

Guia de Ejercicios: Introducción a la programación en Python

Objetivos:

- *Configurar entorno en su computadora*
- *Usar la consola interactiva de Python*
- *Crear y ejecutar scripts de Python*
- *Interactuar con el usuario*

Ejercicio 1

Instale Python en su computadora.

Ejercicio 2

Instale el entorno de desarrollo (IDE) Spyder.

Ejercicio 3

Realice los siguientes comandos en la consola interactiva de Python:

```
a = 5
b = 7
c = a + b
print(c)
```

Ejercicio 4

En la consola interactiva de Python, hacer:

1. Inicializar una variable x en 1.
2. Sumarle a la variable x un 3 y guardar el resultado en x.
3. Multiplicar x por 2 y guardar el resultado en x.
4. Dividir x por 3 y guardar el resultado en la variable y.
5. Restar x e y, y guardarlo en la variable z.

¿Con qué valor quedó z?



Programación I

CIENCIA DE DATOS

Ejercicio 5

Cree un script de Python (archivo con extensión .py) donde solicite al usuario ingresar su nombre e imprima en pantalla “¡Hola” + NOMBRE + “!”. Por ejemplo, si el usuario ingresa como nombre Pedro, el programa imprime en pantalla: “¡Hola Pedro!”.

HINT: usar la función **input** para solicitar al usuario que ingrese su nombre y la función **print** para imprimir el resultado en pantalla.

Ejercicio 6

Cree un script de Python (archivo con extensión .py) donde se le solicite al usuario del programa:

1. Ingresar un número
2. Ingresar otro número
3. Imprimir la suma de los dos números

Ejecutar el script, ingresando:

- a. el número 4 y 5
- b. las letras a y b
- c. la letra a y el número 5

¿Qué devuelve el programa en cada caso?