







Objektorientierte Programmierung



# Begriffe der Objektorientierung

Name des Fahrrads?

Sammelbegriff?

Eigenschaften?

Was kann das Fahrrad?



## Begriffe der Objektorientierung

Name des Fahrrads?

Sammelbegriff?

Tom's Fahrrad

**Fahrrad** 

Eigenschaften?

Was kann das Fahrrad?

blau 10 Gänge fahren()
lenken()



## Begriffe der Objektorientierung

Objekt

Existiert real in der Welt

**Attribute** 

Eigenschaften von Objekt und Klasse Klasse

Kategorie, zu der Objekt gehört

Methoden

Dinge, die Objekt oder Klasse tun



### Unified Modelling Language (UML)

Klassendiagramm

Objektdiagramm

#### **Fahrrad**

farbe: string

anzahlGaenge: int

fahren() lenken()

### TomsFahrrad: Fahrrad

farbe = "blau"

anzahlGaenge = 10