

Javascript: Funktionen

Aufgabe 6: Taschenrechner 1

Schreiben Sie jeweils eine Funktion, die Summe, Produkt, Differenz und Quotient von zwei Zahlen berechnet. Testen Sie Ihre Funktionen, indem Sie sie in der Konsole des Webbrowsers mit verschiedenen Werten aufrufen.

Aufgabe 7: Klickzähler

Schreiben Sie eine Funktion `erhoeheKlickzaehler()`, die den Wert (also das Attribut `value`) des Felds mit der ID `zaehler` in eine Variable speichert, ihn um eins erhöht und den Wert anschließend zurück in das Feld überträgt. Lassen Sie die Funktion aufrufen, wenn der Button mit der ID `knopf` gedrückt wird.

Aufgabe 8: Taschenrechner 2

Schreiben Sie eine Funktion, die die Werte in den Eingabefeldern mit den IDs `feld1` und `feld2` einliest und anschließend mithilfe Ihrer Lösung von Aufgabe 6 jeweils Summe, Produkt usw. berechnet. Die Funktion soll diese Werte jeweils in das Attribut `value` der Felder mit den IDs `ergebnisSumme`, `ergebnisProdukt` usw. schreiben. Lassen Sie Ihre neue Funktion aufrufen, wenn der Button mit der ID `rechnungStarten` gedrückt wird.