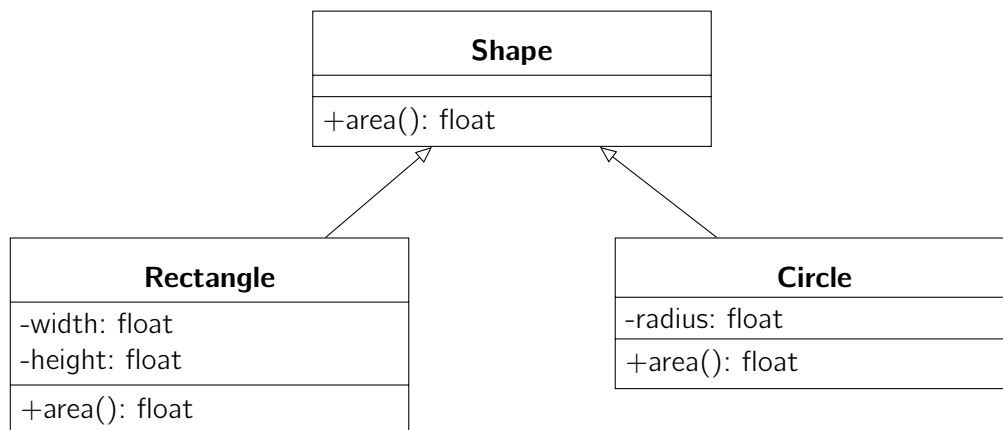


👤 Aufgabe 1: Formen in Python

a) Setzen Sie folgendes UML-Diagramm in Python um. Die `area()`-Methode der Klasse `Shape` soll immer den Standardwert 0 zurückgeben.



b) Testen Sie Ihre Implementierung: Erstellen Sie jeweils ein Rechteck und einen Kreis und lassen Sie den Flächeninhalt berechnen.

c) Ergänzen Sie die drei Klassen um eine Methode `circumference()`, die den Umfang der jeweiligen Form berechnet.

d) Erweitern Sie Ihre Tests aus Teilaufgabe b): Erstellen Sie mehrere Objekte der beiden Klassen, speichern Sie sie in einer Liste und nutzen Sie anschließend eine Schleife, um die Methoden `area()` und `circumference()` aufzurufen.