

Administration Orchestrator 2012.2

Date version initiale	14/06/2017
Date version actuelle	19/06/2017
Version	0.1
Etat	Publié
Classification	Confidentiel
Prochaine mise à jour	
Type de document	Procédure
Périmètre	
Description	
Références	UiPathOrchestratorUserGuide2016.2

Liste de diffusion

Directions / Fonction
Allianz

Responsable du document et accès à la documentation

Service	Deloitte
Propriétaire du document	Deloitte

Suivi des approbations

Version	Approbateur	Principales remarques	Date d'approbation
1.0			

Suivi des révisions

Version	Auteur	Principales modifications	Date
0.1	Thibaut Bun	Création	Juin 2016
0.2			

Préambule

Ce document contient des informations appartenant à Deloitte. Les copies, la distribution ou la communication de ce document en tout ou partie à des tiers non autorisés constitue une violation des droits de propriété de Deloitte et des règles de confidentialité établies par la firme. Ce document ne peut en aucun cas être modifié ou distribué sans l'approbation du service l'ayant rédigé. Veuillez contacter le propriétaire du document avant toute réutilisation ou diffusion.

Ce document annule et remplace toutes les versions précédentes. Merci de vous assurer que vous utilisez bien la dernière version et de détruire de façon sécurisée toute copie des versions antérieures que vous auriez en votre possession, qu'elles soient en format papier ou électronique.

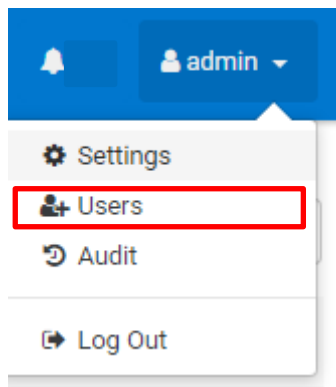
Sommaire

1	Management des utilisateurs.....	5
1.1	Ajout des utilisateurs	5
1.2	Supprimer des utilisateurs.....	6
2	Rôles.....	7
2.1	Ajout ou modification des rôles	7
3	Management des environnements.....	9
3.1	Ajouter un environnement	9
3.2	Supprimer un environnement	9
3.3	Ajouter un robot.....	10
4	Management des scripts	11
4.1	Publication des scripts du Studio vers l'Orchestrator.....	11
4.2	Passage d'un script vers un autre environnement	13
4.3	Suppression du script.....	14
5	Lancement des tâches	14
5.1	Lancement manuel des tâches	14
5.2	Lancement programmé des tâches.....	15
6	Gestion des logs.....	16

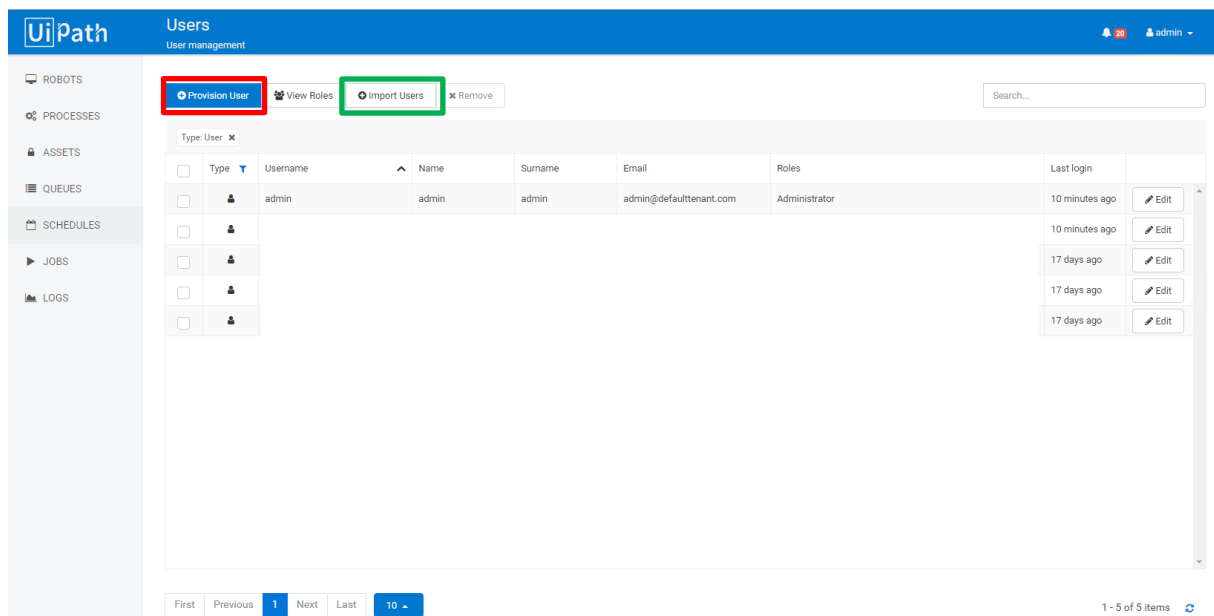
1 Management des utilisateurs

1.1 Ajout des utilisateurs

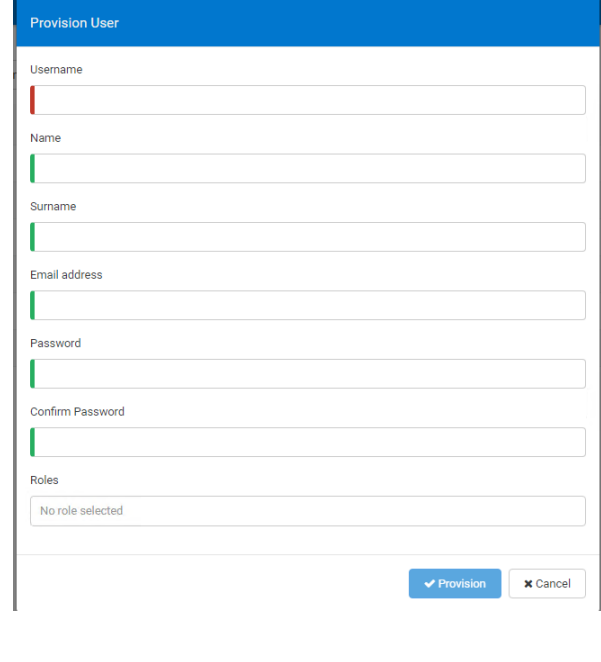
1. Accéder à l'interface *Users*



2. L'interface de gestion des utilisateurs est le suivant :

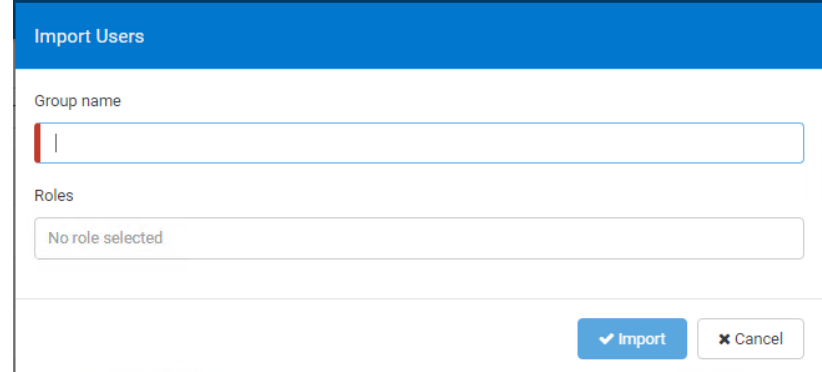


- a. Pour l'ajout d'un utilisateur (encadré rouge), les informations à fournir sont les suivantes :

	<ul style="list-style-type: none"> • Username : Identifiant de connexion à l'interface utilisateur. Dans le cas d'un compte de domaine, il faudra renseigner l'identifiant du compte de domaine de l'utilisateur • Name : Prénom de l'utilisateur (à renseigner pour le compte de domaine) • Surname : Nom de famille de l'utilisateur (à renseigner pour le compte de domaine) • Email address : Adresse email de l'utilisateur (à renseigner pour le compte de domaine) • Password : Ne pas renseigner de mot de passe dans le cas d'un compte du domaine • Roles : Rôle de l'utilisateur
---	---

Une fois le compte de domaine ajouté dans les utilisateurs de l'Orchestrator, la modification du mot de passe depuis l'interface de l'Orchestrator implique **la création d'un doublon en local qui a pour mot de passe celui mis à jour.**

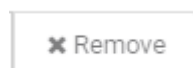
- b. Pour l'ajout d'un groupe de l'Active Directory (encadré vert), les informations suivantes sont à renseigner :

	<ul style="list-style-type: none"> • Group name : Nom du groupe Active Directory • Roles : Rôle affecté aux utilisateurs du groupe
--	--

Lorsqu'un utilisateur est ajouté dans le groupe, il faudra importer à nouveau le groupe pour mettre à jour les informations.

1.2 Supprimer des utilisateurs

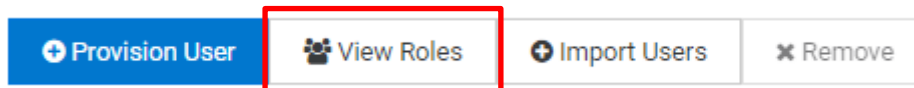
Sélectionne l'utilisateur à supprimer et cliquer sur *Remove*



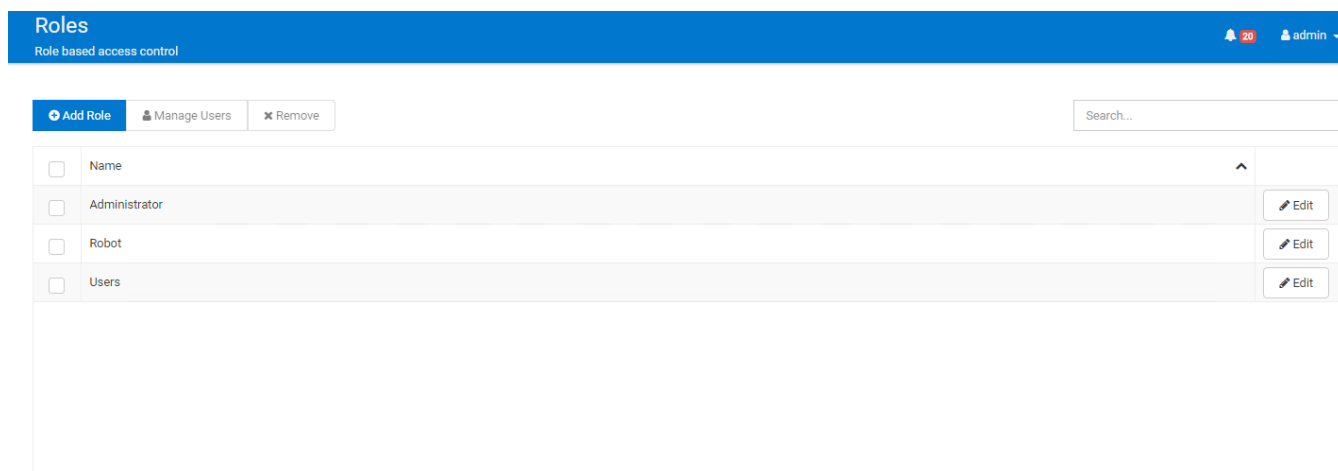
2 Rôles

2.1 Ajout ou modification des rôles

1. Accéder à *View Roles*



2. L'interface de gestion des rôles est le suivant :



3. Accéder à *Add Role*



Nous avons maintenant accès à la configuration des rôles avec les différents droits à allouer en fonction du profil de l'utilisateur

Add Role

Name

	View	Edit	Create	Delete
Settings	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Robots	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Processes	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Packages	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Assets	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Environments	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Queues	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Transactions	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Jobs	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Schedules	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Logs	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Roles	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Users	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

3 Management des environnements

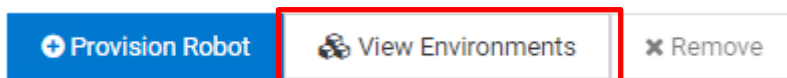
Accéder à Robots



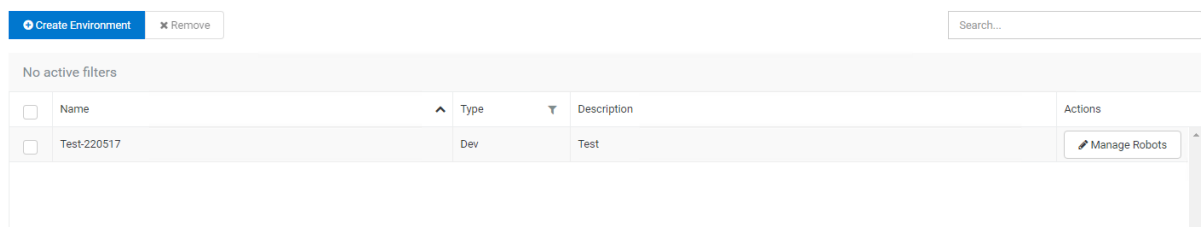
3.1 Ajouter un environnement

La création d'un environnement est nécessaire avant de pouvoir déclarer un robot.

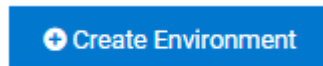
1. Accéder à *View Environments*



2. L'interface de gestion des rôles est le suivant :



3. Accéder à *Create environment*



Create Environment

Name

Type

Dev
▼

Description

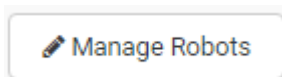
✓ Create

✕ Cancel

- Name** : Nom de l'environnement
- Type** : Type d'environnement
- Description** : Description de l'environnement

Une fois l'environnement créé, il est possible d'identifier les robots associés à

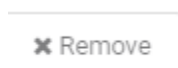
l'environnement en accédant à *Manage Robots*



3.2 Supprimer un environnement

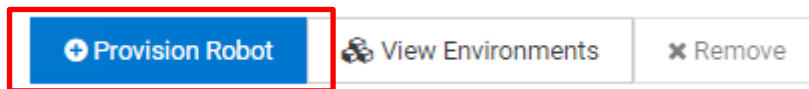
1. Sélectionner l'environnement

2. Sélectionner *Remove*



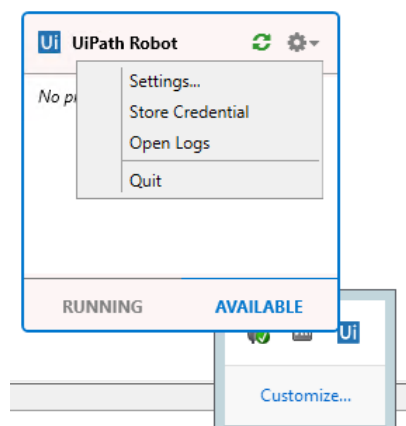
3.3 Ajouter un robot

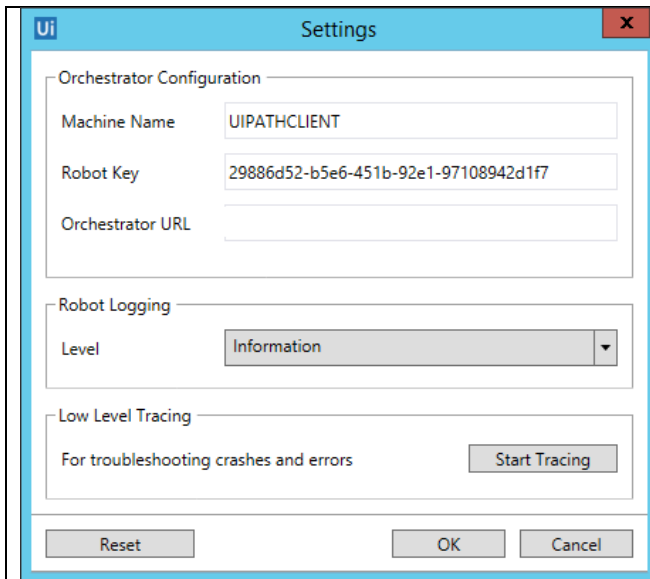
1. Accéder à *Provision Robot*



Provision Robot	
<p>Key</p> <p>52095399-f714-4a69-89dd-955950d785f0</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Key : Clé à copier et à renseigner au robot pour établir la connexion • Machine : Nom de la machine où est déployé le robot • Name : Nom du robot • Username : Identifiant de l'utilisateur qui accède au robot. Dans le cas d'un compte du domaine il faudra spécifier le domaine (DOMAIN\username) • Password : Mot de passe associé à l'Username. Champs optionnel si le robot est en mode Front Office • Type : Le type de robot : <ul style="list-style-type: none"> ○ Front Office Robot ○ Back Office Robot ○ DevTest : Poste de développement des robots (Studio) • Description : Description du robot
Machine	
Name	
Username	
Password	
Type	
<p>Description</p> <p>No password set</p> <p>DevTest</p> <p>Create another</p> <p>Provision Cancel</p>	

Côté robot il faut accéder aux *Settings* du robot :





- **Machine Name** : Nom de la machine renseigné lors du provisionnement du robot sur l'interface d'administration de l'Orchestrator
- **Robot Key** : Clé récupérée lors du provisionnement du robot sur l'interface d'administration de l'Orchestrator
- **Orchestrator URL** : Lien URL d'accès à l'interface d'administration de l'Orchestrator
- **Robot logging** : Niveau de log remonté à l'Orchestrator

De retour sur l'interface *Robots*, il est possible de voir le statut du robot renseigné :

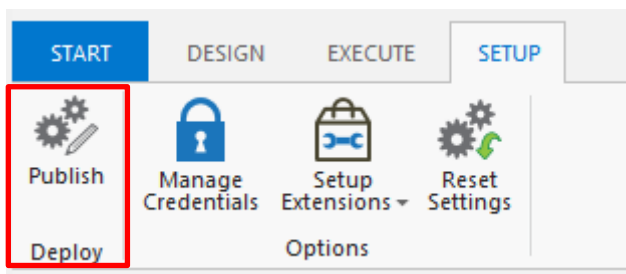
<input type="checkbox"/>	Name	Machine	Type	Environments	Heartbeat	Status	Description	
<input type="checkbox"/>	UIPATHCLIENT	UIPATHCLIENT	DevTest	Test-220517	a few seconds ago	Available		Edit

Le service UiPath Robot du robot doit être arrêté pour modifier les configurations du robot ou supprimer le robot.

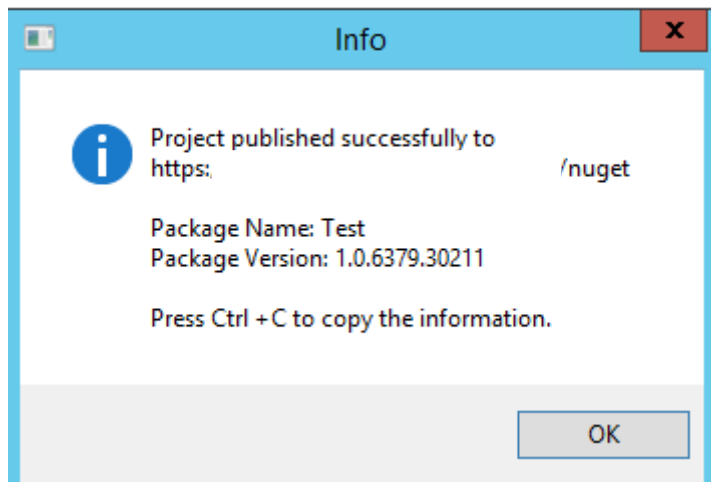
4 Management des scripts

4.1 Publication des scripts du Studio vers l'Orchestrator

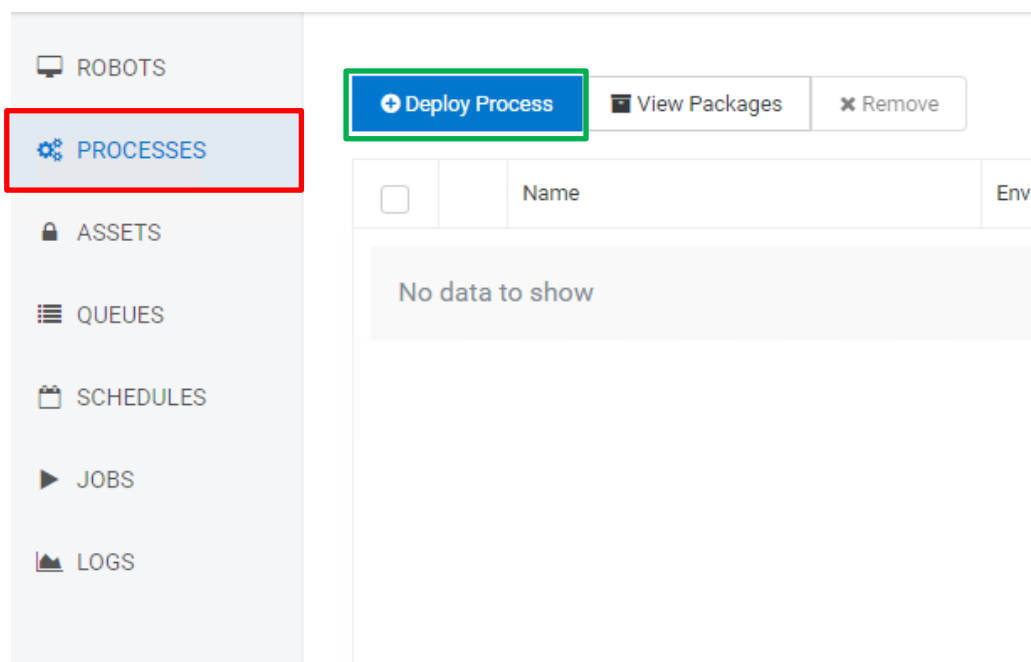
1. Depuis UiPath Studio, ouvrir le projet du script à publier.
2. Choisir l'onglet *SETUP*, puis *Publish*



Si le script a bien été publié nous obtenons ce message d'avertissement :



3. Du côté de l'interface d'administration de l'Orchestrator, il faut sélectionner le menu *PROCESSES* (encadré rouge) puis choisir *Deploy Process* (encadré vert)



Nous devons renseigner les informations du script publié pour le mettre à disposition d'un environnement :

Deploy Process

Package Name

No process selected. ▾

Package Version

No version selected. ▾

Environment

Test-220517 ▾

Description

✔ Create

✕ Cancel

- Package name** : Nom du script (package)
- Package version** : Version du script à choisir. Correspond au numéro lors de sa publication depuis le studio
- Environnement** : Choix de l'environnement
- Description** : Description du script

Il est possible de manager les versions en cliquant sur *Manage Version* (encadré rouge) :

Deploy Process

View Packages

✕ Remove

Search...

<input type="checkbox"/>	Name	Environment	Description	Version	Actions
<input type="checkbox"/>	Test	Test-220517		1.0.6379.30211	<div style="border: 2px solid red; padding: 2px; display: inline-block;">☰ Manage Versions</div>

Manage versions for Test_Test-220517

⬆ Latest

⬆ Rollback

Version	Published	Used	Actions
1.0.6379.30211 Current	9 minutes ago	a minute ago	<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; display: inline-block;">⬆ Use</div>
1.0.6351.22769	a month ago		<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; display: inline-block;">⬆ Use</div>

First

Previous

1

Next

Last

1 - 2 of 2 items

✕ Cancel

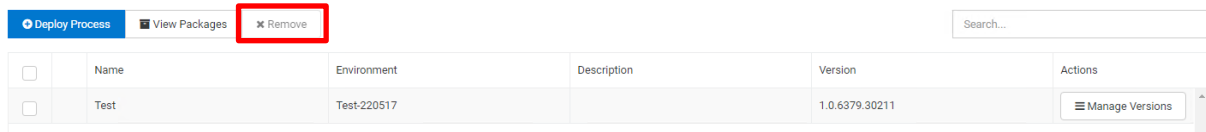
Il est donc possible de changer de version du script en choisissant sur *Use*.

4.2 Passage d'un script vers un autre environnement

Pour renseigner un script dans un autre environnement, il faut relancer la procédure *publication des scripts du Studio vers l'Orchestrator* en choisissant l'environnement et la version du script appropriés.

4.3 Suppression du script

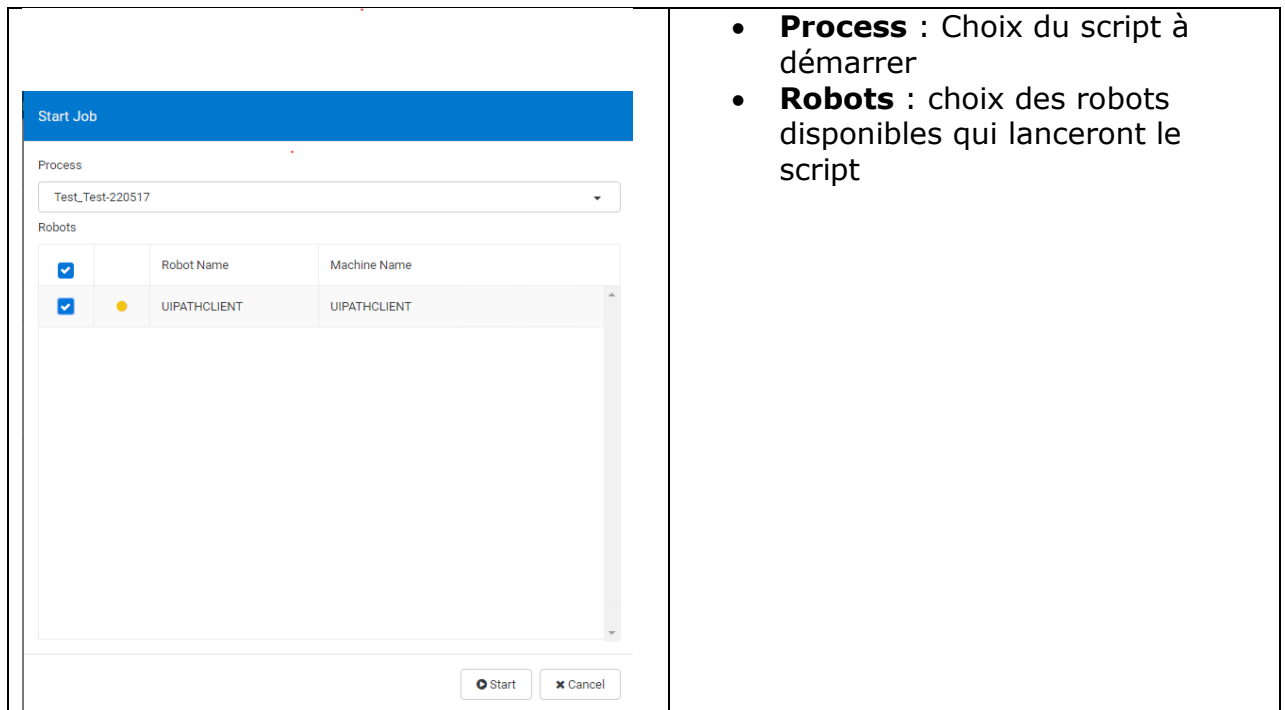
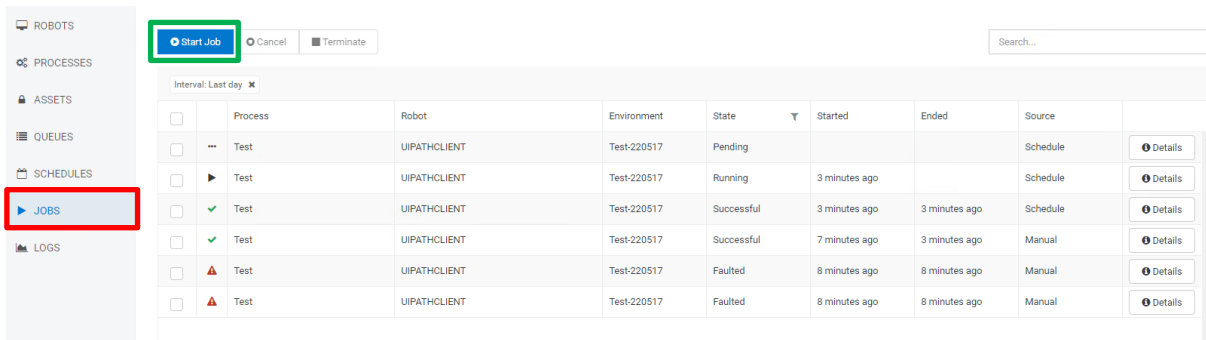
1. Sélectionner le script à supprimer
2. Choisir Remove (encadré rouge ci-dessous)



5 Lancement des tâches

5.1 Lancement manuel des tâches

1. Choisir le menu *Jobs* depuis l'interface d'administration de l'Orchestrator (encadré rouge) et choisir *Start Job* (encadré vert)



L'état du lancement du script est disponible :

	Process	Robot	Environment	State	Started	Ended	Source	
<input type="checkbox"/>	Test	UIPATHCLIENT	Test-220517	Pending			Schedule	Details
<input type="checkbox"/>	Test	UIPATHCLIENT	Test-220517	Running	3 minutes ago		Schedule	Details
<input type="checkbox"/>	Test	UIPATHCLIENT	Test-220517	Successful	3 minutes ago	3 minutes ago	Schedule	Details
<input type="checkbox"/>	Test	UIPATHCLIENT	Test-220517	Successful	7 minutes ago	3 minutes ago	Manual	Details
<input type="checkbox"/>	Test	UIPATHCLIENT	Test-220517	Faulted	8 minutes ago	8 minutes ago	Manual	Details
<input type="checkbox"/>	Test	UIPATHCLIENT	Test-220517	Faulted	8 minutes ago	8 minutes ago	Manual	Details

N.B : La partie 12.1 du document *UiPathOrchestratorUserGuide2016.2* indique les différents états

5.2 Lancement programmé des tâches

Choisir le menu *SCHEDULES* (encadré rouge) puis *Add Schedule* (encadré vert) :

	State	Package	Environment	Trigger Details	Next Run Time	Stop After	
<input type="checkbox"/>	Enabled	Test	Test-220517	Every minute	in a minute		Edit

Les informations à renseigner sont les suivantes :

Add Schedule

Process

No job selected.

Triggers Execution Target

Schedule start

☒ Minutes Every 1 minute(s)

☐ Hourly

☐ Daily

☐ Weekly

☐ Monthly

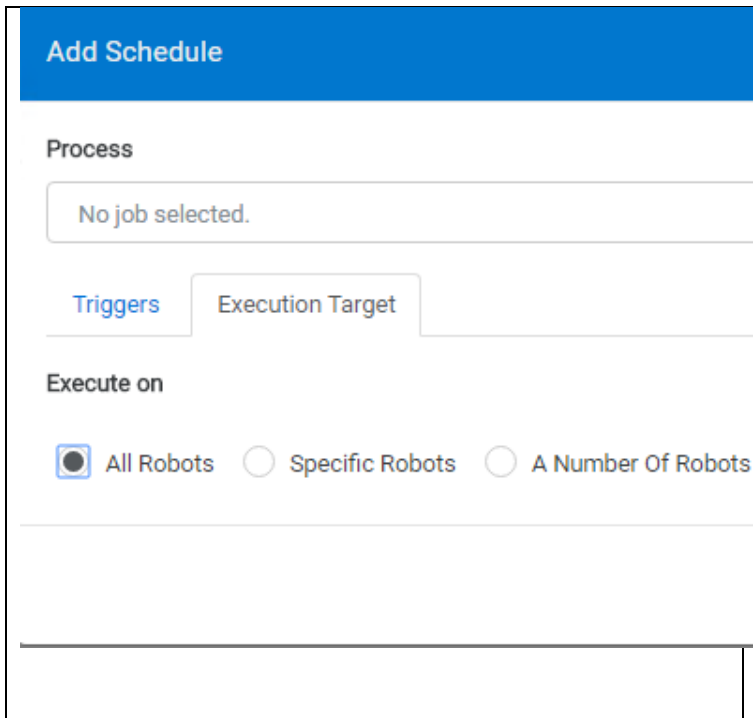
☐ Advanced

☐ Stop after

Days Hours Minutes

[Create](#) [Cancel](#)

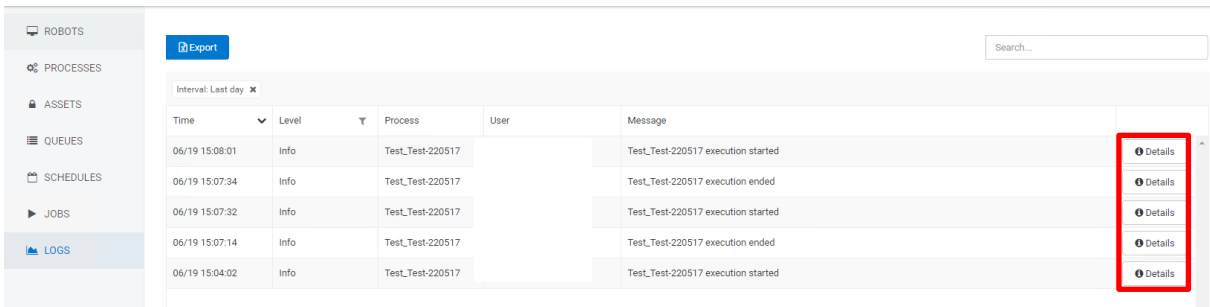
- **Process** : Script à exécuter
- **Schedule start** : choix de la planification de l'exécution du robot
- **Stop after** : choix de l'arrêt de la planification



- **Execute on** : Choix des robots pour l'exécution du script :
 - **All Robots** : tous les robots de l'environnement associé au script
 - **Specific Robots** : choix d'un robot spécifique de l'environnement
 - **A Number of robot** : Nombre de robot où les robots en statut disponible (Available) auront la priorité

6 Gestion des logs


Les logs peuvent être consultés depuis le menu *Log* :



Time	Level	Process	User	Message
06/19 15:08:01	Info	Test_Test-220517		Test_Test-220517 execution started
06/19 15:07:34	Info	Test_Test-220517		Test_Test-220517 execution ended
06/19 15:07:32	Info	Test_Test-220517		Test_Test-220517 execution started
06/19 15:07:14	Info	Test_Test-220517		Test_Test-220517 execution ended
06/19 15:04:02	Info	Test_Test-220517		Test_Test-220517 execution started

- **Time** : Heure de l'action
- **Level** : Le niveau du log
- **Process** : Le nom du script lancé
- **User** : Identifiant qui a lancé le robot
- **Message** : L'information du log

Le détail (encadré rouge) donne accès à plus d'information :

<div data-bbox="199 197 911 250">Log Details</div> <div data-bbox="220 271 603 465"><p>Raw Message:</p><p>message : "Test_Test-220517 execution started"</p><p>level : "Information"</p><p>timeStamp : "2017-06-19T17:08:01.9218055+02:00"</p><p>windowsIdentity :</p><p>agentSessionId : "00000000-0000-0000-0000-000000000000"</p><p>processName : "Test_Test-220517"</p><p>fileName : "Test.1.0.6379"</p><p>jobId : "2096beba-2062-464f-8223-88546848341b"</p></div> <div data-bbox="810 510 893 546"></div>	<ul style="list-style-type: none">• Message : Message descriptif• Level : Niveau du log• WindowsIdentity : Identifiant qui a lancé le robot• ProcessName : Nom du script lancé
---	---

Références

Ref.	Nom du document	Contact
1		
2		
3		