

Lorenzo Herrero Salcedo

Desarrollador/Diseñador de videojuegos Desarrollador/Diseñador web

21 años | Barcelona, España



Proyectos

</>> <u>Project Drain</u>

</>> <u>BubblePop</u>

</>> <u>Veil of the Onryo</u>

</>> Web Gimnasio

</>
<u>Web Inmobiliaria</u>

</>> Web Películas

Experiencia

Desarrollador web en "COPITI Granada"

Marzo - Junio 2024

Desarrollar nuevas páginas y secciones del diseño web. Corregir errores en las páginas y revisar errores tipográficos. Crear un estilo de diseño más atractivo y actualizado para la página oficial de COGITI Granada.

Visita COGITI Granada

Web Developer in NaxiraSoft

Marzo - Junio 2022 (prácticas)

Junio - Septiembre 2022

Desarrollar nuevas páginas web para clientes, realizar mantenimiento y crear banners para las páginas web.

Visita narixasoft

Estudios

Curso de especialización en Desarrollo de Videojuegos y Realidad Virtual

FP Mercedarias / 2024 - 2025

Grado Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web (DAW)

IES Francisco Ayala / 2022 - 2024

Grado Medio en Microsistemas Informáticos y Redes Locales (SMR)

IES Jorge Guillén / 2020 - 2022

Habilidades

Unity 3D/2D

Unreal Engine

VR/AR

Diseño 2D/3D (Figma, AdobeXD)

Java/Php/Laravel

Frameworks JS/HTML/CSS

Base de datos (SQL, MySQL...)

Idiomas

Español - Nativo

Inglés - Intermedio