

Übung 3

Assemblerprogrammierung

Übung 3

- Zwei Integerzahlen (16 Bit) sollen aus dem Arbeitsspeicher von den Adressen ADR1 und ADR2 geholt und addiert werden. Das Additionsergebnis soll im Prozessorregister D1 stehen. Auf dieses Ergebnis soll die Konstante KONST addiert werden. Das resultierende Ergebnis soll unter der Adresse ERG im Arbeitsspeicher abgelegt werden.
- Schreiben Sie dazu ein Assemblerprogramm für den M68000.
- Das Assemblerprogramm soll im Speicher ab Adresse \$1000 beginnen.
- ADR1 hat den Wert \$2000 und ADR2 den Wert \$3000.
- Definieren Sie im Programm die Konstante KONST mit Wert 50.
- Reservieren Sie Speicherplatz für das Additionsergebnis.