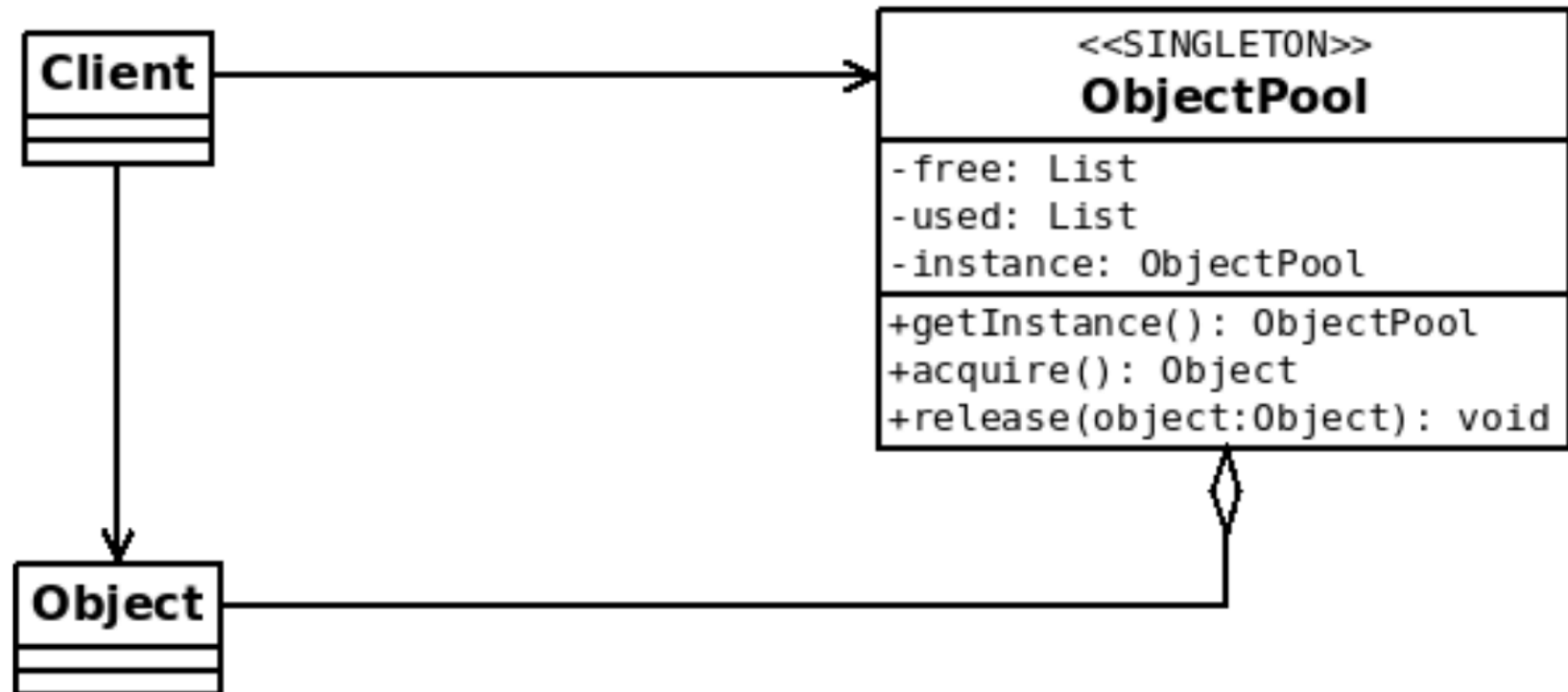
# Objetivo

- \*Redução de tempo e instaciações.
- \*Controle sobre os recursos.
- \*Reaproveitamento de objetos.

# Analogia



# Micro-Arquitetura



# Funcionamento

Coleção de Objetos Livres



Coleção de Objetos Usados



# Padrões Relacionados

\*Abstract Factory.

\*Factory Method.

\*Singleton.

# Vantagens

- \* Melhor Desempenho.
- \* Gestão de Instanciações.
- \* Controle de Recursos.

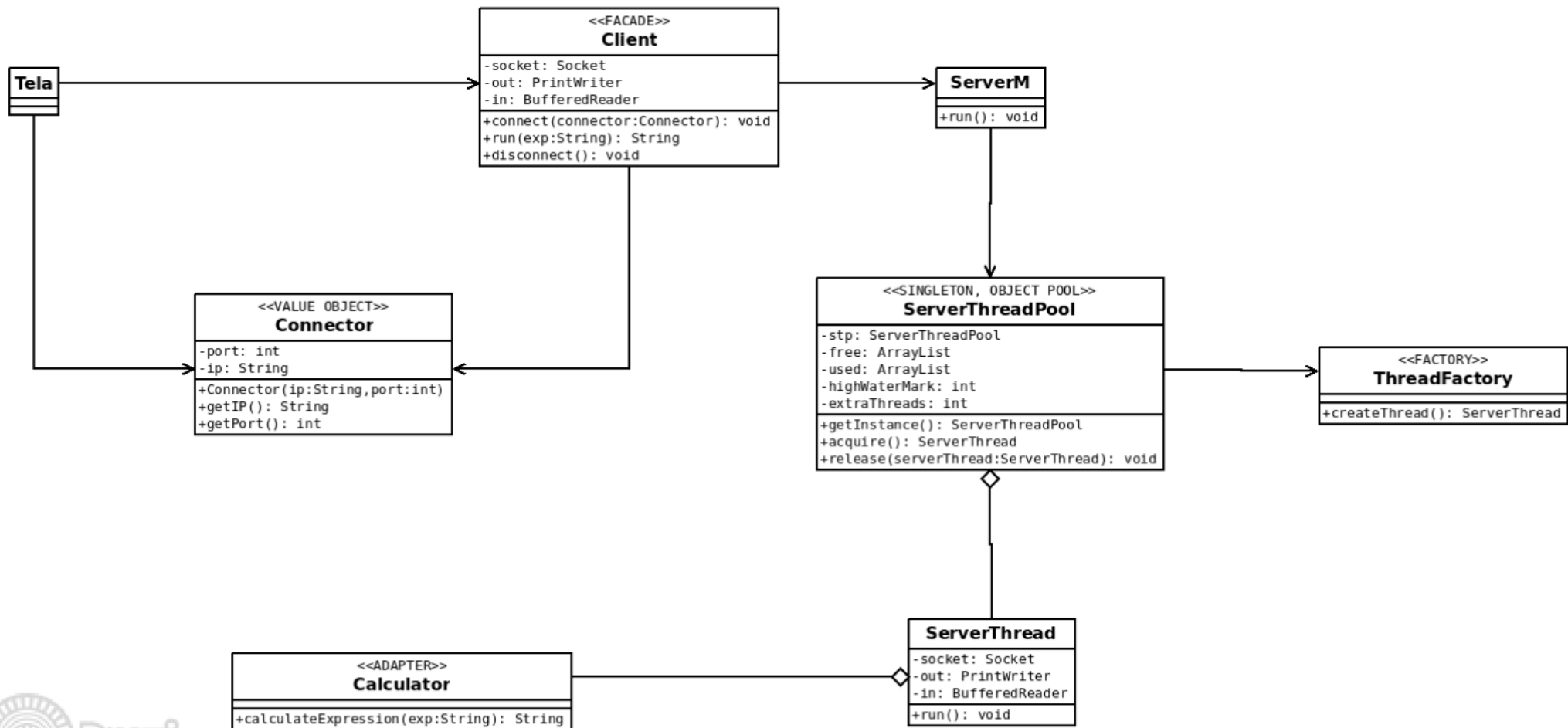


# Desvantagens

- \*Gerenciamento da aquisição/ criação.

- \* Disponibilidade dos objetos.

# Resultado



# Object Pool

Lorena Pereira

Luiz Eduardo

Matheus Moreira