

Unterrichtsverlaufsplan

Phase	Unterrichtsstruktur (mit Zeitplanung)	Lehrerhandeln	Schülerhandeln	Lernziele (fachliche und überfachliche)
Unterrichtseinstieg	<ul style="list-style-type: none"> Begrüßung Wiederholung (Kahoot) https://play.kahoot.it/v2/?quizId=f7650480-3a03-4d5f-90fc-c409a667ad80 (15m) 	<ul style="list-style-type: none"> Begrüßung der SuS, erkundigen nach der KA letzte Woche Moderation des Kahoot Stellen von Verständnisfragen währenddessen 	<ul style="list-style-type: none"> Beantwortung der Fragen im Kahoot Die SuS reaktivieren ihr Wissen über die Konzepte Variable und if 	<ul style="list-style-type: none"> Aufbau eines produktiven Arbeitsklimas Vorwissensaktivierung
Übung und Anwendung 1	<ul style="list-style-type: none"> Bearbeitung von Aufgabe 3 von letztem Mal (Bildergalerie) (25m) 	<ul style="list-style-type: none"> Fragen beantworten technische Hilfestellung Je nach Leistungsniveau der SuS Tipps oder Hinweise geben 	<ul style="list-style-type: none"> Bearbeitung der Aufgabe Verständnisfragen stellen „da muss es doch eine schönere Lösung geben“ 	<ul style="list-style-type: none"> Wiederholung und Übung der if-Verzweigung Motivation des Themas der Stunde
Erarbeitung	<ul style="list-style-type: none"> Sicherung Aufgabe 3 Gemeinsame Erarbeitung Arrays/Listen (15m) 	<ul style="list-style-type: none"> Sammeln von Lösungsvorschlägen „Welche Möglichkeiten gäbe es noch zur Lösung dieser Aufgabe?“ Erklärung der Syntax, Vorstellung <code>indexOf()</code> etc. 	<ul style="list-style-type: none"> Präsentation von Lösungsvorschlägen Präsentation von Ideen, wie man das noch lösen könnte (→ Listen) 	<ul style="list-style-type: none"> Die SuS identifizieren gute Programmier Techniken und wenden diese selbst an Die SuS überführen die Python bekannte Struktur der Liste in die neue Programmiersprache Javascript

(Hinweise zur Ergebnissicherung werden in den Spalten Lehrer- bzw. Schülerhandeln eingetragen)

Unterrichtsverlaufsplan

<p>Übung und Anwendung 2</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Übungsblatt zu Arrays/Listen (25-30m) • Sicherung Übungsblatt (5-10m) 	<ul style="list-style-type: none"> • Fragen beantworten • technische Hilfestellung • Je nach Leistungsniveau der SuS Tipps oder Hinweise geben • Sammeln von Lösungsvorschlägen • Moderation der Diskussion zwischen den SuS • Verbesserung der präsentierten Lösungsvorschläge 	<ul style="list-style-type: none"> • Bearbeitung der Aufgabe • Verständnisfragen stellen • Präsentation der eigenen Lösung • Bewertung und Verbesserung der präsentierten Lösungsvorschläge 	<ul style="list-style-type: none"> • Die SuS implementieren Arrays in Javascript innerhalb vorgegebener Codeblöcke • Die SuS fassen zusammen, welche Programme sie entwickelt haben • Die SuS erklären, wie der geschriebene Code funktioniert • Die SuS bewerten den vorgestellten Code in Hinsicht auf Qualität
----------------------------------	--	---	---	---