## Unterrichtsverlaufsplan

Phase	Unterrichtsstruktur (mit Zeitplanung)	Lehrerhandeln	Schülerhandeln	Lernziele (fachliche und überfachliche)
Unterrichtseinstieg	<ul> <li>Begrüßung</li> <li>Organisatorisches: Lehrkraft weiterhin krank Zeitplanung bis zu den Weihnachtsferien (5m)</li> <li>Wiederholung: Nutzung von Listen</li> <li>Fragestellung: Was machen bisher verwendete Funktionen? Wofür brauchen wir Funktionen überhaupt? (5-10m)</li> </ul>	<ul> <li>Nur eine Stunde bis zu Ferien, nächste Stunde Rückgabe KA, Vorschläge Weih- nachtsstunde</li> <li>Aufrufen der SuS</li> <li>Sammeln von Lösungsvorschlägen, Moderation der Diskussion</li> </ul>	<ul> <li>Erinnern: Wie funktionieren Listen in Javascript?</li> <li>Wie waren Funktionen in Python aufgebaut?</li> </ul>	<ul> <li>Vorwissensaktivierung</li> <li>Identifikation des Problems, Motivationsaufbaufür die Stunde</li> </ul>
Erarbeitung	Gemeinsame Erarbeitung Funktionen (15m)	<ul> <li>Wie waren         Funktionen in Python         denn aufgebaut?</li> <li>Was sind         Ähnlichkeiten, was ist         unterschiedlich?</li> <li>Einführung der         Begriffe "Parameter",         "Rückgabewert" etc.</li> </ul>	<ul> <li>Vergleich des neuen Problems mit bisher bekannter Lösung</li> <li>Nennen von Beispielen für gesuchte Situationen (z.B. Funktionsaufruf mit 2 Parametern)</li> <li>Fragen stellen</li> </ul>	<ul> <li>Die SuS identifizieren Gemeinsamkeiten und Unterschiede von Funktionen in Python und Javascript</li> <li>Die SuS kennen den syntaktischen Aufbau von Funktionen in Javascript</li> </ul>
Übung und Anwendung	Übungsblatt zu Funktionen (40m)	<ul> <li>Erklärung der Aufgaben</li> <li>Fragen beantworten</li> <li>technische Hilfestellung</li> <li>Je nach Leistungs- niveau der SuS Tipps oder Hinweise geben</li> </ul>	<ul> <li>Bearbeitung der Aufgaben</li> <li>Stellen von Verständisfragen</li> <li>Bei schnelleren SuS: Hilfestellung für schwächere SuS</li> </ul>	<ul> <li>Die SuS implementieren Funktionsrümpfe in Javascript</li> <li>Die SuS nutzen Funktionsaufrufe korrekt</li> <li>Die SuS kennen die Bedeutung relevanter Fachbegriffe</li> </ul>

<ul> <li>Puffer (10m)</li> <li>Sicherung Übungsbla (10m)</li> </ul>	att •	Sammeln von Lösungsvorschlägen Moderation der Diskussion zwischen den SuS Verbesserung der präsentierten Lösungsvorschläge	<ul> <li>Präsentation der eigenen Lösung</li> <li>Bewertung und Verbesserung der präsentierten Lösungsvorschläge</li> </ul>	<ul> <li>Die SuS fassen zusammen, welche Programme sie entwickelt haben</li> <li>Die SuS erklären, wie der geschriebene Code funktioniert</li> <li>Die SuS bewerten den vorgestellten Code in Hinsicht auf Qualität</li> </ul>
Feedbackrunde (5m)	•	Dank an die SuS für Mitarbeit trotz (teilweise) fehlender Lehrkraft!	<ul> <li>Welche Teile der Einheit haben Spaß gemacht, welche nicht?</li> <li>Was ließe sich verbessern?</li> <li>Was war zu schwer, was war zu leicht, was angemessen?</li> </ul>	